

Star Wars: The Force Unleashed II - 1. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Lucasarts
Fejlesztő: Lucasarts

theSCORE

www.thesource.hu



VÉGIGJÁTSZÁS

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thescore.hu/score/jatek/star_wars_the_force_unleashed_2/1901?&PL=6

SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

TARTALOMJEGYZÉK

1. Level 1: The Escape	4
2. Level 2: The Eastern Arch	7
3. Level 3: The Western Arch	10
4. Level 4: The Tarko-se Arena	11
5. Level 5: Dagobah.....	13
6. Level 6: Aboard The Salvation	13
7. Level 7: The Battle For The Salvation.....	16
8. Level 8: The Return	19
9. Level 9: The Controntation.....	22

1. Level 1: The Escape

Az átvezető után megtanuljuk az alap mozdulatokat, és az Erő használatát. A képernyőn megjelenő gombot nyomjuk le a könnyű támadáshoz, majd használjuk az Erőt, hogy ellökjük magunktól ellenfeleinket. A harmadik lehetőségnél, az Erőt úgy használhatjuk, hogy elektromossággal likvidáljuk a katonákat. Újabb átvezető videó jön.

Ha kiugrottunk az ablakon, manőverezzünk, hogy semmivel ne ütközzünk, majd használjuk az Erőt és nyomjuk le azt a gombot, amivel ellökjük magunktól az ellenfeleket. Ezzel tudjuk az akadályokat szétzúzni, és a felénk repülő gépeket megsemmisíteni. Ha földet értünk, több ellenfél jön be az ajtón. Használjuk a fénykardot a lövések eltérítésére, majd rohanjuk le az ellenfeleket és vagy távolról, használjuk az erőt ellenük, vagy a fénykarddal vágjuk le őket. A bal felső sarokban látható felső csík az életerőt, az alsó csík pedig az Erő töltöttségét jelzi.



A szimpla gyalogság ellen bármit használhatunk, míg az elektromos bottal felszerelt gyalogos ellen a legjobb megoldás az Erő használata. Ha kész vagyunk, menjünk ki az ajtón, majd a fedezékben lévő katonákat is likvidáljuk. A dupla gombnyomással tudunk nagyot ugrani, így át tudunk kelni a megsérült területen. Újabb erősítés jön, használjuk az Erőt és az összes ellenféllel könnyen tudunk végezni. Újabb sérülésen kell átugrani, a dupla gombnyomással átkelhetünk. Ha a két még ott lévő katona gondot okoz, akkor kapjunk el egy mellettünk folyamatosan elszálló gépet és csapjuk oda hozzájuk. A zárt ajtót az Erő használatával be tudjuk lökni.

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

theSCORE: http://www.thescore.hu/score/jatek/star_wars_the_force_unleashed_2/1901?&PL=6

Újabb ellenfelek fogadnak, kapjuk el őket az Erő és a fénykard használatával. Ezután ugorjunk fel, ott újabb Birodalmi vár ránk, könnyedén végezhetünk vele. Itt haladjunk tovább, két újabb ellenfél jön, őket egyszerűen lökjük le innen. Ha kicsit tovább megyünk, megjelenik egy újabb kiírás, nyomjuk le az adott gombot, hogy előjöjjön a platform. Ugorjunk rá, majd egy szinttel feljebb, ahol egy Holocron kockát is találunk. Ugorjunk bele, és ha a továbbiak során ilyennel találkozunk, mindig vegyük fel. Ezek gyűjtésével tudjuk az Erőt és a fénykardot tuningolni. Ugorjunk le innen, haladjunk kicsit egyenesen, majd a dupla ugrás gombot az előrevetődéssel együtt használva ugorjuk át a lyukat.

Két olyan birodalmi rohamosztagos érkezik, akik kezében egy-egy elektromos bot van. Ezek ellen nem túl jó ötlet a fénykard, úgyhogy távolról az Erőt használva, kapjuk el őket és dobjuk le a mélybe mindkettőt. A bejáraton újabb 5 ór érkezik. Mindegyik távol lesz tőlünk, úgyhogy egyenként repítsük őket a mélybe. Menjünk be az ajtón, majd a ránk támadó TIE gépekből egyet elkapva, csapjuk oda őket az ajtóban álló Birodalmi gyalogosokhoz. Ha tiszta a terep, menjünk be. Jobbra forduljunk be, több gyalogos lesz bent, mindet kapjuk el. Ezután balra induljunk, várjuk meg, míg a tűz kialszik és a hosszú ugrással vetődjünk át. Ezt csináljuk meg kétszer, majd az ott lévő Birodalmiakat is iktassuk ki.

Balra menjünk tovább, használjuk az Erőt a két Birodalmi kiiktatásához, majd jobbra menjünk tovább, ahol újabb ellenfelek érkeznek. Mindet iktassuk ki, használjuk a robbanó hordókat. Fussunk tovább, bal felé. Az érkező katonákat fogjuk meg és dobjuk le a mélybe. Ahogy az ajtóhoz érünk, újabb katonák jönnek, lesznek elektromos bottal felszereltek és sima gyalogosok. Mindet kapjuk el, majd menjünk be az ajtón, amit az Erővel tudunk betörni.

Ugorjunk fel, majd a szemből érkező katonákat, lökjük le innen. Ha leugrottunk, gyalogosok jönnek szép számmal, ugorjunk fel, majd az Erőt használva, egyszerre, mindet likvidáljuk elektromossággal. Az ajtót az Erővel törjük be, majd menjünk tovább. Két nagy ventilátor lapát lesz előttünk. A program kiírja, hogy melyik gombot kell majd lenyomni, hogy az Erővel megállítsuk őket. Ha megvan, gyalogosok érkeznek. Miután végeztünk velük, ugorjunk le a járatba.

A földet érés után előttünk lesz egy kék pajzzsal védett folyosó rész. Az Erőt használva emeljük fel a dobozokat és dobjuk rá a két oldalon álló terminálra, hogy a pajzs lehulljon. Mehetünk tovább, néhány Birodalmi gyalogost leküzdve. A következő szobából egyenesen vezet tovább az út a kinyíló ajtón át. Az átvezető után megtudhatjuk, hogy az Erőt használva képesek vagyunk az agyat is irányítani. A képernyőn megjelenő gombokat lenyomva vegyük rá a Birodalmi

rohamosztagost, hogy ugorjon ki az ablakon. Amikor az ágyú elkezd ránk tüzelni, mi is ugorjunk utána. Amikor leérünk, katonák fogadnak. Iktassuk ki őket, majd haladjunk tovább, amikor egy ajtó nyílik ki és újabb ellenfelek érkeznek. Mindet iktassuk ki. Figyeljünk, hogy menet közben a fenti ágyú megpróbál becélolni minket, de ne hagyjuk, hogy eltaláljon.

Amikor a piros pajzs lehullott, tovább tudunk menni, közben pedig újabb Birodalmiak érkeznek. Iktassuk ki őket, használva az újonnan tanultakat, mint az elmekontrollt, így gyengítve az ellenséget. Újabb piros pajzs tűnik el, tovább tudunk menni. Katonák érkeznek, úgyhogy megint használjuk az Erőt és a fénykardot. Amikor a következő pajzs is lehullott, már csak pár Birodalmi lesz az utunkban, majd a következő pajzs után még néhány érkezik. Ha ezeket is leküzdöttük, kinyílik egy ajtó és egy Wardroid érkezik. Tartsuk lenyomva a gombot, amit a gép felkínál, így el tudjuk venni a pajzsát.



A Birodalmiakat zavarjuk meg elme trükkel, majd fordítsuk figyelmünket a droid felé. Használhatjuk az erőt ellene, vagy a fénykardot, csak vigyázzunk, hogy a fagyasztósugara ne érjen el minket. Ha sebesül, a feje felett megjelenő gombot lenyomva, kivégezhetjük őt. Kinyílt egy ajtó, induljunk meg az épület felé. Amikor beérünk, egy kék pajzs állja utunkat, de a már ismert módon, az Erőt használva iktassuk ki a terminált, hogy továbbmehessünk. Katonák érkeznek, de nem fognak gondot okozni számunkra. Menjünk tovább, kinyílik az ajtó és megint a külső platformon leszünk. Két elektromos bottal felszerelt katona utána tiszta a terep egészen addig, míg egy újrjáró nem dob le pár gyalogost.

Az Erő használata ajánlott, majd haladjunk tovább, egészen addig, míg nem látunk egy kisebb mozgatható platformot, amit az Erővel fel tudunk emelni. Ha megvan, ugorjunk rá, majd innen még egy szinttel feljebb.

Előre haladva két újabb elektromos bottal támadó ellenfél jön, majd még pár gyalogos. Ha velük végeztünk, erősítés érkezik, de távolról le tudjuk őket szedni. A JumpTrooper-es katonákat a legkönnyebben úgy tudjuk hatástalanítani, hogy felugrunk a levegőbe, és az Erőt használva elektromossággal támadjuk őket. Ha kész vagyunk, ugorjuk át egy dupla ugrás és előrevetődéssel a két platformot elválasztó szakadékot. Újabb pár gyalogos érkezik és két JumpTrooper, majd amikor az ajtóhoz érünk, egy Wardroid.

A már ismert módon, először vegyük el tőle a pajzsot, majd adjunk neki a fénykarddal távolról. Esetleg a mellette álló gyalogságnál vessük be az elme trükköt. Ha kész vagyunk, menjünk be az ajtón, majd forduljunk jobbra. Az ablak mellett megjelenő űrhajó elkezd ránk tüzelni, így semmivel sem törődve, rohanjunk előre, nagy ugrásokkal. A folyosó végére érve, lesz egy ajtó jobb kéz felé, menjünk ki rajta. Az előttünk álló épületet kell ledönteni. A felénk repülő TIA hajókat kapjuk el az Erő használatával és vágjuk neki az épületnek. Egy idő után eldől, és mi átugorva végig tudunk rajta futni. A két birodalmi lépegetőt a Force Fury használatával semlegesítsük, tehát nyomjuk le a képernyőn megjelenő gombokat, majd amikor kész vagyunk, az erősítésként érkező gyalogosokat is likvidáljuk. A TIA űrhajót megközelítve, videó érkezik.

2. Level 2: The Eastern Arch

A videó megnézése után likvidáljuk a Birodalmi gyalogosokat. Amikor a platform tiszta, a túloldalon megjelenik egy lépegető. A kilőtt rakétáit tudjuk blokkolni és vissza is küldhetjük a támadóra. Ha kilőttük, megnyílik a híd. A két érkező Sith lovag ellen a legjobb megoldás a Fénykard használata. Gyorsan iktassuk ki őket és menjünk be az épületbe.

Ahogy leért a lift, a szembe lévő ajtón menjünk ki, majd a lépegetőre lőjük vissza a rakétákat. Ha megsemmisült, a ránk támadó gyalogosokat is likvidáljuk. Menjünk le a hídon, jobb felől újabb Birodalmiak érkeznek. Sajnos a célpontunk megszökött, így vissza kell fordulnunk. A hátunk mögött felemelkedik pár platform, azokon kell majd felmászni, de előtte likvidáljuk a Birodalmi rohamosztágyosokat. Ha megvagyunk, a két jobb oldali platformot emeljük meg az Erő segítségével, majd balról jobbra ugrálva, menjünk fel. Használjuk a dupla ugrás, előrevetődést.

Ha felértünk, az Erő használatával iktassuk ki a katonákat, majd jobb kéz felé induljunk, ahol látni fogjuk, hogy két gomb lenyomására lesz szükségünk. A fénykard elszáll a kezünkől, a velünk szemben lévő platform lezuhan, így ráugorhatunk. Újabb platform, újra a dupla fénykard eldobása, és újabb ugrás következik. Innen már csak le kell ugrani a piros zászlós terem elé. A Birodalmiakat hatástalanítsuk, majd fussunk befele, ahol újabb pár katona lesz.

Menjünk ki az épületből, végig a hídon, ahol két Sith harcos áll az utunkba. Likvidáljuk őket, majd lépünk a piros pajzshoz. A megfelelő gomb lenyomása után, eltűnik a fal, és katonák érkeznek. Győzzük le őket, majd a jobb oldali hídon folytassuk utunkat. be az épületbe, aminek ajtaját, az Erővel tudjuk megnyitni. A belépés után a Birodalmiakat az elme trükkel zavarjuk meg, majd a maradék pár katonát is győzzük le. Jobb kéz felé tudunk továbbmenni, ott újabb harc vár ránk. Ha likvidáltuk őket, az oldalt lévő ajtót nyissuk ki az Erő használatával.



Ha kiértünk, fussunk végig a piros szőnyeggel jelölt hídon. JumpTrooper-ek érkeznek, akiket a levegőbe ugorva az Erővel likvidáljunk. Ha kész vagyunk, a piros pajzsot szedjük le, a felvillanó gomb nyomogatásával. Birodalmiak érkeznek egy lépegetővel, akár távolról is végezhetünk velük, a fénykard eldobásával és elme trükkel. Ha kész, a szemben lévő platformot a fénykarddal szedjük le, majd ugorjunk rá. Innen két ugrással, máris egy szinttel feljebb vagyunk, ahol újabb Birodalmiak jönnek velünk szembe. Haladjunk végig az úton, minden katonát likvidálva. Az egyik hídon újabb lépegető jön, két elektromos bottal felszerelt gyalogos kíséretében. Távolról likvidáljuk őket, majd jobb kéz felé menjünk be az

épületbe, ahol újabb Birodalmiakat kell levágni. Ha bal kéz felé kilépünk, a híd két oldaláról két Lépegető tüzel ránk, és elég sok gyalogos érkezik. Ez utóbbiakat az elme trükkel zavarjuk meg, majd az Erővel aprítsuk őket. A Lépegetőkre csak pattintsuk vissza a rakétákat és megsemmisülnek. A szembe lévő épület liftjéből erősítés érkezik, Sith harcosok képében. A fénykarddal intézzük el őket, majd lépjünk be a liftbe.

Ha kiléptünk a liftből, ugráljunk és fussunk előre, hogy az úrjáró ne találjon el minket. Ha földet értünk, a bal kéz felé eső ajtón menjünk ki, amit az Erővel nyitunk ki. Itt elég sok mesterlövész és gyalogos vár ránk. Használjuk az Erőt és a fénykardot együttesen. Menjünk végig a termen, bal kéz felé lesz egy ajtó, amit az Erővel be tudunk törni. Rögtön JumpTrooper-ek jelennek meg, néhány gyalogos társaságában, de az elme trükk megint beválik. Jobb kéz felé lesz egy ajtó, törjük át, majd az itt lévő Sith harcost és gyalogosokat likvidáljuk. Figyeljünk, hogy van, aki ellen a fénykard és van, aki ellen az Erő a megfelelő stratégia.

Amikor mindenkit legyőztünk, az alsó és felső szinteken egyaránt, akkor haladjunk tovább a teremben. Egy lifthez érkezünk, ami előtt egy sárga emelvény lesz. Itt megjelenik a képernyőn a két gomb lenyomását jelentő fénykard eldobási lehetőség, ami után a lift lezuhan, mi pedig beugorhatunk a lyukba. Amint kilépünk, újabb ellenfelek érkeznek, egy lépegető és számtalan gyalogos. Ha lehet, távolról végezzünk velük, használjuk az Erőt és dobjuk el a fénykardot. Sith harcosok is csatlakoznak az ellenfeleinkhez, illetve mesterlövészek a felső részen. Mindenkit likvidáljunk, majd közelítsük meg a liftet, ami a sárga-narancs neonfény mellett található. Amint lehet, dobjuk oda a fénykardot, hogy leszakadjon a lift, majd ugorjunk be a lyukba.

Egy harci droid érkezik. Ne menjünk túl közel hozzá, mert lefagyaszthat minket, csak távolról az Erővel vegyük el a pajzsát, majd dobáljuk rá a fénykardot. Ha likvidáltuk és haladunk előre, egy droid lefagyasztja a továbbjutást jelentő ajtót. Sith harcosok, gyalogosok és a droid áll utunkba. Mindenkit likvidáljunk, majd törjük át az ajtót az Erő használatával. A folyosón szaladjunk végig, majd bal kéz felé eső ajtón menjünk ki. Rohanjunk és ugráljunk végig a hídon, hogy ne találjanak el minket. A TIA repülőket az Erő használatával likvidáljuk. Szép számmal érkeznek, de az igazi kihívás csak most jön. A gépágyú lövedékek elöl ugráljunk el, a ránk lőtt rakétákat meg blokkoljuk, hogy visszaszálljon a címzetthez.

Próbáljunk minél többet elhárítani. Ezt háromszor, négyszer ismételjük, aztán videó jön.

3. Level 3: The Western Arch

A földet érés után, egyenesen előre, majd fogadjuk a ránk támadó gyalogosokat. Elme trükk használata ajánlott. Menjünk fel a hídon, itt újabb gyalogság és pár JumpTrooper vár ránk. Jobb kéz felé menjünk felfele, míg a piros pajzs nem állja utunkat. Több JumpTrooper érkezik, ugorjunk fel, majd az Erőt használva, mindenkit likvidáljunk. A pajzsot bontsuk le a megfelelő gomb lenyomásával.

Újabb híd jön, néhány mesterlövészrel és droid-al. Ez utóbbtól vegyük el a pajzsot, majd dobáljuk rá a fénykardot. Ha elintéztük, gyalogosok érkeznek pár JumpTrooper-el. Használjuk az Erőt, zavarjuk meg elméjüket és kaszaboljuk le az ellent. Ha kész vagyunk, a piros pajzsot a megfelelő gomb lenyomása után eltüntetjük és előre haladva, újabb gyalogosokkal kell megküzdenünk. Elme trükk használata ajánlott, majd az érkező lépegetőt likvidáljuk a saját rakétaival. Ahogy megyünk tovább újabb piros pajzs fogad, jó pár JumpTrooper-el. Ha ezeket kiiktattuk, a pajzsot le tudjuk dönteni.



Jobb kéz felé menjünk tovább, Birodalmi rohamosztágosok érkeznek. Mindenkiel végezzünk, majd menjünk tovább a hídon jobb kéz felé, ahol két droid vár minket és újabb gyalogosok. Távolról, dobáljuk rájuk a fénykardot, így alig fogunk sérülni. A piros pajzsot a megfelelő gomb lenyomásával tudjuk lebontani, majd menjünk be az épületbe.

JumpTrooper-ek kívülről támadnak ránk, használjuk az elektromosságot a likvidálásukra, de figyeljünk, hogy közben bejön pár Birodalmi gyalogos. Ha

mindenkit kifestettünk, menjünk be azon az ajtón, amin az ellenfelek jöttek, majd balra kiléphetünk egy ajtón át. Jumptrooper és rohamosztagos katonák fogadnak. Az elektromosságot és az elme trükköt használva gyorsan végzünk velük. A kék pajzs lehullása után, az Erőt bevetve tudjuk áttörni a védőfalat. Ezek után újabb katonák és egy droid fogad minket. Távolról likvidáljuk őket, a droidtól megvegyük el pajzsát, majd győzzük le. JumpTrooper-ek érkeznek, ugorjunk fel a levegőbe és elektromossággal adjunk nekik. Ha itt is győzelmet arattunk, lehull a kék pajzs, majd a védőfalat törjük át az Erővel.

Pár katona, és egy droid vár ránk. Mindenkit likvidáljunk, majd a kék pajzs lehullása után törjük át az ajtót. Vigyázzunk, mert számos mesterlövész akad utunkba. Mindenkiel végezni kell, majd mehetünk tovább előre, míg fel nem robban a híd. Bújjunk meg a fedezékben, majd amikor a képernyőn felvillan a lehetőség, a gombokat lenyomva, dobjuk el a fénykardot. A rakétákat próbáljuk hárítani, majd újra fedezékbe bújás, újra fénykard eldobás következik. Ha elég találatot kap be az úrjáró, akkor újabb gombok lenyomásával tudjuk leszakítani a hajtóművét. Ezt mindkét oldallal el kell játszani, majd ha kész vagyunk, indul a videó. A földet érés után a fénykarddal nyissunk magunknak utat. Ugorjunk át az érkező liftre, ami felvisz minket a felszínre, hogy érkezzen egy videó és egy régi ismerős.

4. Level 4: The Tarko-se Arena

A célpontunk, az óriás szörny, a The Gorog. Első körben, az ütések és a söprések elöl mindig ugráljunk el, hogy ne találjon el minket. Használjuk az Erőt és elektromossággal gyengítsük, illetve ha a keze a földön ragad, oda is csapjunk le. Amikor felemeli a kezét, folyamatosan nyomjuk a gombot, amit a gép felkínál. Először a bal kezével, majd a jobbal kell ezt eljátszani, így fogjuk tudni lebilincselni. Ha a kezekkel végeztünk, az üvöltés elöl kell elugrálni, majd a nyakban lévő bilincsre kell koncentrálnunk, tehát az adott gombot kell majd nyomogatni. Amikor a Gorog kiszabadul, ugyanezt még egyszer el kell játszsanunk. Az Erővel támadjuk, a keze elöl ugráljunk el, és amikor lecsapott ránk és ott maradt a keze, akkor támadjuk a csuklót, majd nyomogassuk a gombot, amit a gép felkínál. Mindkét kezénél újra ugyanazt meg kell csinálni. Ha kikötöttük, megint jöhet a feje. Ugráljunk el az üvöltés elöl, majd támadjuk a nyakában lógó bilincset, majd az Erővel, az adott gombot nyomva kötözzük le.

Amikor a fejére ugrottunk, kövessük a képernyőn megjelenő utasításokat, és az adott gombokat nyomogassuk. Miután földet értünk, fussunk a Birodalmiak felé. Győzzük le őket, majd fordítsuk figyelmünket a Gorog felé. Elektromossággal

támadjuk, és ha a keze megint leér hozzánk, a fénykarddal csapjunk oda. Egy pár próbálkozás után jobb kéz felé, tovább tudunk menni. Intézzük el a Birodalmiakat, majd ugráljunk felfele, egészen az üvegezett részig. Ha a Gorog itt megkapaszkodott, folyamatosan támadjuk az ujjait.

Fussunk tovább, újabb katonák jönnek, minél gyorsabban végezzünk velük, hogy utána a figyelmünket a Gorog-nek szentelhessük. Vigyázzunk a kezére és az üvöltésére, ha megkapaszkodik, támadjuk a fénykarddal. Egy idő után jobb kéz felé megint tovább tudunk menni. Ugráljunk fel a kiemelt részeken, az üvegezett platformig. Támadjuk a fénykarddal a Gorog ujjait. Fussunk és ugráljunk felfelé, majd egy dupla ugrással és vetődéssel át kell vetődni az üvegezett részre, hogy újabb videó jöjjön.



Kerüljük ki a sziklákat, vagy az Erővel törjük össze őket. Irányítsuk magunkat a Gorog közelébe, majd az Erővel támadjuk őt. Az elektromosság és a feje felé dobott fénykard megteszi hatását. Ha távolabb kerültünk tőle, újra zúzzuk szét a sziklákat, majd megint támadjuk a szörny fejét.

Egy idő után, megint elszakadunk a zuhanó szörnytől, úgyhogy irányítsuk magunkat megint a közelébe, majd az Erőt használva, újra támadjuk őt. Ha legyőztük őt, nyomogassuk a képen felvillanó gombot. Ha elég gyorsak és ügyesek vagyunk, videó következik.

5. Level 5: Dagobah

Nézzünk körbe az űrhajó körül, majd induljunk el a célunk felé. Ugorjunk fel a sziklára, majd menjünk végig az úton. El sem lehet téveszteni, irány a barlang bejárata, majd nézzük végig a videót.

6. Level 6: Aboard The Salvation

Az átvezető után kövessük társunkat, menjünk egyenesen előre, majd balra be a bejáraton. A kék erőtér által lezárt részen nem tudunk bemenni, és jobb kéz felé folytatjuk utunkat. Amikor elérünk egy lecsukódó ajtóhoz, használjuk az Erőt és az adott gombot nyomogatva, hogy fel tudjuk húzni. Ezután egy átvezető következik. Lépünk az ajtó bal oldalán található generátorhoz és az Erő segítségével töltjük fel elektromossággal. Ha kinyílt az ajtó, lépünk be a folyosóra, és az ott lévő generátort felemelve, tegyük helyére, majd azt is töltjük fel. Menjünk el a liftig, amivel egy ideig lefele haladunk, majd zuhanni kezdünk. A földet érés után, a hátunk mögött lévő szintre ugorjunk fel, majd menjünk egyenesen.

Lesz egy újabb ajtó, az Erőt használva nyissuk ki, azaz nyomjuk a képernyőn megjelenő gombot. Menjünk végig a folyosón, újabb ajtó, újabb gombnyomás. Kisebb pókszerű ellenfelek érkeznek. A legkönnyebben úgy tudjuk őket elintézni, ha az Erőt használva, ellökjük őket magunktól. Használjuk ezt a képességet, és tisztítsuk meg a terepet. Ha valamelyik robotlány ránk ugrik, akkor a kiírtaknak megfelelően kell a gombokat nyomogatni. Ha kész vagyunk, szedjük fel az energia cellát, helyezzük a helyére, majd töltjük fel. Amikor kinyílt az ajtó, menjünk a liftig. Legyünk óvatosak, mert újabb pókszerű robotok érkeznek. A már megtanult módon iktassuk ki őket, tehát az Erőt használva, lökjük el őket magunktól. A kék erőtérrel védett ajtóig lesznek támadók. Az ajtónál jobb kéz felé haladjunk tovább.

Egy nagy terembe lépünk, aminek bal oldalán tűz üt ki. Ha erre indulunk, látjuk, hogy Juno megsérült. Forduljunk vissza, ekkor egy rövid átvezető jön. A legújabb ellenfeleinket, ezeket a láthatatlanná váló harcosokat úgy tudjuk a legkönnyebben elintézni, ha elektromossággal támadjuk őket. Amikor a közelünkben vannak, ugorjunk fel és adjunk nekik. A legyőzésük után robotpókok érkeznek, őket már a korábbi módszerrel könnyedén tudjuk legyőzni.

Ha minden ellenfelet legyőztünk, lépünk tovább. A lángoló ajtó mellett lesz egy energia cella, vegyük ki a helyéről, és a szembe lévő ajtóhoz vigyük oda.

Helyezzük be, majd az ajtónyitás után menjünk előre. Bal kéz felé haladva, újra

megjelennek a láthatatlanná váló katonák, úgyhogy bénítsuk le őket elektromossággal, majd győzzük le őket a fénykarddal. Tovább egyenesen, át egy nagy ajtón, ahol újabb pókrobotok jönnek. Győzzük le őket, majd lépünk az ajtóhoz, Helyezzük be a generátort a helyére, majd az ajtónyitás után lépünk be a terembe és kövessük szemmel az átvezetőt. Ha újra miénk az irányítás, akkor a láthatatlanná váló katonákat iktassuk ki, minél hamarabb, majd a robotpókokra is figyeljünk. Ha mindenkit legyőztünk, mehetünk tovább.

Az egyik ajtónál megjelenik, hogy nyomjuk le az egyik gombot, majd egy másikat nyomogatva megnyílik az ajtó. Haladjunk egyenesen, majd jobbra és utána balra. Robotpókok érkeznek, használjuk ellenük az Erőt. A bal oldali sérülésen át tudunk továbbmenni, majd fel kell ugrani egy szintet, majd egy újabbat. Dupla ugrás és vetődés használatával a szembeni sérüléshez ugrunk. Forduljunk meg, és újra használjuk ezt a módszert, hogy a szemközti oldalra kerüljünk.



Harmadszorra is játsszuk ezt el, majd ezen az oldalon maradv, ugorjunk feljebb. Lesz itt három energia cella, ezekből egyet fogjunk meg és az Erő segítségével emeljük át a túloldalra.

Mi is ugorjunk oda, majd az energiacellát a helyére téve, nyissuk ki az ajtót. Menjünk be, majd bal kéz felé ugráljunk fel. Dupla ugrás és vetődéssel újra a másik oldalon vagyunk, és itt is kell maradni, itt haladhatunk tovább. Bal kéz felé tudunk menni egy folyósóra, majd leugorva egy gépterembe érünk. Amikor a piros lézer kialszik, ugorjunk át, majd folytassuk utunkat vagy balra, vagy jobbra, tetszés szerint. Jobb kéz felé, az elektromos résznél, ha kialszik a fény,

ugorhatunk, míg bal kéz felé, ha a piros fény alszik ki, mehetünk tovább. Ugorjuk át a nagy generátort, majd szembe velünk lesz egy nagy mozgó alkatrész. Lépjünk közel hozzá és az Erő segítségével lassítsuk le. Most már szabadon átugorhatunk és mehetünk tovább.

Megint két választási lehetőség van, mindegy melyiken megyünk. A terem végében lesz egy lejárát, oda kell beugrani, ahol robotpókok fogadnak minket. Az Erő segítségével lökjük el őket magunktól. A harc végén újra válasszunk egy oldalt, hogy melyiken szeretnénk továbbmenni. A terem végében robotpókok fogadnak, kapjuk el őket. Ha kész vagyunk, lépjünk a mozgó alkatrészhez és az Erővel lassítsuk le azt, majd lépjünk át a következő terembe.

Itt már négyes piros lézer egységek fogadnak, de ezeken is könnyedén átjutunk. A végén újra robotpókok, majd bal kéz felé egy lejárát lesz. Ha leértünk, fussunk végig az ajtóig, majd egy nagy terembe jutunk, ahol droid, pókok és Birodalmi rohamosztigosok várnak ránk. Használjuk az elme trükköt, majd ugorjunk le és kaszaboljuk le a még élő ellenfeleket. A láthatatlanná váló katonák is ekkor jelennek meg, használjuk ellenük az Erőt. Szintén az Erő használatával tudjuk a két szélső platform közötti liftet megemelni. Erre felugorva tudunk majd továbbmenni. Bal kéz felé lesz egy bejárát, ott megyünk tovább, egy liftig. Ha felértünk, menjünk végig a folyosón, ami egy nagy teremhez vezet, és egy átvezető videóhoz. Itt most több feladatunk is lesz. Elsőként, a terem közepén lévő nagy gépezetet kell táplálnunk, tehát az őt körülvevő fehér egységekhez odalépve, használjuk az Erőt és emeljük ki őket a helyükről. Figyeljünk a közben ránk támadó robotpókokra, őket mindenképpen hatástalanítsuk, de a nagy robotra nem kell időt és energiát pazarolni. Ha a kis egységek kint vannak a helyükről, az óriás robot pajzsa leáll, így a közelébe kerülvén, elkezdhetjük támadni. Ha a földre kerül, menjünk a közelébe és a fénykarddal csapjunk oda, minél többször.

Amikor a falon lévő generátor energia cellája kikerül a helyéről, rohanjunk oda és tegyük vissza. Menjünk körbe a teremben, mert több ilyen is lesz. Közben figyeljünk az újonnan előkerült ellenfelekre és hatástalanítsuk őket. Ha minden energiacella a helyén van, az óriás robot pajzsa megint lekerül, így megint támadható. Menjünk a közelébe és adjunk neki. Ha a földre kerül, menjünk oda és támadjuk le. Amikor megjelenik a feje felett a jel, nyomjuk le a gombot. Az óriás robotot irányítva, támadjuk a droid-okat, a pókokat és a láthatatlanná váló ellenfeleket. Amikor le akar dobni magáról a gép, az adott gombot nyomogassuk. Amikor felrobbant, rajta keresztül tudunk továbbjutni, csak az adott gombot lenyomva, húzzuk lejjebb a testet. Menjünk végig a kiégett hajótesten és máris jön az átvezető.

7. Level 7: The Battle For The Salvation

Ugorjunk a csata sűrűjébe és az elme kontrollt használva iktassunk ki minél több Birodalmit. A Sith-ek ellen használjuk az elektromosságot, vagy emeljük fel a robbanó hordókat és vágjuk hozzájuk. Lépegetők érkeznek és még több gyalogos. Az Erő használatával és a rakéták visszaküldésével hamar kivéreztetjük a betolakodókat. Mire győzünk, jobb szélén újabb lépegetők, mesterlövészek és Birodalmi rohamosztigosok érkeznek. Elme kontroll a gyalogság ellen és a lézerek dobálása a lépegetők ellen, hasznos lehet. A robbanó hordókat is használhatjuk, illetve az Erő adta lehetőségeket.



Ha mindenki legyőztünk, szedjük le a betolakodók hajóit. Jobb szélén és bal szélén, használjuk az Erőt és akasszuk le a géptesteket. Amikor kész vagyunk és kirepültek a vadászgépek, szaladjunk el a terem végébe, és az ott lévő dobozokon felugrálva menjünk ki a tereméből. Szaladjunk végig a folyosón, majd ugorjunk le. A Sith harcosok ellen használjuk az Erőt, a rohamosztigosok ellen az elme kontrollt, vagy a fénykardot. Jobb kéz felé, az elektromos gépbe, rakjuk be az Erőt használva azt az eszközt, ami előtte hever. A túltöltődés után, ugorjunk át, majd végezzünk a Birodalmiakkal. A mozgó alkatrészhez lépve, az Erővel lassítsuk le és ugorjunk át. Újabb Birodalmiak, akik nem okozhatnak gondot.

Jobb kéz felé vetődjünk át a generátorokon, majd meglátjuk azt a tárgyat, amit ki kell emelnünk a piros lézeres fényekből. Az Erőt használva vigyük bal kéz felé és helyezzük az elektromos gépbe. Ha túltöltött, ugorjunk vissza arra az oldalra, és menjünk tovább bal kéz felé. Nem sokáig jutunk, mert újabb kis piros fényű

generátorok állják utunkat, amit a gép által kiírt gombbal túlterhelhetünk. Ha felrobbantak, a terem végében lévő alagútba ugorjunk bele. Jobb kéz felé, a lézerek és elektromos gépek túloldalán lesz egy eszköz, amit átemelve, belerakhatunk a gépbe. A túlterhelés után ugorjunk át és küzdjünk meg a lépegetővel. Ha legyőztük, a mozgó alkatrészt lassítsuk le az Erővel, ugorjunk át és kapjuk el a Birodalmiakat.

A jobb kéz felé eső piros generátorokat megint töltjük túl, hogy felrobbanva, szabad utunk legyen. Átugorva, bal kéz felé újabb piros generátorok, ezeket is robbantsuk fel, majd haladjunk tovább. Pár JumpTrooper vár minket, de nem okozhatnak gondot. Itt tulajdonképpen vissza kell majd fordulnunk, mert ott lesz pár piros generátor, amit túltöltve és felrobbanva, egy ajtót tesznek elérhetővé, ahol tovább kell haladnunk.

Ha bejutottunk, a két kisebb generátoron felugrálva jutunk egy szinttel feljebb. Szaladjunk végig, majd ugorjunk az alagútba. Ahogy leérkezünk, alattunk jó pár Birodalmi veszünk észre, Bal kéz felé induljunk el, majd ugorjunk a két energiamezővel védett átjáróhoz. Iktassuk ki a katonákat. A túloldalon mesterlövészek, középen pedig Sith harcosok és lépegetők lesznek. Használjuk az Erőt és az elme kontrollt, a fénykarddal támadó harcosok ellen pedig az elektromosságot.

A győzelem után, a kék erőtér lezuhant, így tovább tudunk menni, egészen egy liftig. Amikor felérünk, a Birodalmiak tűz alá vesznek minket. Akár távolról is elintézhethetjük őket. Lépjünk oda, ahol elkaptuk őket, majd az Erőt használva húzzuk le a hidat. Egy dupla ugrással és vetődéssel kerülünk át, majd újra az Erőt használva, a híd másik darabját is a mi szintünkre tudjuk hozni. Ugorjunk át rá. Balra ugorjunk be a sérült hajótestbe, majd amint kikerülünk, egy mesterlövész vesz tűz alá minket. Hatástalanítsuk, majd ugorjunk át a túloldalra. Itt több Birodalmi lesz, egy jól irányzott elektromos csapással mindegyik a földre kerül. Innen menjünk ki, de vigyázzunk, mert JumpTrooper-ek érkeznek. Kapjuk el őket, majd ugorjunk tovább, a sérüléseket használva. Ha lejjebb jutunk, két újabb Birodalmi gyalogos vár ránk, kapjuk el őket, majd menjünk tovább.

Egy hosszú folyosóra jutunk, amin egy Droid jön be. Távolról vegyük el a pajzsát, majd a fénykard dobálásával öljük meg. Ha végeztünk vele, menjünk tovább a folyosón. Egy újabb nagy terembe érünk, ahol fénykardos ellenfelek, Birodalmi rohamosztályosok és egy Droid vár minket. Elme kontroll használata és a távoli fénykard dobálás ajánlott. Ha végeztünk velük, fogjuk meg a földön heverő energia cellát és rakjuk a helyére. Ha kinyílt az ajtó, menjünk tovább egyenesen.

Mesterlövészek vesznek tűz alá, de gyorsan ugrálva, hamar odaérünk és likvidáljuk őket. A folyosó végén robotpókok várnak ránk, az Erőt használva pusztítsuk el mindet, majd menjünk tovább. Az oldalról támadó Birodalmiakat rohanjuk le, majd itt lesz pár fénykardos ellenfél is. Ha mindenki leküzdöttünk, lesz egy kék fényekkel tarkított ajtó, azon keresztül megyünk tovább.



Amint belépünk a következő terembe, tele lesz katonával. Droid, fénykardos és rohamosztagos csapatok támadnak ránk. Használjuk az elme kontrollt és győzzük le az ellenfeleket. Ha mindenkivel végeztünk lesz egy energia cella a földön. Vegyük fel és vigyük át a bal oldali ajtó felé. Tegyük a helyére, mire az ajtó kinyílik és továbbmehetünk. Egyenesen, majd balra haladjunk. Itt lesz egy lift, amit az Erő segítségével meg kell emelni. Ha megvan, ugorjunk le az aknába, majd pont szemben lesz egy folyosó, azon kell végigmenni.

Egy ágyúhoz érkezünk, elég sok rohamosztagos támadóval. Mindenki hatástalanítsunk, majd menjünk tovább. Vegyük ki az ágyúból az energia cellát és tegyük az ajtó melletti falba. Ha kinyílt az ajtó, menjünk be a következő helyiségbe. A robbanás után újabb gyalogosok jönnek. Mindenkit intézzünk el, az Erő és a fénykard használatával. Vigyázzunk, egy nagyobb droid is érkezik.

Ha legyőztük őket, a terem végében lévő jobb oldali ágyúból vegyük ki az energiacellát, majd vigyük oda a földön fekvő, sérült ágyúhoz. Ha beüzemeltük, lőjük ki a falat és tovább tudunk menni. Ugorjunk fel és rohanjunk végig a folyosón. Egy újabb nagy terembe jutunk, ahol Birodalmi lépegetők fogadnak minket. Szedjük le őket a rakéták visszalövésével, és iktassuk ki a rohamosztagos

egységeket is. JumpTrooper-ek és mesterlövészek is érkeznek, adjunk nekik az elektromos képességgel.

A rövidke átvezető után, kiderül, hogy fel kell menni az eszköz tetejére és újra kell indítani. Ehhez keressünk az egyik oldalon elég magas dolgokat, hogy fel tudjunk ugrani, majd lépünk a géphez és a felvillanó gombokat nyomogassuk, vagy tartjuk lenyomva. Ha kész vagyunk, ugorjunk le és az időközben eltűnt kék energiamező helyén megnyíló ajtón menjünk ki. Menjünk fel a lifttel, majd szaladjunk végig a folyosón. Amikor elindulunk, a szállítóeszközzel robotpókok támadnak ránk, több hullámban. Hatástalanítsuk mindet, majd az érkezés után ugorjunk ki és menjünk végig a folyosón, míg nem kezdődik a videó.

8. Level 8: The Return

Használjuk az Erőt, hogy megtisztítsuk az útvonalat. Nyomogassuk a felvillanó gombokat. A hajó elhagyására tartuk lenyomva a felvillanó gombot, majd zuhanás közben, próbáljuk meg elkerülni a törmeléket és a vadászgépeket, vagy az Erő segítségével szétzúzni azt.

A földet érés után semlegesítsük a két lépegetőt, de figyeljünk a szembe lévő ágyúkra. Ha likvidáltuk az egységeket, újabbak érkeznek majd egy liften keresztül. Lépegető, gyalogság és JumperTrooper is érkezik. Ha mindegyikkel végeztünk, ugorjunk fel az ágyúkkal szembe lévő bal oldali törmelékre és egy dupla ugrás, vetődés kíséretében, máris az emeleten vagyunk. Tisztítsuk meg a terepet a gyalogságtól.

Lépünk az ágyú mellé és az Erő segítségével hajlítsuk meg a csövet. Ha kész vagyunk, ugyanezt tegyük meg a másik oldalon is, majd ugorjunk vissza az udvarra és az ágyú alatti romot, mozdítsuk el az Erő használatával. Ehhez csak oda kell lépni és a felvillanó gombot nyomogatni kell. Menjünk be a folyosóra, majd induljunk fel a lifttel. Egy jó pár Birodalmi közé érkezünk, iktassuk ki őket. Vigyázzunk a mesterlövészekre és a fénykardos egységekre. Ha tiszta a terep, az egyik ajtón beözönlik pár gyalogos egység, úgyhogy zavarjuk meg őket az elme kontroll-al, majd pusztítsuk el őket.

Menjünk ki az ajtó, és készüljünk egy újabb csatára. Ha legyőztük az ellenségeinket, lépünk be a következő ajtón és vívjunk meg a droid-dal. Ha megvagyunk, szedjük le a mesterlövészeket és a JumperTrooper-eket. Amikor végzünk, mehetünk tovább, kinyílik egy ajtó egy átjáróhoz, ahol egy újabb droid, pár fénykardos ellenfél és néhány rohamosztagos vár minket.

Menet közben JumperTrooper-ek érkeznek. Használjuk az Erőt és a fénykardot vegyesen a győzelemhez.



Ha végeztünk, mehetünk tovább, mert eltűnik a kék erőpajzs az ajtóról. A következő helyiségben is Birodalmiak várnak, ám ezúttal csak gyalogság és a JumperTrooper-k. Legyőzésük után, láthatjuk, ahogy Kota-t és embereit tűz alá veszik. Segítsünk nekik, azzal, hogy a TIA vadászokból elkapunk párat az Erő használatával és hozzávágjuk az ellenfeleinkhez. Ha tiszta a terep, mehetünk tovább, hogy egy újabb folyosóra érjünk.

Fénykardos egységek és JumperTrooper-ek érkeznek. Végezzünk velük, majd szabad az út a következő helyiségbe, ahol két droid érkezik. Vegyük el pajzsukat, majd az Erő használatával, vagy a fénykard dobálásával végezzünk velük. Ha kész vagyunk, menjünk ki, és az Erőt használva, eresszük le a hidat. Ugráljunk végig rajta, a másik végét Kota megtámasztja nekünk. Átvezető videó következik. Ha megérkeztünk a lifttel, menjünk ki az ajtón a folyosóra, ami egy külső platformra visz. Ugorjunk le a Birodalmi rohamosztagosok közé, majd végezzünk velük. Egy újabb droid érkezik, elektromossággal és a fénykard dobálásával tudjuk likvidálni.

Ha kész vagyunk, szaladjunk tovább és az utunkba kerülő többi gyalogost is iktassuk ki. Ugorjunk fel, majd nézzünk szembe a két lépegetővel. Verjük vissza a rakétáikat, majd ha megsemmisültek, másszunk le és folytassuk utunkat. A rohamosztagosok nem fognak problémát okozni, csak dobáljuk le őket a

semmibe. Újabb droid érkezik, továbbra is tartsuk a távolságot és a fénykard dobálásával semlegesítjük.

Ha kész vagyunk, menjünk tovább, és csapjunk össze egy újabb lépegetővel. A rakéták visszaverése itt is működik. Ha felrobbant, újabb lépegető jön, ugyanez a módszer ajánlott. Néhány gyalogos kíséri, őket is végezzük ki. Még ezen a részen egy újabb droid száll velünk szembe, ám hiába. Miután ez az egység is kifeküdt, csak pár gyalogos száll velünk szembe egy folyosón, utána pedig szabad az utunk egy liftig. Amint leértünk egy droid áll az utunkba. Vegyük el gyorsan a pajzsát és likvidáljuk, de közben figyeljünk a robotpókokra is. Akkor lesz szabad az út, hogy mindenkit legyőztünk. A kék pajzs eltűnik az ajtóról, és beléphetünk a következő folyósóra.

Amint kiérünk egy rakás JumperTrooper támad ránk. Őket még könnyű elintézni, ám nem sokkal később érkezik pár fénykardos és láthatatlan ellenfél is, ám ha használjuk az elme kontrollt, nem lesz nehéz. Mindenkit le kell győzni a továbbjutáshoz. Ha sikerült, a platform végén megnyílt az út, felugráhatunk.

Rögtön jobbra lesz egy piros szemű robot, a mellette lévő kis részre kell átugrani, majd a robot fejről felfelé. Használjuk az Erőt, hogy a hidat átmozgassuk, így rá tudunk ugrani és fel tudunk szaladni. Innen újabb kis hídon haladjunk tovább, majd újra egy robotról ugorhatunk feljebb. Itt pár JumperTrooper érkezik, iktassuk ki őket, majd az Erőt használva, húzzuk le a hidat és ugorjunk fel rá. Ha végigszaladtunk, újabb robot jön, arról tudunk tovább ugrani. Ha fent vagyunk, a hidat húzzuk magunkhoz és a közben érkező JumperTrooper-eket pusztítsuk el.

Szaladjunk végig a hídon, majd ahogy leérkeztünk, végezzünk a megjelenő ellenséggel. A hidat, amin átjöttünk, húzzuk vissza a jobb oldalra, majd szaladjunk át rajta. Egy újabb robot fejen kell továbbmenni, majd az alattunk lévő hidat kell felemelni az Erővel. Fussunk végig, majd a két roboton átugrálva a mozgó platformra érkeünk. Ezzel a ponttal szemben lesz egy robot, azon végigugrálva tudunk továbbmenni. Egy hídról, a fénnel jelölt ajtóhoz jutunk majd. Itt újabb ellenfelek érkeznek, de könnyedén végzünk velük, majd az Erőt használva kinyithatjuk az ajtót, ehhez csak nyomogatni kell az adott gombokat. Ahogy belépünk az épületbe, érkezik pár fénykarddal felszerelt ellenfél. Mindenkiel végezzünk az Erő és a fénykard használatával.

A győzelmünk után nézzünk körbe, az egyik ajtónál felvillan egy lehetőség, hogy az Erőt használva kinyissuk. Ha kiértünk, szaladjunk előre, menjünk végig a hídon, és ugorjunk ki az egyik mozgó platformra. Az egyik robot elég alacsonyan lesz hozzá, hogy ráugorjunk a fejére, majd feljebb menjünk egy szintet.

Itt ránk támad pár ellenfél, de az Erőt használva, el tudjuk őket lökni magunktól. A továbbjutáshoz újra egy robot fejére kell ugranunk, majd itt feljebb mehetünk. Nézzünk körbe, a közelben lesz egy újabb robot, ugorjunk rá, hogy feljebb jussunk.

Kicsit balra újabb robot található, ugorjunk a fejére, majd ugráljunk feljebb. Ezen a szinten már lesz pár ellenfél. Végezzünk velük, majd keressük a robotot, aminek a fején felugrálva tovább tudunk menni. Lesz egy híd, amin berohanva eljutunk egy ajtóhoz, amit az Erővel ki tudunk nyitni. Menjünk előre, hogy eljussunk egy liftig, ami után egy rövidke átvezető jön.



9. Level 9: The Confrontation

El sem lehet téveszteni az utat, menjünk előre. Vigyázva, mert Darth Vader ránk támad. A felvillanó gombokat nyomogassuk, majd menjünk tovább. Vader újra támad, újra pár felvillanó gombot kell lenyomni. Lépünk be a terembe, ahol a klónok vannak, majd bal felé induljunk, ahol lesz egy kijárat. Az ajtónál újra Vader támad ránk, nyomjuk le a megfelelő gombokat, majd menjünk ki az épületből.

A rövidke átvezető után, eljött az idő, hogy összemérjük erőnket Vader-el. Használjuk az Erőt és a fénykardot ellene. Ha a képernyőn megjelenik, nyomjuk le az adott gombokat. Amikor megjelennek a klónok, használjuk az elme trükköt ellenük, így egy emberként támadnak Vader-re.

Mikor Vader elmenekül, az Erőt használva, húzzuk lejjebb a platformot és menjünk utána. Amennyiben elkap minket, akkor is egy bizonyos gombot kell nyomogatni, ez mindig felvillan a képernyőn. Ha a klónokat használja ellenünk, akkor mindig az elme trükköt használjuk, hogy letámadják. Abban az esetben, ha a klóntartályokat dobálja felénk, próbáljuk meg elkapni és visszahajítani rá. Ezek az esetek ismétlődnek több körön keresztül, míg egy rövidke átvezető után, csak mi maradunk és Darth Vader, aki már nem tud hova futni.

Támadjuk a fénykardal, és használjuk ellene az elektromos energiákat, próbáljuk minél többször blokkolni őt, hogy ne tudjon elkapni minket. Amikor közel kerülünk hozzá, mindig az adott gomb lenyomására, vagy folyamatos nyomogatására koncentráljunk.

A platformon lévő elektromos oszlopokat is használhatjuk, hiszen egy jól irányzott mozdulat után, sok életerőt vesz a Sötét Nagyúrból. Az utolsó pár jelenetben, csak a megfelelő időben, a megfelelő billentyűket kell lenyomnunk és ez hozhatja meg a játék befejező képsorait. Azaz választhatunk a Dark Side és a Light Side között.

