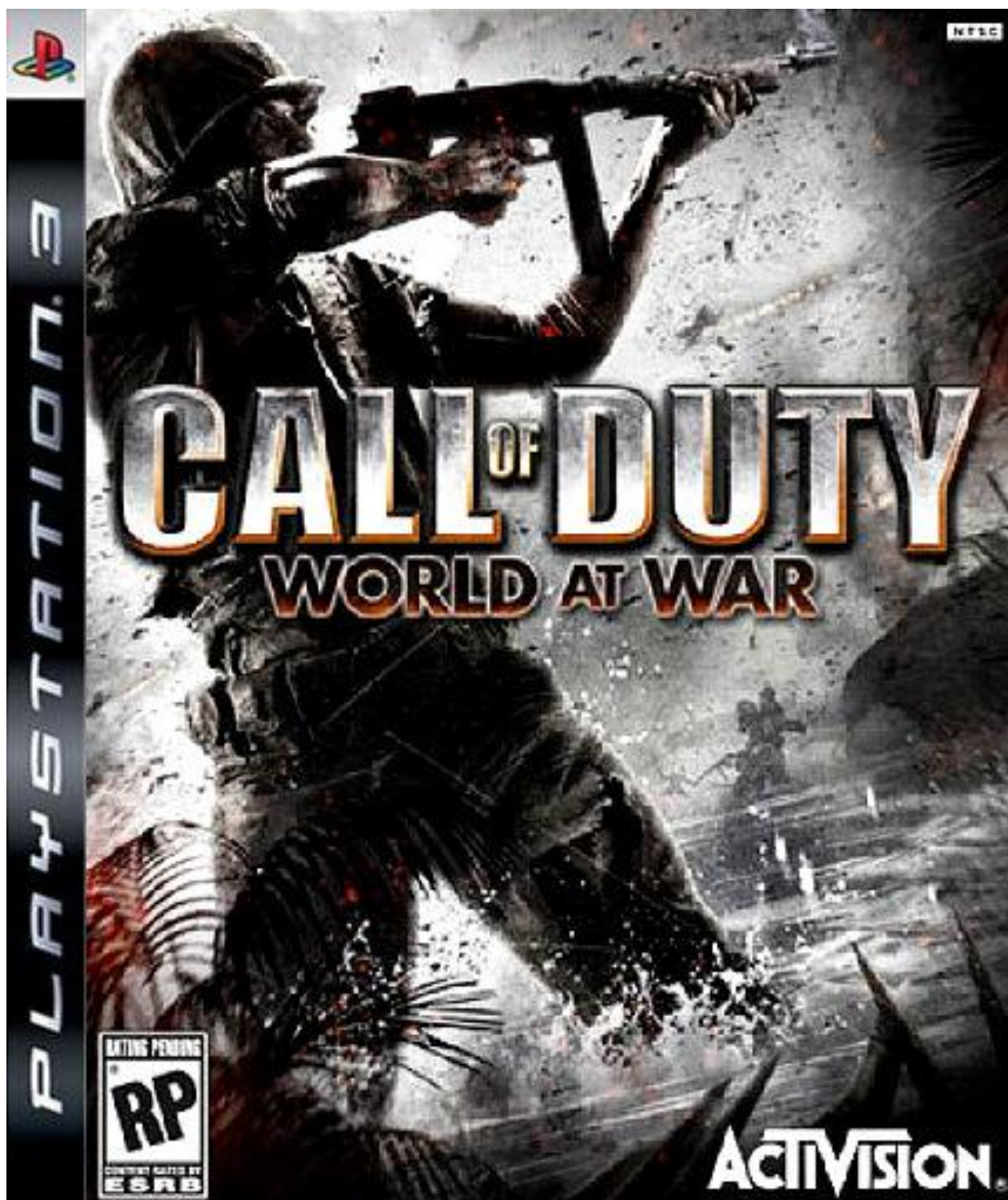


Call of Duty: World at War - 1. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Activision
Fejlesztő: Treyarch

theSOURCE
www.thesource.hu



VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Tartalomjegyzék

1.1. <u>Semper Fi</u>	3. oldal
1.2. <u>Little Resistance</u>	4. oldal
1.3. <u>Hard Landing</u>	5. oldal
1.4. <u>Vendetta</u>	6. oldal
1.5. <u>Their Land, Their blood</u>	7. oldal
1.6. <u>Burn 'em Out</u>	8. oldal
1.7. <u>Relentless</u>	9. oldal
1.8. <u>Blood & Iron</u>	10. oldal
1.9. <u>Ring of Steel</u>	11. oldal
1.10. <u>Eviction</u>	12. oldal
1.11. <u>Black Cats</u>	13. oldal
1.12. <u>Blowtorch & Corkscrew</u>	14. oldal
1.13. <u>Breaking Point</u>	15. oldal
1.14. <u>Heart of Reich</u>	16. oldal
1.15. <u>Downfall</u>	17. oldal

1.0. – Végigjátszás

1.1. Semper Fi

Túszul ejtettek katona, s nemsokára ki is végeznek, de nem árulod be hazádat semmi áron. Az ellenfél közeledik, hogy késével átvágja torkodat, de ekkor megment egy honfitársad. Egy időre megmenekültél, hál égnek. Vedd el a sapkát és a fegyvert, majd a gépfegyvert is. Első feladatod: biztosítsd a kis japán falucskát. A jobb oldali kis viskóban találsz egy erősebb, gyorsabb és egyben szebb fegyvert, kapd hát fel és azzal harcolj a galád japánok ellen. Túl nagy ellenállásba nem ütközzöl egyelőre. Rohanj fel társaiddal a bal oldali falépcsőn, és lödd le a társadra törő, lángoló ellenfelet. Tovább mehetsz.



Nemsokára szembekerülsz a játék első MG-jével. Használd hozzá a melletted lévő viskóban lévő Bayonettet, nagyon hasznos fegyver. Hamarosan elérkezel a falucska központi részébe. Ott dobálj bátran gránátokat a jónépre, igen sok ellenség érkezik. Új feladatot kapsz, találkozzatok a második csapattal, akik a közelben tanyáznak. Egy kis ösvényséta után elértek egy kisebb, kivilágított japán bázishoz. Sajnos észrevették társaitokat, ezért gyorsan siess a segítségükre. Amint tudod, lödd ki a lámpát, majd hasalj le a földre, és szedd le az életetekre törőket. Amint tiszta a terep, menj tovább, immár a második csapattal együtt. Újabb ösvényséta következik.

Hm, földön fekvő halott japán katonák. Mi lehet ez az egész? Hirtelen egy villanógránát+rendes gránát kombinációja rázza fel a csöndet, majd ráébredtek arra, hogy ez egy csapda! Gyorsan menj be a bal oldali viskómaradványba, és onnan ritkítsd az ellenfelek számát. El kell érnetek az Extraction Pointot, minél hamarabb. A terep kitisztítása után, menj feljebb az ösvényen, és dobáld bőszen a gránátokat. Pár méter után elérkezel egy teherautóhoz, melynek hátulját le kell nyitnod, és lyukat kell vájnod a hordó tetejébe. A megrázó robbanás után fuss be a japán bázisba. Ott a bal oldali mélyedésbe fuss, ahol az ajtó kinyitása után egy bombát kell elhelyezned. Miután megtörtént, fuss társaiddal a hajók felé, de ekkor eltalál egy gránát, és szamurájkard-csapás áldozata leszel. Szerencsére társad kiment a szorult helyzetből, és elhajóztok erről a borzalmas helyről.

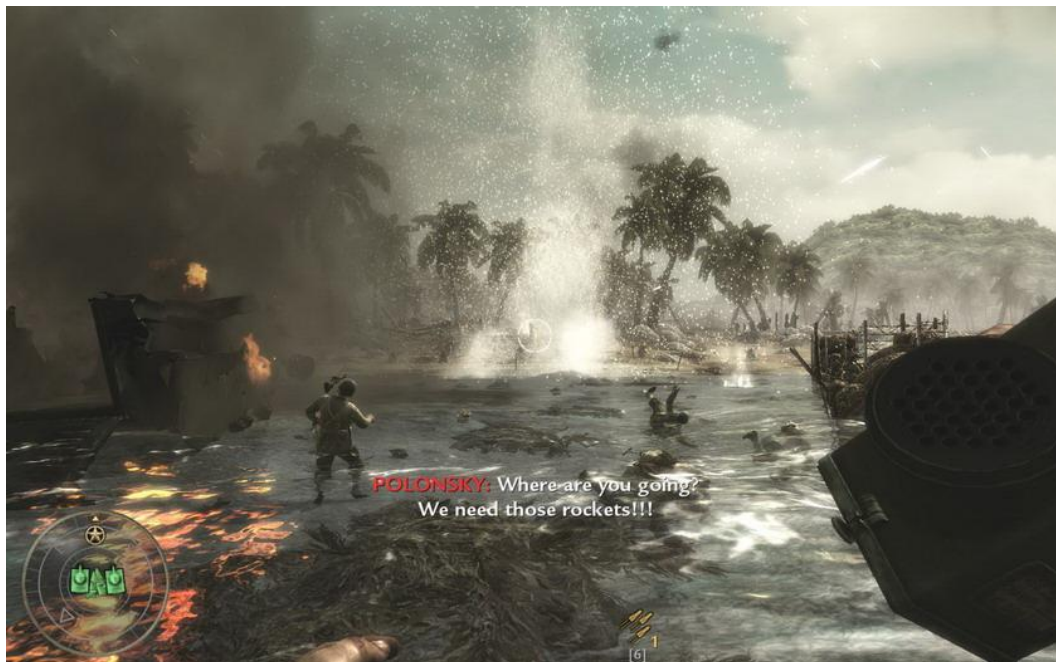
További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

1.2. Little Resistance

Egy kételtű járművön kezded küldetésed, a normandiai partraszállásra kisség hasonlító jelenet keretében. Járművedet eltalálja egy rakéta, de Sullivan szerencsére kiment. Új fegyvert kapsz, még pedig azt, hogy segítségül hívhatod a tüzérséget. Meg kell adnod a célpont koordinátáit, majd tüzelés gombbal bekérheted a segítséget. A célpont az előtted lévő japán löveg. A mellékelt képen pontosan látható a megnevezett cél. A sikeres robbantás után megkezdheted az előrenyomulást.



Először egy MG fészekbe botlasz. Lődd ki onnan a fegyverest, majd a lángszórós ügyis elintézi a többi dolgot. Azután pár száz japán katona keseríti meg életeteket. Aggodalomra semmi ok, a fa falon találsz kis lyukakat, azon keresztül tüzelj, így nem eshet bántódásod. A tisztogatás után mehetsz a bal oldali lőárokb. Ott pár hirtelen felbukkanó japán katona keseríti meg életeteket, gránátot neki, majd fordulj jobbra. Huh, mennyien vannak, ugye? De azt is észreveheted, hogy pár robbanós hordó mellett állnak, így ha azokat kilövöd, pillanatok alatt végezhetesz velük.

Újra a földszintre érsz, a magas fűből törnek elő az ázsiaiak, ja és a fára is próbál felmászni egy. Lődd le azt a majmot is. Hm, végre elérteztél a keresett bunkerhez. Meg se próbáld felvenni az ott lévőekkel a harcot, kifogyhatatlan számban vannak. Viszont, ha egyenesen tovább mész, egy földalatti járatba botlasz bele. Sullivannel együtt nekiláttok annak megtisztításához, hogy így kerülhettek az ellenfél háta mögé. Ha újra kikergetél a napfényre, galádul lödd hátba a maradék japánt, és törjete be a bunkerbe. Mássz fel a létrán, és vedd kezelésbe a gépfegyvert. Épp egy teherautó is érkezik, tele ellenféllel, viszont rajta felejtettek pár robbanó hordót is... ajaj, két japán tank érkezik. Mit kell ilyenkor csinálni? Kérni a tüzérség segítségét! Ha ezzel is végeztél, egy nem várt halál ködösíti be a napotokat...

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

1.3. Hard Landing

Szép kis mocsár, mit ne mondjak. A lezuhant repülőnél találkoz a másik csapattal. Együtt kell leszednetek a közelben lévő légvédelmi bázist, hogy madaraitok berepülhessenek. Újabb rajtaütés, lödd le azon nyomban a kis észrevehetetlen ellenfeleket, majd menj tovább a közeli bunkerhez. Szedd le a bent tartózkodó MG előtti embert, majd a külső megtisztítása után fuss át a bunkerén és tisztítsd meg ott a terepet. Mikor újra kiértél a friss levegőre, már társaid is jönnek utánad, elintézni az újabb adag sushi katonákat. Kisebb összeütközések után, elérkezel a következő MG fészekhez. Bújj el, majd várd meg, amíg a lángszórós elintézi a bent lévőket. Hoppá, a lángszórós kinyiffant, itt az idő, hogy átvedd a szerepét. Kússz oda a lángszóróhoz, vedd fel, majd füstöld ki vele a jó népet.



Menj be a bunkerbe, majd a túloldalán gyere ki a csodás pálmás panorámára. Lángszóróddal égesd fel a füvet és a fákat, hogy a japán katonák ne tudjanak tenni ellened semmit. Nem sokára elérkezel egy romos házhoz, emeletén két MG löveggel. Parancsnokod utasít, hogy kövesd őt balra, ahol felveheted a fegyvert, amire gránátokat pakolhatsz. Itt az lesz a célod, hogy felrobbantsd ezekkel a gránátokkal az MG fészkeket. Ha ez megtörtént már csak a tisztogatás van hátra, és ismét előre katona. Hamarosan feltűnnek az amerikai tankok. Menj velük, míg fel nem bukkannak az ellenséges tankok is. Akkor bizony be az árokba, vedd fel a rakétavetőt, és robbantsd fel a három ellenséges tankot.

Most következhet az utolsó feladatod: irány a támaszpont. Kemény küzdelem vár, az oda tartó út lesz a legnehezebb, igen sok katona fogja megnehezíteni a továbbjutást. Itt javasolom valamely gépfegyver használatát, és természetesen a gránátokat is. Amint beértél, menj jobbra, öld meg azt a néhány katonát, aki ott álldogál, majd menj fel a lépcsőn. Itt is tisztogatás következik, és feladatod megölni a légvédelmi ágyúkat irányító katonákat. Amint ezzel végeztél, meg kell védened a bázist. Ül be a légvédelmi lövegbe, és onnan lödd, akiket akarsz, míg meg nem érzék a légi támogatás. Ügyes voltál katona!

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

1.4. Vendetta

Petrenko bőrbe bújhatsz eme küldetés alkalmából. Egy, a Call of Duty 4-ben nagy sikert arató mesterlövész küldetésre hajazó pályában lesz részed, ami szerintem nagyon jóra sikerült. Halottidből feltámadva, kövesd Reznovot, aki elmondja mit is szeretne pontosan. Kezedbe adja mesterlövész puskáját, és arra kér, hogy iktass ki minden ácsorgó őrt vele. Ügyelj a kutyákra! Amint likvidáltad az összeset, kövesd Reznovot a közeli épületbe. Menj fel a lépcsőn, majd ki a szabadba. Egy kis séta után mesterlövész tüzel rátok. Gyorsan ugorj be a közeli a baloldali ablakon, majd újból mássz egy kis lépcsőt. Mivel félig le van szakadva az emelet, szép rálátásod nyílik a mesterlövész helyére. Ez azonban nem olyan egyszerű, mivel mindig váltogatja a pozícióját. Amíg Reznov eltereli a figyelmét, figyelj és tüzelj pontosan.



Továbbmehetsz az épületben, de hirtelen német járőrökbe ütköztök. Megpróbáltok elbújni, ám nem jartok sikerrel. Gyorsan hasalj le a padlóra, és kússz előre, nehogy megpörkölődj. Amint feltápászkodtál, fuss, ahogy csak tudsz, és ugorj ki az ablakból. Társaid segítségére sietnek, majd megkérnek, hogy csatlakozz hozzájuk, és viszonzod segítségüket. Kapaszkodj fel a jobb oldalt található létrán, és figyelj a kint ólalkodó lángszórósokra. Lőj beléjük egyet, mire szép kis robbanás keletkezik. Segítsd társaid a távolból, majd mikor elhalkult a terep, kövesd tovább Reznovot. Kisebb ellenállásba ütköztök, majd ismét fedezheted társaidat. Ha kész vagy, indulhatsz tovább az épületen át, míg el nem érkezel küldetésed fő helyszínére. Vedd birtokba a kis félkör alakú fedezéket, majd izzítsd be mesterlövész fegyvered. General Amsemet kell megölnöd, aki a bal oldali nyitott ajtón át fog érkezni, nagyon figyelj oda. Amint megjelenik, lőj! Ha célba találtál, rohanhatsz jobbra, legyűrhetsz pár ellenfelet, és bele ugorhatsz a folyóba.

1.5. Their Land, Their Blood

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Németek ereje nagyon legyengült a térségben, tiétek a fő hatalom. Rohanj a menekülő németek után, és nézd, ahogy társaid felperzselik őket. Ha elértél a lőárokhöz, csökkentsd a tempódon, rengeteg némettel találod magad szembe. Vedd fel fegyvereiket, nagyon jók, és küldd meg őket gránátokkal, hogy ne kelljen egyenként leszededetned őket. A lőárok végén egy kis házikónál köttök ki, sarkához döntött rakétavetővel. Mire is kell ez neked? Áh, igen! A közelgő négy darab német tank ellen. Normál fokozaton két darab rakétára lesz szükség egy darab jármű megsemmisítéséhez. Sajnos a negyedik a közeli ház mellett tartózkodik, le kell előtte szedned a körülötte lévő katonákat. Szép munka katona, gyülekező!



Én a helyedben távol állnék az ajtótól, amit épp készülnek berúgni, ugyanis egy tank tör elő onnan. Rakétavető elő, ne kíméld. A mögötted lévő ház emeletén találsz muníciót ha kifogyott volna a töltet. Tereptisztítás után mehatsz tovább, a közeli német bázist kell megtisztítanod lakosaitól. A pálya elég lineáris, ne dobd el rakétavetőt, le kell vele lőnod a bázison található tornyokat. Sátorokban találhatsz plusz lőszert, ha kifogynál belőlük. Ne rohanj előre, nagyon sok a katona, tornyokból pedig mesterlövészek vadásznak rátok. Pár száz méter séta után, utat törnek maguknak az orosz tankok, és elintézik a hátralévő német ellenfeleket. Következő küldetés.

1.6. Burn 'em Out

Mint, ahogy a küldetés neve is mutatja, égető küldetés lesz, természetesen a lángszóróval, japán területen. Nem lesz itt sushi, az tuti. Maga a pálya nagyon kicsit, és a küldetés is nagyon rövid. Mindösszesen annyi a dolgod, hogy kifüstöld a három Mortar állást a lőárkokban. Teljesen lineáris az egész, eltévedni sehol sem tudsz, viszont kell kicsit trükközni, főleg az elején az MG állásnál. Használhatsz ugyanis füstgránátot, amivel láthatatlanná válsz az ellenség számára. Tehát első kanyarban rögtön dobd be a füstgránátot, majd nézz szembe az

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

első Mortar állással. Nagyon ügyelj az árkon kívül lévő japán katonákra, igazán bosszantóak tudnak lenni. Ha az első állással végeztél, mehetsz a következőre.



Az oda út most annyival lesz nehezebb, hogy a pálmafákon mesterlövészek vannak. Tudod ám, hogy a lángszóróval fel tudod gyújtani az egész fát ugye? Így hát semmi esélyük nem lesz ellened. Sajnos csapattársaid csak akkor mennek előre, ha Te is. Éppen ezért óvatosan haladj előre ezen a részen, bármely óvatlan pillanatban megtámadhat egy félőrült ellenfél, aki földre dönt és beléd szúrja Bayonette fegyverét. A második állás után, végre egy méterrel feljebb kerülsz. Az utolsó egység egy kör alakú helyen található, simán kifüstölheted őket az árok bejáratából, és véget is ér a küldetés. Ugye, hogy nagyon rövid volt?

1.7. Relentless

No, ez egy kicsit hosszadalmasabb és keményebb küldetés lesz, főleg az előzőhöz viszonyítva. Karavánokat hirtelen megtámadják a japánok, nektek kell visszaszorítani őket. Rengetegen fognak jönni, és a legváratlanabb helyeken tudnak megjelenni. Szerencsére rengeteg történet tudsz kilőni egy tárból, újdonsült fegyvereddel. Lassú haladást javaslok ismét, kényelmes fedezékből lödd ki egyenként a katonákat, és használj bátran sima és füstgránátot, nagyon hasznos tud lenni mindkettő. Ha felértél a dombra, ülj be a lövegbe, és irtsd vele a katonákat. Miután kiszálltál onnan, vedd magadhoz a mesterlövész puskát, ami az út széléhez van támasztva, és azzal lödd le a távol lévő ellenfeleket, ezzel nagyon megkönnyíted a saját helyzetet. Ha már nem látsz több ellenfelet, vedd vissza a gépfegyvert és úgy haladj tovább a kis tóhoz.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Ott társadat elkapja egy csapda, és újabb japán erők törnek az életetekre. Fuss fel a házikóhoz, majd onnan baktass tovább a kis hegyi ösvényen. Hm, a távolban rengeteg japán tanyázik, de nini, megjelent egy szövetséges tank, és könnyedén szedi le ellenfeleid. Sorolj be a tank mögé, hogy biztos fedezékhez juss, és közben segíts néha neki. Sajnos egy idő után a tank nem tud továbbmenni, és bizony gyalogosan kell megtisztítani a barlangot. Sörétes puskát elő, közelharcban lesz részed, és abban az a leghasznosabb társad. Először egy kisebb terembe érsz, melyet 4-5 katona őriz, társaiddal könnyedén elbántok velük. Az utolsó terembe érve azonban rengetegen várnak rátok. Erre a részre tartogasd az összes gránátod, tömegmészárlást lehet velük itt csinálni. Ha tiszta a terep, nézz ki a lövegek mellett, ámulj el a kilátástól, és jöhet is a következő küldetés.

1.8. Blood & Iron

Háborús játék nem maradhat tankos küldetés nélkül, ezt már számtalanszor megállapíthattuk, és ez alól a Call of Duty 5 sem lesz kivétel. Tankra fel katona! Szerencsére eme tanknak az életerejé úgy működik, mintha normál katona lenne, tehát egy idő után stabilizálódnak a sérülései. Kicsit unfair játék lesz, ugyanis rengeteg ellenséges tankot kell megsemmisítened. Elsődleges célotok a három nehézlöveg megsemmisítése. Szerencsére elég beléjük egy-egy lövés. Tankod persze fel van szerelve lángszóróval is, ami a gyalogság ellen nagyon hasznos, ugyanis minden második, fel van szerelve rakétavetővel, no persze. A három löveg megsemmisítése nem jelenthet túl nagy problémát. Az első rögtön a közeli domb szélén van, a másik kettő pedig kicsivel előrébb, egymás mellett. Lassan haladj előre, egyszerre maximum két tankkal harcolj. Ha gyalogostól jön a lövés, de nem látod a pontosan helyzetét, mindig a házakra illetve tornyokra célozz, tuti eltalálsz őt is.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Ha megvan a három löveg, következhet a rádiótorony. Az a közelben található, és már jó messziről észrevehető. Ellenfeleid száma nem csökken, de a taktika is megmarad ellenük. Ne lepődj meg, ha két-három lövés után sem dől romba a torony, kell neki vagy 5 belőle. Amint összeomlott, mehatsz a vonatállomásra. Ez már meg sem fog kottyanni, ha mindig szétlövöd a tornyokat, ahonnét rakétavetős ellenfelek lönek rátok, kegyetlen sérüléseket tudnak okozni. Ha elérted a vonatállomást, kisebb animációt kapsz cserébe, és csapattársaid körbeujjongását. Meg is érdemled, társaid szinte semmit sem csináltak.

1.9. Ring of Steel



Pattanj ki a vonatból katona, nincs idő a pihenésre! A kis települést kell megszabadítanod a németek uralmától, és ez nem lesz túl könnyű feladat. Menj előre, hol társaid azt javasolják, hogy szorosan maradj a tank mögött. Én ezt nem javasolnám, sokkal inkább a jobboldalt található romos épületrészt, ott jóval biztosabb fedezékre találsz. Lődd le a rakétavetős katonákat, majd dobj pár gránátot a szemben lévő házba és fuss be. Ott az ablakon át célozd a fenti ablakokban lévő rakétavetős németeket, hogy szabad utat biztosíts szövetséges tankjaidnak. Ezután kövesd a tankot, és rohanj be társaidal a legközelebbi épületbe. Természetesen meg kell tisztítanod, javaslom, hogy találj mihamarabb Gehwehr 43 nevezetű fegyvert, amit a németek használnak, és nagyon hatásos segítség tud lenni. Hm, az épület udvara zsákutcába vezet, az Abszol útra vezető falat juttatja eszembe. Azonban itt nem Hagrid fog megjelenni, hanem egy szép nagy tank, ami utat tör nektek. Irány előre.



Itt két részre szakad az ütközet: jobboldalt az utcán harcolnak, és baloldalon az Asylum udvarán. Neked az udvart kell választanod. Időhúzásképp rengeteg ellenfelet kapsz, fedezékből könnyen elbánhatsz velük egyenként. Ha megdobnak gránáttal, dobd vissza kettővel, mondja a bölcs közmondás. Lassan haladj előre, és ügyelj arra, hogy az utcáról is támadnak a németek, és lazán belekerülsz az ő célkeresztjükbe is. Ha bértél az Asylumba, felmehetsz a lépcsőn, és ott magadhoz veheted a duplacsöves shotgunt. De minek, nagyon rossz, jó az a kis fegyver ami nálad van. Pár lépés után elértek egy MG-t, amit kezelésbe vehetsz, és azzal löheted le a szemben lévő németeket, majd a jobboldali peremről löheted le a tetőn mászkáló maradék rakétásokat. Ezután jöhet a totális megsemmisítés. Tankjaitok előntik németek utcáit, ugorj fel az egyik tetejére, és az ott lévő gépfegyverrel add meg nekik, amit megérdemelnek már oly régóta.

1.10. Eviction

Kezd igazán eldurvulni a helyzet. Orosz társaid egyre kegyetlenebb módon alázzák meg az ellenfeleiket. Ez már gyilkolás, nem háború. Az épületeket kell teljesen megtisztítani a német haderőktől. Az épületekben nem lesz túl nagy nehézség végigszágulni, egyedül a füstös szoba lehet kicsit kényelmetlen, nehezebben látod ellenfeleid. Ismét javaslom, hogy dobd fel gépfegyvered, és inkább egy Gehwehr 43-at válassz útitársul. Az utcára érve, keményebb összecsapásra számíthatsz. Hiába a tank, kb. semmit sem tesz az ellenfelek ellen. Látod, hogy baloldali járda alagútjából németek törnek elő, oda érdemes bedobni pár gránátot, majd a szokásos „lassan előre, fedezék mögül egyenként kilőni az ellenfeleket” módszert kell alkalmazni. Az első útkereszteződésnél robbanás rázza meg a környéket, és a németek már nem lőnek tovább. Új feladatként azt kaptad, hogy végezz az összes túlélővel. A metró bejáratánál eldöntheted, hogy magad vetsz véget a katonák életének, avagy hagyod, hogy társaid brutálisan felélessék őket molotov koktéllal. A döntés a Te kezében van.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Call of Duty: World at War - 12. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Activision
Fejlesztő: Treyarch

theSOURCE
www.thesource.hu

Javaslom, a metró aluljárójában a jobb oldali platformon menj inkább, az könnyebbnek tűnt számomra. Néha-néha megjelenik egy-két ellenfél, akiket gránátokkal könnyedén jobb létre lehet szenderíteni, és rengeteg muníciót dobálnak el. Mivel sötét van, ezért sokszor észre sem vesznek a németek, tehát szinte sérülésmentesen meg lehet úszni az egész akciót. Mindaddig, míg ki nem ugrasz az utolsó metró szerelvényből, és furcsa hangokat nem kezdtek hallani. Ugyan még pár katona az életetekre tör, de aztán minden elsötétül..

1.11. Black Cats

Egy teljesen új személy bőrébe bújhatsz ezen az érdekes pályán. Kb. szó szerint semmi teendő sincs, csak lőnöd kell mindenre, amit látsz. Annyival nehezítették a küldetésen, hogy a repülő több lövegét is neked kell irányítanod, és a lövegváltáshoz általában 2-3 mp áll a rendelkezésedre. Pánikra semmi ok, ezt mindig megteheted egyetlen gomb lenyomásával, és automatikusan oda mész, ahova éppen szükséges menned. A küldetés első részében csak japán anyahajókat és motorcsónakokat kell felrobbantanod. Az anyahajókon a tartályokra illetve a kapitányi fedélzetre kell céloznod, a motorcsónakok hátulján pedig 1-1 rakéta formájú hajtómű található, ami igen gyúlékony, tehát azt kell lőnöd a gyors siker érdekében.



A küldetés második felében már repülőgépeket kell levadásznod. Nem tudom pontosan, hogy működik ez a küldetés, de nekem úgy is sikerült végigvinnem, hogy egyetlen repülőt se lőttem le. Sajnos szövetséges repülőid igen könnyen elhaláloztak, és Neked kell kimenteni a vízben lévő társaid egy részét. Ezt úgy tudod majd megtenni, hogy amint leszállt a gép a vízre, lelövöd a felétek tartó Kamikaze gépeket, majd egy, a képernyőn megjelenő gomb segítségével kimented a srácokat. Három ember kimentése után, kifogy a lőszeretek, és az utolsó pillanatban, mikor már minden elveszni látszik, megjelenik egy szövetséges flotta, megmentve ezzel életeteket. Megúszta ezt is!

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

1.12. Blowtorch & Corkscrew

Kezdődnek a kemény küldetések. Elő a lángszóróval, és gyújtsd fel a terepet magad előtt, hogy felégeds az ott bujkáló japán katonákat. Haladj szép lassan előre, ne is törődj semmivel, maximum az előtted lévő ellenfelekkel. Nem sokára elérkezel egy kis alagúthoz, ahol egy vízesés lesz. Onnan menj ki gyorsan, és öld meg a három darab kinn álldogáló katonát. Vedd magadhoz a jobb oldalt heverő tölteteket, majd válaszd a bal oldali ösvényt. Feladatod az lesz, hogy felrobbantod a közelben lévő három kisebb bunkert. Kezd a jobboldali megpörkölésével. A tisztításhoz ajánlom a gépfegyvered, lángszóródnak nincs túl nagy hatótávolsága. Ha már csak a bunker van hátra, dobj be oda egy töltetet, majd tisztes távolságból robbantsd fel. Így fog menni majd a második és harmadik is. Ebből a harmadik lesz kicsit bonyolultabb. Közelítsd meg a kis híd felől, majd onnan gyorsan rohanj fel és rögtön dobd be a töltetet, ugyanis a robbanás hatására, a körülötte állóknak is végük, lehet menni tovább.



Hm, hegynek felfele tartanak csapataid, tankokkal együtt. Azonban sajnos a hatalmas bunker tetejéről Mortar egységek támadnak rátok, és könnyedén felrobbantják tankjaitokat. Gyorsan menj be balra, az ösvényre, véletlen se próbálkozz jobbra. Ott lángszóróval tisztítsd az utat, és törj előre a bunker bejáratáig, ahol a két terepjáró is parkol. Innentől kezdve már rém egyszerű lesz a történet, ugyanis lángszóróddal pillanatok alatt kifüstölheted a kis folyosókat. Két emeletet kell megmásznod, míg végre elérkezel a bunker tetejéhez vezető létrához. Ott felmászol, kinézel, pörkölsz és vége is a küldetésnek.

1.13. Breaking Point

Utolsó küldetés a japán földeken. Természetesen nagyon nehéz is lesz, köszönhetően a töménytelen embertömegnek, amit ellened uszítanak a készítők. Fuss be balra a többiekkel, lőszerért a fegyveredbe. Hopsz, japánok támadnak rátok, minő meglepő dolog. Gyorsan hátrálj a fal sarkába, és onnan lödd le a mesterlövészeket a fákról, illetve azokat, akik neked rontanak. Menj előre a lövészárkig, melynek alagútját neked kell megtisztítani. Kövesd

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

társaid a diadalívig, ahol a pálya legnehezebb részével találsz szembe magad. Töménytelen mennyiségű katonát kell likvidálnod. Válassz egy kényelmes fedezéket, és hát lőj rájuk. Taktika nincs, mindenhol ugyanannyi ellenfelet kell legyűrnöd. Kicsit meggyorsíthatod a menetet, hogy a középső útszakaszra füstgránátokat dobálsz, és befutsz a diadalív alá. Ott még egy kis harc két házon át, majd végre checkpointhoz érkeztél.



Egészen pontosan 5 darab Mortar gödröt kell kipucolnod. Középen találhatsz Mortar tölteteket, amik eldobásával hatalmas robbanást tudsz elintézni, és pikk pakk felemésztheted az 5 darab gödröt. Következhet a palota bejáratának bevétele. Én a helyedben vinnék magammal a robbanós csodagolyóból, bár nem túl védett a helység, az biztos. Társad betöri az ajtót, majd kicsit csendesebbre veszitek a figurát. A pagodán jól látszanak az ellenfelek árnyékai, nyiss rájuk tüzet, hogy azokkal már ne legyen gondot. A közelben van egy MG 41-es, használd az udvaron található japánok kiiktatására, majd menj be az alagútba. Kiérve, a palota közvetlen udvarán találsz magad, nem kevés számú ellenfél társaságában. Maradj fedezék mögött, nem sokára kérhetsz légi erősítést. Először a szemben található épületre kell irányítanod a repcsiket, majd kétszer a jobb oldalt található épületre. Elvileg egy túlélő küldetés akar lenni, de golyót sem lőnöd a győzelemhez, társaid elintézik mindent. Vége a japán küldetéssorozatnak.

1.14. Heart of the Reich

A mindenki által jól ismert Reichstag épületét kell mostan elfoglalni az orosz erőekkel. Maga a küldetés nem lenne túl hosszú, ha a készítők nem a rengeteg ellenfél számmal hosszabbították volna a játékidőt. Baloldalt gyülekezz a csoportoddal, és hatoljatok be az épületbe. Egy könyvtáron át vezet az út a Reichstag előtti térhez. A könyvtárban nem ütközzél túl nagy ellenállásba, nem úgy, mint a téren. . . Négy darab löveget kell felrobbantanod. A jobb alsóval kezd. Dobj oda pár gránátot, majd helyezd be a robbanó töltetet és állj félre. Jöhet a bal alsó löveg. Oda már lassabban tudsz eljutni, de ismét pár kísérőgránátot ajánlok a löveg mellé, hogy kényelmesen elhelyezd rajta a töltetet. Na, ezután tényleg nagyon lassan tudsz haladni, valószínűleg fegyveredből is kifogyott a töltény, szerezz egy Gehwehr 43-as fegyvert. A

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Call of Duty: World at War - 15. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Activision
Fejlesztő: Treyarch

theSOURCE
www.thesource.hu

középről beszaladgáló katonákra összpontosíts, meg kell várni míg elfogynak, azután koncentrálhatsz a bal felső lövegre. Kerítésen át lőjél le minden ott álló őrt, és rohanj be a töltettel. Jöhet a jobb felső, kicsit kevesebb időtartam alatt. Menj át a házon, ugorj a löveghez, öld meg a 2-3 őrt és robbantsd fel ezt is. Most következhet a Reichstag. Be kell hatolnod az épületbe.

Nincs semmi trükk, sajnos meg kell ölnöd azt a kb. 40-50 rád váró katonát. Öld meg a fentről lövögető rakétásokat, és szép sorban kezdheted a többi aprítását. Minél többet öltél meg, Reznov annál közelebb merészkedik az épülethez. Amint felért a barikádhoz, egy oszlop kidől a Reichstagból, utat adva nektek az épület szívébe. Hajrá.

1.15. Downfall

Először csak az előtérbe érkeztek meg, ki gondolta volna. Itt az emelvényeken lévő katonákat likvidáld először, ők akkor is tüzelnek rád, ha épp fedezékbe vagy. Bal oldali folyosót tisztítsd meg, hogy szabad utat kapj az előtérbe. Amint beértél, a szemben lévő oldalról özönlének ki a katonák, gránátot nekik. A fent álldogáló MG-st pedig azonnal iktasd ki, és rohanj fel a lépcsőn.

Íme, elérte az épület szívébe. Az erkély jobb oldalán menj végig, és vedd magadhoz a mesterlövész puskát. Azzal kell megtisztogatnod a földszintet. A rakétásokra és a lángszórósokra kell ügyelned. Ha mindegyiket lelőtted, a mögötted lévő ajtót berúgják társaid, és Te magad is a földszintre kerülsz, ahol újabb tisztogatások következnek. Szerencsére egy csomó Gehwehr 43 hever a földön, és könnyedén kioszthatod velük a lángszórósokat, akik ismét a fő célt képzik küldetésedben. Amint leborították a Sas jelképet, irány felfele, egészen a Reichstag tetejéig. Ott már csak a fent lévő rakétást, és a baloldalon lévő, utolsó erejüket is beleadó németeket kell legyőznöd. A zászlóvivőt lelőtték, neked kell felvenni, és a helyére tenni. Útközben meglőnek, de Reznov segít neked, és győzelemre viszitek Oroszországot. Szép volt katona!

Wheeler
wheeler@thesource.hu

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>