



### ***Végigjátszás***

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## **Tartalomjegyzék:**

1.1	<i>Chapter 1 – Darkness Falls</i>
1.2	<i>Chapter 2 – Captains of Industry</i>
1.3	<i>Chapter 3 – Anvil</i>
1.4	<i>Chapter 4 – Graveyard</i>
1.5	<i>Chapter 5 – Mountain King</i>
1.6	<i>Chapter 6 – Living Quarter</i>
1.7	<i>Chapter 7 – History Repeats</i>

## Végigjátszás

### 1.1. Chapter 1 – Darkness Falls

#### Secure Crash Site

A landolás után rögtön csapj bele a sűrűjébe. Vagyis inkább célozz és lőj a sűrűjébe. Szerencsére jó kis fedezéket nyújt a betonfal előtted. Próbálgathatod az Assault Rifle-d távcsövét és gránátjaidat, mindkettő hasznos társad lesz a játék folyamán. Na, tehát miután megtisztítottad a landolási zónát és környékét, következhetnek a komolyabb feladatok.

#### Secure Armory

Én a helyeteken a fegyverraktárral kezdeném. Ez a jobb oldali, sárga célkereszttel megjelölt helyen található. Az oda vezető út legnagyobb akadályát a tank-jeep keverékű jármű jelenti. Semmi gond, fedezék mögül dobott 2 jól irányzott gránát megteszi a hatását. Menj be a kis ajtón, ahol most már közelről intézheted el ellenfeleid, és a számítógépet feltörve biztosítsd a helyszínt. Plusz terület megszerelve. Ne felejtse el a sarkon álldogáló Stiletto rakétavetőt magadhoz venni, nélküle ugyanis nehezen boldogulsz a következő célhoz vezető útszakaszon.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



## Secure AA

A másik célkereszttel egy légvédelmi rakéta van megjelölve a tetőn. A házból kirohanva egy páncélos járművel találkozol. Ajaj, ez kemény dió lesz! Na jó, mégsem annyira, ha magadhoz vitted a pár sorral előbb említett Stiletto rakétavetőt. Jobb gombbal válts befogó nézetre, majd irányítsd a jármű felé. Pár másodperc alatt beméri a célt és ekkor tüzelhetsz. A fegyverrel persze. Bújj vissza gyorsan a fedezéked mögé, és hajtsd végre ezt a folyamatot még egyszer. Normál fokozaton két rakéta elegendő is az ilyen egységekbe.

A robbanás után társaiddal tovább haladhatsz a cél felé. Erősebb ellenállásba az épület elejénél ütközhetsz, bár nem feltétlen kell velük foglalkozni, elég csak felrohanni a lépcsőn, lelőni a két rakétás- és két gépfegyveres egységet. Ezután békésen felrakhatod az AA-ra a bombát, felrobbanthatod.

## Capture Motor Pool

Most két számítógépet kell az irányításod alá vonni, hogy kinyíljon a továbbvezető utat rejtő kapu, ám ne olyan sietősen. Először ugyanis be kell jutni az elkerített részre. Ehhez egy tréfás kis eszközt kell használnod, a „droid repülő pokolbombát”, melyet a kapu előtti asztalról vehetsz fel. Aktiválása után röptetni tudod. Célod, hogy beirányítsd a középső irányítófülkébe és ott felrobbantsd. Siker esetén a kapu kinyílik és bejuthatsz a zárt térre.

Javaslom a bal oldali irányt, ugyanis ott egy dobozból előveheted a lerakható gépágyút, és sok bosszankodástól mentheted meg magad. Figyelj a fentről lövöldöző két gépágyúfészekre. Azokat Stilettoval tudod legkönnyebben kilőni, ugyanazon a módon, mint ahogy a tanknál tetted.

Miután megtisztítottad a terepet, a bejárat előtt található ládából pakolj fel töltényekkel és menj be az irányító központba, fel a lépcsőn. Mindkét szélén egy-egy számítógép található, amelyet az irányításod alá kell vonni. Ne aggódj, csak egy-egy fegyveres őrzi mindkettőt. Amint teljesítetted a feladatod, töltés következik, és újabb feladatokat kapsz.

## Capture Refineries

Húha, most már járművet is irányíthatsz. Elsődleges lövése gépfegyver, másodlagos lövése rakétakilövés. El kell foglalnod a nyílt terepen lévő 3 olajkutat, amelyeket persze komolyan őriznek, és útközben is támadnak rád jól páncélozott járművekkel.

Javaslom, hogy pár méter megtétele után szállj ki a kocsiból, és az érkező 2-3 egységet lődd ki Stilettoval. Ilyen távolságból biztosabb módszer ez. És persze ne felejtse el, a befogós rakétákon kívül, mint pl. Stiletto, az összes rakétát a kilövés után is irányíthatod, mint a Half-Life 2-ben. Az első kutat elérve a kocsival, tisztítsd meg annak gépfegyverével és szállj ki. A füstnél ácsorogj egy darabig, egészen addig, amíg a gép ki nem írja, hogy tiéd a terep, majd

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

menj tovább. Az emelkedőre felhajtva vigyázz, mert az újabb kutat rengeteg rakétás egység ügyeli fentről, ezért az ellenséges páncélosok kilövése után jobban jársz, ha kiszállsz, és gépfegyvereddel veszed kezelésbe ezt a helyet. A tisztítás után ismét egy kis füstben ácsorgás következik, majd jöhet az utolsó kút.



*Tipp: ha egyhelyben ácsorogsz a járműveddel, egy idő után belekezd az önjavításba. Elég hasznos képesség, ugye?*

Három jármű védi és kb. 10 egység. A járműveket célszerű már messziről kilőni, a gyalogosokat pedig ahogy akarod. Az ismerős füst itt a tetőn található, majd egy újabb feladat következik.

### **Rescue Reporter**

Eme pálya utolsó és egyik legkönnyebb feladata. A távolban lévő házban tartják fogva a riportert akit ki kell mentenetek. Kocsiba be, irány a helység. Rakétával szedd le az épület tetején ácsorgókat, majd egy kis tisztítás a ház előtt. Menj be gyalog az épületbe, ahol csekély ellenállásra számíthatsz, majd robbantsd ki az ajtót, ami a riportert tartja fogva. Vége a bemelegítésnek.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## 1.2. Chapter Two - Captains of Industry

### Capture Town

A várost az irányításotok alá kell vonni. Ehhez összesen 5 fontos helyet kell megszerezned. A legelsőt rögtön láthatod is, elég komoly tűzharcok folynak ott. Mivel rengeteg ellenséges egység van, nem árt, ha először gránátokkal dobálsz meg őket. Természetesen a rakétavető egységekre figyelj jobban, azok okozhatják számodra és társaidnak a legtöbb gondot. A terület bevétele után haladj előre.

Ajjaj, egy tank állja utad, és még rakétavető sincs nálad. Semmi pánik, rohanj balra, a fegyverraktárnak használt területre. Szerencsére nem sokan védik, könnyen bevehető, és mi rejlik az asztalon? Igen-igen, távirányítású mini autók! Vegyél magadhoz egyet, és próbáld ki! Mondjuk, mi lenne, ha beirányítanád a tank alá, majd aktiválnád? Bizony, felrobban. Szerencsére a tankkal együtt, és így szabad az utad is.



Még három helyet kell biztosítanod. Jobbra az eldugott ösvényt, alig pár katonával, középen a legmagasabb épület tetejét, ahol a számítógépből kell információt szerezned a tankok tervrajzairól, majd a legtréfásabb bal oldali helyet. Ott az épület mellől mini helikoptereket vehetsz magadhoz, melyekre rakétavető van építve. Ezzel szépen megtisztogathatod a tetőt a katonáktól, hogy szabad utad legyen a légvédelmi rakétához. A felfele vezető út nem lesz nehéz, és miután felhelyezted a robbanó töltetet a lövegekre, le is ugorhatsz a tetőről. Erősítés érkezik.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



### Capture Rail Depot

Még pedig nem is akármilyen erősítés! Két jól felfegyverzett tank. Válaszd ki azt, amelyik szimpatikusabb, majd ülj bele. A híd mellett lévő úton haladj lefele a völgybe, ahol 5 tank állja utatokat. Szép messziről lövöldösd ki őket rakétával (ugye nem felejtetted el, hogy a rakéta kilövése után is tudod irányítani őket a célkereszttel?), és mindig bújj fedezék mögé, ha nagyobb javításra van szükséged. Mind az öt felrobbantása után menj fel a híd tulsó feléhez.

Ott egy újabb tank és néhány gyalogos egység fog rád várni. Kilövésük után szállj ki a tankból, és gyalogosan fuss a jól ismert füstbe, míg a tiétek nem lesz a terep. Töltés, új küldetés.

### Capture Factory Entrance

Szállj vissza a tankba - lehetőleg az amerikaiba, az orosz jóval gyengébb - és menj át a hídon. Ott rögtön a gyár bejáratába ütközel és ismét elég sok katonába. Még jó, hogy tankban ülsz, így csak a rakétás gyalogosok okozhatnak nehézséget. Természetesen itt is ki kell szállnod a terület elfoglalásáért, majd jöhet a neheze.



### Destroy Tank Factories

Három tankgyár hangárt kell felrobbantanod, vagyis elég ezek vezérlőpultját. Érdemes tankkal körüljárni mind a hármat, hogy kellően megtisztogasd a környéket, majd utána csak a hangárban lévőkre kelljen koncentrálnod. Az egyik hangárban alul található a konzolt, az

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

egyikben normál szinten, a harmadikban pedig felül. Az összes konzol felrobbantása után jöhet a következő pálya.

### **1.3. Chapter Three – Anvil**

#### **Secure Guard Post 1**

Nos katona, egyenlőre magadra vagy utalva, de nálad van az elengedhetetlen mesterlövész puskád. Élvezetes kis küldetés lesz, az tuti. Meg kell tisztítanod, és el kell foglalnod a három sárga célkereszttel jelölt pontot. Mesterlövész puskát elő, és távolról lődd ki az ellenfeleket az első helyről. Vedd át a hely birtoklását, töltsd fel magad munícióval, majd menj fel az állás mögötti dombra. Onnan szép kényelmesen belátod a másik két célt, és bele kezdhetsz a tisztogatásba.

Az első célnál felvett robottal a bal oldali állásnál kirobbanthatod a géppuskás löveget, mivel a puskádra hagyatkozva elég nehezen fogsz megbirkózni vele. Mindháromat birtokba véve, újabb, ugyanilyen feladatot kapsz.

#### **Secure Guard Post 2**

Ismét három állást kell biztosítanod, ugyanazon az elven, mint az előbb, így, remélem nem szorul hosszabb magyarázatra. Nagyobb nehézségbe a kereszteződésnél lévő állásnál ütközhetsz. Éppen ezért ajánlatos egy robotot elhasználni, a tömeg közepén felrobbantva. Átvéve az irányítást a 3 hely felett, erősítés érkezik, és töltés.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



## Secure Motor Pool And HQ

Most már társaiddal vonulhatsz hadba eme festői szépségű hegyvidéken. Milyen kár, hogy neked sajnos a másik irányba, a romos épületek felé kell haladnod. Gránátvetővel küldj üdvözlést a tömeg közepébe, majd mikor tisztulni kezd a terep, menj be a jobb oldali házba. Ott újabb tisztogatás és muníciótöltés következik, míg ki nem érsz a tetőre. Ott vedd magadhoz a rakétavetőt és tartozékokat, majd irány a bal oldali megjelölt terület. Itt jóval könnyebb lesz a dolgod. A romos házakban shotgunt érdemes használni, a gépágyú állásnál pedig értelemszerűen gránátvetőt. Miután sikeresen elfoglaltad mindkét területet, újabb feladatot kapsz.

## Hold the Town

Túlélő jellegű küldetés következik. Tartanod kell mindkét állást, 5 percig. Nem lesz vészes, de nem is lesz könnyű. A bal oldali állásnál tegyél le egy géppuskafélszket, amit társaid majd előszeretettel fognak használni, te pedig menj a jobb oldali ház tetejére. Szedd le a szemben lévő hegyoldalra a mesterlövészt, majd két dolgot kell tenned. Ha meglátod, hogy érkezik valamilyen jármű, előrántod a rakétavetőd (*atyáég, nem tudtam, hogy ennyire félreérthetően tudok fogalmazni...*), és bemérve az ellenséget, felrobbantod azt. Ha pedig gyalogos látsz közeledni, a ház elején lévő géppuskát használod ellenük. Ennyi lenne a nagy trükk. Következő pálya.

## 1.4. Chapter Four – Graveyard

### Destroy Enemy Tanks

Bizony, temető ez a javából. A katasztrófa után egy tankban kapod meg az irányítást, és rögtön mehetsz is az ellenséges páncélosok ellen. Nem érzem teljesen fairnek a dolgot, hogy egyetlen társat kapsz a kb. 15 tank ellen. No, de bizonyára te is szereted a kihívásokat. Egyébként nem lesz túl vészes, folyamatosan fedezék mögött kell lenni, és csak annyi időre jönni ki, hogy becélold, és tüzet nyiss az ellenségre, akik kb. 2-3 találat után felrobbannak. Ugye itt sem felejtet el, hogy kis erőnlét esetén fedezék mögött kell maradnod mindaddig, amíg be nem indul az önjavítás. Összesen három hullámot kell lesöpörni a felszínről, majd jöhet a gyalogos küzdelem.



### Neutralize Artillery

Összesen négy nehézágyút kell felrobbantanod, és elfoglalni a középben lévő bázist a továbbjutáshoz. Javasolom, hogy a bal oldalival kezd. Haladj addig tankkal, amíg csak tudsz, majd miután úgy érzed, hogy nem tudod tovább tisztítani a terepet, mész ki. Lődd ki a maradék ellenfélét, majd robbantsd fel az artilleryt. Jöhet a középső rész.

Itt ki sem kell szállnod a tankból, csak ügyelj a rakétásokra. Amint elfoglaltad a terepet, jöhet a jobb oldali löveg. Itt bizony újból ki kell szállnod, és nagy mennyiségű ellenfélre is számíthatsz. Töltet a tank jobb oldalára, és nyomás tovább - természetesen tankkal. Ha ügyesen becélzod őket, akkor a következő két löveg felrobbantásához már nem kell kiszállnod. Elég, ha megcélzod az ágyúcsöveiket (annyi lóg ki abból, amit észrevehetsz), és két lövés után már fel is robbannak.

### Destroy First Rocket

Az oroszok egy EMP fegyvert használnak, mely megbénítja a bázisuk közelébe érő járműveket, ezért sajnos gyalog kell tovább menned. És inentől kezdve baromi nehéz lesz a dolgod. Na jó, annyira még nem, de az is jön nemsokára. Tehát hatolj be a bázisba társaiddal, kellőképpen figyelve a rakétásokra, akiket legkönnyebben szintén rakétával lehet leszedni. A jobb oldalon lévő panelhez pedig rögzítsd oda a bombát, és robbantsd fel azt. Az EMP sugár megszűnt, továbbmehettek a tankokkal, az igazán nehéz rész felé.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Destroy Second Rocket

Nem elég, hogy útközben ellenséges tankok törnek az életetekre, de még helikopterek is támadásba lendülnek. Amint megérkeznek a helikopterek, szállj ki a tankból, és Stilettoval célozd meg őket. Két rakéta leszed egy helikoptert, és máris nagyobb békében tudod folytatni az utad. Egy idő után ki kell szállnod a tankból, az akadályok miatt. Rögtön ott a bal oldali toronyban van egy mesterlövész. Őt mielőbb szedd le, brutális sebzsét képvisel.



Utána jönnek ugye a rakétások, és a gépágyúsok, akikhez használj droidot vagy gránátot. Jobb oldalon, a kis hídon végighaladva csak akkor kezdj el felmászni a rakéta tartószerkezetére, ha még van nálad legalább 2 Stiletto rakéta. Hogy miért kellene? Mert amint felérsz az első létra tetejére, jön egy kellemetlen helikopter, amit nem árt lelőni. Azután, az újabb mászás után helyezd el a bombát, majd mondj búcsút virtuális katonádnak. De azért hősi halál volt ez meg kell hagyni.

## 1.5. Chapter Five – Mountan King

### Destroy Enemy Tanks

Eme küldetésben végre helikoptert is lehet vezetni. Megvethettek, nekem az irányítása nem nagyon sikerült, de bizonyára sokan vannak, akik sikerrel járnak vele és nem váltanak inkább tankra, mint én tettem. És hogy miért is kellene ezek a járművek? Tankokat kell irtani, úgy, mint az előző pályánál, csak valamiért itt most könnyebben megy a dolog... és sokkal több

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



lesz a szövetséges támogatás is. Tehát nem lesz nehéz. A tankok likvidálása után jöhet a következő cél.

### Capture Lower Fortress

A bázis előtt lévő két kisebb tornyot kell elfoglalni. Tisztítsd meg a terepet, amíg a tank biztonságot rejtő páncélja mögött vagy, majd menj be a jobb oldali torony tetejére. Kevés ellenség jön szembe, ráadásul ez az új gépfegyver eszméletlen erős és pontos, állítom, hogy a legjobb fegyver a játékban. A jobb oldali torony elfoglalása után jöhet a bal oldali, ugyanígy kell eljárnod. Ezek után már nehezebb célok lesznek.



### Capture Upper Fortress

Azért jó, hogy a bal oldalt vetted be később, mert rögtön melletted megtalálod a következő célt. Távolról tisztítsd meg a szélső tornyot bajtársaidal, majd rohanj fel, és hackeld meg a kijelölt gépet. Távozz angolosan, ülj be a „parkolóban” lévő tankba, és menj a pálya másik szélére, az adóantennáig. A tank segítségével újabb söprögetés veheti kezdetét, majd az antenna melletti épületre fuss fel, így megtalálhatod az utad a bomba felhelyezéséhez. Na, most irány a bázis belseje.

Itt mindkét oldalon el kell foglalnod egy-egy területet. Mondanom sem kell, rengeteg ellenfél vár arra, hogy újra betöltesse veled a checkpointot, de nem fog nekik sikerülni, ugyanis megint távolról kezded el lőni őket, kellemes fedezék mögül. Nem árt néha használni a földön kúszást is. Mindkét oldalt magadévá téve, jöhet a bázis bejárata.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### Secure Fortress Door

Semmi más dolgod nincs, mint hogy a bázis bejáratánál megölj minden ellenséget. Jobb oldalról közelítsd meg a helyet, és a szélről kikukucsálva adj a ruszkiknak pár töltényt, hadd tanulják meg, ki a Hegy királya. Beljebb lépve törd fel a biztonsági zárat, és dőlj hátra az újabb töltés idejéig.

### Destroy Generators

A titkos bunkerbe leérve vedd magadhoz a fegyvereket és a tartalék muníciót. Az ajtót kinyitva egy tankkal találsz szembe magad. Rakétavető elő, cél, tűz. Ezután nincs taktika, csak annyi, hogy fedezékről-fedezékre haladva robbantsd fel a jobb, illetve bal oldalon található generátorokat, hogy utat nyerjtek még beljebb a bázis belsejébe. A gépágyúkhöz javaslom a rakétavető használatát.



### Secure Missile Control

Mivel egy atombomba kilövéséhez közelednek az oroszok, meg kell keresned azokat a műszereket, amelyek a kilövést leállíthatják. Ezek, ugyanúgy, mint a generátorok, jobb és baloldalt lesznek, csak kicsit beljebb. Komoly ellenállásra számíts, de szerencsére minden ellenfél közel lesz hozzád és pillanatok alatt végezni tudsz velük. A vezérlőszobában megtalált számítógép leállítása után hiba csúszik a számításokba.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Stop Launch Sequence

A gépi leállítás nem sikerült, manuálisan kell leállítani a rakétát. Ez lesz kemény móka. A rakétaterembe érve, elszörnyülködhetsz. Hatalmas terem, tele ellenséggel, és a vezérlőpulthoz csak egy út vezet. Menj rögtön jobbra, de közben folyamatosan irtsd az ellent, és a sok műszert bátran használd fedezékként, ha már kezd sötétülni a látásod. A végső szinthez érve, tisztítsd meg a vezérlőpult környékét, majd csukd be a siló nyílását. . .

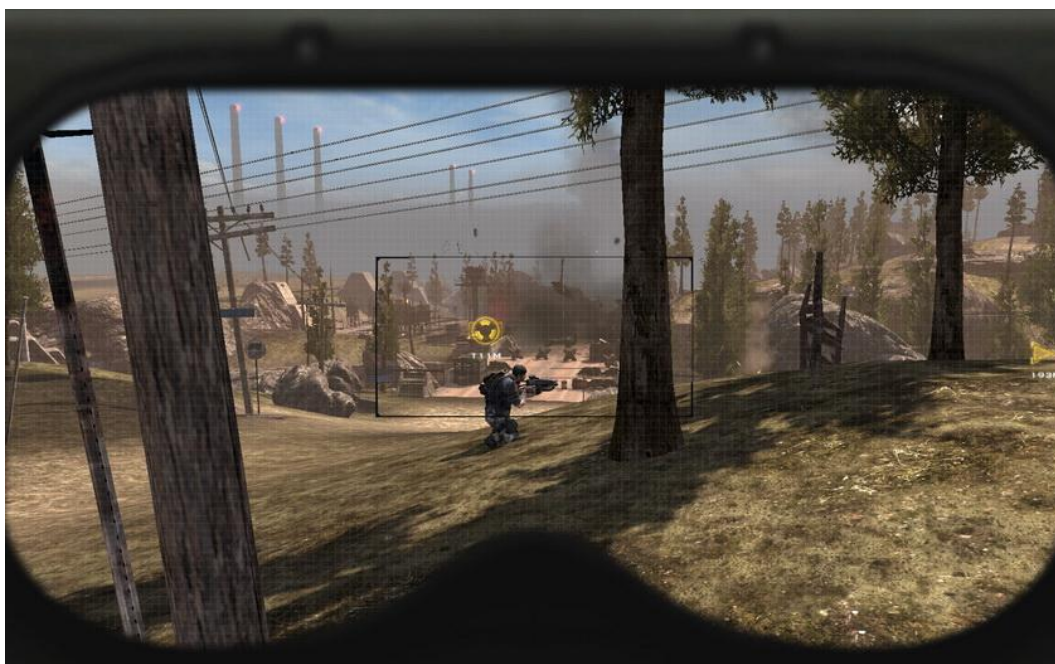
## 1.6. Chapter Six – Living Quarter

### Neutralize Enemy Outposts

Szállj is be a járműbe, igaz, nem fog túl sokáig elvinni, de a legközelebb eső állást meg tudod tisztogatni vele, főképp, ha ügyelsz a rakétásokra. Ezt a helyet seperc el tudod foglalni, és magadhoz tudod venni az itt rejlő muníciókat. A következő hely már jóval nehezebb lesz. Balról kerülj a hely háta mögé, és onnan szedgedesd le szép sorban az ott tartózkodókat. Figyelj a mögötted megbúvó mesterlövész puskásra, ő okozhatja ugye a legnagyobb kárt benned. A hely elfoglalása után jöhet a híd, mint következő célpont.

### Capture Bridge & Tower

A híd elé érve eljön az idő, hogy felröptesd a mini helikoptered, kilődd az automata gépágyút és a körülötte lévő egységeket, hogy nyugodtan a kabinhoz mehess. Ezután irány a jobb oldal. Maradék gránátjaidat használd fel a géppuska lövegek ellen és rohanj be a toronyba. Az alján rögtön vedd magadhoz a rakétavetőt és a hozzá tartozó rakétákat, majd menj fel a tetejére. Ott robbants egyet, és irány vissza. Javaslom, hogy a torony előtt folytasd utad, ahol a háztetőkre tudsz ugrani, mert úgy könnyedén el tudsz jutni a következő célokig.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



## Secure Slums

A város három főbb pontját kell biztosítanod. Az elsőt, ami házban van, rögtön el tudod érni, a tetőkön beugrálva a legközelebbi ablakon. Egy kis számítógépet kell meghackelni. Utána jöhet a plázarész, ahol a busz is áll. Na, ez keményebb lesz az ott kószáló tank miatt. De, szerencsére felvette a toronynál a rakétavetőt, használd is! A terep biztosítása után szállj be egy szövetséges tankba, a következő célt könnyebben el tudod érni vele. Az amerikai tankok sajnos nem túl hosszú életűek, így gyalog kell biztosítanod az utolsó területet, mely után töltés következik, az újabb pályaszakaszhoz.

## Neutralize Roadblocks

A város keményebb részéhez értél, Moszkva már nincs messze. Két ellenséges ellenállást kell áttörned. Ehhez tankos segítséget is kapsz. Itt is a lövegeket és a rakétákat lődd ki először, és vigyázz, hogy bele ne hajts az úton lévő mélyebb kráterekbe, mert ott megfeneklik a tank, és így jóval nehezebb lesz a küldetés. Egy bizonyos katonalétszám megőlése után tudod biztosítani az első blokádot, és haladhatsz a második felé. Ott már egy ellenséges tank is állja utad, jobban jársz, ha Stilettoval végzel vele. A toronyban lévő rakétákat is lebombázhatsz, majd folytathatsz az utad a pálya végső céljáig.



## Destroy Propaganda Station

Ezt az állomást nagyon fontos elpusztítani a háború szempontjából. Itt szintén el kell jutnod tankkal az akadályokig, ne szállj ki addig, amíg fel nem robban a páncélos. Ezután szokásos

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

tűzharc következik, egészen az állomásig, ahol a bombát az adóra helyezve felrobbanthatod azt. Jöhet az finálé.

## 1.7. Chapter Seven – History Repeats

### Secure Plaza & Comm Tower

Na, az utolsó pálya következik, hölgyeim és uraim. Szép kis finálé lesz, az tuti, igazi ostrom feeling. A tankba beleülve először a plázához menj. Útközben pár tank és rakétás állja az utad, de folyamatosan legyél mozgásban, és akadályok mögül lőj, úgy nem találhatnak el. a plázánál csak annyi a dolgod, hogy vársz, míg a csapatod birtokába kerül a terület. A kommunikációs terep ennél valamivel nehezebb lesz.

Lődd szét a körülötte található összes ágyút és ellenfelet. Sajnos valamiért a tank ágyúja nem képes szétlőni az antennát, így ki kell szállnod, és fel kell helyezned rá a robbanó töltetet, majd a robbanás után a híd felé veheted az irányt.

### Capture Bridges

A hídra sajnos még nem tudsz ráhajtani az EMP egység miatt, de próbálg meg minél több dolgot lelőni abból a távolságból. A gránátvetőddel gyorsan lődd szét az EMP egységet, majd rohanj vissza a tankhoz, elkerülve így a sok mesterlövész egységet. Most már felmehetsz a tankoddal a hídra, de vigyázz, a túloldalon 2 ellenséges tank vár és jó pár rakétás. Célszerű úgy közelíteni, hogy éppen csak lásd a tankokat, mivel te így el tudod találni őket, viszont ők nem tudnak téged a domborulat miatt. Jó taktika, ugye? A híd túlsó feléhez érve gyorsan szedd szét a rakétásokat. A tankból sajnos mindenképp ki kell szállnod, ugyanis a játék csak akkor kezdi el a te javadra tölteni a területet. Siker után töltés, és kemény csatázás.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Secure Ministries

Két fontos épületet kell letarolnod. Az elsőben egy fontos embert kell megölnöd, a másik tetején pedig egy adóantennát kell felrobbantanod. Először mindenképp a „fontos emberes házba” menj, az esik útba. A rakétasilóhoz hasonló az épület felépítése, csak szerencsére itt shotgunosok lövöldöznek, ami ugye nem túl jó fegyver távolra. Az embered a legfelső szint jobb oldali sarkán található. Felrohanhatsz és megölheted, ha gondolod, de azért jobb egy kis tömegpusztítás előtte. Jöhet kommunikációs központ.

A tankod már vár rád, amivel el tudsz jutni oda. Jó, nem egészen, mert barikád vár, ám a barikád másik végén két tank settenkedik. Őket próbáld meg semlegesíteni a kiszállásod előtt, majd menj be a sarkon az épületbe. Ezt kevésbé védik, mint az előzőt, viszont a tetőre érve gyorsan ragadd magadhoz a Stiletot, ugyanis egy helikopter érkezik feléd, amit minél előbb más röppályára kéne terelned. Ezután folytasd az utad a tetőn, mássz fel a hatalmas létrán és vedd elő a gránátvetőt, ugyanis egy kupacban lesznek itt az ellenfelek. Őket legyőzve helyezd el a bombát az antennán, hogy megkaphasd az utolsó feladatod a játékban.

## Defend Square

Meg kell védeni a főteret a támadó oroszoktól. Mi sem lesz ennél egyszerűbb. Egy szál tankkal lazán meg lehet csinálni, ugyanis az ellenfél tankjai is egyenként érkeznek, időt hagyva ezzel az önjavításra. Az 5. tank után ráadásul csak gépfegyveres gyalogosok érkeznek, akik meg sem tudnak sebesíteni téged. A piros csík feltöltése után tiétek a győzelem.



Avagy mégsem?

Wheeler

wheeler@thesource.hu

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>