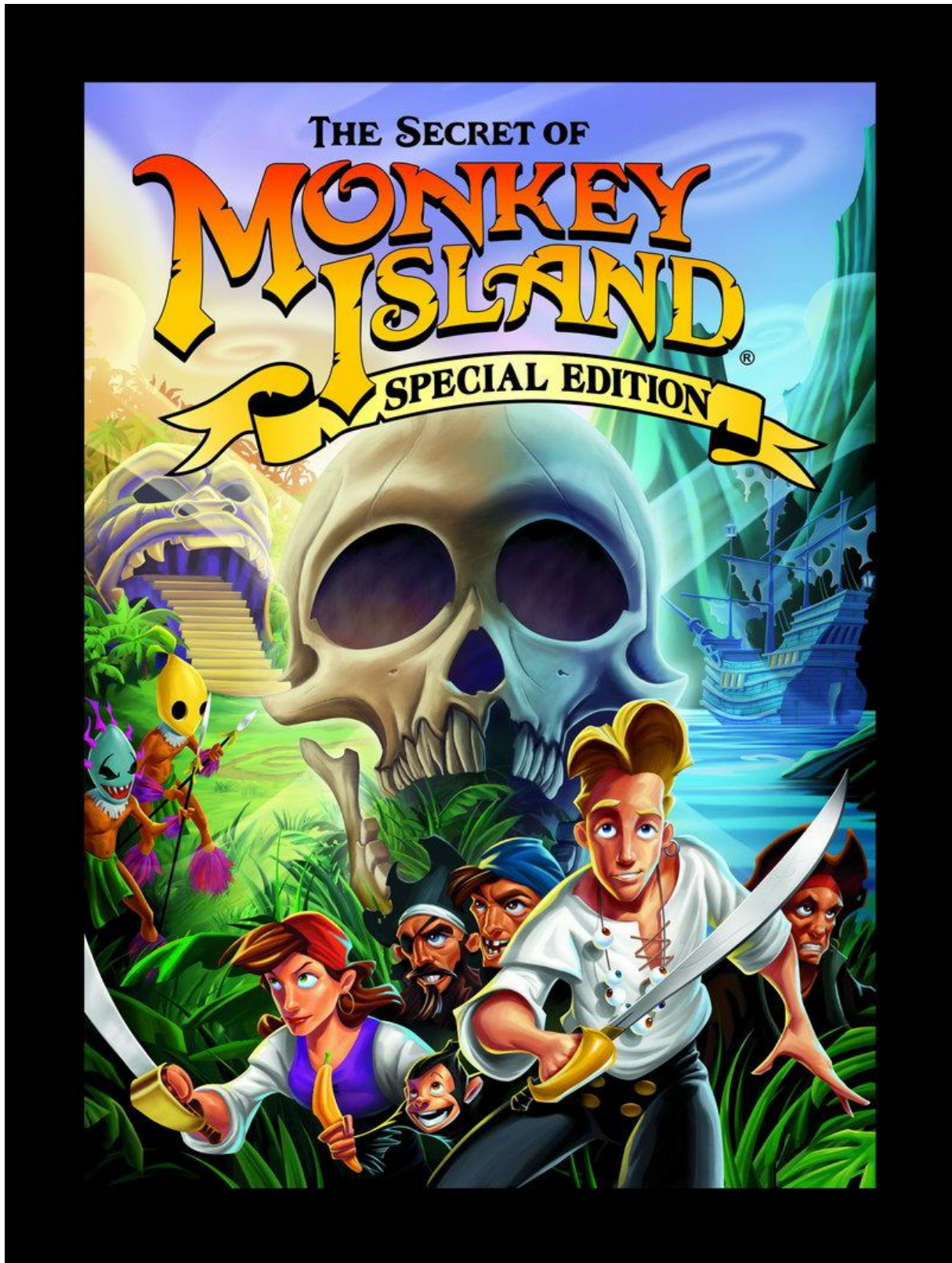


Secret of Monkey Island: Special Edition - 1. oldal
Platform: PC, Xbox 360
Kiadó: LucasArts
Fejlesztő: LucasArts

theSOURCE
www.thesource.hu



VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:
Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Első fejezet

Egy bevezetővel kezdődik a játék, megtudjuk, hogy merre is található a kalózvezér. Guybrush végzete a SCUMM bárba vezet. Menjünk be a bárba, beszéljünk a kalózokkal, hogy rájyjünk, mi folyik a szigeten (fekete ruhás, fehér kendős, és az ajtótól balra ülő piros ruhás). A következő szobában beszéljünk el az 'important-looking pirates-ekkel'. Szoba kerül majd a 'three trials', amit mindenképpen meg kell csinálnunk, mielőtt igazi kalózok leszünk.

Mikor a szakács kijön a konyhából, mi menjünk be, jobbról, az asztról vegyük fel a hatalmas húst, alóla pedig a lábost. A húst tegyük bele a tűzhelyen készülő levesbe, majd vegyük ki. Menjünk jobbra ki az ajtón, a szélső deszka kicsit ingatag, párszor lépjünk, hogy a madár eltűnjön, mi pedig vegyük fel a halat. A halat is tegyük bele a levesbe, majd vegyük, hogy megkapjuk a főtt halunkat. Ezek után elhagyhatjuk a bárt, mivel egyelőre több dolgunk itt nincs.



Haladjunk balra, fel az öreghez, akivel először beszéltünk, ott pedig jobbra az úton. Menjünk el a 'Clearings' nevezetű helyre. Sétáljunk egy képernyőt balra, hogy megpillantsuk a cirkuszt, majd menjünk is be a sátorba. Szóljunk rá a két veszekedő artistára, akik arra kérnek, hogy legyünk már olyan kedvesek, és engedjük meg, hogy kilőjenek egy ágyúból. Mi fogadjuk el az ajánlatot, mutassuk meg nekik a lábost, mint használni kívánt sisakot. Ha végeztünk velük, akkor menjünk ki az erdőbe, és lentebb az úton, közel a kereszteződéshez

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

kattintsunk a 'Fork' nevű pontra. Sétáljunk fel a balra eső úton, vegyünk fel egy sárga növényt, amit kombináljunk a főtt húsunkkal. Ezek után menjünk vissza a SCUMM bár elé.

Haladjunk jobbra, egészen addig, amíg nem botlunk egy fickóba, akinek egy papagáj ül a vállán. Elegyedjünk vele beszélgetésbe: „No, but I had a barber named Dominique.”, felajánlj egy térképet megvételre, amit ne legyünk restek elfogadni, mindösszesen 100 pénz, de később még szükségünk lesz rá. Menjünk balra, beszéljünk a 'low moral fiber' kalózzal a szemközti sarokban áruló, papagájos térképterítőről, aki vélhetőleg illegálisan dolgozik ott (opposite corner), majd kattintsunk a '2 pieces of eight' dialógusra. Ezek után el is bűcsúzhatunk.

Menjünk be fentebb jobbra a Voodoo Lady házába, akiről a jövőnkről beszélgetünk el. Miután eltűnt, a képernyő jobb alsó részéről vegyük magunkhoz a csirkét. Menjünk ki innen, majd fel egy képernyőnyit. Menjünk be az első ajtón jobbra, vegyük fel az asztal mellőli polcra a kardot, az emeletről az ásót, nyomjuk meg az asztalon a csengőt, beszéljünk a boltossal az ásóról (shovel), és a kardról (sword), vegyük meg őket. Beszélgetünk el vele a Sword Trainer-ről is. Menjünk ki innen, majd haladjunk tovább balra, ne menjünk be a templomba, hanem a 'doorway-t' vegyük célba. Mint kiderül, ez egy börtön, beszéljünk a cellában fel-le járkáló emberrel. Mистер 'Death-Breath' nem túl segítőkész, hagyjuk is el a börtönt, és haladjunk tovább balra.



A vérszomjas kutyáknak lökjük oda a sárga virággal bekent húst, amitől elalszanak a drágaságok. Menjünk be az épületbe, majd az első ajtón haladjunk tovább. A csetepaté után menjünk vissza a városba, a boltostól vegyünk mentolos cukorkát, amit adjunk oda Otis-nak a börtönben. Panaszodik, hogy a patkányok idegesítik, cseréljük el vele a hörcögirtót (Gopher Repellant) a sárgarépa tortára, amit aztán használunk is, így előkerül belőle a reszelő, amire szükségünk van. Menjünk vissza a kormányzó házába, ugorjunk be a lyukon, ami a falon van, és nézzük végig az „átvezetőt”. Utána beszélgetünk el a Sheriffel, majd a kormányzóval, aki nekem csöppet sem tetszik (a TellTale Games játékban szebb!), de Guybrush egészen zavarba jön tőle. Próbáljuk meg elhagyni a helyszínt, de ez sajnos nem sikerül... Belök a Sheriff minket a vízbe, de járunk túl az eszén: vegyük fel az idol-t! Kisebb love-scene következik, Elaine, és Guybrush mindenféle édi-bédi szavakkal adják egymás tudtára, hogy nem csak az utódnemzés az, ami fontos a világon, hanem a szeretet, az együttlét, és egymás tisztelete. Ezután menjünk jobbra.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Tartsunk felfele, hogy beláthassuk az egész szigetet. Haladjunk keletre, a 'house' felé, de az úton megállít minket egy troll! Adjuk neki a halat, amit korábban zsákmányoltunk. Kopogtassunk be a házba, és addig mondogassuk az edzőnek, hogy 'I so do', amíg el nem kezd edzeni minket. Eztán menjünk ki a házból, és balra lépünk ki a sziget képernyőre. Itt bóklasszunk jó sokat, harcoljunk más kalózzal. A lényeg az, hogy minél többel harcoljunk, ismerjük meg új 'inzultáló mondatokat'. Harcolgassunk addig, míg az egyik kalóz azt nem mondja, hogy „Wow! You're good enough to fight the Swordmaster.”, vagyis „Wow! Már elég jó vagy ahhoz, hogy harcolj a Swordmaster-rel”. Menjünk vissza a városba, és beszéljünk a boltossal arról, hogy nagyon örülnék neki, ha beszélne a Swordmaster-rel az ügyünkről, vagyis arról, hogy megküzdjünk vele. Menjünk utána, tartsunk jobbra, kövessük egészen a sziget látképig, ahol eltűnik a 'fork' nevű részen. Kövessük tovább a bal felső úton, majd megint fel, eztán jobbra, innen jobbra, majd balra, azután fel, és jobbra. Ha kibeszélgették magukat, akkor küzdjünk meg a nővel! Ha győzünk, akkor egy szép pólót kapunk 'legyőztem a kardmestert' felirattal. Ha nem sikerült elsőre, akkor próbálkozzunk!

Menjünk vissza az erdőbe, vegyük elő a térképet, amit a városban vettünk, és kövessük a rajta található utasításokat: fel, balra, jobbra, balra, jobbra, fel, jobbra, balra, fel. Haladjunk jobbra a képernyőn, mikor is megpillanthatunk a földön egy ikszet. Használjuk rajta az ásót. Menjünk vissza a városba, és menjünk be a SCUMM bárba, és vegyük fel a három korsót. Menjünk jobbra, ne foglalkozzunk a szakáccsal, és vegyük fel a másik két korsót is. Menjünk be a konyhába. Vegyük fel a húst az asztalról, majd a hordóból töltsünk utána egy korsót. Menjünk ki, majd egyből jobbra, a papagájos emberkénél töltsük át egy másik korsóba ('Alt' -> 'U' -> katt a tele lévő korsóra -> 'Alt' -> katt egy üres korsóra), menjünk tovább felfelé, a templom előtt is töltsük át, majd öntsük rá a cella ajtajára. Beszéljünk Otis-nak arról, hogy elrabolták a kormányzót.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Menjünk ki a városból (sziget látkép kell), és menjünk el a Swordmaster házához. Beszéljünk neki is arról, hogy elrabolta LeChuck a kormányzót. Lépünk ki a térképre, menjünk fel északra, ahol van egy kis sziget. A kábelen használjuk a csirkénket, majd menjünk be a házba. Menjünk vissza az erdőbe, majd keressük meg a 'lights' elnevezésű helyet, az a következő állomásunk. Stan-nek mondjuk azt, hogy „I really don't have that much to spend”, ezután mondjuk azt neki, hogy „I was hoping to get one on credit”. Menjünk vissza a városba, a boltoshoz, akinek mondjuk meg, hogy „I'm interested in procuring a note of credit”. Figyeljük meg jól a zárkombinációt akkor is, amikor kiveszi a papírt, és akkor is, amikor nem, mert mindig változik! Miután elmondta, hogy nem bízunk bennünk, kérjük meg, hogy menjen el a Swordmaster-hez, mi pedig nyissuk ki a széfet. Ha megvan a papír, akkor menjünk vissza Stan-hez.

Kérdezzük meg az extra dolgokról, majd mondjuk azt neki, hogy „I think I can live without that particular piece of junk”, mikor meguntuk, mondjuk neki, hogy elég volt a dumából, ajánljunk 2000 pénzt, amire nemet mond, ekkor mondjuk azt, hogy nem érdekel minket a hajó, de persze nem hagyja ennyiben. Most ígérjük neki 5000 pénzt, amit el is fogad. Menjünk vissza a városba, ahol már vár minket a hajónk! Otis-nak mondjuk azt, hogy „I thought I'd never see you again”, majd egy kisebb átvezető után, már úton is vagyunk.

Második fejezet

Vegyük fel az asztalról a tollat, és a tintát, nyissuk ki a fiókot, vegyünk ki belőle a könyvet ('L'), majd olvassuk el a bejegyzéseket. Menjünk vissza a fedélzetre, másszunk fel az árbocra a létra segítségével, vegyünk le a halálfejes zászlót, majd vissza a fedélzetre. Az árboc mögött menjünk le a fedélzet alá, majd megint le, a konyhába. Nyissuk ki balra a szekrényt, vegyünk ki egy dobozt, amit aztán nyissunk is ki, majd a szekrény alól vegyünk el a lábast. Egy szinttel menjünk feljebb, majd a szoba közepén található létrán menjünk le. A balra található 'xxx' feliratú ládából vegyünk magunkhoz egy kis puskaport. A jobb alsó sarokban látható ládat nyissuk ki, majd vegyünk ki belőle a bort ('L'), a hordóról vegyünk fel a kötelet. Menjünk vissza a kapitány kabinjába, nyissuk ki a zacskót, amit a dobozból szereztünk, van benne egy kulcs. Nyissuk ki vele a jobb oldalon látható szekrényt, amiben van egy láda, amit szintén nyissunk ki, és vegyünk ki belőle a receptet, és a fahéjat.

Menjünk vissza a konyhába, majd olvassuk el a receptet:

A mentolos cukrot, a fahéjat, a kalóz zászlót, a tintát, a bort, a csigás-csirkét, és a puskaport tegyük bele a tűzön lévő fazékba. Ezek után adjunk még hozzá néhány használhatatlan dolgot, mint a pólók, Stan névjegykártyája, a szekrényből kivett doboz, és hasonlók. Guybrush barátunk elájul...

Napok múlva ébred csak fel. Dugjuk be a térképet a fazék alatti tűzbe, majd menjünk le a raktérbe, és vegyünk még magunkhoz egy kevés puskaport. Menjünk fel a fedélzetre, használjuk a puskaport az ágyún, használjuk rajta a kötelet is. Tegyük a fejünkre a lábast, majd másszunk be az ágyú csövébe.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Harmadik fejezet

Vegyük fel a banánt a földről, majd menjünk be a dzsungelbe az öreg után. Balra haladjunk tovább, ahol keressük meg a Fort-ot, menjünk be. Vegyük fel a távcsövet, a kötelet, döntsük meg az ágyút ('S'), mire bejön a képbe Herman, aki csöppet sem barátságos. Miután elment, vegyük fel az ágyúgolyót, a puskaport, és hagyjuk el a tett helyszínét.



Menjünk most a River Fork részbe, ahol is vegyük fel a jegyzetet, és a kavicsot, ami rajta van. Jobbra láthatunk egy sziklából épített gátat, tegyük rá egy kis puskaport, és a követ kombináljuk az ágyúgolyónkkal, hogy egy kisebb robbanást idézzünk elő. Menjünk el a friss folyónk végében található tavacskához, vegyük fel a kötelet, és a jegyzetet, majd hagyjuk el a területet. Menjünk vissza a River Fork-ba, ahol menjünk át a folyó túloldalára, és menjünk fel a lépcsőn. Vegyük fel a jegyzetet, majd lessük meg közelebből a katapultszerű szobrot ('L'). Másszunk tovább jobbra fel, majd lökjük le a követ. A célunk az, hogy eltaláljuk vele a parton álló banánfát.

Vegyük fel az újabb jegyzetet a katapult mellől, majd menjünk le a partra, és a fáról leesett banánokból párat vegyük magunkhoz. Menjünk vissza a dzsungelbe, majd nem messze a parttól menjünk be a 'crack' nevű területre. Az első kötelet erősítsük a 'Strong Branch-hoz', a másodikat pedig a 'Sturdy Stump-hoz'. Vegyük fel az evezőt alulról, másszunk vissza, menjünk le a partra, ahol látunk egy hajót. Használjuk az evezőket a hajón. Kössünk ki a sziget északi részén a parton. Menjünk be a dzsungelbe, majd folytassuk utunkat a falucska

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

felé. Próbáljunk meg venni egy kis gyümölcsöt a tából, de néhány kannibál lecsap ránk. Ne adjunk nekik semmit, vonuljunk börtönbe.



Vegyük fel a jegyzetet, a koponyát, és kicsit nyomkodjuk meg a sötétebb deszkát a padlón. Másszunk be a lyukba, majd menjünk vissza a banános partra. Menjünk be a dzsungelbe, keressük meg a parttól nem messze a majmot, adjuk neki az összes banánunkat, ezért ő követni fog. Menjünk vissza a dzsungelbe, haladjunk jobbra, a 'clearing' nevű terület felé. Húzzuk le a totemen található középső kart, engedjük el, mire a majmunk belekapaszkodik, így át tudunk menni a kapun. Menjünk a majom feje felé, és vegyünk fel a 'Wimpy Idol-t', majd vissza a dzsungelbe. Menjünk vissza a partra, hajóba be, át az északi részre, be a kannibálok falujába! Menjünk el balra oda, ahonnan elvettük a banánt, majd vissza jobbra. Mondjuk a kannibáloknak azt, hogy bármit odaadunk, csak ne egyenek meg. Az Idol-t, amit nem rég szereztünk adjuk is oda, mire ők közlik, hogy azt csinálunk, amit akarunk, „öri-barik” lettünk.

Menjünk be a börtönbe, vegyünk fel a 'Banana pickert'. Meglátjuk Hermannt nem messze a bejáratától, adjuk neki vissza a szerkezetét, mire hozzánk vág egy kulcsot. Hagyjuk el a falut, majd jöjjünk vissza. Beszélgessünk el a kannibálokkal a gyökérről, amit LeChuck ellopott tőlük, valamint az Irányadó fejről is, amit nem nagyon akarnak átadni nekünk. Adjuk nekik a zöld prospektust (Leaflet), mire nekünk adják a fejet.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Szálljunk csónakba, és a clearingtől nem messze van egy partos rész, ott kössünk ki. Nyissuk ki az üveget a parton, van benne egy üzenet. Az elolvasása után haladjunk jobbra a clearingre. A majom fülén használjuk a fültisztítót (igen, a kulcs az, ami valójában egy gigantikus fültisztító pálcika, egy gigantikus majomfejhez), mire kinyílik a szája. Menjünk be, és bent használjuk a fejet, amit a kannibáloktól kaptunk, nem kell félni, nem fog megenni. Menjünk mindig abba az irányba, amerre mutat. Ha elértünk a hajóhoz, akkor kérjük meg, hogy adja nekünk a nyakláncot. Nem akarja, ezért kérjük durvábban, egészen addig, amíg ide nem adja. Használjuk a nyakláncot, és menjünk fel a hajóra. Menjünk le a fedélzet alá, haladjunk jobbra, a szellem csirkéből vegyünk fel egy tollat. Egy képernyőt menjünk vissza, a tollal csiklandozzuk meg a kalóz talpát, mire az elejti az italát, vegyük fel, és menjünk fel a fedélzetre. Balra menjünk be az ajtón, ami LeChuck kabinjába vezet. Álljunk meg az ajtónál, ne menjünk sehova. Az iránytűvel emeljük le a kulcsot a falról, majd menjünk ki, és a létrán, a fedélzet alá. Menjünk a rakodótérbe, a csapóajtón használjuk a kulcsot, és menjünk le. Vegyünk magunkhoz egy kis 'grease-t', de előtte a 'dish-be' töltsünk egy kis grogot, mert különben Guybrush meg sem mozdul, majd vissza a fedélzetre, és a jobbra lévő ajtón használjuk, majd nyissuk ki az ajtót. Vegyük fel a 'ghost tool-t', menjünk vissza a raktérbe, a leragasztott, leláncolt, lekötelezett, lemindenezett láncon használjuk a 'ghost tool-t'. Vegyük ki belőle a gyökeret ('L'), amit LeChuck ellopott, és hagyjuk el a hajót. Automatikusán a kannibál faluba megyünk, akiknek adjuk oda a gyökeret, majd hagyjuk el a falut (Hey, look! A three-headed monkey!), automatikusán a hajóhoz kerülünk. Fenyegessük meg az ott tébláboló szellemkalózt a sörünkkel, aki cserébe a biztonságáért némi infóval lát el minket.



Menjünk jobbra, használjuk a szellem kalózon a sört. Menjünk el a templomba, és mondjunk bármit, hogy a szertartás megszakadjon. Most egy kisebb beszélgetős-átvezetős rész jön. Amikor Stan-hez püföl minket, vegyük fel a földről az itókát, amíg a kezét pörgeti, és locsoljuk le vele!

Nézzük meg a végét jelentő animációt, és örüljünk, befejeztük Tim Schafer, Dave Grossman, és Ron Gilbert remekművének újrakiadását.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Harcászati útmutató

A kalózálet egyik legfontosabb része a közelharc. Még egy humoros kalandjátékból sem maradhat ki a viták eldöntésének ezen módja, igaz, kicsit átalakítva, kalandjátékosítva lett a dolog. Alapvetően kétféle harcot különböztetünk meg, az egyik a Kardmesterrel vívott küzdelem, ami egyszer fog velünk megtörténni, és a hétköznapi kalózok elleni csata, melyben lesz részünk egy párszor. A párbajok nem az ügyességen, vagy épp a gyorsaságon múlnak, hanem nyelvünk csípősségén, mivel különféle beszólásokkal kell a másikat, úgymond fejben legyőzni. Álljanak alant az inzultáláshoz szükséges beszólások, illetve az azokra adandó válaszok.

Hétköznapi kalózok ellen:

Beszólás: My handkerchief will wipe up your blood.

Válasz: So you got that job as janitor, after all.

Beszólás: Soon you'll be wearing my sword like a shish kebab!

Válasz: First you'd better stop waving it like a feather-duster.

Beszólás: I once owned a dog that was smarter than you.

Válasz: He must have taught everything you know.

Beszólás: This is the END for you, you gutter-crawling cur!

Válasz: And I've got a little TIP for you. Get the POINT?

Beszólás: Nobody's ever drawn blood from me and nobody ever will!

Válasz: You run THAT fast?

Beszólás: People fall at my feet when they see me coming.

Válasz: Even BEFORE they smell your breath?

Beszólás: You make me want to puke.

Válasz: You make me think somebody already did.

Beszólás: I got this scar on my face during a mighty struggle!

Válasz: I hope now you've learned to stop picking your nose.

Beszólás: I've spoken with apes more polite than you.

Válasz: I'm glad to hear you attended your family reunion.

Beszólás: Have you stopped wearing diapers yet?

Válasz: Why, did you want to borrow one?

Beszólás: You have the manners of a beggar.

Válasz: I wanted to make sure you'd feel comfortable with me.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Beszólás: There are no words for how disgusting you are.

Válasz: Yes there are. You just never learned them.

Beszólás: You're no match for my brains, you poor fool.

Válasz: I'd be in real trouble if you ever used them.

Beszólás: I'm not going to take your insolence sitting down!

Válasz: Your hemorrhoids are flaring up again, eh?

Beszólás: I've heard you were a contemptible sneak.

Válasz: Too bad no one's ever heard of YOU at all.

Beszólás: You fight like a dairy farmer.

Válasz: How appropriate. You fight like a cow.

A Kardmester ellen:

Kardmester: My name is feared in every dirty corner of this island!

Válasz: So you got that job as janitor, after all.

Kardmester: My tongue is sharper than any sword!

Válasz: First you'd better stop waving it like a feather-duster.

Kardmester: Only once I have met such a coward!

Válasz: He must have taught everything you know.

Kardmester: I've got a long, sharp lesson for you to learn today.

Válasz: And I've got a little TIP for you. Get the POINT?

Kardmester: No one will ever catch ME fighting as badly as you do.

Válasz: You run THAT fast?

Kardmester: My wisest enemies run away at the first sight of me!

Válasz: Even BEFORE they smell your breath?

Kardmester: If your brother is like you, better to marry a pig.

Válasz: You make me think somebody already did.

Kardmester: My last fight ended with my hands covered with blood.

Válasz: I hope now you've learned to stop picking your nose.

Kardmester: Now I know what filth and stupidity really are.

Válasz: I'm glad to hear you attended your family reunion.

Kardmester: I hope you have a boat ready for a quick escape.

Válasz: Why, did you want to borrow one?

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Kardmester: Every word you say to me is stupid.

Válasz: I wanted to make sure you'd feel comfortable with me.

Kardmester: There are no clever moves that can help you now.

Válasz: Yes there are. You just never learned them.

Kardmester: I've got the courage and skill of a master swordsman!

Válasz: I'd be in real trouble if you ever used them.

Kardmester: You are a pain in the backside, sir!

Válasz: Your hemorrhoids are flaring up again, eh?

Kardmester: My sword is famous all over the Caribbean!

Válasz: Too bad no one's ever heard of YOU at all.

Kardmester: I will milk every drop of blood from your body!

Válasz: How appropriate. You fight like a cow.

Kardmester: I usually see people like you passed-out on tavern floors

Válasz: Even BEFORE they smell your breath?

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: www.thesource.hu/index.php?md=sos&

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

