

Kane & Lynch 2: Dog Days - 1. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days** - 2. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

### SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjártászt, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days** - 3. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## Tartalomjegyzék:

1. Bevezető	4.
2. Első fejezet	4.
2.1. Catch Brady Alive	4.
3. Második fejezet	6.
3.1. Protect Glazer's limo	6.
3.2. Protect Glazer	6.
3.3. Get Glazer to the Getaway van	7.
4. Harmadik fejezet	8.
4.1. Destroy the getaway van!	10.
5. Negyedik fejezet	10.
6. Ötödik fejezet	13.
6.1. Protect Xiu	14.
7. Hatodik fejezet	15.
7.1. Rescue Kane - Find Kane Before He Dies	15.
7.2. Escape	15.
7.3. Escape the Parking Lot	15.
8. Hetedik fejezet	16.
9. Nyolcadik fejezet	18.
10. Kilencedik fejezet	20.
11. Tizedik fejezet	21.
12. Tizenegyedik fejezet	23.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 4. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 1. Bevezető

Egy pár perces videóval indul a játék, Kane és Lynch újra találkoznak, ezúttal Shanghajban készülnek egy nagy akcióra. Azonban minden rosszul sül el, és a kínai maffia kezére jutnak. A rövid kízással töltött percek után két nappal korábbanra ugunk, ekkor a két gyilkos elindul, hogy elkapjon egy rossziút.

## 2. Első fejezet

### 2.1. Catch Brady Alive

Sajnos a rajtaütés nem sikerült túl jól, úgyhogy a célpontunk elmenekül. Kövessük a nyitott ajtón át egy körfolyosóra, majd rohanjunk tovább egyenesen és jobbra, egészen az ajtóig, amin bemenekült. Rúgjuk be az ajtót és szaladjunk át a szobán, majd fel a lépcsőn.

Ahogy a rácshoz érünk, láthatjuk, hogy ott nem tudunk tovább haladni, viszont tőle balra lesz egy ajtó, amit berúgva, továbbmehetünk. Jobbra újabb ajtón át, kijutunk egy körfolyosóra, ahol pár fegyveres vár ránk.

A megfelelő taktika, hogy húzódjunk fedezékbe, várjuk meg, míg kidugják a fejüket, és akkor lőjük. Ez mindig beválik. Ha fogytán van a töltényünk, vagy fegyvert akarunk váltani, akkor nézzünk körbe, mert az elesett ellenfelektől felvetünk utánpótlást. Ha kész vagyunk, jobbról menjünk körbe, amíg egy rácsos ajtón keresztül a tetőre nem érünk.



Rohanjunk át a tetőn, szemben velünk lesz egy lejárát, majd balra kell fordulni, míg egy kisebb elválasztó tetőhöz nem érünk. Ezen át tudunk ugrani, majd egy kis rohanás után egyenesen egy újabb ilyen rész következik. Ha átmásztunk, le tudunk ugrani az utcai szintre, egy kávéházhoz.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 5. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Egyenesen, majd balra haladjunk, keresztül az utcán, be a DVD üzletbe. A szalagfüggöny mögött lesz egy géppisztolyos fegyveres, fedezékből lőjük ki, és ha kell, vegyük fel utána a fegyverét. A további részben vigyázzunk, hogy hova bújunk fedezékbe, mert nagyon sok üveges rész lesz, ami nem sokáig nyújt védelmet az ellenséges töltényekkel szemben.

A szalagfüggöny után tehát balra fordulunk, egy-két ellenfél lesz velünk szemben, majd ha túl vagyunk rajtuk, haladjunk tovább ebbe az irányba, a neontigris felé. Újabb fegyveresek jönnek velünk szemben, nem lesz nehéz kiiktatni őket. A halottaknál nézzük meg, hogy nincs-e jobb fegyver, mint amivel mi rendelkezünk.

Ha kész vagyunk, menjünk tovább, balra kell majd haladni. A célpont néha-néha feltűnik, csak mindig közben kerül pár rosszarc. Újabb fegyveresek érkeznek, lőjük ki őket. Talán 4-5 ellenfél lesz, elég közel hozzánk, tehát a puska jó hasznunkra lehet. Ha kész vagyunk, fussunk végig a folyosón, majd le a lépcsőn, ahol halakat árusítanak. Használjuk őket fedezéknek, mivel egy autó érkezik, és számos ellenfél száll ki belőle.



Ha mindenkit kiiktattunk, a kocsival jobbra menjünk be az épületbe, majd fedezékben maradva lőjük a kocsikkal érkező ellenfeleket. Találunk pár benzines kannát, ezeket eldobhatjuk az ellenségre, és ha ki tudjuk lőni, jó párat a halálba küldhetünk.

Ha végeztünk, ellenőrizzük a töltényeket és fegyvereket, majd jobb kéz felé szaladjunk végig, míg az átvezető videó el nem indul.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 6. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

### 3. Második fejezet

A következő pálya előtt megismerkedünk Glazer-el, majd az autónkat támadás éri.

#### 3.1. Protect Glazer's limo

Elsődleges feladatunk Glazer kocsijának védelme. Ahogy kiugrunk az utcára, jobbra szaladjunk fedezékbe, és a mikrobuszt megkerülve, az ellenfeleink hátába, vagy velük egy vonalba kerülünk. Szépen apránként leszedhetjük őket. Körülbelül 10-en lesznek, míg elérünk a tartálykocsiig.

Továbbra is özönlének az ellenfelek. Menjünk át bal oldalra a kis teherautó mellé. Végezzünk az ellenfelekkel, majd kerüljük meg az autót. A limo közben halad előre, úgyhogy nekünk is gyorsan végig kell futni egy rövidebb távot. Ha elég gyorsak vagyunk, akkor megint egy vonalba tudunk kerülni a támadókkal, mielőtt még ki lőhetnének minket.



Ha végeztünk velük, jobbra lesz egy autópálya-lejárat, arra induljunk. Ne rohanjunk nagyon előre, mert két motoros érkezik. Ezeket szedjük le, majd futás a limo után, ami elindult lefelé az utcán. Sajnos mire odaérünk, felborul a kocs, és Glazer bent ragad.

#### 3.2. Protect Glazer

A szélvédőn keresztül vegyük ki Glazert. Ha kész vagyunk, vigyázzunk, mert jobbról 3-4 ellenfél érkezik. Kicsit menjünk előre, majd a kocs mögé bújva minden támadót likvidáljunk. Jobbra, a rendőrautók felé kell továbbmenni, és az életünkre törő rendőröket is likvidálni kell. Ha mindenkivel végeztünk, a nagy sárga nyílak felé induljunk, le a garázsba.

Az átvezető után rohanjunk előre. Találunk majd poroltót, amit a későbbiek során tudunk használni, érdemes felszedni. Egyenesen előre menjünk, majd felfelé. Ha a következő szintre értünk, balról több

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 7. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

egyenruhás érkezik. Használjuk az oszlopokat fedezéknek, vagy a kocsik mögött bújva közelítsük őket és mindet likvidáljuk. Óvatosan menjünk előre, mert most először fog egy kutya is érkező, aki persze rögtön a nyakunknak ugrik. Ha mindenki fekszik, töltényt és fegyvert vegyünk magunkhoz és menjünk tovább.

A zöldesen világító táblák felé kell haladni, majd jobbra lesz egy leeresztett kapu, amihez ha odalépünk, gombnyomásra a két főszereplő felemeli. Menjünk fel a lépcsőn, végig a folyosón és a jobbra lévő ajtót berúgva egy újabb lépcsőhöz érünk. Egészen az alsó szintekig menjünk, majd amikor leérünk, egy ajtón át egy romos udvarra érünk. Óvatosan menjünk ki, mert sok ellenfél érkezik.

Általában középen bújnak meg a romok mögött, ha a kicsit magasabb a bal oldalon futunk végig, akár mindet le tudjuk szedni oldalról. Vigyázzunk, mert ha az udvar végére érünk, akkor balról még érkezik pár ellenfél, ezeket is szedjük le. Ne felejtsük, hogy Glazer nem halhat meg, rá kell vigyázni. Ha mindenkit elkaptunk, balra fussunk fel a lépcsőn, át az ajtón, egy másik épületbe.



Újabb ellenfelek érkeznek. Használjuk az oszlopot és a romos falrészeket fedezéknek. Szépen lassan, fedezékről fedezékre haladva előrébb jutunk. Balra lesz majd egy sérülés az épületen, ott kijutunk az utcára.

### 3.3. Get Glazer to the Getaway van

Bújunk meg a rendőrautó mögött és a balra és jobbra szaladgáló egyenruhásokat is végezzük ki. Jobbra lesz majd egy kis fehér teherautó, oda kell eljutni. Ha a közelébe érünk, elindul az átvezető. Kapunk pár új infót Glazer-től, egy Hsing nevű pasasról, majd egy új pálya következik.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 8. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

#### 4. Harmadik fejezet

Egy kis átvezető után, kövessük a kopasz barátunkat az épületbe. Szorosan maradjunk mögötte, ne foglalkozunk az olcsó kínai munkaerővel. Egy ajtóhoz érünk, amit a fickó lelkesen berúg, azonban egy sorozat a földre kényszeríti. Rambózzunk be a szobába, mert csak pár ellenfél fogad. Az ajtó előtt lesz egyébként fedezék, onnan vígan irthatjuk őket.

Egyenesen, majd balra haladjunk. Átmegyünk két szobán, majd a zöld bálák mellett haladunk tovább előre. Amikor balra lesz egy ajtó, lépcsővel, ott menjünk fel. Át megyünk egy kicsit romos épületszinten, és újabb lépcső jön, ezúttal lefele mehetünk.

Egyenesen menjünk, be a ventilátoros szobába. Itt még nem lesz senki, azonban a következő szobában, már lesz pár őrszem. Az egyik ellenfél pont háttal áll nekünk. Ha akarjuk, emberi pajzsként használva juthatunk előrébb, vagy csak simán iktassuk ki őt is, meg a még két, három ránk támadó ellenfelet.

A lépcső melletti irodából, ami egy szinttel van felettünk szintén löni fognak ránk, ezekkel is bánjunk el. Szaladjunk fel a lépcsőn, és a még itt lévő ellenfelekkel is végezzünk. Nézzünk körbe töltények és fegyverek után, valószínűleg szükségünk lesz rá.



A szoba jobb sarkában lesz egy ajtó, azt rúgjuk be. Vigyázzunk, mert jobb kéz felől szinte azonnal ránk lőnek, mint ahogy a folyosó végéről is tüzet nyitnak ránk. A folyosóval párhuzamosan jobbra húzódik pár szoba, azokon keresztül haladjunk előre. Természetesen sok ellenfél fog szembe jönni, de puskával ilyen közelre, nem hibázhatunk.

Ha a végére értünk, jobbra menjünk, majd kilépve az épületből, egy szinttel fentebb pár szövetségesünk fut el jobbra. Mi is abba az irányba megyünk, csak a földszinten. Be az épületbe, majd át egy újabb ajtón.  
További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>



**Kane & Lynch 2: Dog Days - 9. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Hirtelen sokan özönlnek a nyakunkba, szerencsére bal kéz felől megjön a segítség is. Az udvart is ellepik az ellenfelek és a fenti erkélyen – balra, jobbra és középen – is sok céltábla megjelenik. Ha mindenkivel végeztünk, vagy legalábbis előre szabad utunk van, akkor a kukák felé induljunk, majd egyenesen a kismotor felé haladjunk. Ott lesz egy leeresztett ajtó, Kane barátunkkal gombnyomásra emeljük fel.

Fel a lépcsőn, majd kövessük a szövetségeseinket, akik betörnek egy faajtót. Menjünk be a szobába, de vigyázzunk, mert az egyik szembe lévő ajtót berúgja egy fickó és elkezd ránk lőni. Iktassuk ki, majd lépünk be a következő szobába, de óvatosan, mert szemből is lőnek ránk, és balról, az erkély felől is lesz, aki minket vesz célba.

Ha előttünk már nincs fegyveres, akkor menjünk tovább, balra lesz egy nyitott ajtó, pár újabb ellenféllel. Fedezékből lőjük ki őket, majd lépünk be a szobába. Rohanjunk egyenesen, be a ventilátoros szobába, majd balra. Tulajdonképpen egyenes út vezet egy kék ajtóhoz, ami jobb kézre lesz tőlünk, és amit könnyedén berúghatunk.

Le a lépcsőn, a leeresztett kapuig, amit Kane segítségével felemelhetünk.



Újabb épület jön, ahogy belépünk, különféle ládák és bálák fogadnak minket. Jobbra lesz egy ajtó, azon kell majd bemenni, ahol Hsing vár majd minket. Az átvezetőből hamar kiderül, hogy sajnos az első akciónk közben meghalt lány egy fontos valakinek a valakije volt, úgyhogy hirtelen nagyon sok ellenfelünk lesz.

Bemenekülünk az egyik szobába, de szinte semmit sem látni a füsttől. A hátunk mögött lesz egy kijárat lépcsővel. Ezen, ha felrohantunk, az ablakokból rálátunk az udvarra, ahol az ellenfeleink vannak.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 10. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

#### 4.1. Destroy the getaway van!

Vigyázzunk, mert a tűzharc közben érkezik az udvarra egy kisteherautó. Ez az új célpontunk. Lőjük, amíg tudjuk. Szerencsére elég nehezen indulnak el, úgyhogy ha a kocsi fölött lévő életerőcsík elfogyott és a motorházból füst ömlik ki, akkor mehetünk majd tovább.

Menjünk el balra, berúgva a zárt ajtót. Tulajdonképpen körbe járjuk a lenti udvart, csak a felső szinten. Vigyázzunk, mert közben szembejön pár rosszfiú. Végezzünk az összes egyenruhással, majd szaladjunk le a lépcsőn, és a kapuhoz érve, Kane és Lynch együttes erővel kinyitja az ajtót.

Rohanjunk előre, de vigyázzunk, mert az egyik kuka mögül rendőr ugrik elénk, majd egy kutya ront ránk. Ha velük végeztünk, óvatosan menjünk tovább, még 3-4 rendőr lesz előttünk. Mivel a rendőrautótól nem tudunk tovább menni egyenesen, forduljunk balra. Rohanjunk végig ezen a sikátoron, egészen az embermagasságú falig, ahol Lynch átemeli Kane-t, majd egy átvezető indul.

#### 5. Negyedik fejezet

Békés étkezésünket kommandósok szakítják félbe. Erős fegyvereik vannak, és itt szinte alig van jó fedezék. Szinte minden fából van, tehát szétlőhető, de ezt mi is ki tudjuk használni. Bal fele induljunk, így egy vonalba jutunk pár fekete ruhással. Ha őket kiiktattuk figyeljünk, mert még többen mozognak a háttérben. Ha nem vagyunk túl közel hozzájuk, az sem baj, mert ők is csak a fából készült dolgok mögé tudnak elbújni és azokat könnyedén szét tudjuk lőni.



Ha végeztünk velük, szedjük fel pár fegyvert, majd az étterem vége felé kell elindulni. Balról újabb kommandósok érkeznek. Ha néhányat kiiktattunk, lassan haladjunk előre, mert nem sok olyan hely lesz, ahol megbújhatunk. Bal kézre tőlünk lesz majd poroltó a falon, amit ha leszedünk és közéjük dobunk, szinte a gránát erejével azonos pusztítást végezhetünk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days** - 11. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Amikor mindenkit kifektettünk balra lesz egy zöld EXIT tábla, alatta egy ajtóval, aminek berúgása után továbbmehetünk. Készüljünk fel, mert amint beléptünk a szűk folyosóra, egy kommandós berúgja a szembe lévő ajtót. Ha kiiktattuk, belépünk a következő szobába, ahol jobb oldalt egy kapu lesz. Ehhez csak lépünk oda, és egy gomb lenyomása után Kane és Lynch egyszerre próbálja meg elhúzni azt.

Ha megvagyunk, rohanjunk előre. Elég sokáig tudunk akadálymentesen menni, ha meglátjuk a civilt, utána fel a lépcsőn, majd a túloldalon lemegyünk. Egy udvarszerűsége érünk, aminél választhatunk, hogy balra felmegyünk a vaslépcsőn, vagy jobb továbbmegyünk. Ha a lépcsőt választjuk, a következő ellenfeleinkre pont rálátunk majd.

Menjünk a tetőn lévő táblák fedezékébe és kezdjük el irtani az utcaszinten lévő rosszfiúkat. Ha mindenkivel végeztünk vegyünk fel töltényt és fegyvert, majd a bal oldalon lévő kis szobába lépünk be – ahol a kismotorok vannak -, és húzzuk fel Kane segítségével a leeresztett ajtót.

Ha átjutottunk, ki fogunk érni az utcára. Jobbra folytassuk az utunkat a civilek között, egészen addig, míg meg nem jelennek a rendőrautók és az újabb ellenfelek. Egy kisbusz, majd egy szemetes konténer nyújt nagyon jó fedezéket, míg az egyenruhásokkal végzünk. Ha kiértünk a rendőrautóhoz, forduljunk jobbra a busz irányába.



Újabb ellenfelek jönnek, már nemcsak az utcán, hanem bal kéz felől, a DVD boltból (érdekesség, hogy a polcokon nagyon sok IO-Eidos játék megtalálható lesz majd) is lőnek ránk. A kocsik fedezékéből tudunk velük végezni. Itt is több lehetőség kínálkozik majd. Balra a boltba be lehet menni, vagy középen az utcán a kocsik mellett, esetleg jobbra fel, az építkezési állványon végigszaladva tudjuk az ellenfeleket a túlvilágra küldeni. Vigyázzunk, mert a kék neonú üzletből is sokan jönnek majd, de ha az ott lévő gázpalackokat szétlőjük, sok ellenféltől szabadulhatunk meg.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days** - 12. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Amikor mindenkivel végeztünk, töltények és fegyverek gyűjtése következik, majd menjünk be a kék neonú helyiségbe, ahol, ha továbbrohanunk, eljutunk egy falhoz, amin Kane-t átsegítve továbbjutunk.

Egészen addig nyugodtan mehetünk, míg el nem jutunk egy vaslépcsőig, amin ha végigfutottunk és elfordultunk jobbra, le kell ugrani egy nagy kihalt udvarra. Rohanjunk egyenesen, ne foglalkozunk semmivel. Amikor meghalljuk a helikoptert, a bal kéz felőli csőszerúségben meg tudunk bújni. Persze ez nem lesz muszáj, mert az igazi fenyegetést, az érkező kommandósok fogják jelenteni.

Egy nagy épületbe érünk, amit bal és jobb oldalt egy erkély szegélyez, középen nincs semmi, csak néhány fedezék. Fentről, és középen érkeznek az ellenfelek. Mesterlövész lesz jobb oldalt az erkélyen, és majd velünk szemben, míg géppisztolyokkal felszerelve jönnek a kommandósok középen.

Bújunk meg a betontömbök mögött, ne engedjük túl közel őket. Ha jobban körbenézünk, látunk majd jobbra pár palackot, amit ha szétlövünk, néhány ellenfelet leszedhetünk vele. Jobbra induljunk meg, legyünk takarásban a betontömbök mellett. Egészen a lépcsőig fussunk, és végezzünk a maradék ellenféllel. Menjünk fel a lépcsőn, majd szinte rögtön jobbra lesz egy leszakadt betondarab, azon másszunk le.



Itt újabb katonák jönnek. Ha korábban vettünk fel mesterlövész fegyvert, akkor távolról több célpontot is ki tudunk iktatni. Ha nem, akkor véres közelharca számíthatunk. Jobbra és balra fent egy emelettel magasabban, illetve velünk szemben, újabb mesterlövészek fognak feltűnni. Bal oldalon a romok között tudunk előre settenkedni, közben persze a középen érkező katonákat iktassuk ki.

Ha mindenkit leszedtünk, menjünk egyenesen tovább, de ahogy az oszlopokkal szegélyezett helyiségbe érünk, újabb katonák jönnek. Végig takarásban tudunk mozogni, bal oldalról akár az ellenfelek háta mögé, vagy velük egy vonalba is tudunk kerülni. Amikor végeztünk velük, szaladjunk előre a romok közé, majd újabb pálya következik.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 13. oldal**

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Square Enix

Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 6. Ötödik fejezet

Lynch barátnőjének megtalálása lesz a fő célunk. Fussunk előre, majd ha már látjuk a két kocsinál lévő utcai bandát, óvatosan jobbról közelítsük meg őket. Ha egész közel érünk hozzájuk, szinte mindenkiel tudunk végezni, mielőtt fedezékbe bújnának. Utána menjünk a kapuhoz és Kane segítségével húzzuk el.

Szaladjunk fel a lépcsőn, majd jobbra induljunk el, aztán egyenesen. Balra lesz egy újabb ajtó, ott be, és fel a lépcsőn. Itt fent, több irányból is lőni fognak ránk. Balra induljunk, az oszlopok fedezékében maradván, könnyen elkapathatjuk őket. Mivel Kane és Lynch külön vált, így barátunk a túloldalról fogja őket aprítani. Ha itt végigfutunk, jobbra lesz egy átjáró lépcsővel, amin feljebb juthatunk és újabb ellenfelek várnak ránk. Haladjunk párhuzamosan Kane-el, esetleg ha előrébb tartanánk, mint ő, akkor segítsünk be neki. Egyenesen fussunk végig, majd a folyosó végén Kane-el egyesülve végezzünk az utolsó rosszfiúkkal. Itt lesz majd egy ajtó, amit közös erővel kell elhúznunk.

Fel a lépcsőn, majd jobbra forduljunk. Újabb ellenfelek, szinte közvetlen közélről, néhány mosógép mögül lőnek ránk. Türelmesen várjuk meg, míg kidugják a fejüket, majd szedjük le őket. Ugorjunk át a szedett-vedett barikádon, és irány a következő akadály. Két újabb fickó jön majd a kádból megerősített akadálynál, amiket így közélről könnyen leküzdhetünk. Ugorjunk át, majd menjünk balra, át az ajtón.



Átvezető videó jön, amiből kiderül, hogy a lány eltűnt, azonban amikor berobbannak az ablakok, felkészülhetünk egy újabb tűzharcra. A szemben lévő épületből fehér ruhás alakok lőnek ránk. Néhányat le tudunk szedni, de nem mindet, ez nem is szükséges, mert a bal oldali szobából, a falat berobbantva, újabb ellenfelek érkeznek. Ha leszedtük őket, a lyukon át távozzunk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 14. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Az ágy melletti ajtón kilépünk egy folyosóra, ezen haladjunk tovább. Az üvegajtóhoz érve, két fehér ruhásba botlunk, akikkel ha végeztünk, jobbra lesz egy ajtó, azon át kiléphetünk az erkélyre.

#### 6.1. Protect Xiu

Barátnőnk a túl oldalon kiabál segítségért. Jobb oldalról érkeznek a fehér ruhás rosszfiúk, végezzünk velük, ne engedjük a lány közelébe. Mivel elrabolni akarják, nem megölni, ha a közelébe is érnek, legalább nem mozgó, hanem álló célpontra kell lőni. Amikor az első hullám lement, balról érkeznek újabb rosszfiúk.

A lány közben egy oszlopot ölelgetve próbál menekülni. Jobbról megint ellenségek jönnek, lőjük ki őket. Amikor Xiu továbbment, mi is menjünk be az erkélyről, és a jobb kéz felé eső két ajtót berúgva menjünk tovább. A bal kézre eső nagy, rózsaszín neon felé menjünk ki az épületből. Egyenesen tovább, fel a pallón, de vigyázzva, mert két fehér ruhás ellenfél jön. Ha likvidáltuk őket, menjünk tovább, de még ne ugorjunk le a másik tetőre, hanem a közelítő ellenfeleket távolról likvidáljuk.



Ha leszedtük őket, ugorjunk le, majd jobb kéz felé induljunk el. Elég sok ellenség érkezik, használjuk a fedezéknek a szellőzőket, ezek mögött megbújva apránként, mindenkit leszedhetünk. Az erkélyen lesz még pár célpont, a kiiktatásuk után indul az átvezető videó.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 15. oldal**

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Square Enix

Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 7. Hatodik fejezet

Újra a jelenben vagyunk, éppen durva kínzásokat élünk át. Az igen látványos és durva kínzások után, induljunk el egyenesen.

### 7.1. Rescue Kane - Find Kane Before He Dies

Ha átmentünk a rácsos ajtón, rögtön forduljunk balra, majd ha átértünk, ne menjünk fel a lépcsőn, hanem jobbra folytassuk az utunkat. Ha végigrohantunk a folyosón, akkor jobbra lesz egy újabb szoba, ami mellett megtaláljuk Kane-t. Lépjünk be és nézzük végig, a szomorú képsorokat.

### 7.2. Escape

Menjünk ki ahol bejöttünk, majd a hosszú folyosó végén lesz egy leeresztett ajtó, ehhez lépjünk oda és együttes erővel emeljük fel.

### 7.3. Escape the Parking Lot

Menjünk fel a jobb kezünkön lévő lépcsőn, majd induljunk el a tetőn át a buszpályaudvar felé. Vigyázzunk, mert nincs fegyverünk, de könnyen szerezhetünk, az egyik lent posztoló őrtől. Nézzük ki az egyik őrt magunknak, és ott ugorjunk le, majd hátulról kapjuk el. Van fegyverünk, és használhatjuk emberi pajzsaként. Két, három ellenfél jön, ha minddel végeztünk, már puskát is tudunk összeszedni.

Egyenesen fussunk a buszpályaudvar jobb oldali részén, majd ha a végébe értünk, akkor balra forduljunk el. Egyenes út vezet egy újabb leeresztett ajtóhoz, amit felemelve továbbjutunk.

Jobbra újra rendőrökkel találkozunk. Ha a közelükbe lopakodunk, akkor a puskával gyorsan és hatékonyan végezhetünk velük. Készüljünk fel, hogy jobbra, a kisteherautó és a taxi mögül újabb ellenfelek jönnek. A fedezékeket kihasználva – fákat, autókat-, közelebb mehetünk hozzájuk, szerezhetünk új fegyvert, töltényt, és mindenkit hamar ki tudunk iktatni.

Tovább egyenesen, a teherautó mellett jobbra kerülünk, ahol aztán újabb rendőrök jönnek. Ha nem rohanunk ki rögtön, hanem balra kerülünk a fa kerítészerű dolog mögött, akkor könnyebb dolgunk lesz, mivel nem onnan várnak minket. Így oldalba, vagy hátba támadhatjuk őket.

Ha végeztünk velük, akkor a kék neonnal virító, printshop-ba kell bemenni. Szaladjunk végig az épületen, egészen a TV shop-ig, ami mellett egy leeresztett ajtó lesz. Nyissuk ki, majd nézzük végig a videót.

Az AddBas feliratnál kell kimenni a szobából, de a következő helyiségben elég sok ór vár ránk. Jobbról és balról is lesz, két, három egyenruhás, az automatákat használják fedezéknek. Ha végeztünk vele, folytassuk a tűzharcot a balkézre eső helyiségben.

Ez egy étterem lesz, itt az asztalok között bújnak el a rendőrök és kutyákat is uszítanak ránk. A boksztokat mi is használhatjuk fedezéknek, így haladjunk előre. Középtájékán járunk az étteremnek, amikor jobbra lesz egy ajtó, amin keresztül rövidíthetjük az utunkat, sőt egy tűzoltó készülékkel, akár több embert is földre vihetünk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 16. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Tulajdonképpen ezzel a mozdulattal az étterem bal oldala helyett most a jobb oldalon vagyunk. Ha végeztünk a rendőrökkel, akkor óvatosan haladjunk előre, és készüljünk fel, hogy elég sok fekete ruhás kommandós fog bejönni az épületbe. Elég durván előre rohannak, de túlzottan ne hagyjuk, hogy ránk húzódjanak, mert akkor vagy vissza kell vonulnunk, vagy több felé kell figyelni.

Ahogy a kijáratához közelítünk, az utcáról, a kocsik fedezékéből is tüzet nyitnak ránk. A kijárat falának szegezve a hátunkat, vagy egy oszlopnak dőlve tudjuk majd fedezékéből kiiktatni őket. Ha végeztünk velük és kimentünk az utcára, szedjük fel fegyvert és töltényt, majd bal oldali irányba folytassuk az utunkat, míg véget nem ér a küldetés.

## 8. Hetedik fejezet

Az átvezető videó után egy igen kemény összecsapás jön. Próbáljunk meg fedezéket keresni és minél több célzott, jó lövést leadni. Ne nagyon pazaroljunk. Szépen lassan haladjunk előre, és a terem végében lévő lépcsőn menjünk fel. Itt is lesz pár rosszfiú, ezekkel is végezzünk (alternatív lehetőség: rush előre, lépcsőn fel, dobozok mögött elbújni, és fentről osztani a rosszfiúkat).

A jobb kézre eső lépcső, oldalán lesz a lejárát, és egy leeresztett ajtó. Ott jutunk majd tovább. Ha kiértünk, akkor rohanjunk előre, gyorsan fedezékbe kell kerülnünk, mert fentről lőnek ránk. Lesz ott egy tartály, ha kilőjük, pár ellenféltől meg tudunk szabadulni.

Szaladjunk fel a lépcsőn, majd a mellette lévő helyiségbe kapjuk el a rosszfiúkat, aztán irány a végében lévő ajtó. Lépjünk oda és nyissuk ki.



A következő résznél szaladjunk előre, de vigyázva, mert az egyik doboz mögül előbukkan egy rosszfiú. Ha likvidáltuk, akkor fel a lépcsőn, majd balra forduljunk egy elég sötét folyosóra. Ellenfelek ugranak ki oldalról, készüljünk fel rájuk. Ha végeztünk velük, akkor fussunk végig, majd nézzük a videót.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>



**Kane & Lynch 2: Dog Days - 17. oldal**

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Square Enix

Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Miután a mesterlövész lelőtte Glazer-t, a bal oldalon lévő lépcső felé induljunk, ahol lesz két rosszfiú. Ha felértünk, jobbra fordulunk, ahol újabb rosszfiúk ugranak elő az oszlopok fedezékéből. Végezzünk velük, szedjük fel a töltényeket és rohanjunk előre. Ha jobbra elszaladunk, megkerülünk egy oszlopot, utána lentről érkezik pár rosszfiú. Vagy maradjunk fent, és onnan lőjük őket, vagy menjünk le egy szintet, és a dobozok fedezékéből adjunk nekik. A közelünkben lévő tartályt dobjuk rájuk, csökkentve a létszámukat.

Ha mindenkivel végeztünk, lent kell továbbmennünk. Csak induljunk el arra, amerről jöttek a katonák, míg egy lépcsőhöz nem érünk. Menjünk fel rajta, akkor újabb ellenfelek érkeznek. Mindenkivel végezzünk, majd szedjük töltényt, vagy fegyvert, ami kell. A lépcsőtől balra kell haladnunk, majd lemenni egy szintet, ahol újra rosszfiúk jönnek.

Használjuk a tartályt, ami a közelünkbe van, mert nem szívbajosak az ellenfelek, a mi vonalunkig előre jönni. Ha a bátrabbakat leszedtük, akkor rohanjunk középre, ahol dobozok vannak, mert onnan a maradék 4-5 katonát már könnyedén likvidálhatjuk.

Ha megvagyunk, bal fele lesz a kijárat, ahol a hordók vannak. Óvatosan lépjünk ki, mert a mellette lévő helyiségben fedezékből tüzelnek majd ránk. Itt is két lehetőség van. Az egyik, hogy ezen a szinten maradjunk és fedezékről fedezékre járva, mindenkit lelövünk. Vagy felmegyünk a lépcsőn, és onnan kapjuk el a rosszfiúkat.

A terem végébe kell majd eljutnunk, de amint onnan kilépünk, újabb tűzharc kezdődik. Ha valamelyik lépcsőn felmegyünk, akkor először az ott lévő pár rosszfiút iktassuk ki, majd a lent lévő, fedezékben kuporgó ellenfeleket oldalába kerülve lőjük ki őket. Bal kézre lesz lefele egy lépcső, de addig szerintem nem érdemes lemenni, míg nem kaptunk el mindenkit. Főleg, mivel fentről jobban rálátunk az ellenfelekre.

Azok viszont, akik a terem másik végéből fentről lőnek, közelebről könnyebben likvidálhatóak. Ha lerohanunk a lépcsőn, és ott rögtön fedezékbe bújunk, könnyebb helyzetben vagyunk, hiszen közelebb kerültünk.

Lőjük ki az ellenfeleket, majd rohanjunk a szembe lévő nagy leeresztett ajtóhoz, hogy véget érjen a pálya.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 18. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 9. Nyolcadik fejezet

Fussunk fel a rámpán, és balra induljunk el, fussunk el az épületek előtt. Ahol a tartályokat látjuk, balra lesz egy kis út, arra kell menni, majd a közepe felé újra balra forduljunk. Lesz ott egy narancssárga leeresztett kapu, azt emeljük fel, ott kell bemenni.

Jobb fele induljunk, átmegyünk a következő épületbe, ami tele van autóval. Ott lesz a pálya első tűzharca. Ha az első két fedezékben lévő katonát kiszedtük, akkor újabbak érkeznek bal felől a nagykapun át. Elég sokan lesznek, de ha jól helyezkedtünk, mielőtt fedezékbe bújnának, mindenki le tudunk szedni.

Szedjük össze töltényt, vagy cseréljük fegyvert, ha szükséges. Ahol a sárga targonca áll az ajtóban, ott menjünk ki, de óvatosan, mert újabb katonák érkeznek. Mivel özönlenek ki egymás után a szomszéd épületből, ha megbújunk a csövek mögött, akkor apránként mindenki le tudunk szedni, mielőtt fedezékbe vonulnának.

Menjünk be az épületbe, majd jobbra át a másikba, de óvatosan, mert elég sokan lesznek velünk szemben, ráadásul két fickó dobtáras géppisztolyokkal érkezik. Az ő kiiktatásuk elsődleges feladat. Bal oldalt, a vasrudaknál meg tudunk bújni és onnan akár oldalba is támadhatjuk őket.



Ha mindet elkaptuk, ajánlott felvenni a nagyágyút (talán M249, Minimi, vagy M60-as lehet), mert igazi tömegoszlató. Ha kiértünk az épületből, jobbról megint jön pár fickó. Arrafele induljunk el, majd balra lesz a két épület között egy sikátor, ott rohanjunk végig. Egészen addig fussunk, míg egy lerombolt falat nem találunk, ott ugorjunk le. Ne foglalkozunk az érkező helikopterrel, fussunk a szemben lévő épülethez, és húzzuk el a kaput.

Néhány vonatot találunk az épületben. Jobbról kerülünk, lesz ott egy kijárat, és jó néhány ellenfél érkezik. az új fegyvert használva, nem fognak gondot okozni. Ha végeztünk, szaladjunk ki az  
További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 19. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

épületből, de ne nagyon fussunk előre, csak körülbelül közép részig, és ott lapuljunk meg egy oszlopnál. Ha jól helyezkedtünk, a felénk rohanó katonákkal könnyedén végezhetünk.

Amikor mindenkivel végeztünk, fussunk el az utolsó vagonokig. Lesz jobbra fent egy épületen, egy sniper, lőjük ki, majd jobbra induljunk el, ahol látunk, egy nyitott vagon. Ott kellene tovább menni, de előtte, a fedezékben lévő katonákat szedjük ki. A betontömböket használhatjuk fedezéknek.

Amikor végeztünk velük, lépjünk be a vagonba, de maradjunk fedezékben, mert balról és jobbról is katonák jönnek. Elég nehéz lesz mindenkit likvidálni, ha nagyon nem megy, bal fele fussunk kicsit előre, ott meg tudunk bújni, és ha mást nem is, de azt elérjük, hogy kimozduljon az ellenség a fedezékből. Ha mindenkit leamortizáltunk, akkor szembe lesz egy olyan vagon, aminek az ajtaját el tudjuk közös erővel húzni.

Amint beléptünk a vagonba, balról lőnek ránk. A szembe lévő vonat tetején lesz egy rosszfiú. Szedjük le távolról. Bal felé rohanjunk előre, de vigyázzunk, két, három fickó áll majd az utunkba. Nem okozhatnak problémát.



Rohanjunk végig ezen a részen, majd az egyik vagonon, ami jobb oldalon lesz, át tudunk menni. Ellenfelek jönnek balról, de nem feltétlenül kell mindenkivel megküzdeni. Rohanjunk előre, célunk az, hogy az előttünk induló vonatra feljussunk. Ha elértük, indul a videó.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days** - 20. oldal  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 10. Kilencedik fejezet

Egy helikopteren vagyunk, nem mi irányítunk, csak a fegyvert kezeljük. Amint közelebb érünk az épülethez, kezdjük el lőni az ellenfeleket. Különbözőbb dolgunk nincs az első körben, csak pár géppisztolyos ellenfél likvidálása.

Amikor a helikopter megkerüli az épületet, RPG-vel is lőnek ránk. Elsődleges célpont minden esetben a rakétás támadó, utána jöhet a többi. Elvileg 3-4 RPG-s katona lesz, őket mindig jelöli a játék, fejük felett megjelenik, hogy milyen távolságra vannak.

Az egyik ellenséges helikopter elrepül köztünk és az épület között. Ezután megyünk még egy kört, majd újabb gyalogosok tüzelnek ránk. RPG-s ellenfél most nem lesz, azonban ahogy elérünk az épület sarkára, jön oldalról egy helikopter. Lőjük, mindegy, hogy hol. Amikor visszahúzódnak az épület mellé, tárazunk, hogy amikor újra előjövünk, teli fegyverrel lőhessük. Előbb utóbb, végzünk vele, akár az épületen át is lőhetjük.



Amikor lelőttük, tárazunk, megy pár kört a helikopterünk, majd újabb támadók jönnek az épületből. Megint elsődleges célpontunk az RPG-s ellenfelek. Ha feljebb emelkedtünk, újabb helikopter támad ránk. Amikor az épületen lévő feliratokhoz érünk, használjuk a korábbi taktikát. Lőjük, ha előtte vagyunk, és amikor a betűk fedeznek, és mindig akkor tárazunk, ha a betűk köztünk vannak.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 21. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

## 11. Tizedik fejezet

A videó után rögtön szaladjunk át balra, fedezékbe. Ne feledjük, hogy nincs nálunk fegyver. Amikor az ellenséges katona elhalad mellettünk, ejtsük foglyul, majd emberi pajzsként használva, haladjunk előre. Több katona is jön majd velünk szembe, apránként szedjük le őket. Használjuk a tetőn lévő fedezékeket, bal oldalt végig tudunk futni az épület tetején, és oldalba támadhatjuk a katonákat. Kicsit előrébb szemben, lesz egy mesterlövész is, őt is iktassuk ki.

Egy nagykapuhoz kell eljutnunk, amit együttes erővel felemelve jutunk tovább. Menjünk le a lépcsőn, és kapjuk el a háttal nekünk álló katonát. Balra szaladjunk le, majd ha jól megfigyeljük, nagyon sok biztonsági őr érkezik velünk szembe. Adjunk nekik, hogy minél kevesebb jusson fedezékbe.

A maradék ellenfelet jobbra elindulva tudjuk likvidálni, mert oda szaladnak, ahol a lépcső is van. Ha erre felszaladunk, hamarabb jutunk előre, és újra hátba és oldalba tudjuk támadni az őroket. Amikor mindet likvidáltuk, irány a másik terem.

Fussunk be, majd rögtön forduljunk balra, és menjünk fel a lépcsőn. Egy szinttel lentebb, fedezékből tüzeljünk majd egy-két őr, akiket ebből a pozícióból könnyen likvidálhatunk. Ha ezután gyorsan végig szaladunk, láthatjuk, ahogy katonák jönnek felénk. Tüzeljünk, és amennyit lehet, lőjünk ki, mielőtt fedezékbe bújnak. Menjünk le a lépcsőn, és induljunk meg egyenesen, majd jobbra. Az egyik ajtó fölött egy fehér fény világít, abba az irányba kell menni. Jobbra szaladjunk, amíg a lifthez nem jutunk. Nyissuk ki az ajtót, majd videó következik.



Jobbra induljunk, amerre a folyosó vezet. Mielőtt az irodába belépnénk, látjuk, hogy ellenséges helikopter és több katona vár majd ránk. A fedezékek általában átlóhetőek, roncsolhatóak, tehát óvatosan kell eljárni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 22. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Még az ajtóból távolról lőjük ki azt a 3-4 őrt, akik közel vannak hozzánk. Utána lépjünk be az irodába, és induljunk el balra. Újabb őrk jönnek, és megjelenik a helikopter is. Ez utóbbit lőjük, amivel és ameddig tudjuk. Arra figyeljünk, hogy lehetőleg ne legyünk túl közel hozzá és fedezékből tüzeljünk rá. Ha lejjebb ment az életereje, odébb áll.

Ha minden katonát kifektettünk, haladjunk tovább abba az irányba, ahol az a nagy üvegmozaik fal van. Túloldalon már várnak minket. Legalább az első oszlop fedezékéig jussunk el. Egy-két katona támad ránk, ha likvidáltuk őket, fordítsuk tekintetünket újra a helikopter irányába. Remélhetőleg sérül annyit, hogy ne kelljen a továbbiakban egyszerre küzdeni a katonákkal és a szárnyas rémséggel is.

A helikopter elfüstölése után ragadjunk fegyvert és töltényt, majd irány a következő iroda. A nyomtatónál és az oszlopnál áll majd két katona, ezekkel végezzünk, majd a szobában lévő ajtót felfeszítve jutunk tovább.

A következő irodába érve, azonnal fussunk fedezékbe. Néhány őr jön felénk, ezeket gyorsan lőjük ki, nehogy fedezékbe húzódjanak. Ha megvan, kicsit előrébb mehetünk, hogy a többiekkel is végezhesünk. Jobb és bal oldalt is vannak olyan részek, ahova beugorhatunk fedezékbe. A terem végén megbújó két őrt például így kiválóan likvidálhatjuk egy oldalba támadással.



Balra lesz egy ajtó, menjünk be rajta, majd haladjunk a folyosón végig, egészen a lépcsőig. Rohanjunk fel, majd újabb lépcsők jönnek, kezd összedőlni az épület, így többször megremeg. Egyenesen előre, míg egy menza részre nem érünk. Rúgjuk be az ajtót, nézzünk körbe, majd a következő ajtó betörése után egy olyan szobába érünk, ahol egy helikopter landolt. Özönlenek ki a katonák belőle, úgyhogy fedezékbe húzódnak, és távolról adunk nekik.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 23. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Lesz megint egy nehézgéppisztolyos alak, elsődlegesen őt iktassuk ki. Ha kész vagyunk, és már csak szórványos lövöldözés van, fentről, akkor jussunk be a helikopter belsejébe, majd azon át fel a sérült lépcsőn. Újabb örök jönnek, de ha felvettük azt a nehézgéppisztolyt, nem lesznek ellenfelek.

Mielőtt körbemehetnénk az emeleten, berobban egy ajtó és újabb katonák érkeznek. Szépen taktikusan daráljuk le őket. Megpróbálnak nekünk jobbra fedezékbe jutni, de ne hagyjuk. Ha mindenkit likvidáltunk, akkor nézzünk körbe töltény és fegyver iránt.

Ami berobbant ajtó, ott kell tovább haladni. Fel a lépcsőn, egészen egy zárt ajtóig. Rúgjuk be, majd menjünk egy újabb irodával beljebb, de készüljünk. Itt nincs senki, azonban amikor tovább megyünk, a következő helyiségben berobban egy újabb ajtó és katonák özönlenek be. Adjunk nekik, majd menjünk be a folyosóra, aminek a végén újabb pár ellenfél vár a halálra.

Óvatosan lépjünk ki a folyosóról a következő helyiségbe, mert tele lesz katonával, akik jól megbújnak. Balra szaladjunk fedezékbe, és onnan kezdjük a likvidálásukat. A legtöbben a zebra és annak környékén helyezkednek el. Lesz pár alak a bal oldali sarokban is.

Óvatosan, a fedezékeket kihasználva menjünk előre. A kijárat pont azzal a ponttal szemben lesz, ahol bejöttünk. Nyissuk az ajtót, rohanjunk előre, és nézzük végig a videót.

## 12. Tizenegyedik fejezet

A reptéren vagyunk. Mostantól Kane karakterét irányítjuk. Menjünk ki az alagútból, szaladjunk előre, egészen addig, míg a piros neonú házhoz nem érünk. Egy ór strázsál az épület előtt. Likvidáljuk. Kerüljük meg a házat, lesz mögötte egy hosszú alagút. Oda lépjünk be, és rohanjunk végig rajta.

Amikor kiérünk, több őrzőjáratot fogunk látni. Simuljunk a bal oldali trafóházhoz, majd az itt álló őrszemet és a két mellette sétáló katonát is lőjük ki. Mehetünk előre, de vigyázzva, mert 3-4 újabb katona vár ránk, és már tudják, hogy jövünk. Egyenesen, majd jobbra haladjunk. Ha mindenkit leszedtünk, akkor keressünk nekünk való fegyvert és töltényt.

Ott kell továbbmenni, ahol két ház van, tetejükön piros neon. A kettő között lesz egy újabb alagút, oda menjünk le. Előre, majd balra haladjunk. Innentől óvatosan mozogjunk, mert jobbra lesz 2 ór. Itt kell befordulnunk, tehát lőjük ki őket. Ahogy elkezdünk végigmenni a folyosó ezen részén, újabb két ór jelenik meg.

Ha végeztünk velük, forduljunk balra, induljunk el a kijárat felé. Ezt zöld tábla fogja jelölni, hogy merre van. Két jobbos, majd egy balos kanyar következik, no meg persze 5-6 ellenfél, akik a beugrókban bújnak meg. Ha minden jól ment, elértünk egy sérült létrához, ezen kell felmászni.

Menjünk be az előttünk tornyosuló hangárba, majd a teremben lévő eszközöket kerüljük meg. Az ajtón óvatosan kémleljünk ki, láthatjuk, hogy a következő helyiségben ott egy repülő, és pár őrszem. Ha a jobb kézre eső létrán felmegyünk, előnyben leszünk az alattunk megbújó katonákkal szemben. Persze a lépcsőn és a repülőgép másik oldalán is lesz pár ellenfél, így óvatosan haladjunk előre. Maradjunk fedezékben, hogy mindet sikeresen ki tudjuk löni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

**Kane & Lynch 2: Dog Days - 24. oldal**  
Platform: PC, PS3, Xbox 360  
Kiadó: Square Enix  
Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Amikor lemegyünk a repülőgép túloldalán, a közelünkben kinyílik egy ajtó, és újabb katonák özönlenek be rajta. Helyezkedjünk úgy, hogy még a beérkezésükkor minél többet le tudjunk szedni, így nem kell vacakolni a fedezékben megbújó emberek kilövésével.

Négyen, öten lesznek, mindet végezzük ki, majd ahol bejöttek kapun, oda menjünk át, és Lynch segítségével nyissuk ki. Ahogy átértünk, forduljunk balra, menjünk le a rámpán, és az egyik ajtón - ami fölött zölden világító jelzés van -, menjünk be.

Egyenesen haladjunk, majd újabb ajtót kell betörnünk. Balra, majd jobbra fordulunk, hogy elérjünk egy kódos ajtóhoz, amit egy rúgással ki tudunk nyitni. A poggyásztérbe érkezünk, civilek és katonák is lesznek bent. Lapuljunk a szállítósorhoz és a szemben lévő két őrt - akik a nagy ajtónál állnak -, likvidáljuk.

Eközben fentről érkezik nekik erősítés, tehát most jobbról lent és fent is tüzelnek, illetve a szállítósor bal oldalán is lesz két ellenséges katona. Apránként előrehaladva, fedezékben maradva tudjuk őket likvidálni. Ha kész vagyunk, akkor irány a leeresztett ajtó, ami mellett a két őrt állt, és amit Lynch segítségével felemelhetünk.

Törjük be a velünk szemben lévő ajtót, majd lapuljunk meg a szállítósor mellett, és az elénk rohanó katonákat iktassuk ki. Mivel nem tudjuk átugrani, jobbról fogjuk megkerülni, azonban ott újabb ellenfelek várnak. Lapuljunk azokhoz a nagy erősítőszekrényekhez és úgy haladjunk előre, hogy végig fedezékben legyünk, mivel elég sokan jönnek majd.



Ha mindegyikkel végeztünk, akkor „U” alakban menjünk, egészen addig az ajtóig, ami fölött zöld jelzés van, de készüljünk, mert két katona fogja berúgni az ajtót, ám egy jó fegyverrel azonnal leszedhetjük őket.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>



**Kane & Lynch 2: Dog Days - 25. oldal**

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Square Enix

Fejlesztő: IO Interactive

theSOURCE

www.thesource.hu

Menjünk be, és a következő ajtót már mi rúghatjuk be. Rögtön húzódjunk a szállítósor oldalához, mert jobbról elég sok ellenfél lesz látható. Az egyiket, itt mellettünk rögtön el tudjuk kapni, majd egyenesen és jobbra induljunk, hogy megkerülhessük a szállítósort. Itt újabb két ellenfél vár ránk.

Kígyószerűen haladunk, tehát most egyenesen, aztán balra fordulva, a számítógépes asztaloknál bújjunk meg. Lynch közben elintézt még pár embert felettünk, azonban a velünk szemben lévő ajtó berobbanásával újabb ellenfelek jönnek.

Van, a közelünkben tűzoltópalack használjuk. A fejünk felett megbújó ellenfeleknél meg figyeljünk, hogy amikor fedezékbe bújnak, azt is lőhetjük, mert átviszi a golyó. Amikor mindenkivel végeztünk, egyenesen át, a kirobbantott ajtóhoz, ami mögött egy leeresztett kapu lesz. Emeljük fel Lynch segítségével és menjünk tovább.

Szaladjunk az ajtóhoz, rúgjuk be és láthatjuk, hogy kiértünk a kifutóhoz. Fussunk egyenesen, majd jobbra, ahol kilép elénk egy űr. Futás közben tüzeljünk rá, mert most a legfontosabb feladat, elérni a polgári repülőgépet.

Ha megöltük, balra fordulunk, megyünk egyenesen és nem feltétlenül kell az érkező két katonával foglalkoznunk. Menjünk tovább egyenesen, és mielőtt a mozgó targoncát elérjük, jobbra kanyarodunk. Fussunk, ameddig tudunk, majd balra fordulva újabb űr jön velünk szembe. Iktassuk ki, töltsünk és induljunk meg a gép irányába. Balról az épületből két kutya fog érkezni, futás közben lőjük ki őket.



Nagyon figyeljünk, hogy el kell érnünk a repülőgépet, tehát itt a legfontosabb a sebesség, és hogy akkor érjünk oda, mielőtt még elhúzzák a lépcsőket. Ha elég gyorsak vagyunk, akkor a lépcső alját elérve videó indul és véget ér a történet.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>