

Devil May Cry 4 - 1. oldal  
Kiadó: Capcom  
Fejlesztő: Capcom

theSOURCE  
www.thesource.hu



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Tartalomjegyzék

|  |     |
|--|-----|
| 1. Végigjátszás                                  | 3.  |
| 1.1. Birds of a Feather                          | 3.  |
| 1.2. La Porte De L'Enfer                         | 3.  |
| <i>Secret Mission 01: Annihilation</i>           | 4.  |
| <i>Boss Fight: Berial</i>                        | 4.  |
| 1.3. The White Wing                              | 5.  |
| 1.4. Cold Blooded                                | 6.  |
| <i>Secret Mission 02: Alley-Oop</i>              | 6.  |
| <i>Boss Fight: Bael</i>                          | 6.  |
| 1.5. Trisagion                                   | 7.  |
| <i>Secret Mission 03: Nonviolent Resistance</i>  | 7.  |
| <i>Secret Mission 10: Puppet Master</i>          | 7.  |
| 1.6. Resurrection                                | 8.  |
| <i>Boss Fight: Agnus</i>                         | 9.  |
| <i>Secret Mission 04: Tracking Treasure Down</i> | 9.  |
| 1.7. She-Viper                                   | 9.  |
| <i>Secret Mission 08: Royal Blocker</i>          | 9.  |
| <i>Secret Mission 05: Sky Scraper</i>            | 10. |
| <i>Boss Fight: Echidna</i>                       | 10. |
| 1.8. Profession of Faith                         | 11. |
| <i>Boss Fight: Angel</i>                         | 11. |
| 1.9. For You                                     | 12. |
| <i>Boss Fight: Agnus</i>                         | 12. |
| 1.10. Wrapped in Glory                           | 12. |
| <i>Secret Mission 06: Vermifuge</i>              | 12. |
| <i>Secret Mission 07: Free Running</i>           | 13. |
| <i>Boss Fight: Dante</i>                         | 13. |
| 1.11. The Ninth Circle                           | 13. |
| <i>Boss Fight: Sanctus</i>                       | 14. |
| 1.12. The New Beginning                          | 15. |
| 1.13. The Devil Returns                          | 16. |
| <i>Boss Fight: Echidna</i>                       | 16. |
| 1.14. Forest of Ruin                             | 16. |
| 1.15. Fortuna Castle                             | 16. |
| <i>Secret Mission 09: Unbreakable</i>            | 17. |
| <i>Boss: Dagon</i>                               | 17. |
| 1.16. Inferno                                    | 17. |
| <i>Secret Mission 11: Point of Impact</i>        | 17. |
| <i>Boss Fight: Bael</i>                          | 18. |
| 1.17. Adagio for Strings                         | 18. |
| <i>Secret Mission 12: Steeplachase</i>           | 18. |
| <i>Boss Fight: Angelo</i>                        | 18. |
| 1.18. The Destroyer                              | 19. |
| <i>Boss Fight: Savior</i>                        | 19. |
| 1.19. The Successor                              | 20. |
| 1.20. La Vita Nvova                              | 20. |
| <i>Boss Fight: Sanctus</i>                       | 20. |

## 1. Végigjátszás

### 1.1. Birds of a Feather



A tekintélyes hosszúságú animáció után ideje belekezdeni a tutorial (oktató jellegű) pályába. A titokzatos bérgyilkos, Dante ellen kell megküzdened. Nem nagyon tudsz meghalni, így ne félj túlságosan ettől a kezdő pályától. Mindösszesen annyi lesz a dolgod, hogy követed a képernyőn megjelenő utasításokat. Lőj az ellenfélre, kerüld ki a lövéseit, csinálj meg 1-2 kombót, majd jöhet a rendes küzdelem, ahol félig le kell vinni életerejét. Javasolom, mindig használd az igen erős pusztításra képes jobb kezed. Útésre persze.

### 1.2. La Porte De L'Enfer

Rohanj végig a piacon, majd menj be a raktárhelységbe. Először láthatod a semmiből előbukkanó piros hálót, amelyek utadat állják, és persze a szörnyeket, akiket le kell győznöd a továbbjutáshoz. Ha több stíluspontot akarsz elérni, akkor mindenképpen kombókat alkalmazz a győzelemhez. A piros zár eltűnése után mássz fel a lépcsőn, ki az erkélyrészhez, majd a Katedrálisba.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Mint szúnyog kit elkap a kékfény, úgy csábulsz Te is a kéken fénylő oltárhoz. És nem is ok nélkül. A koponyát magadhoz véve új képességre teszel szert, mellyel Maszkot megszegyenítő módon nyújthatod ki kezeidet az ellenség kárára. Üsd szét a székeket piros gömbökért, majd állj a zöldeskék jelzésre. Onnan az újonnan megszerzett technikáddal tudsz továbbjutni. Egyre feljebb és feljebb tudsz mászni, persze helyesen időzítve a lövéseket. A peremeken haladva eljutsz a kifelé vezető ajtóig, de ne felejtse ott a nagy piros gömböt, melyet a Hell Bounddal érhetsz el.

Fénylő oszlop, fura, piros karakterekkel. Mi lehet ez? Á, az első bónusz pálya!

### ***Secret Mission 01: Annihilation***

Feladatod mindössze annyi, hogy a megadott időn belül meg kell ölnöd minden rád támadó szörnyet. Javaslom, hogy mindenhol használd csak a Bustert, úgy elég könnyen végigvihető ez a dolog. Jutalomképpen egy kék gömb darabkát kapsz.

Az erkélyen küzdj meg az összes ellenféllel, ismét háló választ el a következő pályarésztől, majd ugorj le és játszd el ugyanezt a folyamatot még egyszer. Új kombót is tanulsz, mellyel magadhoz húzhatod az ellenfeleket. Kiértél a piacra, ahol ellenfelek, s egy nagy piros kristály vár rád. Üsd-vágd, míg el nem tűnik teljesen.

Végre kiértél a kikötőhöz. Menj ki teljesen a dokkhoz, majd ismét a katedrálisban megismert platformon ugorj át a szemközti dokkra. Menj be a házikóba, és fuss fel a lépcsőn. Piros hálók. Szuper, ráadásul nem csak az ellenfeleket kell eltenni láb alól, hanem a kéken fénylő kereket is ütni-vágni kell teljes erőből, míg fel nem gyullad minden fénye, és el nem kezd teljes sebességgel forogni. Mássz fel a létrán, majd lépj az irányítópanelhez, ahol kis animáció után láthatod, hogyan juthatsz tovább. Ideje visszamenni a kikötőbe.

Ott még egy kis akció vár, majd beléphetsz a bányába, ahol rögtön piros gömbök fogadnak. Azt hiszed, zsákutcába kerültél? Nem-nem. Nézz csak a fejed fölé, ahol a kis kék gömbök jelzik, hogy „*Gyere Nero, nyújtsd a kezed és így juss egészen felfelé*”. Nyújtsd hát a Hell Boundot és repülj fel a tetőre. A kis szobrocska titka pedig a következő: addig kell ütni, míg el nem éred a Brutal Rankinget. Ezt csak is úgy tudod elérni, hogy váltogatod a támadásaid típusát. Miután végeztél vele, kék gömb darabkát kapsz cserébe.

Nincs más hátra mint előre, egyenesen az első főellenség lángjai közé.

### ***Boss Fight: Berial***

Egy nagyon egyszerű főellenség. Feje a fő cél, melyhez mindig odaránt a Hell Bound. Egy bizonyos sebzés után elájul a kicsike, akkor oda kell menned hozzá, és kezeiddel megmarkolni a szörnyet, majd párszor földhöz döngölni. Támadásait a jobbra-balra gurulással tudod kikerülni. Ha életereire lenne szükséged, csalogasd a közelben lévő házakhoz, melyek lerombolása után életereő gömbök jelennek meg, plusz még akkor is, ha a mellkasát ütögeted a monstrumnak. Ha végeztél vele, menj fel a hegyre, majd be a barlangba.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 1.3. The White Wing

Ha a pálya legelején balra mész a követendő jobb irány helyett, belebotasz egy újabb piros kristályba. Ütögesd kedvedre, majd térj vissza a helyes útra. A nagy teremben összesen 9 lebegő kék lámpással találkozol. A cél természetesen az, hogy feljuss a bánya tetejére. Nehézségi szint = 0. Amint talajt fogtál, ellenfelek hadai várnak rád, de tudod, mi a dolgod. A létrán való felmászás után fordulj balra, így egy Vital Star S-el leszel gazdagabb, jobbra fordulva pedig kiérhetsz a friss levegőre, és festői szépségű virtuális térben gyönyörködhetsz.



Áúcs, jeges szörnyek. Ha nem utazol pontokra, akkor javaslom, hogy mindig kézzel fogd meg ezeket a lényeket, majd pörgesd meg őket párszor, és dobd egymásnak ellenfeleidet. Ezzel a módszerrel lehet legkönnyebben felülkerekedni rajtuk, és még nem is sérülsz közbe.

Irány a gigantikus nagyságú híd, és a szexi új szereplő. Szép, nagy kezei vannak, ugye? Menj be a templomba, s láss csodát. A közepén található nagy koporsóval még semmit sem tudsz kezdeni, túl gyenge vagy hozzá. Helyette válaszd a bal oldali ajtót, mely elvezet a kínozókamrába, az pedig tele lesz ellenfelekkel. No de semmi gáz, ügyes vagy Te. Az eltűnt háló után irány a lépcső, majd nézz körbe. Kék fényeken kellene ismét ugrálnod, ám ezek mozognak is! A trükk annyi, hogy meg kell várni míg egymással egy vonalba kerülnek, s akkor kell ugrani. Nem árt elsőre megcsinálni, ugyanis, ha leesel, újra megjelennek az előbb legyilkolt szörnyek.

Kék fal választ el a túloldaltól, így hát ideje kerülni egyet, kinn, a templom falánál. Menj ki az ajtón, küzdj meg a két jégszörnyel, majd a kerülő után fuss be az ajtón. Végre célba értél. Ütögesd újból a kék kereket, hogy eltűnjön a kék fal. Művelődjünk kicsit. Nyiss be a könyvtárba, s győzd le az ott olvasgató szörnyeket, majd haladj még egy szobával beljebb.

Új szörny típus. Ajaj, ennek pajzsa meg páncélja is van már. Vagy a hátuk mögé kerülsz, s akkor vagdosod őket, vagy megfogod őket és beléjük vágod saját dárdájukat. Jaj, ez túl perverz volt? Amint mindegyikük kihült, vedd magadhoz újabb képességed, mellyel irányítani tudod a Gyro Blade-eket!

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

#### 1.4. Cold Blooded

Ideje visszatérni a fő folyosóra! Kifelé menet természetesen újra megidéződnek a szörnyek, kis akció, kell az. Kis megoldásra rávezető animáció, majd ismét Te kerülsz a képbe. A folyosó közepén négy fehér platform van, középen pedig egy nagy ajtó, melyet kék háló fed le. A négy platformra Gyro Blade-eket kell juttatni, s máris kinyílik az ajtó. Egyszerűen hangzik ugye? A Gyro Blade-eket a kardoddal tudod bepörgetni, majd a Busterral tudod ellökni. Nagyon hatásos szörny, illetve tárgy romboláshoz. A terem közepében lévő Gyro Blade-et, juttasd el a keleti szárnyhoz, ahol egy kék rács tart fogva egy másik Gyrot. Lökd neki a nálad lévő, majd eltűnik a ketrec és egy újabb Gyroval leszel gazdagabb. Tedd is be őket a helyükre. Már csak egy kell!



Menj be a Dining Roomba, ahol két lovaggal is találkozol. Öld meg őket, majd menj tovább. Jujj, tűzgolyók! Használd a Gyro Blade-et pajzsként, majd a végén pusztítsd el vele a tűz forrását. Tovább akarsz menni? Ne olyan sietősen, fura piros jel a falon!

#### ***Secret Mission 02: Alley-Oop***

Feladatod az, hogy sikeresen végrehajts 5 „midair Bustert”. Ezt úgy tudod kivitelezni, hogy jó magasra felugrasz, s magaddal rántasz egy ellenfelet Busterral. Amint földet ért a szerencsétlen, Te már újra nyúlsz utána, s ezt folytatod mindaddig, míg a titkos küldetést végre nem hajtottad.

Visszakerültél a fő folyosóra, s ellenfelek jelentek meg, piros hálóval tüzdelve. Öld meg őket, majd indítsd be a kék kereket. Végre nálad van az utolsó Gyro is, és kinyílik előtted az ajtó. Örülsz ugye? Nem kéne, főellenség!

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### *Boss Fight: Bael*

Ó, ez a béka nem kap tőled pusztit, hogy királylánnyá változzon, vagy hogy is van az a sztori... Helyette inkább kapjon pár csapást, biztos, ami biztos. Jaj, lelőttem a poént. Először két szellemlánnyal küzdesz meg. Ha nagyon közel kerülnének hozzád, mindig Te üss először, egyetlen kombót, nagyon csúnyán vissza tudnak vágni. Amint megjelent a béka, üsd a szép nagy száját, s amint elalélt, markold meg mint az előző főellenséget, s küld pár méterrel feljebb. Támadásait úgy kerüld el, hogy mikor elkezd mozgatni a száját, kezdj el rohanni körbe-körbe. Úgy nem fog tudni elérni a csapásaival.

### **1.5. Trisagion**

Egy kellemes hangulatú temetőbe érkezel, ahol újfajta ellenfelek várnak rád. Karddal ne is nagyon próbálkozz ellenük, úgy nagyon nehéz legyőzni őket. Azt javaslom, hogy mindig kézzel fogd meg, majd vágd a földhöz őket. 2-3 ilyen csapás után eltűnik róluk a fátyol, és akkor már jöhet a kardozás, illetve fegyverlövészet. Amint meglátod pirosan izzó szemüket, kerül tőlük minél távolabb, kellemetlen mennyiségű sebzést képesek bevinni ellened. A környéken lévő sírok és egyéb kőépítmények törhetőek és életerőt adnak.

Ha végeztél az összes Mephistóval, bemehetsz a kapun, de ne felejtse el, hogy a lépcső alatt egy titkos küldetés rejtőzködik:

#### ***Secret Mission 03: Nonviolent Resistance***

Ebben a küldetésben mindössze annyi a dolgod, hogy növelned kell a stíluspontokat anélkül, hogy megtámadnád ellenfeleid. Mozogj tehát úgy, hogy egymást üssék szét, így kellő mennyiségű pontot kaphatsz.

Ha belépsz a kapun, megérkezel a Master's Chamberbe, ahol a változatosság kedvéért egy újabb titkos küldetés fogad, egyenesen a tükör mögött!

#### ***Secret Mission 10: Puppet Master***

A feladatod az lesz, hogy a Gyro Blade-del, el kell pusztítanod a kék kis Eiffel torony modelleket (semmi más kreatív szó nem jutott eszembe rá). Az első rögtön a Gyro Blade mellett lesz, túl sok gondot nem okozhat.

A második ennél már jóval keményebb, ügyesen be kell célozni a tornyot, mivel fel kell küldeni a bűgőcsigát egy lépcsőn is. Ha szerencséd van, vissza is gurul, hogy gyorsabban tudd folytatni a küldetést.

A többi szoborral nem lesz túl sok gondod, arra ügyelj, hogy nem kell túl közel menni, inkább teljes erőből lödd nekik a pörgettyűt, ha ügyes vagy, úgyis mindig visszapattan hozzád. Másképp úgysem fog menni, az időt nagyon szűkösre szabták.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



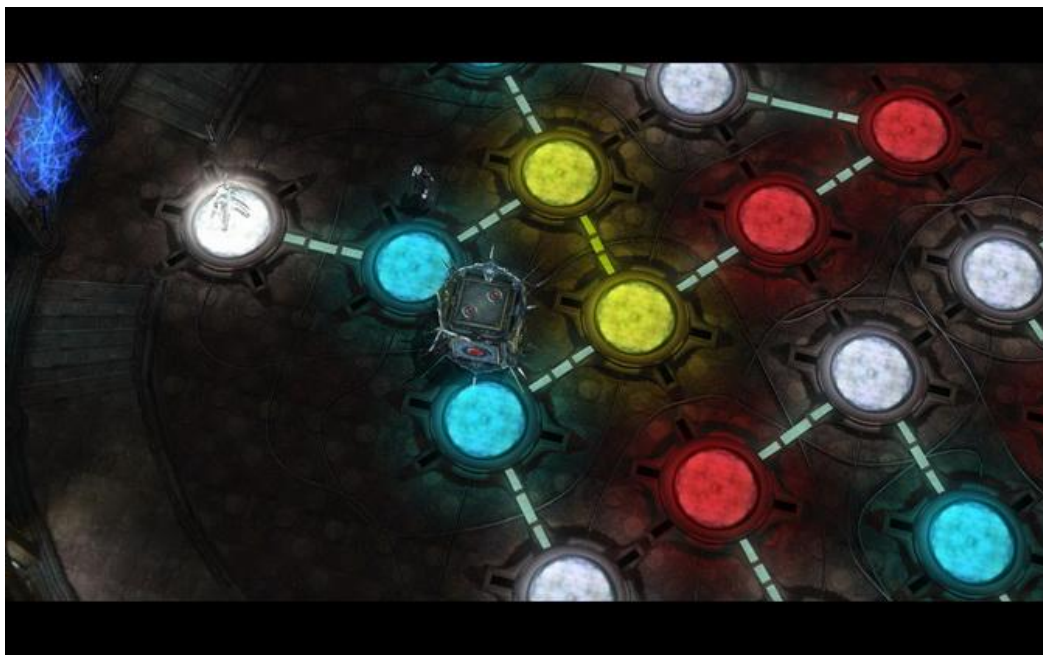
Ismét a Torture Chamber felett vagy, ám most már a Gyro Blade-et is tudod használni. A kerékkal nyisd ki a kaput, majd törj utat a hídon keresztül. zuhanj le a nagy szakadékba, majd küzdj meg az újabb árnyéklényekkel. Ha mindez megtörtént, magadhoz veheted a Wing Talismant, és így már használatba veheted a piros ugrópaneleket. Irány hát egyenesen a legfelső szintig!

Küzdj meg a sok-sok lényel, akik csak Reád várnak, nagyon ügyelj az árnyéklényekre, majd lépj be a Large Hall-ba. Vedd fel a harcot a két jéglénnyel, és irány-horány a Grand Hall. Használd egészséggel az ugrópadot, ugorj fel egyenesen a hatalmas csillárra, majd karddal vágd el annak tartószerkezetét. Jutalomképp betöröd a csúnya öreg bácsis képet a falon! Menj is át rajta, mely elvezet a következő pályához.

### 1.6. Resurrection

Bal oldalon keresd meg a kék gömböt, majd menj be a nagy alagútba. Ott újfajta ellenfelekkel ismerkedsz meg, a mechanikus lényekkel. Nehéznek tűnhet lecsapásuk, de nem az. A Devil Bringerrel ragadd ki őket „medrűkből”, majd csapj le rájuk pár kombóval. A túloldalon nyiss be a játékszobába.

Mint egy rendes társasjáték, csak kicsit brutálisabb módon. A cél az, hogy eljuss a pálya legvégére, és ehhez dobnod kell a középben lévő nagy kockával. A dobást természetesen a kocka megtámadásával eredményezheted. A pályán 4 különböző színű platform van:



*Fehér:* semmi sem történik ha rálépsz

*Kék:* ha ilyen színű mezőre lépsz, jutalmakat kapsz

*Sárga:* ha ilyen színre lépsz, rögtön a következő sárga mezőre kerülsz

*Piros:* nem szeretsz majd ilyen színűre lépni, ellenfelek jelennek meg, kik erősen megkeserítik az életedet

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Amint túljutottál a játékon, egy újabb főellenséggel kerülsz szembe, a gonosz csatlósával, Agnussal.

#### *Boss Fight: Agnus*

Rém egyszerű főellenség. A körbe-körbe repkedő pengéket kell megfognod Devil Bringerrel, majd elhajítani. Ne félj, célozni nem neked kell, automatikusan a professzort védő ablak felé dobálsz őket. Kb. 10 penge után áttörik az ablak, és a professzor könyörgéseit hallgathatod, plusz jutalomképpen animációt, és egy új fegyvert kapsz, a Yamatot, mellyel még nagyobb erőre teszel szert.

Amint kijutsz a vízeséshez, pörgesd meg a kereket, mellyel leereszkedik a híd. Menj fel a lépcsőn, és nézz szét a laborban, de előtte győzd le a lovagokat akik csak Rád várnak. Eltévedni nem lehet, viszont titkos küldetés találni annál inkább! A ketreben fogva tartott emberek mellett találsz a megszokott piros emblémát.

#### ***Secret Mission 04: Tracking Treasure Down***

Eme küldetésben a cél az, hogy felkutasd az összes piros gömböt a pályán. Öt lehetséges helyen lehet őket keresni:

- A kék keréknél
- A főajtónál
- A Gyro Blade-nél
- A tükörnél
- A bal oldali legutolsó saroknál

Amint csapdába kerültél, és bezáródott az ajtó, az irányítópulton aktiváld a gombokat, majd menj ki ismét a főterembe, a robbantott lyukon keresztül. Itt menj jobbra a kék kerék felé, majd nyiss be az ajtón. A védőfal tetején haladva természetesen jégszörnyekbe bukkansz, majd a folyosó végére érve a lenyitódott hídhöz érsz. Menj át rajta, hogy a következő, zöldebb pályára juss.

#### **1.7. She-Viper**

Haladj egyenesen előre, ahol a kis kuckót látod. Mögötte egy nagy adag piros kristály vár, a kuckóban pedig egy titkos küldetés.

#### ***Secret Mission 08: Royal Blocker***

Ebben a küldetésben 5x sikeresen végre kell hajtani a Royal Blockot. Természetesen ez Neroval nem fog menni, várd Dantet, úgyis jössz majd vele visszafelé.

A hegyről leugorva válaszd a bal oldali járatot, mely a templomba vezet. A templomban újfajta ellenfelek várnak, itt is, mint szinte mindenhol, a Devil Bringer érdemes használni.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Amint tiszta a terem, törd át az üveget, majd a tojásokat, értékes munícióhoz juthatsz így. A piros szoborral ne törődj, csak Dante tud majd elbánni vele. Menj fel a lépcsőn, majd küzdj meg a mágikus platformmal. A kerék bepörgetése után folyamatosan megjelennek a kék lapocskák, melyekre rá tudsz lépni. Itt még semmi nehézség sem lesz, ám a következő ilyennél már igen. Ismét kék kerék bepörgetés, de vigyázz, amint elkezdenek pirosas árnyalatot öltetni, gyorsan mássz le róluk, és keress még kéken világítókat. A dolgot nehezíti, hogy itt még két árnyékszörny is az életedre tör. Vagy ügyesen megöldöd őket, vagy úgy csinálsz, mintha ott sem lennének, és eltűröd, ha néha megsebeznek. Kék gömböt találhatsz, ha már kifejlesztetted az Air Hike képességet.

Amint a folyóhoz értél, győzd le az itt tanyázó ellenfeleket, majd menj át a hídon, balra fel a hegyn, hogy megtaláld a következő titkos küldetést.

#### ***Secret Mission 05: Sky Scaper***

Fel kell ugrálni, egészen a pálya legtetejéig. Annyi nehézség van, hogy a pálya  $\frac{3}{4}$ -énél van egy piros platform, melyet rács takar. Egészen egyszerűen üsd szét a kardoddal, innen már teljesen szabad az út a kék gömbig.

Ezután menj át a középső úton, a Windswept Valleyba, és törd át Gyroblade-del a kék kaput. Kis futásos feladat. Amint rálépsz a lépcsőre, egy hatalmas sárkánygyík támad rád, és bontja le folyamatosan az építményt. Dolgod mindösszesen annyi, hogy átrohanj rajta a következő pályarészig.

Amint beléptél, egy kék szoborral találkozol. Addig kell ütnöd, míg A osztályú pontozást nem kapsz. A kék gömb megszerzése után továbbmehetsz, de a mentési ponton túl vár egy újabb főellenség, az előbb már megismert sárkánygyík. . .

#### ***Boss Fight: Echidna***

Most sem lesz túl nehéz a dolgod. Akkor kell csak eszeveszett körfutásba kezdened, mikor a gyík gondol egyet, és körbe-körbe repdesni kezd, de amint megállt, tessék odamenni és csapkodni a fejét. Akkor a legsérülékenyebb, mikor leszáll a földre tojásokat rakni. Devil Bringerrel mindig felkapaszkodhatsz a kis pottyantója alá, és széjjel kaszabolhatod őt. Végző elkeseredésében kinyílik a földön, és onnan szórja átkait. Ne foglalkozz vele, csak csapd, míg él. Ha életerőre lenne szükséged, a pálya szélén lévő tojásokat kell szétcsapkodnod zöld gömbökért.

Amint legyőzted, megkapod jutalmadat, a Sephiroitic gyümölcsöt. Most már képes vagy eltávolítani az eddig utadat álló fákat.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 1.8. Profession of Faith

Emlékszel még arra a templomra, ahol szét kellett ütnöd az ablakot, és fel kellett menni a lépcsőn? Na, oda kellene visszamenned és használni újdonsült erődöt a kihalt fán. Eljutottál egy kisebb logikát igénylő pályarészhez.

Három ösvény vezet, három különböző irányba, középen pedig egy felirat olvasható:

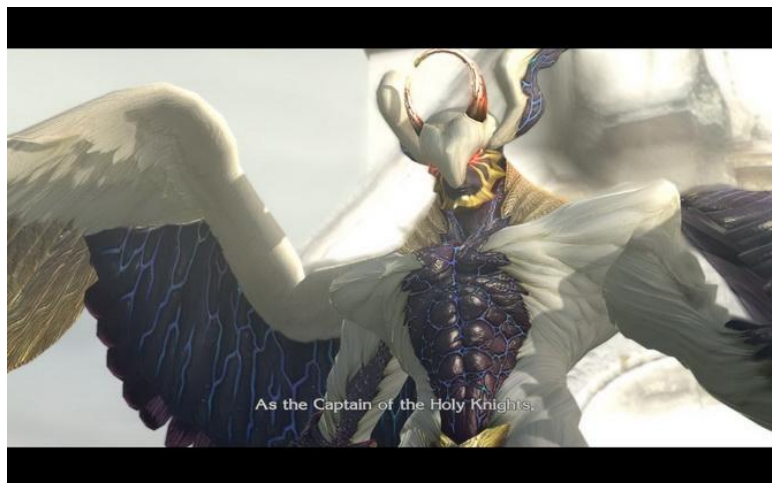


*“Where there is light, there must be shadow, but shadow leads only to darkness.”*

Ez pedig annyit jelent, hogy mindig azt az utat kell követned, amelynél szembe süt a nap. Három ilyen pályarész után megérkezel a hatalmas lépcsőhöz, végén egy főellenséggel.

#### *Boss Fight: Angel*

Eme szépséges teremtmény folyton ugyanazt a kombót fogja ellened használni. Támadásának utolsó cselekménye pedig a magasból való lecsapás lesz, melynél támadható lesz 1-2 mpre. Akkor van idő arra, hogy leadj egy tisztességesebb ütősorozatot. Életed utolsó csíkjainál begurul a fazon, de légből jövő csapásait át tudod ugrani, és amikor elájul, megadod neki a kegyelemdőfést. Legyőzése után új képességre teszel szert, melynek segítségével pajzsként tudod használni ellenfeled nagy részét. Következő pálya.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



### **1.9. For You**

A hosszú híd végén küzdj meg a lovagokkal, majd azoknak vezetőjével. Őt is ugyanúgy kell legyőzni mint a többit, csak kétszer annyiszor kell elvégezni rajta a műveleteket, mint elődjein. A nagyterembe érve ugorj fel jobbra, elkerülve ezzel a lézereket. A sarokban a lila szobrot addig kell ütögetned, míg S besorolást nem kapsz. Ezután fuss be az ajtón. A lila oszlopból vedd ki új képességedet, mellyel lelassíthatod az időt. Próbáld is ki az itt lébecoló lézereken! A liftbe belépve sok-sok ellenfél várja érkezésedet. Semmi trükközés nem kell a lerendezésükhöz. Amint kilépsz az ajtón, ismét időlassításos, lézerkerülgetés vár, majd egy újabb lift jégszörnyekkel. A lefelé rohanás után eléred a rég nem látott főellenséget.

#### *Boss Fight: Agnus*

A kissé átalakult lényt még könnyebb elintézni, mint legutóbb. Ismét a kardokat kell megragadni és felé dobni, de persze eközben már támadhatod közelharcban is, de értelmetlen. Amint legyőzted, szomorú animáció fogad...

### **1.10. Wrapped in Glory**

No, lassan elkezdődik az, amitől az egész játék -4 pontot érdemelne a 10-ből. Az egész játék újrajátszásától... No, hát ne búslakodjunk, hanem irány-horány visszafelé. Jöhet a liftezés és a jól ismert lézerkerülgetés. Annyi újítást sikerült berakni a fejlesztőknek, hogy a Mephisto szörnyekből most egy erősebb verzióval is találkozhatasz. Engem picit Micheal Jacksonra emlékeztetnek. A lézerszobába érve időlassítást kell használnod, és úgy átugrálni, áthaladni a lézereken. Az ajtónál titkos küldetés vár.

#### ***Secret Mission 06: Vermifuge***

A lényeg mindösszesen annyi, hogy a kis Scarecrow-nak nem eshet bántódása, míg az összes Chimerát meg nem ölöd. Egyszerűen kapd fel a kis ártatlan élőlényt, majd tedd egy kietlen zughoz, ahol nem találják meg a szörnyek. Így innentől nem marad más, mint az öldöklés. Hamar elvégezhető küldetés.



A következő terembe érve egy nagy, forgó ventilátor, és pár szörnyeteg fogad. Le kell őket győznöd, hisz a piros háló csak utánuk tűnik el. Amint ez megtörtént, következhet az időlassítás, és mássz fel a ventilátor legtetejére, onnan pedig a két ajtó közül válaszd a két fáklyával ellátottat.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

A lila oszlopos terembe érve lovagok fogadnak és egy kapcsoló, melyet aktiválni kell. A lovagokat le kell győzni, a kapcsolót pedig aktiválni, hogy a következő helységbe vezető ajtó kinyíljon. A Meeting Roomban még több lovag fogad, annyian vannak, hogy érdemes a dárdájuk saját magukba dőfését a levegőben elvégezni, addig sem tudnak megtámadni a többiek. A Meeting Room végén egy titkos küldetés található.

### ***Secret Mission 07: Free Running***

Az előző pályán jól megismert mágikus platformon kell áthaladni úgy, hogy ne essél le róla. Ez persze elég nehéz lesz az árnyékszörnyek ügyködése mellett, de annyira nem vészes, ha nem törekszel arra, hogy megöld őket, hanem inkább elugrász a lövéseik elől.

A termet elhagyva jöhet az egyik legkeményebb főellenség.

### ***Boss Fight: Dante***

A legkönnyebb módszer a legyőzésére szerintem az, hogy mikor távol áll tőled, elkezded löni, ugyanis amikor ezt abbahagyod, elkezd feléd szaladni. Amikor tőled már csak pár méterre van, ugorj fel és kaszabd le a levegőben, vagy kapd fel kezeiddel és vágd a földhöz. Mikor kombózik, már nem tudsz beleszólni az eseményekbe, mindenképpen megsérülsz. Lövéseit pedig csak körbe-körbe való ugrálással lehet elkerülni. Mivel itt nagyon számít a gyorsaság, nem árt feltölteni a Gauge szintet, mondjuk hármásra. Ha legyőzted, tovább haladhatsz fő célod felé.

## **1.11. The Ninth Circle**

Ez a pálya szinte csak a kék lámpásokon való ugrálgatásról fog szólni. Lök be a kereket, majd a megjelenő lámpásokon ugorj fel a főteremhez, de előtte ne feledkezz meg a kék szoborról, ahol SSS rangot kell elérned annak szétütéséhez.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

A második szinten válaszd a jobb oldalt, s ott állj rá a platformra, mely még egy szinttel feljebb küld. Ott ismét menj jobbra, és elérsz egy zárt ajtóhoz. A jó öreg Prince of Persiában megismert „rálépsz majd kinyitódik” típusú kapuval állsz szembe, de sajnos csak a másik oldalon található meg a kapcsoló. Pánikra semmi gond, húzd magadhoz az ott mászkáló szörnyet párszor, aki végül földre szunnyad, és kinyílik a kapu.

Na, innen aztán tényleg semmi nem lesz, csak nehéz ugrálások. Három szakadékot kell átugranod a kék fények segítségével. Semmi trükközés nem kell hozzá, amint az egyik fényre felugorva kezdenél visszaesni, indítsd a karod a következő fényben való megkapaszkodáshoz. Az utolsón is sikeresen átugorva győzd le a lovagokat, majd az animációban láthatod, hogy a nemrég elhagyott lift, mely a mentés szobor mellett vagy, elkezdett világítani, tehát beindult. Menj is vissza oda, s eljutsz a keresett öreg tatához.

### *Boss Fight: Sanctus*

Ez az öregember fűgőbb mint azt bárki is gondolná. Páncél és két kis gömb veszi körül. A gömbök hasznosak, a kék fényekhez hasonlóan meg lehet bennük kapaszkodni, és mind addig ütheted a védőpajzsot, amíg az el nem törik. Akkor pedig magát az ellenfelet ütheted, egy idő után leesik a földre. Akkor lehet elkapni a grabancát és párszor a földhöz vágni. Ismételd ezt egészen addig, míg meg nem szállja a Savior testét.



Akkor annyi újdonság kerül be a harcba, hogy a nagy gonosz szobor néha lecsap rád. Ezt könnyen ki lehet kerülni az oldalra való gurulással. 2-3 csapás után újra megérkezik az öreg, és lehet kezdeni előlről a pusztítását, mindaddig míg tudod...

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



### 1.12. The New Beginning

És igen! Elkezdődött az, melyet már pár sorral feljebb is megjósoltam. Az eddig megtett pályákat újra végig kell vinni, annyi különbséggel, hogy most Dantét irányíthatod. Azt sejteni lehet, hogy megpróbálták ábrázolni Dante és Nero közt az erőkülönbséget, plusz ismered már a pályákat, így elég könnyen végigvihető lesz.



A Meeting Romban újfajta gigantikus szörnyek várnak, de hát Dante, azaz ellened semmi esélyük sincsen. Piros háló eltűnése után ismét a lila szobor terembe érsz. Vedd magadhoz a Wing Talismant. Animáció következik, 10 perced van, hogy elhagyd a pályát. A fele is elég lenne, ne aggódj. Beesel a szép nagy gödörbe, ott pedig aktiváld a liftet, küzdj meg a két jégszörnyel, és menj fel a lifttel. Végre, most már elérhetőek a piros szobrok is, hiszen Danteval mész már. Üsd-vágd, s kapd meg méltó jutalmad.

Elérkeztél a nagy ventilátoros terembe, Mephistok is újra itt vannak. Győzd le őket, majd aktiváld az időlassítást, és mássz fel a ventilátor lapátjain. Ismét a két fáklyás ajtót válaszd, ugorj át a lézereken majd újból a nagy teremben találod magad. Utolsó védelemként pár lovaggal találod szembe magad. Hátuk mögé kerülve küld őket a másvilágra. Menj ki erről a helyről, nézd ahogy romba dől, jöhet a következő pálya.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### **1.13. The Devil Returns**

Micsoda komor sötétség. És mik azok a lila ködök? Hát azok össze-vissza teleportálnak téged a pálya különböző pontjain. Célod: visszajutni a templomba. Javaslom, a következőképp juss el odáig: az Ancien Training Groundban fuss csak előre, át az ajtón. A Forgotten Ruinsben van egy kis erkély, melyről le lehet ugrani. Pár gyenge ellenfél vár, majd menj be balra az újabb portálba, mely elvezet Windswept Valley-ba. Ott keresd meg a lépcsős átjárót (lépcső vezet az átjáróhoz), majd megérkezel az Ancient Training Groundba. Győzd le ellenfeleket, majd menj a felső kis folyosón át. A Lapis Rivernél a híd alatti ködöt válaszd, és el is érkeztél a templomhoz. Menj át ott, ahol régebben fa állt, és újra a „kövesd a fényt” pályaszakasznál találod magad. Jól ismert eme pályarésznek a trükkje. Átmenve rajta újra megküzdhetsz a sárkánygyíkkal.

*Boss Fight: Echidna*

Rém egyszerű lesz. Taktika ugyanaz, mint Neroval, csak Dante ütései jóval erősebbek. Pillanatok alatt lehet végezni a szörnyel, főleg a Devil Trigger aktiválásával. Elpusztításával megsemmisíted az első démonportált.

### **1.14. Forest of Ruin**

Végre tiszta a terep. Nincs más dolgod, mint visszatérni a pálya elejére, hogy visszajuthass Fortuna Castlebe, a hatalmas jeges hídon ár. Annyi nehézség jön pluszba, hogy új ellenfelet kapsz. Mikor a talaj elkezd kéken világítani alattad, jobb lesz, ha elugrasz, ugyanis a kis Fault lény rögtön végez veled. Hogy elérd a célod, menj át a Lapis Riveri hídon, be az Ancient plázába. Ott a jobb felső átjárót válaszd a Windswept Valleyba, ahol a kis kuckónál most már végre tudod hajtani a titkos küldetést, melyben 5 sikeresen Royal Guardot kell kivitelezned. Menj át a barlangon, hogy elérd Fortuna Castlet.

### **1.15. Fortuna Castle**

Foris Fallba visszatérve most már a piros szobrot is szét tudod ütni, mindösszesen SS stíluspontot kell összegyűjtened, és kapsz egy kék gömb darabkát. A fal tetején, az ajtó felé haladva összetalálkozol az új ellenféllel, aki nem lesz a kedvenced, azt garantálom. Gyors, mint a villám és ehhez a hasonlathoz méltóan villámokat is szór rád, eléggé elektromos a szörnyecske. Shotgunoddal szelidítsd mindaddig, míg el nem tűnik róla az elektromosság, akkor aktiváld a Devil Triggert, és szórd meg kombókkal. Irány a nagyterembe vezető ajtó.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Menj be a Gallerybe, onnan pedig a könyvtárba. A könyvtárba vezető lépcsőn titkos küldetés vár.

***Secret Mission 09: Unbreakable***

Meg kell ölnöd az összes ellenfelet anélkül, hogy bármilyen sérülést is szenvednél. Javaslom a fegyverhasználatot, még ha sokáig is tart úgy. Viszont tisztes távolságba maradhatsz a szörnyektől, és nem eshet bántódásod.

A Spiral Wellbe érve aktiváld a kereket, majd ugorj fel a platformon. A kis szobában újabb Blitz fogad, csak most kevesebb tered lesz a támadások elkerülésére, végülis mindegy a taktika ugyanaz. Hagyd el a szobát, menj át a jól ismert temetőn, menj fel a lépcsőn és találkozz újra a békakirályal!

*Boss: Dagon*

Végül is névre és színre nem ugyanaz, mint az előző béka, de nem is baj, sokkal könnyebb legyőzni. Taktika ugyanaz, mint mikor Neroval voltál, de Danteval kb. fél perc alatt végezhetesz vele. Második démonkapu is zárolható.

**1.16. Inferno**

Úh, mérgező gáz árasztja el a területet, és életerőd egyre csak csökken. A nagy cső alakú folyosó esetében javaslom a rakétavetőt, mivel karddal igen nehezen halásznád ki a „fémhalakat a vastavukból”. A játékszobában szerencsére most már nem kell játszani, de kardokkal azért kell küzdened. Menj ki a kékes ajtón, hogy friss levegőt szívhass. A lépcsőn menj fel, majd újra nyiss be a mérgező épületbe, annak is az Angel Creation részlegébe. De! Ne feledkezz meg az itt fellelhető titkos küldetésről sem.

***Secret Mission 11: Point of Impact***

A neve is jól mutatja, hogy fegyverrel kell majd lövögetned, és a küldetés teljesítéséhez elengedhetetlen a Revenge Shot képesség. Az északi és déli oldalon is található egy-egy szobor, melyet, ha tökéletesen becélözva meglősz Revenge Shottal, összerogynak. Két lövés kell tehát a küldetés végrehajtásához.

Igen, lovagokkal kell küzdened, de a terep ugye ismerős, nemrégiben jártál erre. A laborban csak annyi a dolgod, hogy felugorj a platformokon, egészen a terem legtetejéig. A főteremben válaszd a két fáklyás ajtót, hogy újra a hideg, havas környezetbe érhesz. Hm, új ellenfelek a lángoló farkasok, a Basiliszek. A Harry Potterben nem kígyó volt a Basilisk? Na mindegy, nagyon könnyen legyőzhetőek, össze vissza lehet őket dobálni, vagdalni. Menj végig a hegyi szakaszon, majd kerülj össze újból az első főellenséggel, a tüzes bikával.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



### *Boss Fight: Bael*

Taktika itt sem változott semmit, csak ugye jóval erősebb vagy. Célozd a fejét a bikának, használd egészséggel a Devil Triggert, majd pusztítsd el az újabb démonkaput, nagyon tetszetős animáció keretében.



### **1.17. Adagio for Strings**

Ismét az első pályán találsz magad. Menj végig a kikötőn, küzd le könnyű ellenfeleid. Egy titkos küldetés is vár rád:

#### ***Secret Mission 12: Steeplachase***

Egy jól ismert lézeres csapdán kell átjutnod, annyi különbséggel, hogy most bizony nincs időlassítás! Ne aggódj, a Trickster stílussal így is kivitelezhető. Csak ugorj fel, majd használd az Air Dash képességet. 2-3x használva már át is jutottál a túoldalra!

Az erkélyről ugorj majd le és menj végig az utcán. Ott tényleg nagyon sok ellenféllel találkozol, kezd a legerősebbekkel (minél nagyobbak, annál erősebb szerinti elv), majd a piros háló eltűnése után menj tovább, egyenesen az operaház udvaráig. Ez a pálya legnehezebb része. Kemény lovagok és Mephistok csapata vár. Hagyd a Mephistokat utoljára, kezd a lovagok hátát ütögetni, míg meg nem köszönik azt és inkább elhagyják e világot. Utána jöhetnek az árnyékszörnyek. Shotgunnal lódd le róluk a fátyolt, majd adj nekik pár csapást kardjukkal. Az operaházban pedig főellenség vár.

### *Boss Fight: Angelo*

A taktika ugyanaz, mint az előző találkozásnál, viszont annyi változás akad, hogy ellenfeled most elkaphat és elszívhatja életerőd. Nagyon egyszerűen meg lehet akadályozni: mikor elkezdsz fojtogatni, aktiváld a Devil Triggert és azonnal kiszabadulsz a kezei közül. Ha végeztél vele, végleg búcsút inthetsz már neki.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 1.18. The Destroyer

#### *Boss Fight: Savior*

A Savior ellen kell harcolnod. Hiába ekkora monstrum, ha tudod a taktikát ellene, 2-3 perc alatt végezni tudsz vele. A testén lévő kék kristályokat kell kilőned. Összesen 8 van rajta, de a mellkasán lévő csak a további 7 kék pötty kilövése után érhető el. A futkározás közben életedre törő ellenfelekkel ne is foglalkozz, rohanj, ugorj el mellettük. Ugorj fel balra az ágyúhoz, aktiváld a kereket, majd lő egyet az ágyú, kiütve jó pár mp-re a szobrot. Két irányba is lehet menni: balra, és jobbra. Meglepő, ugye?



Ha balra mész, a következő kristályokat tudod róla kiütni:

- Bal kezén
- Jobb vállán

Ha pedig jobbra mész:

- Jobb kezén
- Bal térdén
- Hátáról
- Jobb térdéről

Ezután várd meg, míg lecsap a bal kezével, kerüld ki az ütést, majd mássz fel rá. Onnan szét tudod löni a bal vállán és a fején lévő kristályokat. Kezdődhet a küzdelem!

Most már lézerrel lövöget, de ne aggódj, nagyon könnyen kikerülhető a csapás, úgyis futnod és ugrálnod kell platformról platformra. Érd el a legutolsó és egyben legfelsőt. Akkor a Savior feje jelenik meg először. Itt az idő! Lődd a fejét, vagy használd a Yamato távolra lövő képességét egészen addig, míg össze nem csuklik a szobor. Akkor az előtted megjelenő platformról ugorj a mellkasához és kaszabold az ott lévő utolsó kristályt. Sajnos majd újból meg kell ismételned ezt az egész folyamatot, mert nincs elég időd levinni a teljes életerejét.

Miután legyőzted, automatikusan jön a következő pálya, a Savior belsejében.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 1.19. The Successor

Tudom, most minden DMC fan haragosa leszek, de ez a pálya minden kreativitás legalja. Egy újabb kockadobálós játék fogad, mely most 3 szintből áll. A színek jelentése ugyanaz, mint az előző játéknál leírtak:

*Fehér:* semmi sem történik ha rálépsz

*Kék:* ha ilyen színű mezőre lépsz, jutalmakat kapsz

*Sárga:* ha ilyen színre lépsz, rögtön a következő sárga mezőre kerülsz

*Piros:* nem szeretsz majd ilyen színűre lépni, ellenfelek jelennek meg, kik erősen megkeserítik az életedet



Megjelent egy új szín is, a legutolsó platform, ami lila. Ott egy főellenséggel kell megküzdened. Így már HARMADSZORRA, ismétlem: HARMADSZORRA kell legyőznöd a főellenségeket. Remek, tök izgalmas és változatos. Az utolsó platformmal is végezve jöhet a végső összecsapás.

### 1.20. La Vita Nuova

Újra Nerot irányíthatjuk a mindent eldöntő küzdelemben.

*Boss Fight: Sanctus*

Az előző összecsapásnál valamivel erősebb lett az öreg, viszont a taktika itt is ugyanaz marad. Mindösszesen annyi a különbség, hogy mikor pajzsa lila árnyalatot kezd felvenni, jobb ha kerülgeted inkább támadásait, vagy aktiváld a Yamato erejét, akkor ugyanis sebezhetetlen vagy. Amint széttörted védőpajzsát, használj egy kombót majd küld a földre. Ragad meg További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

kezeiddel, melynek hatására egy hatalmas ütést viszel be az öregnek. Hatásosabb ha mindeközben a Yamato erejét is használod, az animáció is sokkal durvább lesz. Kétszer-háromszor megismétled a csapást, és végeztél is a főgonosszal. A játék azonban nem ért véget.



Hihetetlen erőddel üsd vissza Savior csapásait, majd mikor földre borul, add meg neki a végső kegyelemdöfést. Huh, ez volt a legnehezebb rész a játékban ugye? Dőlj hátra és élvezd az utolsó animációkat, és ne feledkezz meg arról, milyen dolgokat nyitottál ki a játék végigvitelével:

#### Gallery

Son of Sparda - keményebb fokozat

Bloody Palace - túlélő játék

Game Clear Bonus art

Character images

History of DMC

És ha végigviszed a Son of Sparda-t is, újabb játékmódokkal leszel gazdagabb:

Dante Must Die

Heaven or Hell

Game clear bonus

Publicity art

Wheeler  
[wheeler@thesource.hu](mailto:wheeler@thesource.hu)

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>