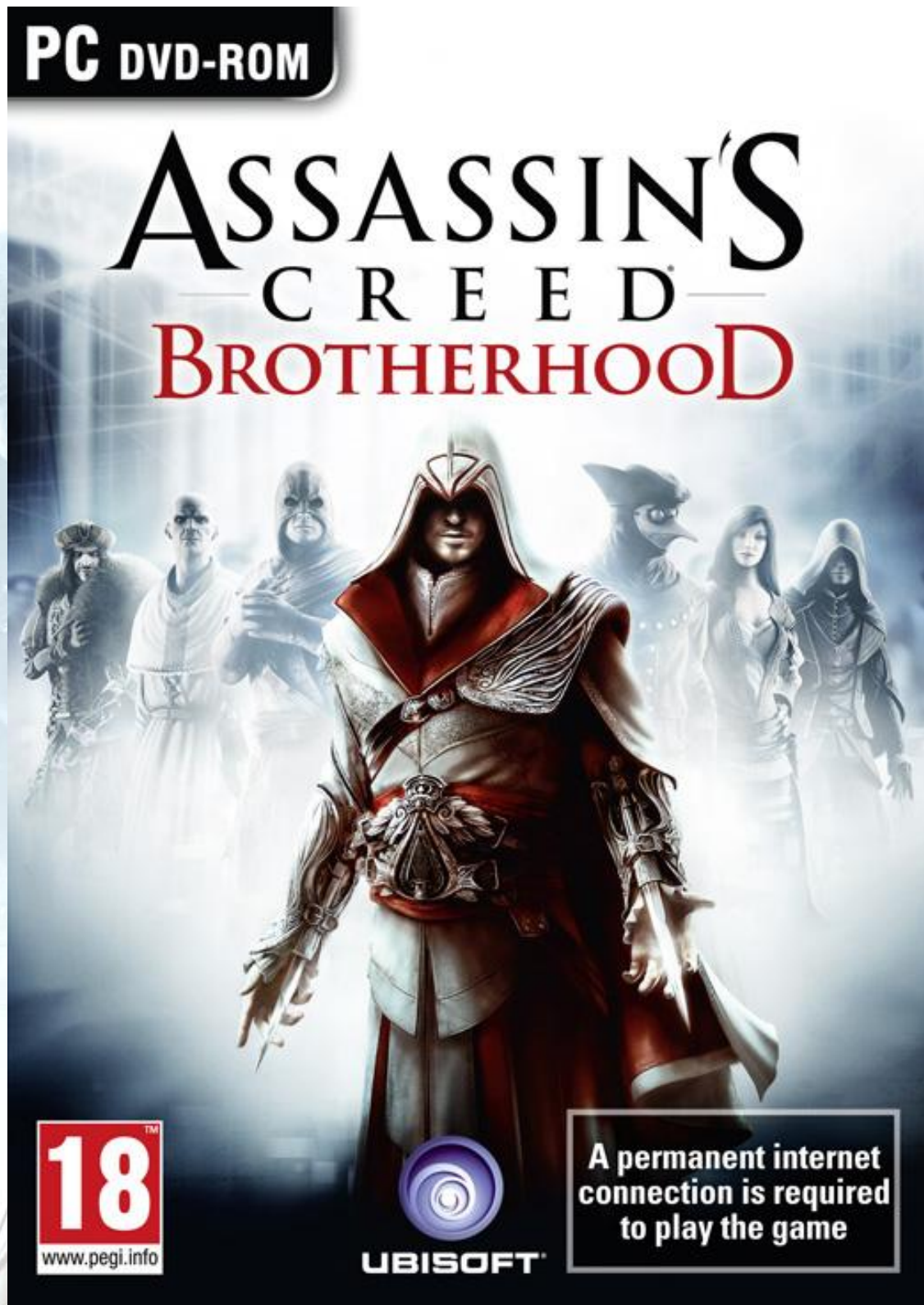


Assassin's Creed: Brotherhood - 1. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu



VÉGIGJÁTSZÁS

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

TARTALOMJEGYZÉK

1. Sequence 1	7.
1.1. Ride with Mario into Monteriggioni	8.
1.2. Carry the box of flowers the wrong impression	8.
1.3. Chase down Mario's horse	8.
1.4. Find the Engineer	8.
1.5. Escort the engineer back to the cannons	8.
1.6. Fire at the target dummies	8.
1.7. Climb the city wall	8.
1.8. Man the cannon	9.
1.9. Destroy the enemy cannons	9.
1.10. Man the cannon	9.
1.11. Destroy the enemy cannons	9.
1.12. Defend the rampart against the siege tower	9.
1.13. Fight your way back to the Villa	10.
1.14. Save Claudia and get to the tunnels under the Villa	10.
2. Sequence 2	10.
2.1. Power rerouters connected 0/4	11.
2.2. Short Kill Streak	12.
2.3. Find a doctor	12.
2.4. Tail the Guards	12.
2.5. Confront Il Carnefice	13.
2.6. Assassinate Il Carnefice	13.
2.7. Follow Machiavelli to a blacksmith	13.
2.8. Buy the Stiletto and roman Spaulders at the Blacksmith Shop	13.
2.9. Walk with Machiavelli	13.
2.10. Kill the Borgia Captain	13.
2.11. Go back to Machiavelli	14.
2.12. Ignite the Borgia Tower	14.
2.13. Lead Machiavelli to the stable	14.
2.14. Renovate the stable	14.
2.15. Follow Machiavelli to the Campidoglio	14.
2.16. Catch the Thief	14.
2.17. Follow Machiavelli to the Colosseum	14.
2.18. Save Machiavelli's contact	14.
2.19. Chase and tackle the Borgia courier	14.
2.20. Kill the Attackers	15.
2.21. SEARCH for the LAIRS of the Followers of Romulus	15.
2.22. Locate the shrine to Romulus	15.
2.23. Find a way into the underground ruins	15.
2.24. Explore the ancient ruins	16.
2.25. Explore the ancient ruins	16.
2.26. Claim the treasure of the Followers of Romulus	17.
2.27. Follow Machiavelli	17.
2.28. Enter the Tunnels	17.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 4. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Ubisoft

Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

3. Sequence 3	18.
3.1. Eliminate the Borgia Captain near the tower outside the Barracks	18.
3.2. Return to Bartolomeo and Pantasilea	18.
3.3. Talk to the architect to renovate the Mercenary Barracks	18.
3.4. Meet the slave traders to pay the ransom	19.
3.5. Kill the slave traders	19.
3.6. Return to the Rosa in Fiore	19.
3.7. Talk to the architect to renovate the Rosa in Fiore with 2500 f taken from the slave traders	19.
3.8. Meet La Volpe at the market	20.
3.9. Kill the archers before the thief dies	20.
3.10. Blend with the crowd to get to La Volpe without being noticed	20.
3.11. Lose your notoriety	20.
3.12. Meet La Volpe at the Thieves Guild	20.
3.13. Talk to the architect to renovate the Thieves Guild	20.
4. Sequence 4	20.
4.1. Infiltrate Castel Sant'Angelo	20.
4.2. Find a route into the tower	21.
4.3. Rescue Caterina Sforza from her prison cell	22.
4.4. Kill the guards	22.
4.5. Locate Lucrezia on the upper floors of the Castello	22.
4.6. Confront Lucrezia	22.
4.7. Fight the guards	22.
4.8. Take Lucrezia hostage	22.
4.9. Drag Lucrezia to Caterina' cell	22.
4.10. Carry Caterina out of the Castello	23.
4.11. Carry Caterina out of the Castello	23.
4.12. Turn the cranks to to open the gates	23.
4.13. Carry Caterina out of the Castello	24.
4.14. Escort Caterina away from the Castello	24.
4.15. Fight the guards to give Caterina time to escape	24.
4.16. Escape the area and become anonymous	24.
4.17. Recruit two citizens of Rome	24.
4.18. Follow the courtesans to Malfatto. Do not lose the trail	24.
4.19. Locate Silvestro Sabbatini	25.
4.20. Go to the pigeon coop	25.
4.21. Interact with the Pigeon Coop to manage your Assassin Recruits	25.
4.22. Find the source of the voice	25.
4.23. War machine overseers located	26.
4.24. Locate the Overseer	26.
4.25. Locate the Machine Gun blueprints while remaining undetected	26.
4.26. Destroy the Machine Gun blueprints	26.
4.27. Stop the fleeing Machine Gun carriage	26.
4.28. Escape with the Machine Gun	26.
4.29. View the map on the desk	27.
4.30. Leave the Hideout	27.
5. Sequence 5	27.
5.1. Locate Senator Egidio Troche on the Campidoglio	27.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 5. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Ubisoft

Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

5.2. Defeat the Borgia Guards and rescue the Senator	27.
5.3. Lead the Senator to safety	28.
5.4. You need 3000 f to access this memory	28.
5.5. Eavesdrop on the Senator's meeting	28.
5.6. Tail the guard carrying the money chest without being seen	28.
5.7. Infiltrate the Pantheon by the roof	28.
5.8. Kill the guard without being detected	29.
5.9. Deliver the chest and stay undetected	29.
5.10. Continue to lead the way	29.
5.11. Tail the chest through the party	30.
5.12. Kill the Banker without being detected	30.
6. Sequence 6	30.
6.1. Lower the gates to the Barracks	30.
6.2. Eliminate the remaining French soldiers	31.
6.3. Follow Bartolomeo	31.
6.4. Kill 20 French soldiers in the Roman ruins	31.
6.5. Follow Bartolomeo and his mercenaries	31.
6.6. Fight off the Baron's men	31.
6.7. Follow Bartolomeo and his mercenaries	32.
6.8. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier	32.
6.9. Follow Bartolomeo and his mercenaries	32.
6.10. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier	32.
6.11. Follow Bartolomeo and his mercenaries	32.
6.12. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier	32.
6.13. Follow Bartolomeo and his mercenaries	32.
6.14. Fight off the Baron's men	32.
6.15. Cross the fortress using the rooftops	32.
6.16. Kill the 4 guards to open the gate	33.
6.17. Kill the Baron without being seen	33.
7. Sequence 7	33.
7.1. Defend the Thieves Guild	33.
7.2. Follow La Volpe to the thieves	33.
7.3. Rescue the thief	33.
7.4. Follow La Volpe to the thieves	33.
7.5. Rescue the thief	33.
7.6. Follow La Volpe to the thieves	33.
7.7. Locate the thief	34.
7.8. Rescue the thief	34.
7.9. Locate Micheletto at the eastern gate	34.
7.10. Tail Micheletto to the play	34.
7.11. Locate Micheletto's men	34.
7.12. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto	34.
7.13. Tail Micheletto to the play	34.
7.14. Locate Micheletto's men	34.
7.15. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto	34.
7.16. Locate Micheletto's men	35.
7.17. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto	35.
7.18. Tail Micheletto to the play	35.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 6. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Ubisoft

Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

7.19. Climb to the top of the Colosseum. Do not be detected	35.
7.20. Eliminate the gunmen before heading backstage	35.
7.21. Lead the disguised Assassin Recruits onto the stage	36.
7.22. Find your correct spot in the play without arousing suspicion	36.
7.23. Find and neutralize Micheletto	36.
7.24. Carry Pietro to the doctor	36.
7.25. Chase and tackle the fleeing thief	36.
7.26. Get to La Volpe before he kills Machiavelli	36.
8. Sequence 8	36.
8.1. Climb up to the ramparts	36.
8.2. Find the secret door	37.
8.3. Find a way into the upper dining room	37.
8.4. Climb the Castello and find a way in	38.
8.5. Exit the Castello through the front gate	38.
8.6. Find a way out of the Castello	38.
8.7. Get to the Basilica Papale di San Pietro	38.
8.8. Escape from the Vatican	38.
8.9. Kill all Cesare's men	38.
8.10. Tail the cardinal to his destination	38.
8.11. Kill Cesare's soldiers	39.
8.12. Kill Cesare's men	39.
9. Sequence 9	39.
9.1. Reach the olive field	39.
9.2. Travel through the ruins of the olive field	39.
9.3. Climb the siege tower	40.
9.4. Reach the gate of the castle	40.
9.5. Climb the siege tower	40.
9.6. Defeat Cesare Borgia	40.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

1. Sequence 1

Egy kis történelmi visszatekintés után a 2. rész végén megismert helyszínen találjuk magunkat. Amint megkaptuk az irányítás lehetőségét, menjünk ki a teremből, majd nézzük végig az átvezetőt.

Másszunk fel Mario bácsikánkhoz. Az Eagle Vision bekapcsolásával fényesen fog világítani az a falrész, ahol fel tudunk kapaszkodni hozzá, ha a közelébe értünk, újabb rövid jelenet, ami után követnünk kell őt végig, a szűk folyosókon.

A papokkal ne törődjünk, menjünk tovább közöttük, majd jobbra a terem végében, tovább Mario nyomában. Ha kiértünk a térre, a piros ruhát viselő papok mellett megyünk tovább, majd belépünk egy újabb folyosóra, aminek ajtaján kilépve harc kezdődik az örökkel.

Mivel Ezio jelenleg minden 2. részben megkapott fegyverrel és tudással rendelkezik, csak kövessük a képernyőn megjelenő utasításokat, hogy felfrissítsük emlékeinket a harcról. Ha minden katona elesett, rohanjunk tovább, Mario bácsikánk nyomában.



Jobbra lesz egy újabb lépcső, ami egy sikátoron át vezet két újabb ór útjába. Gyorsan végezzünk velük, majd futás tovább, ki az utcára, ahol bal kéz felé fog Mario felrohanni pár dobozon, majd egy akrobata mutatvány után a tetőn folytatjuk utunkat.

A lényeg, hogy a minimap-en folyamatosan a kék célkeresztet figyeljük, az lesz bácsikánk, az ő nyomában kell maradnunk. Menet közben a katonákat győzzük le, a tetőkön meg ügyesen ugráljunk végig, lehetőleg nem leesve, és megsérülve. Mikor megérkezünk a célhelyre, ami egy magasabb építmény lesz, jön a videó.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

1.1. Ride with Mario into Monteriggioni

Lovagoljuk végig Mario mellett az utat, majd az átvezetők után, a térképen feltüntetett felkiáltójeleket kell megközelítenünk. Kezdjük a bal oldalival. Monteriggioni területén belül lesz, tehát csak el kell futni odáig, végig az utcákon. Lépjünk oda a női karakterhez, és segítsünk neki.

1.2. Carry the box of flowers the wrong impression

Semmi extra dolgunk nem lesz, csak az adott gomb lenyomása után felvenni a ládát, majd elindulni a hölgy után. Ha a ház elé érünk, tegyük le, és indul egy újabb átvezető.

A második feladat a várfal előtt fog minket várni. Rögtön, ahogy kilépünk a várból, lesz balra egy karakter, lépjünk hozzá és szólítsuk meg.

1.3. Chase down Mario's horse

A feladat, amit ad, Mario bácsikánk lovának a befogása. Előttünk fog fel-alá rohangászni, kapjuk el és az adott gomb lenyomása után, már a hátán is vagyunk. Vigyük vissza a várfal elé, a segítőknek. Az átvezető után indulhatunk a következő feladatért.

A harmadik feladat, a várfalon lesz. Ehhez, amint belépünk a kapun, balra lesz egy liftszerűség, amit aktiválva, egy pillanat alatt fent leszünk. Menjünk az ágyúhoz és szólítsuk meg a segítőt.

1.4. Find the Engineer

A videó után balra fussunk el a várfalon, hogy megtaláljuk a mérnököt. Ott fog aludni az egyik bástya belső területén. Lépjünk hozzá, szólítsuk meg.

1.5. Escort the engineer back to the cannons

Az átvezető után menjünk vissza az ágyúhoz, de ne kerüljünk a mérnöktől túl messze. Következik egy kis bemutató.

1.6. Fire at the target dummies

Lépjünk az ágyúhoz és az adott gomb lenyomása után már lőhetjük is vele az „árnyék ellenfeleket”. Néhányat kell csak eltalálni, hiszen pár telitalálat után, már is mehetünk tovább.

Térjünk vissza a főépületbe, a célpontunkat a minimap kék célkereszttel jelöli. A házon az egyik ajtó aktív lesz, tehát fehér fény fogja jelölni, hogy oda kell lépni, majd elindul egy újabb átvezető. Amint vége a beszélgetésnek, menjünk fel a lépcsőn, és lépjünk oda a kijelölt ajtóhoz. A gomb lenyomásával elindul egy videó.

1.7. Climb the city wall

Amint kezünkben az irányítás, azaz a lovon ülünk, kezdjük el vágatni előre. A lovat nem nagyon tudjuk irányítani, menni fog tulajdonképpen azon az úton, amit szabadnak lát. Ha elérkeztünk ahhoz a részhez, ahol már nem tud továbbmenni, akkor a falon kiálló rudakon menjünk felfelé, majd az

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

egyik háttetejéről lesz egy létra, azon kapaszkodjunk fel. Ki fog törni a várfal, de a sérüléseken fel tudunk kapaszkodni.

1.8. Man the cannon

Keressük meg balra az ágyút és használjuk az ellenség ellen.

1.9. Destroy the enemy cannons

Lőjük szét az előttünk és balra lévő ellenséges ágyúkat. Egy idő után szétesik az ágyúnk.

1.10. Man the cannon

Fussunk át a jobb oldalra lévő ágyúhoz és használjuk.



1.11. Destroy the enemy cannons

Lőjük szét az előttünk lévő ágyúkat, ha van rá idő, a gyalogságot és az ostromtoronyt is lőhetjük. Egy idő után elindul egy videó, amiben láthatjuk, hogy bal kéz felé, az egyik ostromtoronyból betör az ellenség.

1.12. Defend the rampart against the siege tower

Az átvezető után induljunk el a várfalon, a bástya mellett lesz egy lift, az felvisz a tetőre, majd ugorjunk a csata közepébe. Használjuk a már tanultakat az ellenfelek semlegesítésére. Amikor megjön a nagyobb páncéllal rendelkező katona, megtanuljuk megrúgni/ellökni nálunk erősebb ellenfeleinket. Ezt a későbbiekben még hasznosítani tudjuk. Ha az ellenségtől megtisztítottuk a várfalat, indul egy újabb átvezető, igen szomorú képsorokkal.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

1.13. Fight your way back to the Villa

Amint magunkhoz térünk, csatába kerülünk. Mivel lesznek támogatóink, így nem fog gondot okozni az, hogy még sérülten is le tudjuk küzdeni az ellenfeleket. Menjünk előre, amint katonákkal találkozunk, bocsátkozzunk harcba. A lépcsőn rohanjunk fel, tartsunk jobb kéz felé, és figyeljük az átvezetőt.

1.14. Save Claudia and get to the tunnels under the Villa

Claudia segítséget kér tőlünk. Körbeveszik a katonák, szépen sorjában, mindet végezzük ki, majd rohanjunk testvérünkkel együtt tovább. Újabb katonák jönnek, őket is kapjuk el. Abban az esetben, ha sokat sérülnénk, lesz nálunk életere visszaállító, úgyhogy használjuk. Claudia életben tartása az elsődleges célunk, tehát, ha elszalad, szorosan legyünk a nyomában. A térképen kék célkereszt fogja jelölni.

Újabb katonák jönnek, ismét csak bocsátkozzunk harcba, védjük Claudia életét, majd kövessük őt, be a házba. Indul egy átvezető, majd egy titkos alagútban folytathatjuk utunkat. Rohanjunk le a lépcsőn, egészen a fehér körig. Indul egy újabb átvezető, aminek a végén a jelenben találjuk magunkat, immár Desmond-ként.

2. Sequence 2

Megláttuk Ezio szellemét, kövessük kifele az épületből. Elrohan jobbra és leugrik a várfalról. Kövessük őt, ugorjunk a szénabálába, majd kövessük szemmel az eseményeket.

Egy alagútban vagyunk, mehetünk előre, nincs más út, úgysem. Láthatjuk Ezio-ék harcát és láthatjuk azt is, hogy csak a lány tud átjutni a vaskapun. Aktiváljuk, bármely gomb lenyomásával, majd mi is menjünk tovább. Balkézre az irányítótól, fel tudunk mászni a falon. Használjuk a kiszögelléseket és kapaszkodjunk fel.

Haladjunk ezen az úton végig, rudakon ugrálva, majd egy szinttel lejjebb jutva, újra találkozunk Lucy-val. Újabb kapcsolóhoz jutunk, amire rálépve máris fent vagyunk. Ugráljunk előre a rudakon, majd balra haladjunk tovább a lány nyomában. Újabb rudak jönnek, majd egy újabb kapcsolóhoz kell odalépnünk.

Ha fent vagyunk, fussunk egyenesen előre, majd le a létrán. Két rúd átugrása után, a szembe lévő falra vetődve, ereszkedjünk lefele, majd újabb kapcsoló jön, ám ezúttal megint csak a lány fog tudni átjutni. Nekünk jobb kéz felé kell menni, felkapaszkodva a falon, majd a rudakon előre ugrálva jutunk egy sárgán villogó kapcsolóhoz. Ha aktiváltuk, kinyílik Lucy-nak egy út, amin mi is fel tudunk kapaszkodni, csak előtte oda kell úsznunk.

Lucy ekkor már egy újabb kapcsolón vár minket, azonban mi a mellette lévő fán tudunk csak felmenni. Kapaszkodjunk fel, majd bal fele menjünk, átlendülve a túlsó oldalra. A kapcsolóhoz leugorva aktiváljuk, majd mehetünk tovább immár a lánnyal.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 11. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

Újabb kapcsolóhoz tudunk átugrani, majd a lifttel fel, át kell ugráljunk pár rudat és egy hídszerűséghez érkezünk. Bármely gomb lenyomása után, Lucy átlendül és lehetővé teszi, hogy utána ugorjunk. Lendülünk át az ő oldalára, majd ne a lépcsőn menjünk fel, hanem ugorjunk le, vagy ereszkedjünk le a rudakon.

Ha leértünk, a túloldal a cél, majd a falon felfelé a fakiszögeléseken. Lesz egy újabb kapcsoló, azt tudjuk aktiválni, ha átmászunk az oldalára. Amikor Lucy feljön, kövessük őt, újabb hídszerűség jön, tehát gombnyomásra Lucy-t át tudjuk dobni, aki megint megnyitja nekünk a lehetőséget, hogy átlendüljünk.

Ha kész, jobbra lesz lefele egy létra, tehát másszunk le. Ugorjunk le, majd át a fatámfalakhoz. Ezen fel tudunk menni, kicsit persze balra-jobbra kell mozogni, hogy mindig legyen kiszögellés, amin tudunk felkapaszkodni. Aktiváljuk a kapcsolót, majd ha Lucy felmászott, megint bármely gomb lenyomása után tud ő továbbmenni és nekünk megnyitni a lehetőséget az átlendüléshez. Pár másodperces átvezető érkezik.



Kövessük Lucy-t felfelé a lépcsőn, majd odafent kapcsoljuk be az Eagle Vision-t, újabb képsorok következnek, amiknek csak szemlélik leszünk. Miután berendezkedtünk a Villába, menjünk fel a lépcsőn, kövessük társunkat. Ha felértünk, megmutatja, hogy tudunk áramot visszaállítani.

2.1. Power rerouters connected 0/4

Szaladjunk le a házak közé, majd kapcsoljuk be az EAGLE VISION-t. Ahol aktiválni kell az áramellátó-dobozt, ott éles fény fog világítani. Ha lemegyünk a jobb oldali lépcsőn, ott rögtön lesz egy, majd attól balra az autóknaál is találunk egyet. A piros kisautó közelében is lesz egy, majd az utolsó egy szoborral szemben, egy kis téren áll.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

Mivel térkép nem fogja jelölni egyiket sem, így a háztetőkön ugrálva és az EAGLE VISION-t használva tudjuk majd mind a négyet felderíteni. Ha kész vagyunk, újra a házban találjuk magunkat.

Amikor szabad kezet kapunk az irányításra, eldönthetjük, hogy felfedezzük a jövőbeli Villát, esetleg odalépünk Lucy-hoz, vagy másik két társunkhoz beszélgetni. Ha egyik változat sem érdekel, lépünk az Animus-hoz és aktiváljuk.

Mielőtt újra Rómába kerülnénk Ezio bőrébe, megmutatják nekünk, hogy milyen érdekességek várnak ránk. Különbőféle gyakorló challenge-k – Virtual Training - lettek elhelyezve az Animus-ban, így bármikor kiléphetünk és gyakorolhatunk Ezio-val.

2.2. Short Kill Streak

Az egyik pályán bemutatót is kapunk az új lehetőségéből. 45 másodperc alatt öljünk meg annyi ránk támadó őr, amennyit csak lehet. Könnyű feladat, használjuk a tanultakat, tehát hárítsunk, lökjünk, támadjunk. A Challenge elvégzése után, indítsuk az aktuális memóriát, tehát a Sequence 2 – Memory 1-t.

A továbbiakban, ha bármikor ki akarunk lépni, szabadon megethetjük és megnézhetjük a Villa-t, esetleg elindíthatjuk az Animus új challenge-iből egyet. Megnézhetjük az e-mail-jeinket, továbbá beszélhetünk szövetségeseinkkel.

2.3. Find a doctor

Az átvezető után elfogadtuk a küldetést, tehát kicsit sérülten, keresnünk kell egy doktort. A küldetések során, mindig lehetőségünk lesz 50, vagy 100 %-ban teljesíteni a feladatot. Az 50-et mindenki megkapja a sikeres munkavégzés után, a 100-at viszont csak az, aki a másodlagos feladatot – ölj a rejtett pengével, ne vegyenek észre, ne sérülj -, véghezviszi.

A térkép jelöli kék célkereszttel, tehát nincs messze tőlünk. Balra menjünk le a lépcsőn, majd haladjunk a fehérrel jelölt doktor irányába. Miután ellát minket, újra tudunk futni, van medicine nálunk és új célpontunk is. A sárga célkereszt az új úti célunk.

Fussunk felé, egy nagy ház tornyán lesz a fehér kör, amibe bele kell lépnünk. Ez tulajdonképpen egy Viewpoint, és a már megszokott módon szinkronizálhattuk a környéket. Itt találunk egy madártollat is, amit már szintén a korábbi módszerek alapján gyűjtögethetünk. Amikor leugrunk a szénakazalba, meghallunk pár őr, akik érdekes információkkal szolgálnak.

2.4. Tail the Guards

Kövessük az őröket, biztos távolságból. Sárga célkereszt fogja őket jelölni a minimap-en. Ne kerüljünk túl közel hozzájuk, de 25 másodpercnél tovább ne veszítsük őket szem elől. Nem kell a háztetőkön ugrálni, csak legyünk a nyomukba, használjuk a tömeget beolvasásra, míg célpontjaink nem érnek egy térre, ahol harcba kerülnek.

Amint megjelenik felettük a piros célkereszt, avatkozzunk bele a harcba, és védjük meg a civilt tőlük. Amikor elhullottak, lépünk oda a polgárhoz és beszéljünk vele.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 13. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

A feladat elvállalása után, kutassuk át a hallottakat, hiszen pénzt és egyéb tárgyakat vehetünk el tőlük.

2.5. Confront Il Carnefice

A célpontunk a korábban már megismert minimap-en fog látszódni, sárga célkeresztrel. A szemben lévő épületre másszunk fel, majd ugorjunk tovább, a következő épületre. Amikor elég közel érünk, pirosra vált a célkereszt.

2.6. Assassinate Il Carnefice

Ugorjunk a ház tetejére, majd vetődjünk rá a célpontra, és iktassuk ki a rejtett pengével. A többi őr, ránk támad, karddal hatástalanítsuk őket, majd kutassuk át a testüket. A mellettünk lévő épületnél találunk egy kincses ládát, vegyük ki belőle a pénzt.

Utunk során számtalan ilyenrel találkozhatunk majd, a későbbiek folyamán Kincses Térkép vásárlásával mindet megtalálhatjuk. Induljunk el a térképen jelölt felkiáltójel felé. Amikor odaérünk, Machiavelli vár ránk. Elindul egy átvezető videó, aminek a végén vállaljuk el a küldetést.

2.7. Follow Machiavelli to a blacksmith

Kövessük Machiavelli-t a városon át. Kék célkereszt jelöli a minimap-en és a karakter feje felett is. Egy kovácsig vezet minket.

2.8. Buy the Stiletto and roman Spaulders at the Blacksmith Shop

Használjuk a tőle kapott pénzt, és az általunk összeszedett összeget, hogy megvegyük a kért fegyvereket az ARMOR és SMALL WEAPON menüpontokban.

2.9. Walk with Machiavelli

Folytassuk utunkat tovább barátunkkal. Menet közben láthatjuk, hogy Róma több nagy körzetre oszlik fel, és mindegyiket a Borgia család uralja. Ahhoz, hogy egy-egy körzetet a saját uralmunk alá vonjunk, szükséges, az adott Viewpoint felfedezése, vagy pedig a Torony lerombolása. Ez attól függ, hogy található-e a körzetben Borgia Tower. Elsőként a megjelölt Kapitányt kell kiiktatni, ez amint láthatóvá válik, a térképen jelölésre kerül. Ha kész vagyunk, másszunk fel a toronyba, és egy gombnyomással robbantsuk fel az épületet. Erre csak akkor van lehetőségünk, hogy ha a Torony felső része fehéren villog.

2.10. Kill the Borgia Captain

A katonák ne vegyenek észre. Ha meglátnak, a Borgai Captain elkezd menekülni és nekünk meg kell vívni a katonákkal. Azonban, ha beszorítjuk oda, ahol áll, akkor mind a három katonát ki tudjuk iktatni.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6



2.11. Go back to Machiavelli

Utána már csak annyit kell tennünk, hogy visszasétálunk M-hez, majd az új instrukciókkal megyünk tovább.

2.12. Ignite the Borgia Tower

Másszunk fel a torony tetejére és az adott gomb lenyomásával égessük fel azt, ezzel szinkronizáljuk a térképet, és a mi befolyásunk alatt áll a körzet.

2.13. Lead Machiavelli to the stable

Kövessük M-et az istállóhoz. Lépünk be a fehér körbe.

2.14. Renovate the stable

Egy gombnyomással tudjuk renoválni. Így most már van egy épületünk, ami pénzt hoz, és vannak lovaink is, amiket bármikor magunkhoz hívhatunk egy füttyentéssel. A továbbiakban a felszabadított területeken bármikor újranyithatunk Kovácműhelyt, Orvost, Bankot, Szabót. Ha ez megtörtént, akkor a tőlük befolyó pénzt, bizonyos időközönként a Bankokból fel tudjuk venni.

2.15. Follow Machiavelli to the Campidoglio

Ugorjunk fel a lóra, és kövessük M-et a városon keresztül. Az átvezető után, újabb feladat vár.

2.16. Catch the Thief

A minimap-en sárga célkereszt jelöli, akit el kell kapni. Előttünk fog futni, lesz egy kis előnye, de sprintelve, közel tudunk hozzá maradni. rohanjunk előre, fel a lépcsőn, majd ha elég közel vagyunk hozzá, nyomjuk le az adott gombokat, amivel szereljük a tolvajt. Ha megvagyunk, menjünk felkiáltójellel jelölt területre. Itt két lóval újra M vár minket, újabb küldetéssel.

2.17. Follow Machiavelli to the Colosseum

Kövessük a lóval Machiavelli-t, kék célkereszt mutatja őt a térképen, hogy merre halad.

2.18. Save Machiavelli's contact

Néhány katona támad rá az emberünkre. Ha még lovon ülünk, akkor vágassunk közéjük és vágjuk le őket karddal. Elvileg 3 célpont lesz, de Machiavelli és a kontakt is besegít.

2.19. Chase and tackle the Borgia courier

Új célpont, ezúttal sárgán jelölve a térképen. Berohan a Colosseum területére, úgyhogy kövessük őt. Használjuk a sprintelést, majd ugorjunk rá, így hozzánk kerül a keresett levél. Amikor megvagyunk, induljunk el a felkiáltójellel jelölt területre. Ha a lovunk még kint van, akkor ugorjunk a hátára és vágassunk a célíg. Egy romos területre érünk, a tetején lesz egy fehér kör, oda lépünk be, hogy elinduljon a videó.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 15. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

2.20. Kill the Attackers

Többen támadnak ránk, mivel igen gyenge ellenfelek - többségük késsel van felszerelve -, így karddal, ügyesen manőverezve könnyedén le lehet őket győzni.

2.21. SEARCH for the LAIRS of the Followers of Romulus

Ha mindenkit legyőztünk, nézzünk körbe és kutassuk át a holttesteket. Ha megvagyunk, a térképen felkiáltójel fogja jelölni, hogy hova kell mennünk. Nincs messze a célpont, jobb kéz felé, lesz lefele egy lépcső, és annak a végén egy fehérrel jelölt kisajtó. Ha aktiváljuk, bejutunk.

2.22. Locate the shrine to Romulus

Ezen sírhelyek felkeresése a továbbiakban nem lesz kötelező, azonban a játékban előre haladva, akinek kedve van, felfedezheti és leküzdheti az akadályokat. Hiába tudjuk a sírhelyek pontos helyzetét, van amelyik csak bizonyos Sequence elérése után válik elérhetővé, illetve ha az adott Borgia Tower-t felégettük.



2.23. Find a way into the underground ruins

Ugorjunk fel az előttünk álló oszlopra. Egészen a legmagasabbig menjünk, majd kicsit a bal oldalára kapaszkodjunk át. A megfelelő gombok lenyomása után ugorjunk át a bal oldalra, ott egy kisebb oszlop lesz, majd arról tovább ugorva, megkapaszkodhatunk a peremben. Húzzuk fel magunkat, majd balra lesz egy kar, a sarokban, aktiváljuk. Ezzel szemben lesz egy újabb, kar, ahhoz csak át kell ugrálnunk, aktiváljuk azt is. Ezek hatására, a terem közepén elkezd folyni a víz.

Amikor megvagyunk, a túloldalon lévő két kart is el kell mozgatni. Ugorjunk le, majd a korábban velünk szemben álló oszlopra ugorjunk fel, majd most jobb fele induljunk el. A falon meg tudunk

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

kapaszkodni, majd jobb fele felhúzza magunkat, ott lesz a sarokban, és aktiválhatjuk a kapcsolót. Amikor a 3. is megvan, ezzel szemben lesz az utolsó, úgyhogy innen leereszkedve, majd a szélen végigkapaszkodva fel tudunk menni és aktiválni az újabb kapcsolót.

2.24. Explore the ancient ruins

Ha megvagyunk, a víz alatt beszakad a föld, úgyhogy ugorjunk le az oszlopokhoz, majd vetődjünk a mélybe. A leérkezés után, a jobbra lévő átjárón haladjunk át, majd ismét jobbra forduljunk. Lesz ott egy oszlop, arra kapaszkodjunk fel. Onnan a szemközti falra kell átugrani, megkapaszkodva a szélekbe. Haladjunk jobbra, az udvar felé, egészen addig, míg a kamera át nem vált és lehetővé nem válik a távolabbi falra való átvetődés.

Ott tovább kell mászni, rá a rúdra, majd arról kell átlendülni a lógó kampón keresztül a rács túoldalára. Ha földet értünk, futás előre, egészen a terem végéig, ahol egy újabb oszlop vár minket. Ezután újra rudakon kell tovább haladni, majd egy sarki kampós tárgyon lendülünk tovább. Újabb rúd jön, újabb kampó, majd egy lépcsőn fel. A jobb oldalon lévő kapcsolót aktiváljuk és lépünk át a másik terembe.

2.25. Explore the ancient ruins

Jobbra lesz majd egy törött oszlop, azon másszunk fel, majd balra kell elugrani, amikor a kameraállás változik. A célunk a középen álló szobor, azon kapaszkodunk fel, egészen a fejére, majd ugrás a szemközti fal. Ezen induljunk el lógva jobb kéz felé, míg a kameraállás nem változik. Ekkor ugorjunk a középen álló szobor kezére, húzzuk fel magunkat, majd a másik kéz irányába menjünk, és ugorjunk a falra.

Balra a rúd felé menjünk, majd lendüljünk át, majd le a földre. Ahol a több kötömb áll, ott kell továbbmenni, a kisebbről a magasabbra ugrálva. Utána a falra ugrunk, majd jobbra induljunk el, lesz itt pár kő, azokon kell továbbugrálni a pillérekig. Ha meg van, lógva haladjunk tovább, míg nem változik a kameraállás, majd lendüljünk át a másik oldalra. Ha megvagyunk, balra menjünk, míg át nem tudunk ugrani egy rúdra. Erről vetődünk tovább egy kőre, majd a szemben lévő rácsos ajtóra ugrunk. Jön az átvezető, amint az udvaron vagyunk.

Továbbjutáshoz balra szaladjunk fel a sérült falra, előtte lesz egy kisebb kő, arról tudunk felmenni. A rudakon tovább lendülünk, majd a földön lévő köveken előre. Amikor az utolsóhoz érünk, a falra kell felugrani, ott lesz pár kiszögellés. Ha a kameraállás változik, a másik oldalra vetődjünk át.

Át kell haladni ezután a rácsos kapu fölött, ahol leomlik néhány szikla, így innen tudjuk folytatni, ha elrontanánk valamit, nem kell előről kezdeni. Óvatosan haladjunk tovább, kapaszkodjunk fel a vaskarikákon, majd ha a kameraállás változik, ugorjunk el a középen lévő kötömbre. Másszunk fel, majd a kameraállás váltása után, a mögöttünk lévő rúd a cél, amin tovább lendülve, újabb rúd, majd újabb rúd jön, míg be nem érünk oda, ahol láthattuk az előző videóban történeteket.

A tűz mögötti széknél másszunk fel, majd balra haladjunk a rudak irányába. Azután fel ott, ahol két oszlop van egymás mellett, és azon is kapaszkodjunk a magasba. A rudakon jutunk tovább, majd egy

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 17. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

hosszabb kövön keresztül az erkélyre kell ugrani. Onnan újabb rúd, majd erkély következik, ami után egy oszlopra ugorva, leesik pár kődarab.

Másszunk fel, majd a falon kapaszkodjunk tovább. Bal felé haladjunk. Fel a rúdra, majd azon továbblendülve jön két erkély. Innen a terem közepén álló oszlopok felé kell ugrani. Azokon végig megyünk, az egyik el fog dőlni, de innen a falra tudunk vetődni. Az ábrákon fel tudunk kapaszkodni, majd a rúdon tovább. Bal felé kell menni, egészen az erkélyig.

2.26. Claim the treasure of the Followers of Romulus

Kutassuk át a pénzes ládákat, majd a velünk szemben lévő ládát, amiben egy irat lesz. Ha kész vagyunk, menjünk ki a titkos kijáraton, ami a sikeres küldetés végrehajtás után válik elérhetővé. Ez jobb kéz felé fog esni, egy létrán tudunk felmenni, és újra a római utcákon leszünk, majd meglehetünk egy átvezetőt.



2.27. Follow Machiavelli

Kövessük Róma utcáin keresztül M-et, megismerkedhetünk az SPQR csatornával. A lényeg, hogy a felszabadított területeken találunk ilyen csatornarendszert, és ha felújítjuk, akkor a gyorsközlekedést teszi lehetővé.

2.28. Enter the Tunnels

Lépünk be, majd a térképen megjelenő első célt megjelölve utazzunk a helyszínre, ami után újabb videó következik.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

3. Sequence 3

A térképen több felkiáltójellel jelölt terület van, ezek közül bármelyiket megközelíthetjük, mindegy melyikkel kezdjük, előbb utóbb, mindre sor kerül (Zsoldos, Kurtizán, Tolvaj). Miközben megközelítjük őket, a Borgia Tower-eket iktassuk ki és fejlesszük a térséget, tehát nyissunk meg minél több üzletet, amikből befolyó hasznot aztán a Bankban fel is tudunk venni időközönként.

Én a jobb oldali felkiáltójellel kezdtem, ez Bartolomeo és a Zsoldosok központja lesz. Közelítsük meg a térképen jelölt célt. Ez egy várszerűségben belül lesz, egy fehér jelölt ajtóhoz kell mennünk, majd kezdődik az átvezető. Fogadjuk el a küldetést, majd induljunk csatába.

3.1. Eliminate the Borgia Captain near the tower outside the Barracks

Jelölve lesz egy kis keresztrel a célpontunk. Csak rá figyeljünk, rohanjunk utána, és kapjuk el a rejtett pengével. Ha megvagyunk, a tőlünk jobbra lévő Borgia Tower-t kell megközelíteni és elfoglalni.

Ugorjunk a vízbe, vagy menjünk le a vízpart mellett, majd a katonákon keresztül küzdve magunkat menjünk fel a toronyba és robbantsuk fel.

3.2. Return to Bartolomeo and Pantasilea

Miután fejessel belevetettük magunkat a vízbe, a térképen megjelenik egy kék célkereszt, oda kell eljutnunk, azaz vissza Bartolomeo-ékhoz. Ússzunk ki, majd a parton fussunk fel. A házhoz érve beszéljünk Bartolomeo-val, aki az udvaron vár minket.

3.3. Talk to the architect to renovate the Mercenary Barracks

Tőlünk jobbra áll az építész, lépünk oda hozzá, majd upgrade-eljük Bartolomeo-ék épületeit. Amikor kész van, elindul az átvezető. Mivel megtisztítottuk a terepet, így ha körbe nézünk, találunk boltokat, amiket megvásárolhatunk és kinyithatunk, továbbá SPQR csatornát, illetve az üres helyiségekben elhelyezhetünk Zsoldos egységeket.

Az épületben egyébként lehetőségünk nyílik arra, hogy pénzért verekedjünk, esetleg a Zsoldosok által felállított Challenge-eket teljesítsük.

Amikor mindennel kész vagyunk, menjünk tovább a következő térképen jelölt felkiáltójel felé. Én a térképen közelebb lévőőt választottam, a Kurtizánokat. Az egyik ház ajtaja fehéren fog izzani, lépünk oda és nézzük végig az átvezetőt. Fogadjuk el a küldetést.

3.4. Meet the slave traders to pay the ransom

A térképen, tőlünk jobbra megjelenik egy sárga célkereszt. Induljunk az irányába, használhatjuk a tetőket, de akkor hamar gyanússá válunk, úgyhogy menjünk az utcán, egészen a kikötőig. Egy hajó vár ott minket, illetve előtte egy fehér kör, abba kell majd beelépnünk.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

3.5. Kill the slave traders

Az átvezető videó után, végezzünk minden hajón maradt ellenséggel. Ha végeztünk, ajánlott a mellette lévő Borgia Tower kiiktatása is, és a terület felszabadítása. Az adott körzet Kapitánya ott lesz tőlünk nem messze, elvileg a térképen már látszódni is fog, hogy merre őrzátozik.

3.6. Return to the Rosa in Fiore

A térképen sárga célkereszttel jelölt terület az új célpont, azaz menjünk vissza a Kurtizánok főhadiszállására. Most az épület erkélyére kell majd felkapaszkodnunk, ahol anyánk, és nővérünk már vár ránk. Ezen túl ők fogják irányítani a Kurtizánokat.

3.7. Talk to the architect to renovate the Rosa in Fiore with 2500 f taken from the slave traders

Kék célkereszt jelöli az építést, csak át kell másznunk a házon, ahol vagyunk. Fehér jelölést kap a karakter, lépünk hozzá, és ha van elég pénzünk, akkor upgrade-eljük a házat.

Amikor megvan, nézzünk körbe a környéken és vásároljuk meg azokat a boltokat, amikre telik, illetve az üres épületekbe a környékén most már Zsoldos és Kurtizán csapatok is elhelyezhetőek.

Az épületben lehetőségünk nyílik arra, hogy a Kurtizánok által felállított Challenge-ket teljesítsük. Mielőtt tovább megyünk, fejlesszünk, vásároljunk minél több mindent.



Az átvezető után irány a harmadik felkiáltójel a térképen, ezúttal a Tolvajok központjába tartunk. Kicsit messze van, így okosan használjuk ki a tető adta lehetőségeket. Egy kisebb épületbe kell bemenni, az ajtaja fehéren ki lesz jelölve. Az átvezető után vállaljuk el a küldetést.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

3.8. Meet La Volpe at the market

Sárga célkereszt jelöli a célunkat. Rohanjunk felé, vagy hívjunk lovat, és úgy közelítsük meg. Egy romos háztetőn La Volpe vár minket. A rövidke videó után újabb feladat vár ránk.

3.9. Kill the archers before the thief dies

Több célszemély lesz körülöttünk, mindegyikkel végezni kell. Attól függően, hogy milyen fegyverzettel rendelkezünk, a tetőn lévőket pisztollyal, vagy nyílpuskával, a lentieket meg tőrrel, karddal, vagy a rejtett pengével hatástalanítsuk. A lényeg, hogy a tolvajnak ne legyen baja.

3.10. Blend with the crowd to get to La Volpe without being noticed

A sárga célkereszthez kell kísérni a tolvajt. Egyenesen, majd kicsit jobbra haladjunk. Lefeje a lépcsőn, majd jobbra, a szénakazalnál, aztán a nagy vaskapu előtt megint balra, ahol az emberek állnak. Lesz ott pár ór velünk szembe, de el tudunk mellettük futni, majd le a lépcsőn, egészen a fehér körig.

3.11. Lose your notoriety

Mivel köröznek minket, így most több lehetőségünk is van. A falakon lévő körözési plakátok leszedése, a kikiáltók lefizetése, vagy pedig az adott körzet, járőröző katonájának kiiktatása. A térkép mindegyiket jelöli, hogy melyek vannak a közelünkbe. A katonákkal vigyázzunk, mert míg köröznek minket, addig rögtön megtámadnak, amint meglátnak. Ha a körözöttségi szintünk lecsökkent, jön az újabb feladat.

3.12. Meet La Volpe at the Thieves Guild

A kék célkereszt a célunk, a minimap-en jól látszódik. Közelítsük meg, lehetőleg lóval, mert elég messze van. La Volpe egy ház előtt ül, menjünk oda hozzá.

3.13. Talk to the architect to renovate the Thieves Guild

Balra tőlünk ott áll az építész. Menjünk oda hozzá és upgrade-eljük a Tolvajok központját. Ezután egy újabb csinos videót tekinthetünk meg. Ha körbenéztünk az épületben, menjünk ki a jelölt ajtón. A térképen megjelölt felkiáltójel a célunk, nem messze a jelenleg pozíciónktól. Egy épületbe kell bemenni, ajtaja már jelölve lesz.

4. Sequence 4

A legújabb célpontunk a térképen a felkiáltójellel területen van. Közelítsük meg, lehetőleg lóháton, mert nincs közel. Egy hídhöz fogunk érkezni, a fehér körbe kell majd belépnünk, és elindul a videó.

4.1. Infiltrate Castel Sant'Angelo

A hídtól jobbra, ugorjunk a vízbe, és ússzunk egyenesen a kastély felé. Az oszlopokon fel tudunk kapaszkodni, majd ugorjunk a falra és jobbra induljunk el, a fehér kör felé. Amikor átugorjuk a falat, 3 őrt fogunk látni. Pisztollyal vagy a nyílpuskával távolról likvidáljuk őket. Ha végeztünk velük, akkor a jobbra lévő létrán másszunk fel és lépünk a fehérrel jelölt részbe. Átvezető jön.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

4.2. Find a route into the tower

Jobbra a dobozon ugorjunk fel, majd az ablakon felkapaszkodva, kapjuk el az őrt és rántsuk le. Ha megvagyunk, kapaszkodva másszunk tovább, míg nem látunk egy újabb őrt, velünk szembe. Másszunk fel és kapjuk el.

Bal fele kell tovább menni, látni fogunk egy fehér kört, csak le kell hozzá ugranunk. A minimap-en sárga célkereszt fogja jelölni a helyet, ahova mennünk kell. Ugorjunk le és iktassuk ki az alattunk lévő őrt. A dobozra felugorva, pár rúdon keresztül tudunk tovább lendülni a falig.

Ott kapaszkodjunk meg, majd óvatosan araszolva, másszunk fel a fatámfákra és lendülünk tovább a kis házig, ahol a két őrt van. Őket dobótőrrel, vagy pisztollyal távolról iktassuk ki. Itt lesz a fehér kör, amibe be kell majd lépnünk, az egyik kis ház tetején.

Szembe, a várfalra kell majd fellendülnünk. A kiszögelléseken kapaszkodva, jobb oldal felé haladjunk. A sárga célkereszt a célunk, tehát a falon lévő kitüremkedéshez érve, fel kell majd kapaszkodnunk és annak a tetején kell majd a fehér körbe beállnunk.

Ha vége az átvezető beszélgetésnek, a falon kiálló rudakon lendülünk tovább, egészen addig ugráljunk, míg a program ki nem írja, hogy melyik gombbal tudunk leugrani és ugrás közben megkapaszkodni. Tulajdonképpen a fehér fénykör alattunk lesz, bele kell vetődni.



Az újabb beszélgetés meghallgatása után jobb kéz felé folytatjuk utunkat, majd a következő fénykör a fejünk felett lesz. Oda kell felmászni. Amikor benne vagyunk, újabb fénykör jelenik meg felettünk, másszunk tovább felfele, egy újabb videó megtekintésére.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

4.3. Rescue Caterina Sforza from her prison cell

Ugorjunk fel, majd másszunk tovább, egy jobb oldali beugrón, egészen tetőig. A fent lévő őrt likvidáljuk, majd az ő nyomvonalán haladjunk tovább a tetőkön keresztül. A lenti udvarra kell leugrani, de úgy, hogy lesz lent egy őr is, likvidáljuk és induljunk meg a fehér kör felé.

Menjünk le a lépcsőn, majd jobbra megint le, ott lesz egy őr, akit likvidálni kell. Utána balra, majd fel a lépcsőn, és ott vár ránk Sforza kisasszony két őrrrel.

4.4. Kill the guards

Menjünk be és likvidáljuk az őröket, míg a lány elvonja a figyelmüket. A videó után vállaljuk el a küldetést.

4.5. Locate Lucrezia on the upper floors of the Castello

Szaladjunk vissza oda, ahonnan jöttünk, tehát le a lépcsőn, majd a hosszabb lépcsősoron is, majd felfelé jobbra. Ezután újra jobbra, a vörös szőnyegű folyosón. Ki jutunk egy vaskapuhoz, a távolba már látjuk Lucrezia-t. Másszunk fel a falon, és amikor elég magasan vagyunk, induljunk meg az irányukba. Videó következik.

4.6. Confront Lucrezia

Ugorjunk le a karakterhez, de nem szabad megölni. Újabb átvezető.

4.7. Fight the guards

Két őr érkezik, küzdjük le őket. A lépcsőn újabb 3 szalad fel, őket is kapjuk el.

4.8. Take Lucrezia hostage

Menjünk vissza Lucrezia-hoz és ragadjuk magunkhoz.

4.9. Drag Lucrezia to Caterina' cell

Vigyük el a lányt Caterina cellájához. Tulajdonképpen induljunk el visszafele, de vigyázva, mert a tűszunk is időnként kiszabadul, és néha őrkök is érkeznek, akik meg akarják akadályozni a küldetést.

Induljunk meg lefelé a lépcsőn, 4 katona érkezik. A lányt addig eresszük el, és végezzünk az ellenfelekkel. Ha kész, fussunk a lány után, ragadjuk meg és vigyük tovább. A vörös szőnyeges folyosón balra kell lefordulni, de újabb őrkök jönnek. Végezzünk a katonákkal és a lányt vigyük le a lépcsőn.

A következő átjárónál 2 újabb fegyveres jön, de könnyedén tudunk velük végezni. Vigyük tovább a lányt, lefele a lépcsőn, majd balra felfelé, egészen Caterina cellájáig, a fehér körig.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

4.10. Carry Caterina out of the Castello

Fogjuk meg a lányt és vigyük el a hordóig. Tegyük le, és a bejáratnál nekünk háttal álló őrt, likvidáljuk, majd a távolabbi sarokban álló katonát szintén öljük meg. Vegyük újra az ölünkbe Caterina-t és vigyük le a lépcsőn.

Balra kellene lemenni, de a lépcsőnél újabb őr áll. Kapjuk el hátulról, de vigyázzunk, mert a lépcső végéből újabb őr fog feljönni. Őt is öljük meg, majd jobbra forduljunk el, lesz egy kis szoba majd jobbra, egy nyitott lejáróval. A nekünk háttal álló őrt iktassuk ki, majd dobjuk le a lányt és ugorjunk utána.

4.11. Carry Caterina out of the Castello

Amikor leérkeztünk a szénakazalba, érkezik egy őr, úgyhogy kapjuk el és öljük meg. Menjünk az ajtóhoz és várjuk meg, hogy a következő őr is felénk sétáljon, és ha a közelünkben van, őt is likvidáljuk. Amikor tiszta a terep, fogjuk Caterina-t és vigyük ki innen.

Balra, majd jobbra kell menni, de a kijáratnál egy újabb őr van. Hátulról el tudjuk kapni. Ha kiiktattuk, újra vegyük az ölünkbe Caterina-t és menjünk ki az épületből.



4.12. Turn the cranks to to open the gates

Jobbra és balra láthatjuk majd a térképen a jelölt célpontok. Kezdjük, mondjuk jobbra. Kicsit menjünk távolabb az ajtótól, úgy, hogy amikor Caterina-t lerakjuk, ne kelljen túl messze lennie tőlünk, mert akkor véget ér a küldetés. A lépcsőn szaladjunk fel, és az őrt öljük meg. Ha megvan, akkor lépünk a kijelölt eszközhöz és aktiváljuk.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Fogjuk meg újra Caterina-t és most az ellenkező irányba fussunk. Itt nem lesz őr, csak fel kell szaladni a lépcsőn, majd a kijelölt eszközhöz lépni, aktiválni, és máris kinyílt a kapu.

4.13. Carry Caterina out of the Castello

Fogjuk meg Caterina-t és vigyük a kapuhoz. Indul egy átvezető.

4.14. Escort Caterina away from the Castello

Lovagoljunk a lány után. Nem kell az őrökkel foglalkoznunk, menjünk el mellettük, és a híd után, újabb átvezető jön.

4.15. Fight the guards to give Caterina time to escape

Másfél percünk van, hogy Caterina-nak időt nyerjünk. Minden ránk támadó őrral végezzünk, minden fegyverrel, amit a kezünk ügyébe akad.

4.16. Escape the area and become anyonymous

Ha eltelt az idő, egyszerűen ugorjunk a vízbe, hogy ne tudjanak követni minket. Amikor tiszta a terep, a környéken lévő kikiáltókat fizessük le, vagy szedjük le a körözési plakátokat, hogy ne támadjanak ránk és ne kövessenek minket az őrök. Ha a körözöttségi szintünk már elég alacsony, akkor a térképen lévő felkiáltójelet közelítsük meg. Jön egy átvezető, aminek a végén újabb küldetés vár ránk.

4.17. Recruit two citizens of Rome

A térképen újabb jelek tűnnek fel. Az Assist Citizens jelölések közül az első tőlünk pár lépésre van, egyenesen. Rohanjuk le az őröket, segítsünk a polgárnak. Ha végeztünk a katonákkal, a civil hűséget esküszik nekünk. Mivel a feladat szerint két ilyen feladatot kell végrehajtanunk, így nézzünk körbe a térképen. Ha elég sok területet felszabadítottunk már a Borgia Tower-ek felgyújtásával, akkor mindegyik területen megjelenik az Assist Citizens jelkép. A hozzánk legközelebbit közelítsük meg, és az előző esethez hasonlóan gyűrjük le az őröket.

A sikeres küldetés után a felkiáltójel megjelenik a minimap-en. Azonban előtte nézzük meg a térképet, mert bizonyos helyeken a nekünk hűséget fogadott bérgyilkosokat tudjuk akciókra küldeni. Itt csak ki kell választani a várost, utána a küldetést, majd a bérgyilkost, és már el is utazott, hogy végrehajtsa a küldetést. Ha sikeres volt, vagy esetleg kudarcot vallott, akkor arról játék közben értesülni fogunk. A felkiáltójel ezúttal egy Kurtizánt fog jelölni, néhány romos épület között. Fogadjuk el a küldetést.

4.18. Follow the courtesans to Malfatto. Do not lose the trail

A kék célkereszt irányába haladjunk, a Kurtizának majd irányítanak. Ha megvan a célpont, a minimap-en piros lesz a célkereszt. Egy orvosi maszkot visel a célpont, rohanjuk le és öljük meg a rejtett pengével. Az átvezető után újabb felkiáltójel jelenik meg a térképen. Közelítsük meg. A kikötő egyik részén lesz, a stégnél fog sírni egy kisfiú. Fogadjuk el a küldetést.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

4.19. Locate Silvestro Sabbatini

A zöld kör fogja jelölni a cél nagyjábólí helyzetét a térképen. Menjünk abba az irányba. Ha közel értünk, kapcsoljuk be az Eagle Vision-t, és megjelöli nekünk a célt. A minimap-n ezután már sárga célkereszttel fogja jelölni Silvestro-t.

Kövessük őt, de úgy, hogy ne kerüljünk hozzá túl közel, mert akkor vége a küldetésnek, és ne veszítsük szem elől 25 másodpercnél tovább. Amikor az oszlopos épülethez érkezik, elkezd beszélgetni egy nővel. Több célpont megjelenik körülötte. Minddel végezni kell, a sikeres küldetés végrehajtáshoz.

4.20. Go to the pigeon coop

A térképen sárga célkereszt fogja jelölni, nincs messze tőlünk, mögöttünk lesz a hely.

4.21. Interact with the Pigeon Coop to manage your Assassin Recruits

Ezeknél a madáretetőknél tudjuk a bérgyilkosainkat küldetésre küldeni és a skill pontjaikat elosztani. Egy, két harcost hagyjunk szabadon, mert ha mi kerülünk nehéz helyzetbe, még jól jöhetnek a segítő kezek. A térképen újra megjelenik egy felkiáltójel, lovon közelítsük meg. A fehér körbe lépünk be, majd fogadjuk el a kihívást.



4.22. Find the source of the voice

Menjünk le a lépcsőn, tőlünk balkézre, majd lépünk a jobbra lévő dobozhoz. A videó után ne menjünk el, hanem az egyik gomb lenyomásával leülünk a padra és újra beszélhetünk Leonardo-val. Attól függően, hogy mennyi pénzünk van, választhatunk, hogy Leonardo mit fejlesszen számunkra. Ami számunkra a legkedvezőbb, azt válasszuk.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

A már felszabadított területeken, több helyen megjelenik az L jel kétféle módon. A fehér jelölésfejlesztéseket takar, a fekete, egy-egy Leonardo küldetést.

4.23. War machine overseers located

Elvállaltuk, hogy Leonardo egyik titkos eszközét megsemmisítjük. A történet végigjátszásához, ez kötelező, a többi választható, ha akarjuk, megcsináljuk, ha nem, akkor sincs baj. A térképen megjelenik egy felkiáltójel, azt közelítsük meg. Az úton fog várni minket egy fehér kör, abba lépünk bele, és fogadjuk el a küldetést.

4.24. Locate the Overseer

A jelenleg pozíciónktól nem messze lesz a célpont. Sárga kör fogja jelölni, hogy merre kell mennünk. Menet közben fogadhatunk fel Zsoldosokat, amennyiben akarjuk őket használni. A célpontot pár ór kíséri, végezzük mindegyikkel. Ha az Overseer meghalt, felkiáltójel jelöli a térképen, hogy hova kell menjünk. Elhagyjuk Róma területét az egyik kapun keresztül, ami előtt fehér kör lesz. Fogadjuk el a küldetést.

4.25. Locate the Machine Gun blueprints while remaining undetected

Ugorjunk fejest a lent lévő szénakazalba, majd kapaszkodjunk fel az épületre és balra folytassuk utunkat a felsőbb szintre. Ugorjunk át a következő épületre, de vigyázzunk az őrökkel, nem muszáj őket kiiktatni, legyünk óvatosak, hogy ne vegyenek észre. A két épületet összekötő kötélén szaladjunk át, majd újabb fejes ugrás a szénába. Lesz itt pár ór, próbáljuk elkerülni őket, majd a célunk előtt lesz egy nagyobb darab páncélos a kapuban. Mivel folyamatosan körözni fog, így nem lesz nehéz elmenni mellette, és a papírokat megsemmisíteni.

4.26. Destroy the Machine Gun blueprints

Ha megvan, a mellettünk lévő falra kapaszkodjunk fel, a dobozokon keresztül. Szaladjunk végig a tetőn, majd a túl oldalon ugorjunk le. A szekér mellett lesz pár hordó, nyomjunk gombot, majd a fehér köröket követve, meneküljünk el. Nézzük végig a videót.

4.27. Stop the fleeing Machine Gun carriage

Lovon kövessük a szekeret. Sok dolgunk nincs, csak kerülgessük a lövéseket. Amikor elének gördül valami akadály, lesz alternatív útvonal, amin mehetünk. Egy idő után, át ugrunk a szekérre és mi fogjuk hajtani.

4.28. Escape with the Machine Gun

Hajtsuk a kocsit, egyenesen az úton. Amikor lovasok vesznek körbe, próbáljuk nekik irányítani a lovas kocsit. Nem lesz hosszú út, egy idő után átugrunk a hátsó részbe és kezelni kell a géppuskát. Lőjük a mögöttünk érkező lovasokat. Több hullámban érkeznek, minddel végezzük. Egy idő után beérünk pár ház közé, ott lesznek hordók, robbantsuk fel őket, így a gyalogságot hamar kiiktatjuk. Ha az életerőnk csökkenő, használjuk a medic csomagokat.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

Az átvezető után, újra Rómában találjuk magunkat. Leonardo fejlesztéseinek hála, több minden lesz elérhető a Kovácsműhelyben, úgyhogy vásároljunk, esetleg vegyünk kincses térképet, ruha kiegészítőket, ami kell. Vehetünk fel pénzt a bankból, vásárolhatunk fegyvereket. A térképen a felkiáltójel lesz a legközelebbi célpontunk, Machiavelli-ék háza.

4.29. View the map on the desk

Az átvezető videó után, lépünk a tőlünk pár lépésre lévő asztalhoz. Rendelkezzünk a bérnyilkosainkról, de legalább kettő megint maradjon szabad.

4.30. Leave the Hideout

Menjünk ki az épületből, újabb videó következik.



5. Sequence 5

Célunk a minimap-en jelölt felkiáltójel, azaz a Kurtizánok háza. Ha beléptünk az épületbe, beszéljünk anyánkkal (balra) és Claudiával (jobbra). Az utóbbi adja a következő feladatot.

5.1. Locate Senator Egidio Troche on the Campidoglio

A térképen sárga célkereszt jelöli a célt. Ülünk lóra és közelítsük meg. Amikor közel kerültünk hozzá, zöld kör fogja jelölni, hogy mely területen lehet. Kapcsoljuk be az Eagle Vision-t, egy idő után meglátjuk őt. 3 ór fogja körbevenni.

5.2. Defeat the Borgia Guards and rescue the Senator

Mentsük ki az őrk karmából, azaz végezzünk a rátámadókkal. Hívjuk segítségül a társainkat, ha szükséges. Videó érkezik.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

5.3. Lead the Senator to safety

A szenátor kék célkereszt, a célunk sárga lesz a minimap-en. Vigyázzunk, mert menet közben több ór fog ránk támadni, ha meglátják a szenátort. Ne hagyjuk, hogy baja essen, győzzünk le, minden katonát, ha szükséges, hívjuk segítségül az embereinket.

Egyenesen induljunk, a lejáratnál lesz pár katona, kapjuk el őket. Szaladjunk lefele, majd az SPQR csatornánál jobbra. Újabb őrk állnak utunkba, őket is iktassuk ki. Tovább a szénásszekér felé, majd be az épületek közé, fel a lépcsőn, majd le, ahol az oszlopnál őrk állnak. Végezzünk minden ránk támadó ellenféllel. Szaladjunk fel a lépcsőn, a plakátunk mellett, majd jobbra, ott lesz a fehér kör. Sajnos tovább kell mennünk, mert nem biztonságos.

Menjünk tovább egyenesen, majd balra és utána le a lépcsőn. Őrjárat érkezik, iktassuk ki őket, majd haladjunk tovább. Jobbra kanyarodjunk és a körforgalom első kijáratánál újra jobbra. Az átjárónál álló katonákra csapjunk le, majd ha végeztünk velük, mehetünk tovább, felfelé a lépcsőn. Balra lesz egy lépcső, menjünk le és fizessünk a Kurtizánoknak, hogy csalják el az őrköt, akik bal kéz fele állnak. A fehér kör itt lesz pár lépésre. Azonban mivel nem biztonságos, megyünk tovább.

Egyenesen haladjunk, át a híd alatt, majd jobbra, utána pedig balra fel egy kis lépcsőn. Itt lesz pár lefizethető ember, akikre szükség is lehet, mert a velünk szembe lévő lépcsőn, ahol tovább kell haladnunk, újabb katonák jönnek. Ha halottak, mehetünk tovább. A lépcső után jobbra fordulunk, majd megint balra kell menni. Felfele lesz egy lépcső, azon fussunk fel, a fehér kör itt lesz mellette. Ha megérkeztünk, videó következik.

5.4. You need 3000 f to access this memory

Ha van 3000 florinunk, akkor nincs gond, azonnal forduljunk meg és menjünk oda új barátunkhoz. Azonban ha nincs pénzünk, keressünk fel egy bankot, vagy lopjuk össze a pénzt, majd a minimap-en felkiáltójellel jelölt területre térjünk vissza. Jön az átvezető.

5.5. Eavesdrop on the Senator's meeting

Ugorjunk fel a tetőre, majd közelítsük meg a sárga célkeresztet. A célpont feletti tetőn lesz a fehér kör, amibe bele kell állnunk. Hallgassuk végig a beszélgetést.

5.6. Tail the guard carrying the money chest without being seen

Kövessük a célpontokat a tetőkön keresztül, úgy hogy ne vegyenek észre és úgy, hogy 25 másodpercnél tovább ne veszítsük őket szem elől. Legyünk óvatosak, hogy a tetőn őrködő katonák, ne vegyenek észre. A sárga célkeresztet kell végig szemmel tartanunk. Ha megérkeztek a Pantheon-hoz, videó jön.

5.7. Infiltrate the Pantheon by the roof

Én balról közelítettem meg a Pantheon-t. Az oldalán, vagy a hátsó részen fel tudunk kapaszkodni a tető részig. Ott már csak fel kell ugrálni a fehér körig.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

5.8. Kill the guard without being detected

Lesz egy rész a felső részen, ahol le tudunk ereszkedni. Szépen, lassan kapaszkodva, engedjük le magunkat. Az őr ekkor már ki lesz jelölve számunkra, csak lejjebb kell ereszkedni, hogy meg tudjuk ölni. Több helyen meg tudunk majd állni, amint tudjuk, célozzuk be a nyílpuskával, vagy pisztollyal és öljük meg. Átvezető videó jön.

5.9. Deliver the chest and stay undetected

Ez a küldetés nagyon trükkös és jó lesz. Nekünk kell megtalálni a célpontot, mégpedig az ösztöneinkre hagyatkozva. A bal felső részen meg fog jelenni, hogy mennyire járunk közel a megoldáshoz, értelemszerűen a STRANGE, MEDIUM szavak jó utat jelentenek, míg az WEAK-nél az őrök elkezdnek gyanakodni, és gyorsan vissza kell forduljunk.

Egyenesen induljunk el, a létrás ház irányába.



5.10. Continue to lead the way

Folytassuk utunkat balra, a szűk utcán felfelé, majd megint balra, az elágazásnál pedig jobbra. Itt egyenesen tovább, majd ha látjuk a lovakat bal oldalon, ott jobbra forduljunk. Néhány Kurtizánt fogunk látni, náluk forduljunk le balra, majd a szénás szekérnél tovább egyenesen, és a háborgó embereknél jobbra.

Ha felértünk a lépcsőn, balra, be a ház alatti részre, majd a szénaboglyánál jobbra. Ha kiértünk, jobbra lesz egy fa tákolmány, amellet tovább, majd balra, lefelé. Itt már látni fogjuk a hidat, arra felé kell továbbmenni. Ha átértünk, indul az átvezető.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

5.11. Tail the chest through the party

Bár lelepleződünk, sikerül elrejtőzni. Most kövessük a pénzes ládát, de óvatosan, felhasználva, minden lehetőséget, az elrejtőzésre. Jobb kéz felé lesz pár Kurtizán, fogadjuk fel őket és küldjük rá a balra lévő örökre. Miután elterelték a figyelmüket, a maradék kettőt használva, folytassuk utunkat, azaz kövessük a katonákat. Nem vehetnek észre, és 25 másodpercnél tovább nem veszíthetjük őket szem elől. Folytassuk utunkat, míg újabb örök nem állnak utunkba. Használjuk a maradék két Kurtizánt, majd a balra lévő négyet béreljük fel, és velük menjünk tovább.

Menjünk fel velük a lépcsőn, majd elvegyülve a társaságukban, menjünk előre. Ha a Kurtizánok elvesznének, használjuk a szénaboglyákat, és az ott álldogáló embereket elvegyülésre. Egy jobb kanyar után, újabb Kurtizán csoport segíthet nekünk, fizessünk nekik, és folytassuk utunkat. Amikor meglátjuk a Bankárt, videó indul.

5.12. Kill the Banker without being detected

Használjuk a Kurtizánokat, hogy átjussunk az örökön. Elvileg két lány marad mellettünk, ők még később jól jöhetnek. Újabb örök állnak egy ajtónál, küldjük rá őket, majd a mögöttünk lévő Kurtizánokat béreljük fel. Haladjunk tovább, újabb örök lesznek egy ajtónál, de a lányok lefoglalják majd őket. Elvileg maradt még két lány, őket az átjárót őrző katonákra küldjük rá, esetleg a bérgyilkosaink segítségét is kérhetjük. Ha bejutottunk a térre, indul egy átvezető.

Egy ór sétál el előttünk, a rejtett pengét használva, öljük meg. A célpontunk már látótávolságon belül van, balra, egy Kurtizán csoportot lefizetve, elvonhatjuk az örök figyelmét és a közelébe juthatunk. A rejtett pengével végezzünk vele, ha elsétál mellettünk.

Az akció végrehajtása után meneküljünk el. Ha észrevettek minket, akkor rohanjunk, használjuk a tetőket, a lényeg, hogy ne érjenek utol minket. Amennyiben nem buktunk le, akkor csak ki kell sétálni a körzetből és sikeresen végrehajtottuk a küldetést. A térképen a felkiáltójel lesz a legközelebbi célpontunk. Ha elfogadtuk a küldetést, jön egy átvezető, amiből rájövünk, hogy Claudia tud magára vigyázni.

6. Sequence 6

Újra Róma utcáin találjuk magunkat. Költsünk pénzt, amire kell, majd a minimap-en jelölt felkiáltójelre megyünk célba. Bartolomeo-hoz kell mennünk, de eszmecserénket meggátolják a francia katonák.

6.1. Lower the gates to the Barracks

Fussunk előre, jobbra lesz az alkalmazás, amit be kell indítani. Azonban elég sok katona tör az életünkre, úgyhogy vagy használjuk megzavarásukra a füstbombát, vagy küzdjük le őket fegyverrel. Ha a kaput leeresztettük, akkor fussunk a vele szemben lévő oldalhoz, ott ugyanaz legyen a megoldás. A harmadik kapu ezek mögött lesz, ott is zárjuk le a bejáratot.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

6.2. Eliminate the remaining French soldiers

Öljük meg az összes katonát, aki a várfalon belül, vagy kívül még életben maradt. Elvileg a minimap-en kékkel jelölt területet kell felszabadítani tőlük. Ha kész vagyunk, indul a videó.

6.3. Follow Bartolomeo

Ugorjunk lóra és kövessük Bartolomeo-t egészen a francia erődig, ahol egy átvezető indul. A beszélgetés végén térjünk vissza Bartolomeo-hoz, a házába. Felkiáltójel jelöli a térképen. Lépünk be a házba, a kijelölt ajtónál, majd nézzük meg a videót.

6.4. Kill 20 French soldiers in the Roman ruins

A térképen több kijelölt célpont lesz, piros célkereszttel. Nekünk nem kell mindet meglátogatni, elég csak egyet, vagy kettőt ellenőrizni, és ott minden francia katonát megölni. A lényeg, hogy a végén meglegyen a 20 halott francia, amit egy számláló fog mutatni a bal felső sarokban.

Használjunk Zsoldosokat és a saját bérgyilkosainkat, hogy minél hamarabb elérjük a 20 főt. Ha megvagyunk, a térkép jelölni fogja felkiáltójellel az új célpontot, ahol Bartolomeo vár ránk.

6.5. Follow Bartolomeo and his mercenaries

Kövessük Bartolomeo embereit, de úgy, hogy ne maradjunk le túlságosan, és előre se rohanjunk túlzottan.



6.6. Fight off the Baron's men

Amikor az úton strázsáló katonákhoz érünk, ránk támadnak. Öljük meg őket. Nem lesz nehéz, mert túlerőben vagyunk.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

6.7. Follow Bartolomeo and his mercenaries

Folytatjuk az utunkat a társainkkal az épületek között.

6.8. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier

Én ennél a résznél kicsit előre rohantam, és az úttal szemben álló őrt hátulról likvidáltam, míg a balra járőrözőt nyílpuskával, a házon lévő pedig pisztollyal öltem meg. A gyorsaság fontos, mert a társaink hamar leérnek.

6.9. Follow Bartolomeo and his mercenaries

Ha kész vagyunk, folytatjuk utunkat, de figyeljünk, hogy amint új célpontok kerülnek elő, azokat is likvidálni kell.

6.10. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier

A szembe lévő megint hátulról kapjuk el, a rejtett pengével. Lesz egy balra, őt a kút átkutatásakor likvidáljuk. A jobbról érkezőre, lőjük ki egy nyilat.

6.11. Follow Bartolomeo and his mercenaries

Mehetünk tovább, közben újabb épületeket fedezünk fel, amit megvásárolhatunk.

6.12. Kill the guards at the roadblock before they discover Bartolomeo's soldier

Amikor az úthoz érünk, két őrrrel találjuk szembe magunkat. Nyílpuska, vagy a bérgyilkosaink használata ajánlott. A bal oldali házon lévő, a rejtett pengével iktassuk ki.

6.13. Follow Bartolomeo and his mercenaries

Mehetünk tovább, most már nem lesz utunkban akadály. Irány a kastély nagykapuja, ahol átvezető következik. Kövessük társainkat, ne csináljunk feltűnést, egészen a következő videóig.

6.14. Fight off the Baron's men

Küzdjük le a velünk szemben álló katonákat. Ha tudjuk, használjuk a bérgyilkosainkat. Ha sikerrel vettük az akadályt, újabb videó jön.

6.15. Cross the fortress using the rooftops

A sárga célkeresztbe kell eljutni. Használjuk a tetőket, de óvatosan, mert sok őr lesz fent. A házak között is végigrohanhatunk, az összecsapásokat elkerülve, a lényeg, hogy megérkezzünk a célhoz.

Ekkor sárga kör jelenik meg, ezt a területet kell megtisztítani. Nem lehet aktív őr, tehát a tetőkön lévő katonákat és a minket követő ellenséget meg kell ölni.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

6.16. Kill the 4 guards to open the gate

Lépjünk a kapuhoz és öljük meg a 4 ott álló őrt. Használjunk nyílpuskát, esetleg a bérgyilkosainkat. Ha tiszta a terep, a kapu mellett balra lesz egy ajtónyitó, azt használjuk. Átvezető jön.

6.17. Kill the Baron without being seen

Szaladjunk el jobbra, a fent álló őrt a nyílpuskával hatástalanítva. Ugorjunk fel, majd rohanjunk körbe, a célpont, a piros célkereszt. A tetőn lévő őrköt pisztollyal, vagy nyílpuskával öljük meg. Ha meglátjuk a Baron-t ugorjunk rá, és a rejtett pengével kapjuk el őt. Videó.

7. Sequence 7

Költsünk pénzt, amire szükséges, vegyük magunkhoz a florin-t a bankból, majd induljunk a minimap-en a felkiáltójel irányába, ami a Tolvajok főhadiszállása lesz. Ha megérkeztünk, lépjünk be az ajtón, majd menjünk a pulthoz. Átvezető.

7.1. Defend the Thieves Guild

Menjünk ki az épületből, majd bocsátkozzunk harcba. Minden ellenfelet öljünk meg.

7.2. Follow La Volpe to the thieves

Ugorjunk lóra és kövessük, La Volpe-t.

7.3. Rescue the thief

Amikor La Volpe emberéhez érünk, több katona támad rá. A lóról vágjuk le őket, majd szálljunk le és minden ellenfelet hatástalanítsunk.

7.4. Follow La Volpe to the thieves

A videó után, újra ülünk lóra, és kövessük La Volpe-t.

7.5. Rescue the thief

Újra odaérünk egy tolvajhoz, ugyanúgy vágjuk le a rá támadó katonákat, majd folytassuk utunkat.

7.6. Follow La Volpe to the thieves

Kövessük lovon La Volpe-t.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6



7.7. Locate the thief

Szálljunk le a lóról és ugorjunk fel az épületre. Jobbra figyeljünk, kapcsoljuk be az Eagle Vision-t. Tőlünk nem messze, jobb kéz felé, ott lesz a célpont, most már kéken jelölve.

7.8. Rescue the thief

Segítsünk neki, öljük meg a rá támadó katonákat. Használjuk a bérgyilkosainkat, meg a nyílpuskát távolról, majd támadjuk le őket karddal. A csata végén átvezető videó érkezik, majd azután irány a felkiáltójel, ahol egy épület előtt, egy újabb tolvaj vár ránk. Beszéljünk vele.

7.9. Locate Micheletto at the eastern gate

Irány a sárga célkereszttel jelölt terület. Amint odaértünk, érkezik a szokásos átvezető.

7.10. Tail Micheletto to the play

Fogjunk lovat és kövessük Micheletto-t. Óvatosan, ne kerüljünk hozzá túl közel, de túl messzire se engedjük magunktól.

7.11. Locate Micheletto's men

Amikor a célpont felmegy a lépcsőn, bal kéz fele kövessük, úgy, hogy ugorjunk fel az épületre. Egy ideig tudunk menni utána, azonban újabb őrök állják utunkat. Hívjuk a bérgyilkosainkat segítségül, vagy távolról szedjük le őket a nyílpuskával. Kövessük a célpontot a beszélgetés helyszínéig, míg a videó el nem indul.

7.12. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto

Amelyik katona feje felett piros célkereszt jelenik meg, ő a célpont. Jelöljük ki és küldjük rá a bérgyilkosokat.

7.13. Tail Micheletto to the play

Ha végzett a célponttal, fussunk Micheletto után. Hívjunk egy lovat és kövessük, de ne túl közel, és ne túl távol.

7.14. Locate Micheletto's men

Amint megérkezünk az épülethez, szaladjunk oda a Kurtizánokhoz és fogadjuk fel őket. Lépjünk be az épületbe, majd az őrökre küldjük rá a lányokat. Balra fussunk el, majd ugorjunk át a falon. Balra lesz egy rakás őr, őket a bérgyilkosainkkal likvidáljuk. A jobbról érkező katonát mi magunk kapjuk el. Ha tiszta a terep, menjünk tovább egyenesen.

7.15. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto

Két újabb célpont, piros célkereszttel a feje felett. Jelöljük ki őket és küldjük rájuk a bérgyilkosainkat. Ha meghaltak, kövessük Micheletto-t.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 35. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Ubisoft
Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

7.16. Locate Micheletto's men

Amint megérkezünk, a katonáktól balra rohanjunk fel a falon. Lesz fent egy őr, likvidáljuk, de vigyázzunk, mert jobbra újabb katona lesz, nyílpuskával lőjük le. Ha kiiktattuk őket, másszunk fel középen a falra, majd lopakodjunk Micheletto közelébe.

7.17. Use the Assassin Recruits to kill your target and continue tailing Micheletto

3 célpontunk lesz, jelöljük ki őket és küldjük rájuk a bérgyilkosokat. Ha meghaltak, kövessük Micheletto-t.

7.18. Tail Micheletto to the play

Kövessük a Colosseum-hoz Micheletto-t, ahol videó fogad minket.

7.19. Climb to the top of the Colosseum. Do not be detected

Fussunk előre, majd az egyik oszlopon kapaszkodjunk fel. A fehér fénykör a fejünk felett lesz, kapaszkodjunk fel oda. Ha megvan, másszunk tovább, majd balra forduljunk, ahol a fán tovább tudunk mászni. Utána megint kicsit balra menjünk, az egyik ablak mellett, a fal olyan kiépítésű lesz, hogy fel tudunk kapaszkodni a tetőre. Fussunk el balra, alattunk lesz a fehér kör, abba ugorjunk bele.



7.20. Eliminate the gunmen before heading backstage

5 perc alatt kell a küldetést végrehajtani. Ugorjunk előre a szénaboglyába. Ugorjunk le egy szintet, majd jobbra fussunk el, végig ugrálva a romos részeken. Itt biztonságban végig tudunk menni, egészen az örökig. Az elsőt kapjuk el a szénaboglyánál, majd az oszlopok mellett settenkedve, a

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

többieket nyílpuskával szedjük le. Ha kész vagyunk, ugorjunk le az alattunk lévő részre, ahol a fehér kör lesz és máris új szerepkörben érvényesülünk.

7.21. Lead the disguised Assassin Recruits onto the stage

Induljunk el előre, az őrk előtt menjünk tovább, majd a szembe lévő őrknél forduljunk jobbra. a fehér körbe.

7.22. Find your correct spot int he play without arousing suspicion

Eagle Vision bekapcsolása után tudjuk, hogy hova kell állni. Siessünk, mert csak pár másodpercünk van. Egy kis várakozás után, újra pozíciót kell váltani, ám az Eagle Vision megint megmondja, hogy hova menjünk. Újabb pár másodperc után, már a színpad előtt kell állnunk.

7.23. Find and neutralize Micheletto

Eagle Vision bekapcsolása után, látjuk a célt, úgyhogy lépjünk fel a színpadra és öljük meg a rejtett pengével Micheletto-t. Videó következik.

7.24. Carry Pietro to the doctor

Tartsunk jobbra, a rohanó emberek között. Ha elég gyorsak vagyunk, még harcolnunk sem kell. A doktor ott áll az épülettől nem messze. Ha odaérünk, jön az átvezető, ami után, újabb kaland vár ránk.

7.25. Chase and tackle the fleeing thief

Rohanjunk a tolvaj után, esetleg ugorjunk lóra, hogy hamar utolérjük. Ne hagyjuk, hogy bárki megzavarjon, úgyhogy kerüljük ki a katonákat, vagy dobjunk eléjük füstbombát. Vetődjünk rá a célpontra, majd hallgassuk ki.

7.26. Get to La volpe before he kills Machiavelli

1.20 másodpercünk van, hogy odaérünk a helyszínre. Sárga célkereszt fogja jelölni a célt, rohanjunk minél gyorsabban, hogy lássunk egy jó kis átvezető videót. Újra Rómában vagyunk, keressük meg Machiavelli házát, a felkiáltójellel jelölt részt a térképen. Ha beléptünk az ajtón, jön az átvezető videó.

8. Sequence 8

Térképen felkiáltójel jelöli a célunkat. Elég messze lesz, úgyhogy előtte tárazzuk fel magunkat lőszerrel, vegyünk fel pénzt és küldjünk el pár bérgyilkost küldetésre. Ha kész vagyunk, induljunk útra. A célt óvatosan közelítsük meg, próbáljunk meg elvegyülni a piros ruhás papok között, majd ha megérkeztünk, lépjünk be a fehér körbe.

8.1. Climb up to the ramparts

Fussunk előre, és a dobozokon ugráljunk fel. Lesz lent egy őr, likvidáljuk, majd lendüljünk tovább a rudakon. Középen lesz egy fa állvány, azon menjünk át, majd bal fele folytassuk utunkat, a rudakon

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

keresztül. Ugorjunk a falra, szedjük le az őrt, majd húzzuk fel magunkat. Jobbra fussunk végig, újabb őr jön, végezzünk vele a rejtett pengével. Ugorjunk a bástyára és tornázzuk fel magunkat a fehér körbe.

8.2. Find the secret door

Jobbra, a szénaboglya felé menjünk. A távolban álló őrt nyílpuskával hatástalanítsuk. Ha megvan, menjünk fel a helyére, majd a tetőről újabb őrt lőhetünk ki. Ugorjunk le a várfalra, majd onnan át a szemközti kis házra. A lenti őrt likvidáljuk, majd a rudakon átlendülve menjünk előre. Ha a bal oldali lépcsőrészre már fel tudunk menni, akkor ugorjunk le és szaladjunk fel a lépcsőkön és lépjünk az ajtóhoz.

8.3. Find a way into the upper dining room

Menjünk a terem vége felé. A ládákon felkapaszkodva, át tudunk menni az ajtó felett, majd ott végig a rudakon. Az utolsó előttinél ugorjunk a falra, majd ott kapaszkodjunk végig, míg újabb rúd nem jön. Ezen átlendülve, menjünk végig a gerendán, majd újabb rúd jön, aztán a falon kell tovább másznunk.

Itt már egyenes út vezet a felső részig, amin fel tudunk mászni. Egy őr közeledik felénk, kapjuk el és rántsuk le. Ahonnan feljött, újabb őr járkal, kapjuk el nyílpuskával. Folytassuk utunkba, jobbra, a lépcsőn fel, ahol a piros szőnyeg van a folyosón.



Újabb lépcsőn mehetünk fel, ahol egy őr járkal a könyveknél. Távolról likvidáljuk, majd a karzaton lévő őrt is kapjuk el nyílpuskával. Ha megvan, a szembe lévő könyvespolcon kapaszkodjunk felfelé, de óvatosan, mert a jobbra lévő fehér körben újabb őr lesz. Likvidáljuk hátulról, majd másszunk ki az ablakba. Ereszkedjünk le, majd jobb fele induljunk el a kiszögelléseken. Ha beértünk a fehér fénybe, jön az átvezető.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

8.4. Climb the Castello and find a way in

Másszunk át jobb felé, a két őrt likvidáljuk. Ereszkedjünk le, majd közelítsük meg az ablakot. Ugorjunk be és nézzük meg az új átvezetőt.

8.5. Exit the Castello through the front gate

Fussunk le a lépcsőn, majd jobbra le egészen a pincéig, a fehér fénybe. Sajnos lezárják előttünk az utat, mást kell kitalálni.

8.6. Find a way out of the Castello

Jobbra ugorjunk fel, majd arról elrugaszkodva, a kapu fölött lévő rudat kapjuk el. Ha megvan, másszunk felfelé. Találkozunk egy őrrrel, likvidáljuk, majd fussunk fel a lépcsőn, és ha felértünk, ugorjunk le a szénakazalba. Találkozunk őrrrel, de nem kell velük foglalkozni, csak ugorjunk a vízbe.

8.7. Get to the Basilica Papale di San Pietro

Meneküljünk ki a térségből. Nem kell harcolnunk, ugorjunk a tetőre, használjunk füstbombát, hogy leszakadjanak rólunk a katonák. Folyamatosan tartsunk a sárga célkereszt felé, ami egy épületen belül lesz. Az itt lévő fehér fénybe csak úgy tudunk belépni, ha már nem üldöznek minket a katonák, tehát a továbbjutáshoz végezzünk mindenkivel. Használjuk az Eagle Vision-t, hogy lássuk, a terem közepén lévő nagy sárga tárgyhoz kell lépni a továbbjutáshoz. Jön az átvezető videó.

8.8. Escape from the Vatican

Meneküljünk ki az épületből a főbejáraton keresztül. Ugorjunk fel az épületekre, hogy hagyjuk az őröket. Ha minden rendben van, már nem követnek, a körözöttségi szintünk csökken. 1503, Róma, átvezető videó. Célunk a sárga célkereszt, rohanjunk fel a lépcsőn. Ha elindul az átvezető, elkezdhetünk harcolni, de jelenleg csak a relikviát tudjuk majd használni.

8.9. Kill all Cesare's men

Az Apple használata leviszi az életerőnket, de hamar visszatöltődünk. Minden ránk támadó ellenfelet iktassunk ki a használatával. Tulajdonképpen egy-egy gombnyomással az összes hatósugáron belüli támadót kivégezhetjük.

Újabb helyszín következik. A sárgával jelölt célkereszt felé rohanjunk, és a ránk támadó őröket iktassuk ki a relikviával. A célkereszt közelébe érve, a zöld körbe kell bejutnunk. Kapcsoljuk be az Eagle Vision-t, hogy megtaláljuk a célpontot.

8.10. Tail the cardinal to his destination

Kövessük a célpontunkat, de úgy, hogy ne legyünk hozzá túl közel, és 25 másodpercnél tovább ne veszítsük szem elől. Ha őrk állnak az utunkba, a relikviával likvidáljuk őket, majd lépünk be az arénába, ahol videó érkezik.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?PL=6

8.11. Kill Cesare's soldiers

Használjuk a relikviát és öljünk meg minden katonát, hogy végignézhessünk egy újabb videót. Menjünk le a lépcsőn, a zöld kör felé. A katonákat a relikviával likvidáljuk. Használjuk az Eagle Vision-t, mire elindul a videó és egy összecsapás.

8.12. Kill Cesare's men

Minden ránk támadó ellenfelet öljünk meg a relikviával. Hívjuk segítségül a bérgyilkosainkat. Ha tiszta a terep, menjünk a sárga célkereszt felé, ami a nagykaput jelöli. Újabb videó jön.

9. Sequence 9

Öljük meg a ránk támadó ellenfeleket. Használjuk a fegyvereinket és a megszerzett tudásunkat. Ha végeztünk velük, videó jön.



9.1. Reach the olive field

Kutassuk át a körülöttünk fekvő halottakat, és vegyünk fel tőlük, amit lehet. Balra lesz egy fehér ló, ugorjunk fel rá, és induljunk el lefele. Próbáljuk elkerülni az ágyúgolyók becsapódását.

9.2. Travel through the ruins of the olive field

Miután kilőtték a lovunkat, szaladjunk felfelé a hegyoldalon a sárga célkereszt felé. Ha ellenséggel találkozunk, akkor iktassuk ki őket, de akár el is menekülhetünk előlük, harc nélkül. Amikor a nőt megölik a városban, már lesznek katonák, akik mellettünk állnak, így gyorsabban haladunk majd előre, akár harcolunk, akár futunk az életünkért. Arra viszont figyeljünk, hogy csak akkor tudunk belépni a fehér fénykörbe, ha minden közelben lévő ellenséget kiiktattunk.

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

9.3. Climb the siege tower

Ugorjunk fel az ostromtorony oldalán, majd a létrákon másszunk fel. Mielőtt teljesen elpusztulna, le tudunk róla ugrani.

9.4. Reach the gate of the castle

A jobb kéz felé eső liftszerúséggel húzassuk fel magunkat. Az ott álló őrt likvidáljuk, majd az épületek tetején haladjunk tovább a sárga célkereszt irányába. Az épületekből kiálló rudakon tudunk végig ugrálni, így jó pár katonát kikerülhetünk. A fehér fénykörbe megint csak úgy tudunk belépni, ha nem követnek minket katonák, vagyis megtisztítottuk a terepet. Szaladjunk fel a lépcsőn, egészen a fehér fénykörig.

9.5. Climb the siege tower

Ugorjunk fel az ostromtorony oldalán. Másszunk, ameddig van kapaszkodó, majd a jobb oldaláról fel tudunk egészen a tetejéig kapaszkodni. Lesz itt pár őr, likvidáljuk őket, majd a jobb kéz felé eső fehér körbe rohanjunk be. Átvezető videó jön.

9.6. Defeat Cesare Borgia

Támadjuk le Cesare-t, próbáljuk meglökni, rúgni, és adjunk neki a karddal. Amikor megjönnek az emberei, akkor is próbáljunk rákoncentrálni, majd amikor közel kerülünk hozzá, akkor nyomkodjuk a képernyőn felvillanó gombot.

Ha a páncéljából lekerült egy darab, kapjuk el az embereit, majd újra Cesare-t támadjuk. Amikor megint közel kerülünk hozzá, újra nyomogassuk a gombot, amit a gép felajánl, hogy újabb páncéldarab kerüljön le róla.

Koncentráljunk az újonnan érkező katonákra, vágjuk le őket minél gyorsabban. Használjuk a medic csomagunkat, esetleg füstbombát, nyílpuskát, pisztolyt is bátran elővehetünk. Utána újra essünk neki Cesare-nek. Egy kis idő elteltével, újra a képernyőn felvillanó gombot kell nyomogatni. Ha megvan, újabb páncéldarab esik le a főellenfélről.

Most már érkezik pár nagyobb páncéllal rendelkező katona is. Őket távolról egyszerűbb leszednünk, és utána az életerőt visszatöltve, újra nekieshetünk Cesare-nak. Amikor eléggé lement az életerege, érkezik az átvezető videó.

Újra a jelenben vagyunk, Desmond-ot irányítva, a videó után. Fussunk fel a lépcsőn, használjuk az Eagle Vision-t. Nézzük meg az ajtónál lévő jeleket, ami háromszögnek néz ki, de az Eagle Vision módban számokat mutat. Elég nagy ugrás következik, újra a Colosseum-ban vagyunk, csak most Desmond-ként, a jelenben.

Ugorjunk végig a fa rudakon, majd le a földre. Balra lesz egy bejárat, majd egy generátorról tudunk tovább mászni felfelé. Ha elég magason vagyunk, akkor a kameranézet megváltozik, lökjük át magunkat a szemközti falra. Balra menjünk, végig ugrálva a fán és kődarabokon. Az egyik nyílásnál

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

egy sarkon lógó tartón lendülünk át, majd tovább a farúakon. Ha a végére értünk, akkor másszunk tovább felugorva a falra, és azon egyensúlyozva jutunk tovább.

Amikor barátaink újra beszélni kezdenek hozzánk a rádión lesz balra egy rúd, azon tudunk továbblendülni. A rudakon ugrálva továbbmegyünk, majd egy sarki lógó állványon átlendülünk balra. Itt tulajdonképpen végig nyomva a futás, ugrás gombot, meg sem állunk egy újabb generátorig, amin felmászhatunk.

Amikor a kameraállás változik, lendülünk át a falra, majd a fa rudakon tovább mehetünk. Ekkor már egészen magasra jutottunk, lesz két rúd, amin átlendülve a szemközti falon találjuk magunkat, ahol egy generátor áll. Felfele kapaszkodjunk, majd balra be a résen át. Ha elértünk a végére, akkor újabb rudak jönnek, aminek a végén fel kell húzzuk magunkat, és végigfutva egy újabb generátor előtt találjuk magunkat.

Másszunk fel, majd lökjük át magunkat a szemközti falra. Másszunk tovább, majd lökjük vissza magunkat. Rudak jönnek, ezeken kell továbbfutni, egészen a liftszerűségig megyünk, ami majd feljebb visz minket. Újabb rúdtánc, majd jobb kéz felé lesz egy bejárat, onnan pedig le kell ugranunk egy szénaboglyába.

Kapcsoljuk be az Eagle Vision-t, majd lépünk oda a piros szobrokhoz és aktiváljuk őket, bármely gombbal. Ha kész vagyunk, kinyílik az átjáró. Nézzük végig a videót, majd folytassuk utunkat. Balra fel tudunk másszni, majd át tudunk ugrani, a továbbjutáshoz. Lendülünk át a falra, majd a rudakon menjünk tovább. Jobbra tudunk majd a rácshoz átugrani, ami után újabb rúd jön. Erre másszunk fel, majd lendülünk át, futva a fehér alakig. Aktiváljuk az Eagle Vision-t és aktiváljuk a bejáratot a két kő lenyomásával, ami pirossal lesz számunkra jelezve. Másszunk fel a falon, majd ugorjunk a rúdra. A szemközti falra kapaszkodjunk fel, majd másszunk felfelé. Átvezető érkezik.

Fussunk végig a széksorok között, fel a szemközti emelvényre, a keresztre, egészen a fehér alakig. Amikor megnyílik az út, balra induljunk el. Ugorjunk végig a rudakon, az erkélyig, majd, a szembe lévő rúdról haladjunk balra, majd vissza középre. A rudakon lendülünk végig, ekkor nyílik majd ki egy csapóajtó, de mi menjünk tovább ezen az úton. A kék ikonos ablaknál forduljunk vissza, csak most a másik úton megyünk, ugráljunk addig, míg középre nem érünk, és felugorva a platformra, aktiváljuk a kapcsolót.

A videó után, a rudakon lendülve ugorjunk le, és fussunk a társainkhoz. Lépünk közelebb, és nyomjunk le egy gombot, majd nézzünk egy újabb videót. Fussunk le a vízbe, a szobrok mellett felfelé, az ajtóig, ami ha kinyílt, egy hosszú folyosóra enged be minket.

Ugorjunk le, majd az előttünk lévő platformon nyomjunk le egy gombot, aminek következtében jobb kéz felé megnyílik egy út. Ugorjunk végig a falakon, majd a rudaknál a bal oldalt válasszuk. Újabb fal jön, erről jobbra vetődünk, majd innen tovább az előttünk lévőig. Az utolsóról a kisebbik falrész felé kell ugrani, a középen lévő nagyobb darabot körbejárva.

A nagyról tudunk tovább ugrálni, majd megint választani kell a két rúd közül, ezúttal a jobb oldalin vetődünk tovább. Ugráljuk végig a kiálló falrészeket, úgy, hogy az előttünk lévő körbejárjuk, mert így

További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6

Assassin's Creed: Brotherhood - 42. oldal

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Ubisoft

Fejlesztő: Ubisoft

theSOURCE

www.thesource.hu

tudunk rá majd felugrani. Erről pedig egy újabb választás nyílik majd, ezúttal a bal oldali karon keresztül ugorjunk tovább.

Amikor kinyíltak az újabb falrészek, ugráljunk tovább, egészen vissza barátainkig. Kinyílik a járat a relikviához, fussunk fel és érintsük meg. Videó alatt megpróbálhatjuk irányítani a karaktert, ám hiába, a végkifejlet, meg van írva, nyomjunk le egy gombot, a befejezéshez.

Várjuk végig a stáblistát, és újra Rómában leszünk, Ezio bőrében. Gyakoroljunk az Animus-ban, találjuk meg Romulus kincseit, vásároljuk meg a boltokat, esetleg kezdjük újra a küldetéseket, a 100%-os befejezéshez.



További segítség/információ:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thesource.hu/score/jatek/assassins_creed_brotherhood/2029?&PL=6