

**Grand Theft Auto IV**

Platform: PC, PS3, Xbox 360

Kiadó: Take-Two

Fejlesztő: Rockstar

**theSOURCE**

[www.thesource.hu](http://www.thesource.hu)

#### SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

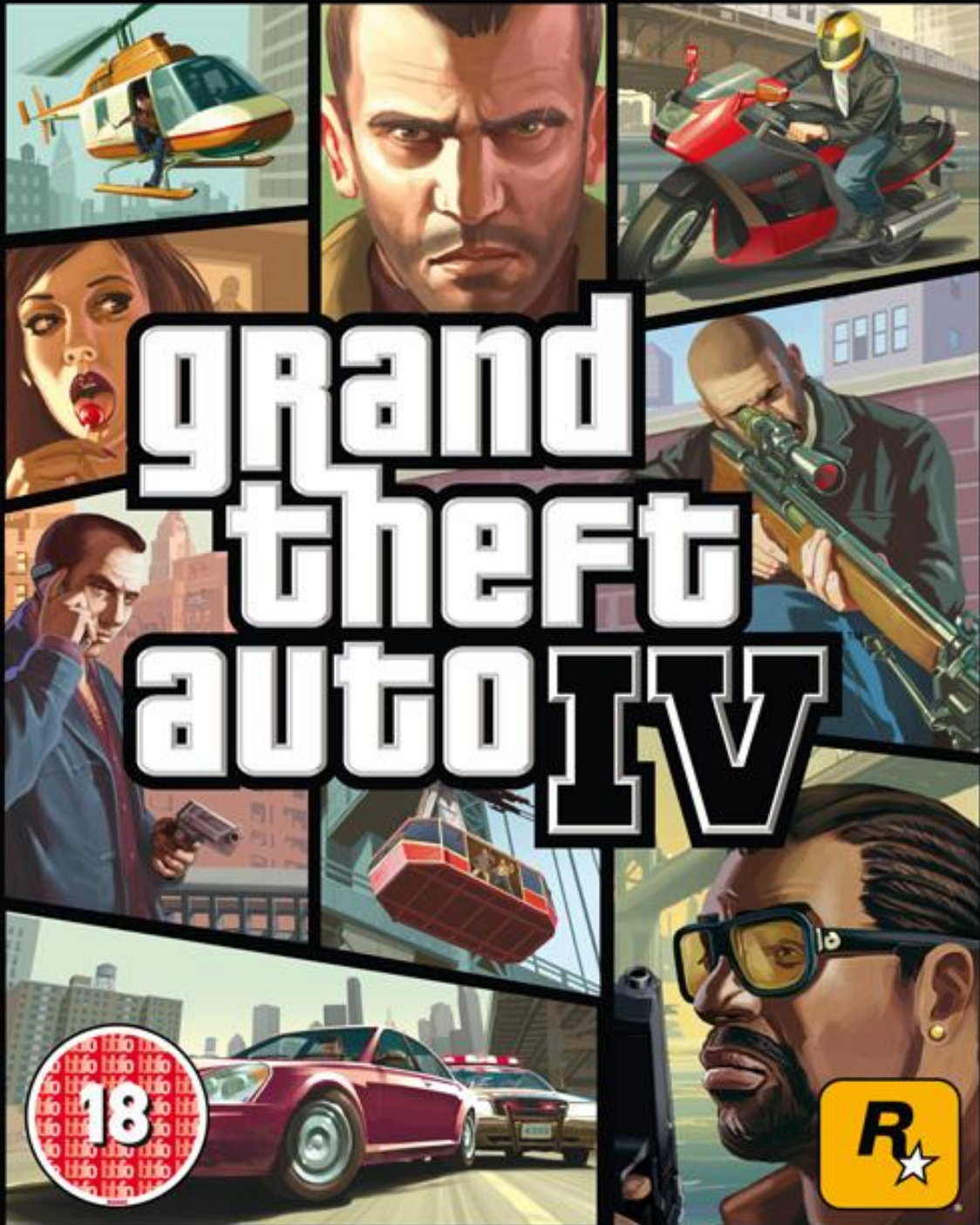
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Games  
for Windows

PC DVD

LIVE



# grand theft auto IV

18



# *VÉGIGJÁTSZÁS*



## I. FEJEZET

## 1.0 Roman küldetései


### 1.1. The Cousin Bellick

Nehézség: 

Jutalom: 25\$

Bemelegítő küldetésekkel kezded meg kalandodat Liberty Cityben. Vezesd az autót Roman házához, ez lesz az első feladatod. Útközben eligazítást kapsz a GPS és a térkép működésével kapcsolatban. A házba érve egy ócska lakás, és egy átvezető fogad, a megtekintése után fekédj le kicsit pihenni. Ezzel eltelik 6 óra a napból, és el tudod menteni a játékállásodat is. Ha felkeltél, menj ki az utcára, lopj el egy autót, majd vezesd el Roman irodájához. Durva volt az első küldetés, ugye?

### 1.2. It's Your Call

Nehézség: 

Jutalom: 30\$


Az irodában Roman arra kér, hogy kísérd el egy találkára. Vezesd Roman autóját a célhoz. Odaadja telefonját, amivel figyelmeztetned kell őt, ha esetleg gyanús alakok közelítenének a találkahely felé. Nemsokára meg is jelennek az előbb említett személyek, vedd hát elő a telefonod, válaszd ki a névjegyzékből Roman nevét, és hívd fel.



Ő kifut, de verőlegények is futnak utána. Le kell ráznod őket, ami nem lesz bonyolult feladat, csak taposs a gázra és ne ütközz neki semminek.

Ha sikerült őket hátrahagynod, vezess vissza az irodához, és rakd ki az unokaöcséd.

### 1.3. Three's Crowd

Nehézség: 

Jutalom: Michelle?

Fű, egyre érdekesebb küldetések jönnek, kérem szépen! Roman arra kér, hogy fuvarozd haza barátnőjét, Malariet, és az ő barátnőjét Michelle. Menj ki értük Roman taxijával, és vedd fel őket. Útközben kisebb flörtölgetésbe kerülsz, mely odáig fajul, hogy Michelle megadja telefonszámát, így bármikor felhívhatod, ha esetleg randizni akarnál vele. Miután kiraktad a csajokat, új feladatot kaptál, mégpedig azt, hogy vegyél normális ruhákat a közeli üzletben. Menj is oda, és pakold magadra a szimpatikusnak tűnő darabokat. A shoppingolás után Michelle hív, szívesen randizna veled. A te döntésed, hogy elfogadod-e az ajánlatot, vagy majd inkább később visszahívod.


#### 1.4. Bleed Out

Nehézség: 

Jutalom: 50\$

Roman bajban van! Az albánok fenyegetik a közeli kosárpályán. Gyerünk, pattanj hát kocsiba, és segíts neki. A kosárpályához érve már láthatod is, kikről van szó. Amint a három úriember közelébe érsz, a verekedés alapjait tanulhatod meg. Csépd a két közeli csávót, majd eredj a harmadik után, aki szökésnek eredt. Kocsiba szállt, kövesd Roman autójával. Ne aggódj, nem útközben kell eltenned láb alól, csak követned kell, míg ki nem száll. Felrohan a lépcsőn, rohanj utána. Az üvegfal mellett vár rád. Igazán könnyű lesz a dolgod, pár ütés után kirepíted a üvegfalon. Menj vissza Romanhoz, és fuvarozd őt irodájához.

#### 1.5. Easy Fare

Nehézség: 

Jutalom: Pay'n'Spray elérhetővé válik

Egy nagyon rövidke küldetés lesz ez. Találkoznod kell Jermainnel, akit le kell szállítanod a Masterson Streetre. Balszerencsétekre lefülelnék titeket a zsaruk, és villámgyorsan egy Pay 'n Spray bódéba kell hajtanod a verdádat, hogy lenullázd a körözöttségi szintedet. Ezentúl használhatod ezeket az üzemeket a város több pontján is.


#### 1.6. Jamaican Heat

Nehézség: 

Jutalom: 150\$

Első lövöldözős küldetésed! Little Jacobot kell elkísérned egy találkozóra, és eljátszanod a testőr szerepét. Útközben kezdedbe nyom egy pisztolyt, melyet nemsokára használnod is kell. A találkozási pontnál ugorj ki a kocsiból, majd menj fel a tetőre, onnan kell felügyelned az eseményeket. Nem telik bele sok idő, máris balhé tör ki. Vedd elő a fegyveredet, és szenderítsd jobb létre a piros nyíllal megjelölt ellenfeleidet. Ha mindenkit eltettél láb alól, még egy fuvar vár rád, és véget is ér a küldetés.

#### 1.7. Uncle Vlad

Nehézség: 

Jutalom: -

Roman megtudta, hogy Vlad a barátnőjével kavar, és nagyon maga alatt van emiatt. Ez családi ügy, és bizony vért kíván, meg kell leckéztetned Vlad bácsit. Menj a bárba, a törzshelyére, és beszélgess el vele. A dialógus után lödd le két testőrét, majd rohanj utána. Szállj kocsiba, de nem kell sokáig követned, ugyanis nemsokára össze is töri azt, és lábbusszal folytatja tovább menekvését. Az átkozódása-magyarázkodása közben kapd elő a pisztolyod, és végezd ki.


## 1.8. Logging On

Nehézség: 

Jutalom: -

Ismét egy nagyon nehéz küldetés. Brucie haver kedvére kell tenni kicsit. Menj a legközelebbi internet kávézóba. Vedd használatba az egyik gépet, csekkold le az emailjeidet, olvasd végig az instrukciókat, majd kelj fel a gép elől. Távozáskor hívd fel Romant.

## 1.9. Roman's Sorrow

Nehézség: 

Jutalom: egy új rejtékhely válik elérhetővé

Egy újabb rövidke küldetés, mely megnyitja az új rejtékhelyedet a városka másik pontján. Roman hív fel telefonon, hogy fuvarozd már haza. Először viszont menj el érte, és segítsd ki a kocsija csomagtartójából... Szóval vidd haza a kedvéért, mely nemsokára roppantul lehangolódik, ugyanis égő ház fogad titeket.



Szerencsére Mallorie ki tud húzni titeket a csávából, és megkapjátok az előbb említett házikót, melyért csak annyit kell tenned, hogy oda gurulsz, és használatba veszed.

## 2.0. Michelle küldetései

### 2.1. First date

Nehézség: 

Jutalom: további randik

Vidd el Michelle-t randizni! Ő bowlingozni szeretne, így hát vidd el oda, és verd is jól el egy játékban. Ez a menet ingyenes volt, de a következőkben már fizetned kell, hogy guríthass. Ha végeztetek, vidd haza a lányt.

## 3.0. Vlad küldetései


### 3.1. Bull in a China Shop

Nehézség: 

Jutalom: 50\$

Vlad első küldetése egy nem fizető bolttulajdonos észhez térítése. Menj a kínai negyedbe, a kijelölt üzlethez. A boltos becsukja előtted a zárat, így nem tudsz sok mindent tenni ellene. Vagy mégis? A közeli személtérakónál találsz köveket, mellyel betörheted a bolt üvegét. Így már szót ért a tulaj.


### 3.2. Hung Out Dry

Nehézség: 

Jutalom: 100\$

Annyival lesz nehezebb az előző küldetésnél, hogy mikor bemész a boltba, a tulajdonos menekülni kezd, és meglép előled. Valami strapabíróbb járgányt lopj, ugyanis ki kell ütnöd a tulajt a kocsijából, hogy rávedd a fizetésre.


### 3.3. Clean Getaway

Nehézség: 

Jutalom: 150\$

Egy egyszerű autólöpásos küldetés, melyben a helyi vasútjáratot kell használnod. Gyalogolj el a közeli állomáshoz, és szállj fel a hamarosan érkező szerelvényre, mely elvisz a kijelölt pontig. Az autó szerencsére közel áll az állomáshoz, és könnyedén ellophatod. Amint megvan az autó, szállítsd a kijelölt pontra, melyet GPS-es jelöl, és vége is a küldetésnek.

### 3.4. Ivan, the not so Terrible

Nehézség: 

Jutalom: 200\$

Ha láttad a *Yamakasi* című filmet, akkor tuti eszedbe fog jutni, ha végigcsináltad ezt a küldetést. Vlad állítása szerint Ivan meg akarja ölni testvéredet, Vadászd hát le, hogy kiderítsd, valóban így van-e. Mikor meglátjátok egymást, rögtön menekülni kezd kocsijával. Kövesd, míg le nem parkol az építkezésnél. Akkor kiszáll, és követned kell.

Különbéle akadályokon kell átugrálnod, míg meg nem botlik szegény, és a tetőn megkapaszkodva könyörög az életéért. Megkönyörülhetsz rajta, avagy lelőkheted az utcára, a választás a tied, a későbbiekre nem lesz hatással. A küldetés elvégzése után felhívod Vladot, és megmondod neki, hogy halott a srác.

## 4.0. Little Jacob küldetései

### 4.1. Concrete Jungle

Nehézség: 


Jutalom: 200\$

Pár drogdíleret kell likvidálnod. Két helyen fog zajlani a küldetés. Első helyen maradnod kell a kocsiban, míg Jacob elintézi az ügylet nagy részét. Mikor azonban szökni próbálnak a dílerék, te következel. Hajts át rajtuk a kocsival, és jöhetsz a következő helyszínre. Itt már bizony jócskán ki kell venned a részed a buliból. Menj a bejárati ajtóhoz, és az ablakon keresztül lődd le a látható ellenfeleket.



Amint ezekből kifogytál, menj be a szobába, lehetőleg guggolva, és végezz a maradék gonosztevővel.

### 4.2. Shadow

Nehézség: 

Jutalom: 250\$

Az utolsó díler gyilkos küldetés. South Bolanban kell követned az egyik kis halat, hátha elvezet a nagyokhoz. Maradj távol tőle, nehogy észrevegyen, mert akkor elkezdi futni előled. Ha beért az apartmanba, kövesd a legfelső emeletig, ahol a többi nagyágyú vár rád. Összesen hárman lesznek, fél kézzel is elbánsz velük, majd felveheted a zsetont a küldetésért.



## 5.0. Faustin küldetései

### 5.1. **Crime and Punishment**

Nehézség: 

Jutalom: 200\$

A közelben parkoló rendőrautót kell ellopnod a küldetés végrehajtásához. Három furgon megy az utakon, melyeket át kell vizsgálnod, hogy megtudd, melyik szállít TV-t. Ezt úgy teheted meg, hogy a kiválasztott furgon mellé mész, bekapcsolod a megkülönböztető jelzést, majd ha leállt a furgon, a sofőrhez lépsz.

Ha rád támad, akkor nyert ügyed van. Öld meg a megbízottakat, majd vezesd a furgont a GPS-en jelzett területre.



### 5.2. **Do You Have Protection?**

Nehézség: 

Jutalom: 400\$

Nagyon egyszerű küldetés. Vidd el Dimitrit a Sex Shopba. Ott találkoztok a „nagy” arcokkal, akikre fegyvert kell fognod, s egy idő után meg kell lőnöd Brent lábát.

Be is adta a derekát a nagyfőnök. Már csak fegyvert kell vásárolnod a fegyverboltban. Egyelőre csak micro SMG-t tudsz venni. A vásárlás után menj vissza Faustin házához.



### 5.3. **Final Destination**

Nehézség: 

Jutalom: 500\$

Menj a vonatállomásra, hogy likvidálhasd Lennyt. Sajnos elsőre csak a testőrjét sikerült leszedned, de fuss csak utána. Sajnos kocsiba száll, nincs mese, üldözned kell, lehetőleg úgy, hogy útközben felrobbantsd a kocsiját. Törd ki az ablakot, és onnan tudsz lőni az üldözött autóra. Mikor a kocsni már nagyon ramaty állapotban van, Lenny kiszáll belőle, és így könnyű prédává válik.

#### 5.4. No Love Lost

Nehézség: 


Jutalom: 600\$

Faustin lányát kell megkeresned, aki épp a nem kívánt pasijával lóg. Őt kell elintézned, ám amint megjelenysz, a srác motorra pattan és el akar menekülni.

Szerencsére, teljesen véletlenül ott egy másik motor, melyet használhatsz. Üldözd a srácot, míg egy fás résznél meg nem állítja motorját. Ott a többi motoros haverjával neked rontanak, ki kell végezned az összeset. A jó kis SMG stukiddal ez könnyedén teljesülni is fog.



#### 5.5. Rigged to Blow

Nehézség: 

Jutalom: 700\$

Rém egyszerű, furikázós küldetés. A kijelölt területen található egy nagy kamion, tele robbanóanyaggal. Nem lesz nehéz elvezetni, ám vigyázz, ne sérüljön, ugyanis könnyedén felrobbanhat az ütközésektől. A jármű végén lévő villogó LED jelzi, mennyire károsodott a bomba. Vidd el a GPS-en megjelölt területig, élesítsd ki a bombát, majd kezdj gyorsan menekülni.



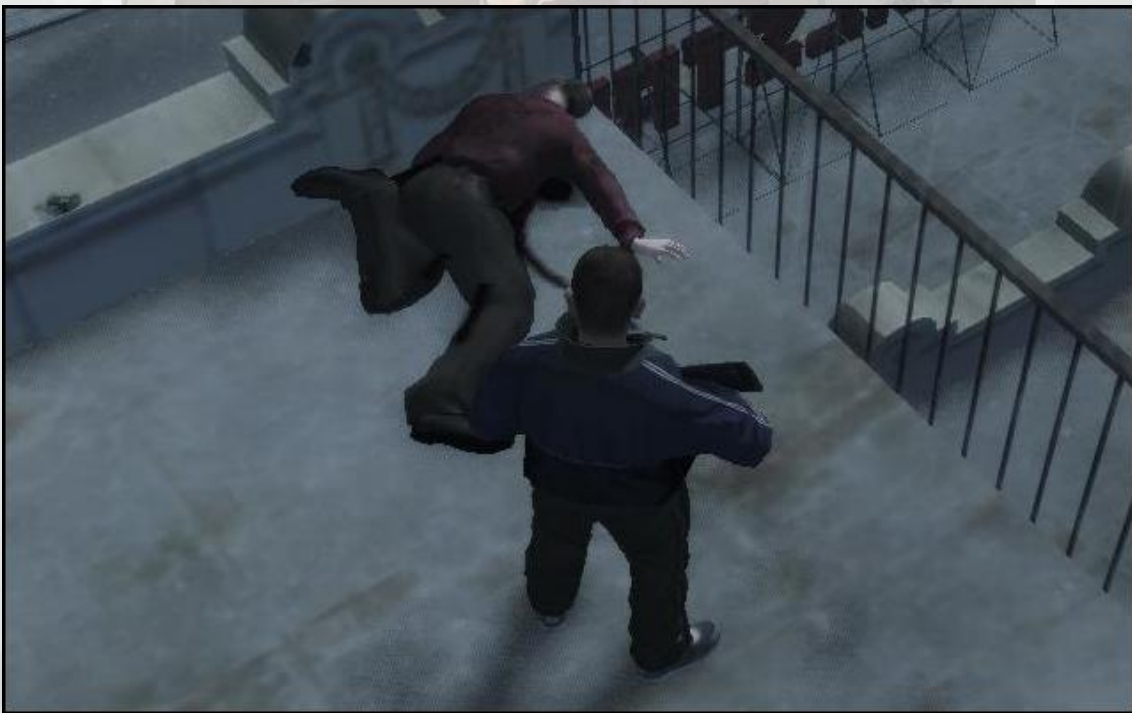
## 6.0. Dimitri küldetései

### 6.1. The Master and The Molotov

Nehézség: 🎯

Jutalom: -

Meg kell ölnöd Faustint, ráadásul a kedvenc bárjában töltött ideje alatt. Mielőtt bemennél a bárba, Dimitri sms-ét olvasd el. Hagyott neked egy kis védelmet a bár melletti szemetesnél, mégpedig egy golyóálló mellény képében. Hasznos lehet, vedd fel, majd lépj be a bárba. Animáció után jöhet a csetepaté. Lődd le a testőreit, majd kövesd Faustot egyenesen a tetőre. Ott még próbálkozik egy kis megvesztegetéssel, de te jó munkásember lévén meg sem hallod szavait, és lelövöd a gazembert.



### 6.2. Russian Revolution

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: -


No, ez egy nagyon kemény küldetés lesz! Dimitri szeretne beszélni veled, egy elhagyatott raktárházban. Szerencsére, Little Jacob megérzi a bajt, és segítségedre siet, a raktárház előtt találkozol vele, majd együtt mentek be. Dimitri gúnyos mosollyal vár rád, és rád uszítja embereit. Itt rendesen használnod kell a fedezéket, melyet a vörös tartályok fognak jelteni. Onnan szinte minden embert le lehet kapni. Ha a tisztogatás megtörtént, zsaruk érkeznek a helyszínre. Ne foglalkozz velük, rohanj ki a raktárból, köss el egy rendőrautót, majd padlógázzal próbálj meglépni előlük.



## II. FEJEZET

## 7.0. Brucie küldetései


### 7.1. Search and Delete

Nehézség: 

Jutalom: 3500\$

Újabb rendőrautó lopás, ám most kicsivel trükkösebb lesz. Hívd fel mobiloddal a 911-et, és kérj rendőri segítséget, a zsernyákok nem sokára meg is érkeznek. Kiszállnak a kocsiból körülnézni, ekkor te pattanj be és lopd el a verdát. Hagyd le őket, majd mikor már nem köröznek, nyisd meg a rendőrségi számítógépet. Menj be a nyilvántartási adatbázisba, és ott keresd meg *Lyle Rivas* nevét. Ekkor annak lakhelye betöltődik a GPS-edbe, és nincs más hátra, mint előre. Mikor a kívánt címre érsz, Lyle elkezd menekülni előled. Kocsiddal és fegyvereddel lödd szét kocsiját, hogy véget érjen a küldetés.


### 7.2. Easy as Can Be

Nehézség: 

Jutalom: 3500\$

Verdalopás kérem szépen, nem is az egyszerű fajtából, erre utal az irónikus cím is. A kijelölt pozíción megtalálod az autót, ám amint beleülsz, jó pár mercis gonosztevő üldözni kezd, neked pedig valahogy vissza kell juttatni az autót oda, ahonnan elindultál. Ne foglalkozz az ellenfelekkel, csak menj előre, és ne menj neki semminek. A garáztól 100-200 méterre már abba hagyják az üldözést, és nyugodtan be tudsz állni. Egyetlen módon tudod elbukni a küldetést, ha felrobban a kocsid, tehát safe drive, man!

### 7.3. Out of the Closet

Nehézség: 

Jutalom: 6750\$

Itt az idő, hogy melegágyi személyt játssz Brucie kedvéért, illetve pénzéért. Menj a legközelebbi netkávézóba, ülj be az egyik gép elé, és kattints a *love-meet.net* hirdetésre. Ott a férfiak szekciót válaszd, azon belül pedig *French Tom*-ot szemeld ki, és kattints a Date feliratú gombra. Már otthagyhatsz a gépet. Pár óra múlva Tom visszaír, ehhez még vissza kell menned egy kávézóba, hogy elolvassd és válaszolj neki, és hogy a megbeszélte időpontban találkozz vele. Egy hangulatos kis gyorsétterem lesz ez, ahol pár mondat után előveheted a fegyvered és pokolra küldheted a szerencsétlent.



#### 7.4. No. 1.

Nehézség: 🎯

Jutalom: 6750\$, részt vehetsz további versenyeken is

Ebben a küldetésben egy autóversenyt kell megnyerned. Sajnos Bruci kocsija nem akar működni, ezért a haverját kéri kölcsön. Odáig el kell vezetned, majd át kell ülnöd a haver járgányába, a verseny pedig a közelben kezdődik.



Nincs túl sok taktika, olyan mint egy autóversenyzős játék egyik pályája. A kocsid sokkal gyorsabb, mint a többieké, így ez nem fog gondot okozni, csak össze ne törd!

### 8.0. Manny küldetései

#### 8.1. Escuela of the Streets

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 1000\$


Egy raktárház megtisztogatásával bíz meg az új ügyfeled. Pattanj autóba, és menj a kiválasztott pont felé. Egy embert kell követned a raktárházhoz, ugyanis nektek fogalmatok sincs arról, hogy pontosan hol lehet. A követés nem lesz nehéz, csak maradj mindig tisztas távolságban tőle.

Mikor odaérsz, vedd fel a szemetes mellett a követ, és dobd be vele a házikó ablakát. Mehetnél úgy is, hogy lelövöd az ajtóról a zárat, ám akkor rögtön szembetalálkoznál az összes rosszarcúval, így pedig egy kis helységbe kerülsz be.



Ott használd az ajtót fedezékül, és onnan szedd le szép csendben a raktárban tartózkodókat.

## 8.2. Street Sweeper

Nehézség: 

Jutalom: -

Tankolj fel sok-sok tölténnyel, szükséged lesz rá. Ugorj kocsiba, és a közelben tanyázó dilereket keresd fel. Épp együtt álldogálnak és beszélgetnek, ha rájuk hajtasz autóval, a felével már végzel is, és marad ott 2-3 ember. Ebből kettő kocsiba száll, de egyelőre ne foglalkozz velük, hanem szedd le az utolsó ott lévőket is, majd utána eredj a kocsival meglépők felé. Őket hamar utoléred, és nem marad más hátra, mint hogy darabokra lövöld az autójukat. Vigyázz azért, hogy rendőr ne legyen a közelben, sokkal nehezebb ezt az egészet úgy végigvinni, hogy a nyomodban vannak a zsaruk.

## 8.3. The Puerto Rican Connection

Nehézség: 

Jutalom: Francis McReary küldetése elérhetővé válnak

Vegyél magadhoz egy gyors kocsit, ugyanis az nagyon jól fog jönni! Menj a GPS-en megjelölt pontra, majd kezd el követni a vonatot. Ez kicsit nehezkesebb feladat lesz, de ha gyors autód van, könnyedén fel tudod venni vele az iramot.

Két állomásnál arrébb le fog róla szállni a célpontod, várd meg a jobb felső lépcsőnél. Mikor látod, hogy jön, lödd le rögtön és vele együtt a megjelenő cimboráit is. Ha nem sikerül, kocsiba ülnek, csak hajts utánuk és robbantsd fel őket.



## 9.0. Elizabeta küldetései

### 9.1. Luck of the Irish

Nehézség: 

Jutalom: 1500\$

Packie-nek kell védelmet biztosítanod a találkához, ugyanis Elizabeta félti, nem bízik a vevőkben. Menj vele a kijelölt pontig, majd mász fel az épület tetejére, ahol magadhoz veheted a mesterlövész puskát. Ezzel kell majd végigkövetni az eseményeket. Természetesen rosszul sülnek el a dolgok, és Packie életére törnek a gonoszok. Egyszerű a dolgod, mint az egyszerű, lődd le a távolból a piros nyíllal megjelölt ellenfeleket.



### 9.2. Blow Your Cover

Nehézség: 

Jutalom: 2000\$

Egy újabb nehéz küldetés. Playboy X-et kell elkísérned a drogos talira. Természetesen átvernek titeket, és ellenfelekké válnak.

Lőj le mindenkit a szobában, majd a lépcsőházban az újonnan megjelenő SWAT kommandósokat is intézd el. Ha tiszta a terep, irány a tető. Ott még le kell vadásznod pár rosszfiút, majd az utolsóval is végezve lemászhattok a lépcsőn. Pattanj autóba, és rázd le a titeket üldöző zsarukat. Ha ez megtörtént, már csak haza kell fuvaroznod Playboy X-et és vége is a küldetésnek.



### 9.3. Snowstorm

Nehézség: 

Jutalom: 2500\$

Ez az eddigi legkeményebb küldetés. Elizabeta kokainját kell visszaszerezned az elhagyott kórházépületből. Gránát, és mesterlövész puská mindenképp legyen nálad, mert amikor a megjelölt célterületre érsz, 4-5 embert likvidálhatsz a távolból. Mehetsz a bejárati ajtón is, de érdekesebb megkerülni az épületet és a létrán felmászni a tetőre.




Fentről próbálj mindenkit megölni, dobálj le gránátokat, aztán ha tiszta a terep, ugorj le. A kokain az egyik hátsó szobában van, itt találsz páncélt is. Vedd magadhoz a kokót, ám ekkor megjelennek a zsaruk is. . .

Innentől válik még érdekesebbé a dolog. Fuss kifelé, közben lődd le a bejövő kommandósokat (segítenek a gázpalackok). A kijáratnál lődd le a közeli rendőröket, majd ugorj be a Bobcat-be (vagy ha megkockáztatod, a parkolóban egy gyorsabb kocsához odafuthatsz). Irány egy Pay & Spray. Ha leráztad a zsarukat, vidd el Little

Jacobnak az anyagot – csak hogy Michelle megjelenik, és bejelenti, hogy zsarú, és elveszi a cuccot...



#### 9.4. Have a Heart

Nehézség: 

Jutalom: 3000\$

Elizabeta „véletlen” elkövetett emberölésének tisztogatásában kell segédkezned. Összesen annyi a dolog, hogy a hullával megrakott kocsit elvidd a doktorhoz.

A nehezítés abban rejlik, hogy ha megsérül egy kicsit a kocs, a hátsó csomagtartó felnyílik, és publikussá válik, hogy hulla van a kocsidban.



Óvatosan vezess tehát. Amint a dokihoz értél, animáció, és egy lezárt küldetéssorozat fogad.

## 10.0. Playboy X küldetései

### 10.1. Deconstruction for Beginners

Nehézség: 

Jutalom: Dwayne küldetései elérhetővé válnak


Egy építkezési területre visz az utad, ahol egy jól megrakott terepjárót vehetsz kezelésbe. Ott megtalálsz mindent, mi szem szájnak ingere, rengeteg fegyver és lőszer is vár rád. Elsősorban a mesterlövész puskát kell használnod. Le kell lőnöd a darun lévő megfigyelőket, és ez még a feladat könnyebb része lesz. Érdeemes felmenni X-szel a mellettetek lévő épület tetejére, és innen akit tudsz, a puskával leszedni.

Ha senkit sem látsz, menj le, szállj be a verdába, hajts be az építkezésre, és üss el minden gonosztevőt. Sajnos a maffia többi fele egy szinttel feljebb lakozik, oda már gyalog vezet az utad. Vedd fel ellenfeleidtől az AK47-et, és azzal szenderítsd a népet. Az utolsó vezérnél

megérkezik az erősítés, de ne feledd, hogy már gránátot is használhatsz, itt az idő, hogy kibiztosítsd őket. Mikor a fővezért menekülni kényszerül, rohanj utána, és mikor a létrán mászik, te szépen, kényelmesen lödd le őt.



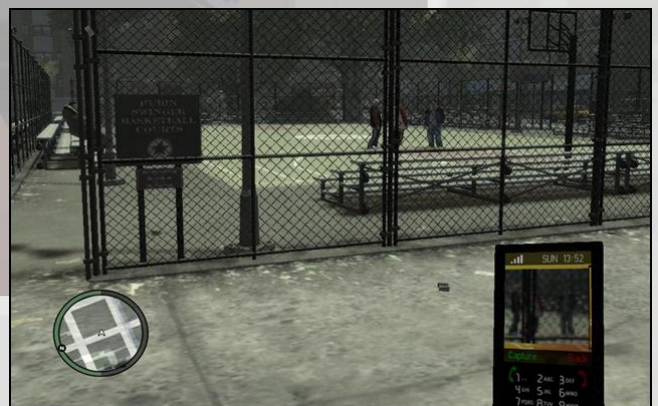
### 10.2. Photo Shoot

Nehézség: 

Jutalom: Liberty Paper küldetések elérhetővé válnak

Hű, megkapod új mobiltelefonodat, melyben már fényképező is van, és eme funkcióját használnod is kell! A közeli kosárpályán három gengsztert találsz. Fényképezd le mind a hármat külön-külön, és küldd el mindegyik képet Playboy X-nek.

Ha a célpontot fényképezted le, akkor vissza fog hívni, hogy ő az, kapd el fegyvered töltényeivel! Tedd is meg, nem lesz túl bonyolult a feladat.



### 10.3. The Holland Play

Nehézség - Dwayne: 

Nehézség - Playboy X: 

Jutalom - Dwayne: 25000\$

Jutalom - Playboy X: a feladat teljesítése után Playboy X lakásában is menthetsz

Dwayne annyira az agyára ment X-nek, hogy meg akarja öletni, természetesen veled... Persze a dolog nem ilyen egyszerű, „még meggondolod”. Kicsit később Dwayne is hív, hogy légy szíves öld már meg X-et. Neki is azt válaszolod, hogy meggondolod. Az utolsó hívás Playboy-tól jön, mostanra már eldöntöted, hogy kit ölsz meg. Rajtad múlik – Dwayne, vagy Playboy X.

#### a, Dwayne

Ha Dwayne-t választod, látogasd meg a lakásán. Az ajtóban rádront egy csöves haverja, tedd el láb alól. Dwayne a konyhában van, nem fog ellenkezni...

#### b, Playboy X


Ha Playboy X-et akarsz megölni, látogasd meg a lakásán. Egy kis beszélgetés után a lift biztonságából öld meg a haverjait, majd kövesd az erkélyre.



Átugrik a következő házra, tégy te is így, majd indulj le a lépcsőházban. Az utcára kiérve egy terepjáróval jön egy kis erősítés, az ablakon át iktasd ki őket, aztán Playboy X-et egy sikátorban utolérve végezd ki a pisztollyal.

## 11.0. Dwayne küldetései

### 11.1. Ruff Rider

Nehézség: 


Jutalom: 6000\$

Dwayne-nek semmi sem akar visszajönni a régi kerékvágásba, többek közt a volt barátnőjét se érdekli már. Ajánld fel, hogy gondoskods a mostani pasijáról – éppen a kínai negyedben szerelmeskednek.

Döntsd el, hogy a lány életét meghagyod-e, majd vedd üldözőbe Jayvon-t (van ott egy chopper meg egy NRG900, utóbbit ajánlom) – őt muszáj lesz megölnöd. Ha ez megtörtént, vedd fel a pénzét, és add át Dwayne-nek egy gyorsétteremben.



### 11.2. Undress to kill

Nehézség: 

Jutalom: 6250\$


Dwayne elvesztette a sztriptíz klubját, miután börtönbe került – arra kér, hogy szerezd vissza. Menj el oda, fegyver nélkül lépj be a klubba. Először hallgasd ki a párban beszélgető embereket, majd menj a különszobákhoz, így megjelölődött mind a három vezető a térképen.

A legkevesebb veszteséggel úgy úszod meg, ha hátramész, előkapod a shotgunt és azzal lelövöd az első embert, majd a színpad mellett beszélgető másikat, aztán kifutsz a hátsó ajtón. Pattanj be a kocsiba, és vedd üldözőbe a harmadik gengsztert – robbantsd fel a kocsiját.



## 12.0. Mallorie/Dimitri küldetései

### 12.1. Hostile Negotiation

Nehézség: 

Jutalom: a testvéred élete

Mallorie többször is felhív, Roman nem ment haza az éjjel, illetve szerinte elrabolták, mivel tartozása volt. Nem sokkal ezután jön egy SMS Dimitri-től...

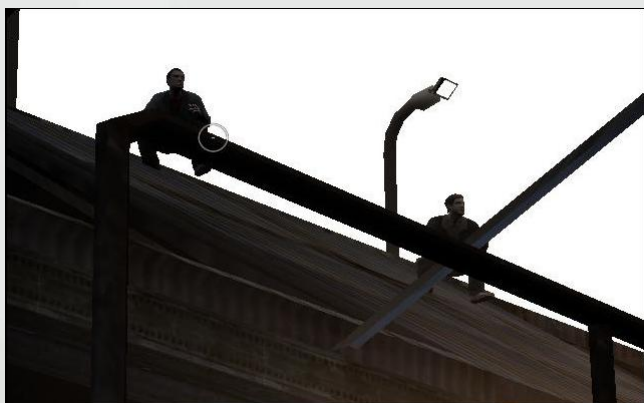


Azonnal menj a raktáépülethez, ahol fogva tartják. Az előtérből lőj le mindenkit, akit tudsz, beleértve az emeleten tartózkodókat is.



Ha senkit sem látsz, menj ki innen, és óvatosan lődd le azokat, akik fölötted voltak, és eddig nem láthattad őket. Fuss fel a lépcsőkön, majd itt is lődd le a tagokat, ha esetleg még maradtak. A betont használd fedezéknek, és tisztítsd meg a továbbvezető utat.

A következő emeleten a nagy vastámaszték mögül lődd le az egyik lengő gerendán álló gengsztereket, majd haladj tovább, de ne menj fel a következő lépcsőkön: az alján megállva, balra fordulva szedd le a tetőn guggolókat.



Most már felmehetsz a lépcsőn, majd a szellőző mögül lődd le a két embert itt is. Ugyanitt maradva próbáld meg mesterlövészpuskával lelőni az iroda ajtajában álló orosz tagot is: a fejét lődd, páncélja van.

Fuss be az irodába, ahol szörnyű meglepetés ér – egy rosszfiú túszként fogja Roman-t. Sajnos (számára) a feje teljesen tiszta célpontot nyújt, nem is lehet gond, hogy leszedd.



Köszönettel, szaladjatok le a kocsizhoz, balra kanyarodva vergődjetez ki az utcára, és vidd haza Roman-t.

## 13.0. Francis McReary küldetései

### 13.1. Call and Collect

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 1000\$

Ez a vén zsarú hív találkozóra, egy tengerpartra néző étteremnél vár rád. Szüksége van a segítségedre, és ő is segít cserébe. Első küldetésnek egy zsaroló újságíró likvidálását kapod.

Menj a Union East Drive egyik távcsövéhez, és hívd fel a zsarolót. Szemben ül az egyik padon, jól látható lesz, mikor felveszi a telefont. Amint azonosítottad, menj oda hozzá, és egyszerűen öld meg őt.



A bizonyíték felvétele után rázd le a zsarukat, és add át Francisnek a cuccot.

### 13.2. Final interview

Nehézség:   
Jutalom: 1000\$

Egy neves ügyvéd, Tom Goldbergnek birtokában vannak olyan információk, amelyekkel könnyen be lehet sározni Francis-t. Hogy mi a feladatod? Természetesen megszerezni ezeket a dolgokat, akár az ügyvéd testén keresztül.

Első célod egy internet-elérhetőséggel rendelkező hely legyen, küldd el az önéletrajzodat a cég honlapján. Majd visszahívnak, és meg is adnak egy időpontot az állásinterjúra.

Ha elérkezett a napja, vegyél fel öltönyt, majd menj el az ügyvédirodához. Csöngess, majd irány a pult, és kövesd a nénit Goldberg irodájába. Amint megkapod az irányítást, állj fel, és végezd ki Tomot.

Kapd fel az infót, de ekkor megjelenik az előbbi pultos néni, a riasztó megszólal, satöbbi... Indulj el kifelé a folyosón, a rendőrök ellen használd a shotgunt. Az emeletről valami nagyobb hatótávú fegyverrel csináld ki az alattad levőket is, majd tedd meg ugyanezt egy szinttel lejjebb.

A földszinten gyilkold le a berohanó rendőröket, majd a jobb oldali kapun jobbra rohanj ki.

Ha szembetalálkozol valami kopóval, ne kíméld, de fontosabb, hogy szerezz egy kocsit.



Ha sikerült, pay'n'spray, majd a körözéstől megszabadulva vidd el az adatokat Francis-nek.



### 13.3. Holland nights

Nehézség:   
Jutalom: 5000\$

McReary-nek nincs elég bizonyítéka egy drogdíler ellen, és sokáig tartana azt összegyűjteni, ezért kér meg téged, hogy öld meg az ellenlábasát. Irány a lakónegyede, menj be fegyvertelenül, majd keresd meg a bal hátsó sarkában azt a lépcsőfeljárót, melyet két tag őriz.

Most kapd elő valamelyik fegyveredet, adj nekik, és fuss fel a lépcsőn, itt is adj az ittenieknek. Közben Clarence elkezdett menekülni, te keresd a felfelé vezető lépcsőket, és minden embert öl meg.

Ha már csak Clarence van hátra, megadja magát, elkezd magyarázkodni, hallgasd végig, amit mond. Aztán dönts el, hogy megölsz, vagy elengeded. Természetesen írhattam volna, hogy amint megérkezel, lödd le mesterlövészpuskával, de akkor nem tudnád meghallgatni az érvelését, hogy miért is kellene életben hagynod.



### 13.4. Lure

Nehézség:   
Jutalom: 5000\$

McReary utolsó küldetése egyben a legegyszerűbb is. Először csak menj el a kocsához, ami meg van pakolva lőszerrel, majd a tag házához. A vele ellentétes ház tetejére fuss fel, majd három lehetőség közül dönthetsz:


- **a**, beírod a telefonon látható számot a mobilodba, majd mikor felveszi, lelövöd,
- **b**, lelövöd a falon az antennát, ekkor odamegy a tévéhez, hogy ugyan mi a fene történt,
- **c**, kilövöd a tévét, odamegy és őt is kilövöd.



A legegyszerűbb szerintem a b, változat, de dönts a kedved szerint.

## 14.0. U.L. Paper küldetések

### 14.1. Wrong is right

Nehézség: 


Jutalom: 6500\$

Szóval Michelle, aki igazából Karen, ennek az ügynökségnek dolgozik, de nem tőle, hanem egy befolyásosabb embertől (neve: „nem fontos”) kapod a melókat. Az elsőben egy orosz embert, Oleg Minkov-ot kell megölnöd. Menj el a lakására, ahol nem találsz semmit, kivéve egy laptopot. Olvasd el az e-mailjeit, amiből megtudod, hogy egy ékszerüzletnél fog találkozni egy haverjával – menj is oda.



Meg is érkezik a paranoiás csávó, aki egyből azt gondolja, hogy te bizony követed őt. Elkezd menekülni, kövesd, és robbantsd fel.

### 14.2. Portrait of a killer

Nehézség: 

Jutalom: 6750\$

Először is szerezz egy rendőr kocsi, majd a főnök által küldött fotó segítségével keresd meg az embert a nyilvántartásban.



Jelöld be a tartózkodási helyét, és látogasd is meg. A sok emberrel szemben van egy kis betonfal, ugorj be mögé, és onnan lőj le mesterlövészpuskával mindenkit, akit tudsz.

Ha ezek elfogytak, fuss fel oda, ahol az ellenséges embereket gyaktad, és a maradéknak is adj. Aztán fel kell másznod egy létrán is, majd egy konténerre, és már meg is ölheted a célszemélyt.

### 14.3. Dust off

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 7000\$

Hatástalanítanod kell egy gonoszt, aki elég sok pénzzel támogatja a terroristákat. Kocsikázz el a megadott helyre, ahol épp egy helikopter száll fel – kövesd. Amint leszállt, indulj el felé teljes gázzal, és üss el, akit csak tudsz.



A helikopter mellett a kocsiból lőj le mindenkit, akit tudsz, akit nem, azt gyalog találd meg.

Ha mindenki halott, lopd el a helikoptert és vidd el a reptérre.

#### 14.4. Paper trail

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 7500\$


A rejtélyes főnök hív, hogy „kész a helikopter”, ráadásul Little Jacob is veled lesz! Menj is el a heliért, üdvözöld LJ-t és szálljatok fel. Kövesd a másik helikoptert, de vigyázz, ne robbanj fel az épületek között.

Ha kiértetek a nyílt víz fölé, navigálj a másik heli szintjére, közel hozzá, és hagyd, hogy Jacob elintézzé a dolgot.



## 15.0. Patrick McReary küldetései

### 15.1. Harboring a grudge

Nehézség: 

Jutalom: 7500\$

Packie családtagjainak megismerése után furikázd el őt az algonquini kikötőbe. El kell rabolnod egy friss kokainszállítmányt, de természetesen a telepet őrzik. Kövesd Packie-t, és másszatok fel a tetőre.



Akit tudsz, innen lödd le, ha már csak az épületben maradtak túlélők, ereszkedj le jobb oldalon. A teherkocsihoz még véletlenül se dobj be gránátot, fedezékből lödd ki a bent levőket.



Ha mindenki halott, pattanj be a kocsiba, és induljatok el a garázshoz. Útközben több rosszfiú érkezik, rájuk dobálj gránátokat és/vagy lödd őket a kocsiból, a rendőröket csak kerüld ki.

## 15.2. Waste not want knots

Nehézség: 

Jutalom: 8000\$

Packie és haverjai épp a maffiától készülnek gyémántokat lopni, miután Ray átjuttatta őket egy jó kis fizetésről. Benne vagyunk a buliban? Naná!

Szerezz egy négyajtós kocsit, majd a haverokkal együtt menj el a raktárhoz. Kint a konténereket fedezékként használva gyakj le mindenkit, majd bent az épületben is (vigyázz a fentiekkel).



A táskát kapd fel az emeleti kabinban, ekkor a hátsó jobb oldali bejáraton érkeznek még pár tag. Őket lődd le, és a bal oldali ajtón kirohanva Packie-vel ugorjatok a vízbe. Kösd el a közeli hajót, és vidd Packie-t biztonságba.

## 15.3. Three leaf clover

Nehézség: 

Jutalom: 250000\$

A játék egyik legjobb küldetése következik! Megismerheted az átvezetőben Packie két másik testvérét, a negyedik tagot már ismered. Fontos, hogy öltönyben legyél a küldetéshez. Ismét szerezz egy négyajtós kocsit, majd furikázzatok el négyen a Bank of Liberty-hez.

Az átvezetőben - jobb dolguk nem lévén - Packie és Derrick elkezdenek veszekedni, ennek következménye az, hogy az egyik fegyverklubos túszerölvi Michael-t... közben a széf is felrobban, a riasztó bekapcsol, ezért rohanj le az alagsorba összepakolni a pénzt.

Add át a társaidnak a másik táskát, aztán az előtérből, az ajtó mellől, gránátokat kidobálva robbantsd fel a rendőrautókat. Ha az utcán mindenki harcceptelen (titeket kivéve, persze) kövesd a srácokat a sikátorba. Itt már N.O.O.S.E. kommandósok is vannak, használd a gépfegyvered ellenük – mindet meg kell ölnötök, hogy továbbmehessetek.

A sikátor bal oldalához tapadva, az utcára kihajolva dobálj gránátokat a kocsikra, majd ha tiszta az út, fussatok az imént felrobbantott kocsikhoz. Ezen a széles úton ne állj le lövöldözni, egyből rohanj át a szemközti utcára.



Itt megint a bal oldalt tisztítsd ki először, majd fuss át szembe a sikátorba, így hátba tudsz kapni néhány kommandóست is. Ha tiszta a terep, fuss jobbra, nem törődve a két oldalról érkező támadással, haladj tovább, szembe, a sikátorba. Itt már egy *nagyobb* problémával találoztok - az átvezető után rohanj le a metrólejáróba.

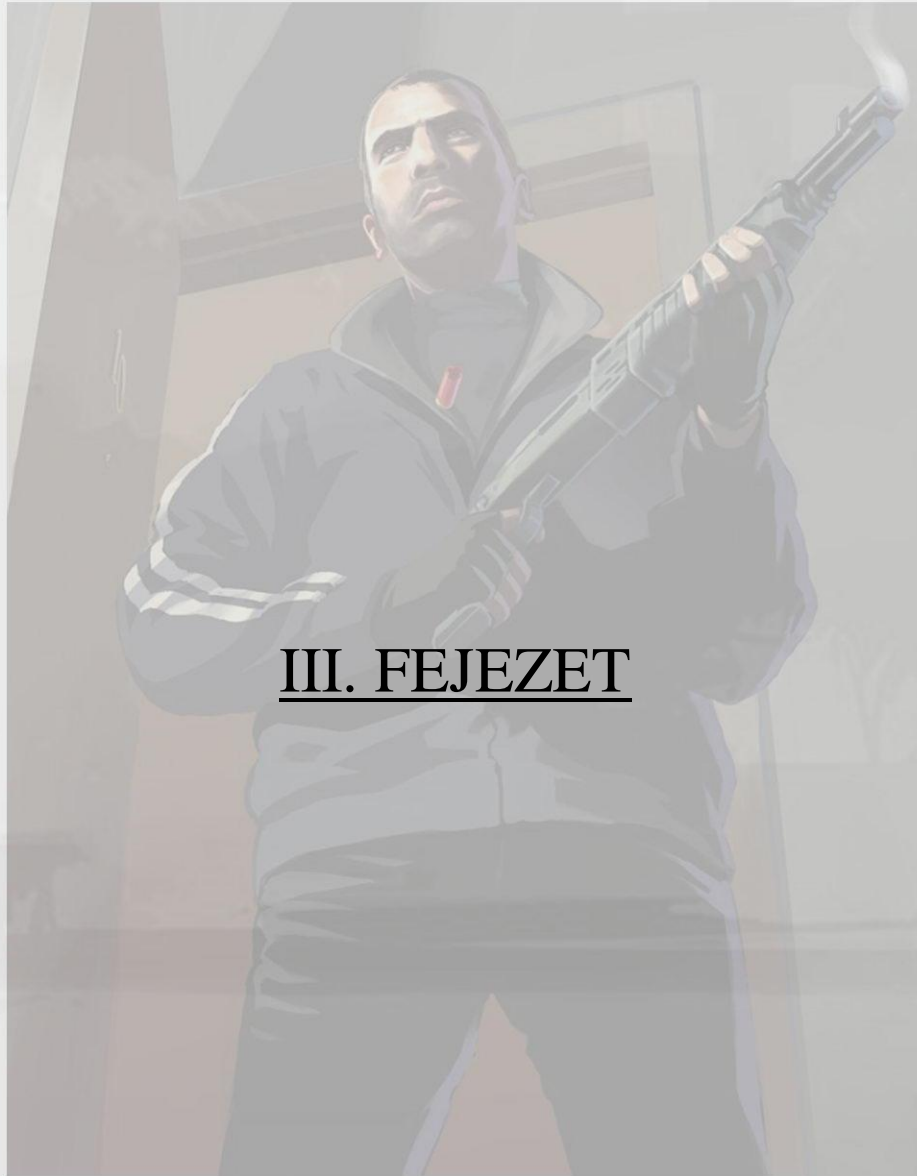
Az első kanyar után rögtön két rendőrt lőj le, majd a biztonsági kapukhoz érve óvatosan az itteni zsarukat is.

Menj át az egyik kapun, a lépcsőn dobj le egyből egy gránátot, mert egy osztag kommandós érkezik. Ha valaki túlélte, adj nekik a gépfegyverrel. Lent, az alagút mellett az egyik tartóoszlop mögöl lödd a túloldali kopókat, majd a leérkező kommandósoknak adj egy gránátot is.



A balról érkező metró mellé ugorj le a sínekre, és kövessétek a szerelvényeket. Innen, a járatból még egy tárral kínálj meg az utolsó rendőröket, aztán rohanjatok a szervizkijáratához.

A lépcsőn felérve egyből (!) rohanj ki az utcára, jobbra, és gyorsan kössétek el a terepjárót. Most már „csak” le kell ráznotok egy három csillagos körözést, majd hazavinned a McReary testvéreket.



### III. FEJEZET



## 16.0. Ray Boccino küldetések

### 16.1. A long way to fall

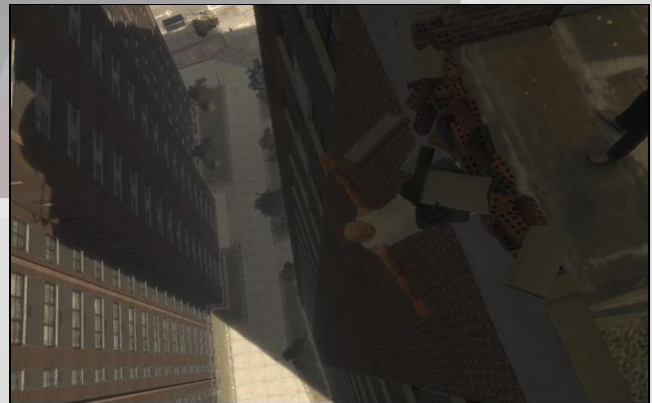
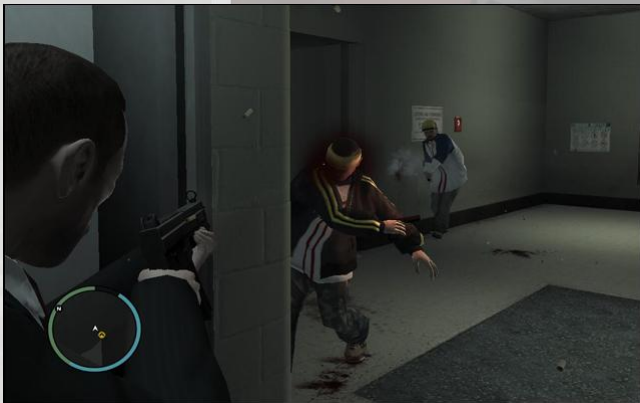
Nehézség: 

Jutalom: 8500\$

Az olasz maffiózónak kell megölnöd egy barátját, aki már nem is a barátja. Először egy Alonzo nevű fickót kell felismerned egy sms-es kép alapján, ő majd megmondja, hogy hol találd a srácot.




Persze ez nem megy csak úgy, meg kell paskolnod, aztán megered a szája. Miután elmondta, öld is meg, mert különben felhívna a pajtását, hogy bizony készüljön fel, társasága lesz. Szóval menj be az épületébe, használd a liftet a 20. emeletig, de csak odáig, mert feljebb épp építkeznek. Az ajtó kinyílása után egyből lödd le a két tagot, majd az emeleten mindenkit.



A másik oldalon menj feljebb egy emeletet, majd itt is ölj meg mindenkit. A következő lépcsőforduló már a tetőre vezet, ahol végre megtalálsz a célszemélyt: óvatosan menj neki és meg fogja tapasztalni a repülés élményét!

## 16.2. Taking the trash

Nehézség: 


Jutalom: 9000\$

Ismerkedj meg Ray pár barátjával, aztán öltözz át jó munkásember-ruhába. Össze kell szednetek a szemétkbe rejtett gyémántot. Az első megállónál csak várd meg, míg bepakolják a cókókat, majd indulj a második megadott helyre.

Amint bedobták a haverok a szemeteszsákot, megjelenik egy kocsis fegyverekkel, őket szimplán lödd le a kukáskocsiból.



## 16.3. Meltdown

Nehézség: 

Jutalom: 9500\$

Boccino hív, hogy valaki ellopta a gyémántokat – csak te, vagy az előző küldetésben megismert „haverjaid” lehetnek, nyilván nem te vagy a tettes.


Menj el a találkozóra, ahol csúnyán elhajtanak Luca-ék, ezért ugorj az ott parkoló Banshee-be és kövesd - de semmiképp se lödd - őket.



A hajsza a parkban ér véget, ahol felborulnak egy lépcsőn elkövetett ugratásból kifolyólag, és némi gyaloglás után fedezékbe bújnak. Lödd le a három tagot, aztán menj a vécébe, ahol Luca rejtőzik az egyik budiban.

Ne kíméld. Távozz a gyémántokkal.

#### 16.4. Museum piece

Nehézség: 

Jutalom: 9500\$

Most hogy megvan a gyémánt, el is tudod adni – cserébe Ray segít megtalálni azt, akit keresel – Florian Brevic-et. Előbb viszont találkozz Johnny-val (őt már ismered a „Blow Your Cover” küldetésből) a múzeum előtt.

A tranzakció közben megtámadnak titeket, és lelőnek két embert. Amint megkapod az irányítást, egyből lödd le téled balra az első embert, majd a fedezékből az előtted levőket (használd gránátokat is).




Ha nem hallasz több fegyverropogást, indulj el, de közben figyeld végig a bal erkélyt, mert ott is vannak támadók. Ha tiszta ez a szárny, a lépcsőfordulónál a falhoz tapadva előbb lödd le a felszaladó tagot, majd guríts le pár gránátot.

Lent, az oszloptól balra levő kis pulton találasz egy mellényt, ez jól jöhet. Végig a bal oldalhoz tapadva lőj le mindenkit, az emeleten is lesznek megint, majd végül távozz ott, ahol bejöttél. Először lödd ki a három közül *kettő* kocsni kerekeit, majd a harmadik mögé bújj el, hogy ráláss az ajtóra. A kiszaladó gengsztereket lödd le, majd az ajtó előtt távcsöves puskával a távolabb parkoló kocsiból lödd ki először a sofőrt, aztán az anyósülésen ülő haverját.



Most fog megérkezni az utolsó hullám, egy tömött kocsni személyében. Lödd ki belőle az embereket, aztán az ép kerekű PMP600-zal rázd le a zsarukat.

## 16.5. No way on the subway

Nehézség: 

Jutalom: 9500\$


Az átvezető során Ray bemutat egy barátjának, Phil Bell-nek. Kérésére meg kell ölnöd Johnny-t, aki az előző küldetésben jól átvert. Menj el a két motoroshoz, akik meglépnek előled, de véletlenül ott van egy harmadik moci is... pattanj rá, és vedd üldözőbe őket. A közelebbit könnyen lelőheted, de figyelj, hogy őt lődd, ne a motorját. A másik rosszfiúra felesleges pazarolnod a lőszert, mert csak egy bizonyos elért táv után tudod majd lelőni.

Szóval csak kövesd figyelmesen, le a metrójáratba is, amikor leugrik. Itt lent óvatosan menj nagyon, mert ha szembemész egy szerelvényvel, az fájni fog...

Egészen a hídig el fog menni, ahol kikanyarodik a bal oldali, gyalogosok részére fenntartott területre – itt már le tudod lőni.



## 16.6. Weekend at Florian's

Nehézség: 

Jutalom: Bernie küldetései elérhetővé válnak

Nem sokkal a motoros üldözés után felhív Ray, megtalálta Florian-t. Először vedd fel Roman-t, majd menjetek el egy utcai festőhöz, aki egy kis fenyítés után beül veletek a kocsidba, és elvezet titeket Florian házához. A lényeg, hogy a „left” az balra, a „right” az jobbra 😊. A cél ez a hely:



Szóval, az átvezetőből kiderül, anno a háborúban egy másik „barát” – Darco Brevic köpött. Flo... Bernie szerint Svájcban élt, és most nem tudja, hol lehet... ennek ellenére a végcélod Darco megtalálása.

## 16.7. Late checkout

Nehézség: 

Jutalom: 11000\$

Isaac, aki megvette volna a múzeumban a gyémántokat, Ray-t hibáztatja a törtétek miatt. Meg is akarja öletni, viszont Ray meg veled akarja megöletni őket, és mivel nálad nincs jobb, nyilván ők hálnak meg (előbb). A három fickót a Majestic Hotelben találod, de ne a lifttel menj fel, hanem az épület mögötti sikátorban lógó ablaktisztító platformmal.



Fent mesterlövészpuskával egyből le tudod szedni az első célpontot a háromból, majd gránátokkal az őroket is. Ha már nem támadnak rád, menj fel (van itt egy mellény), majd a lépcső tetejéről dobálj le pár gránátot.

Óvatosan menj le a második szintre, és az élőket kínáld meg pár tölténnyel. A kétszárnyú ajtón engedd ki az örömlányt, a hátsó szobában pedig végezd ki a második célszemélyt.



Már csak egy maradt, a konyhában, a legalsó emeleten. Ha gondolod, nem kell megölnöd, viszont kapsz a nyakadra egy kétszillagos körözést, ráadásul még pár ór is megjelent. A cél az ablaktisztító állvány, lent keress egy kocsit és tűnj el.

## 17.0. Gerry McReary küldetései

### 17.1. **Actions Speak Louder than Words**

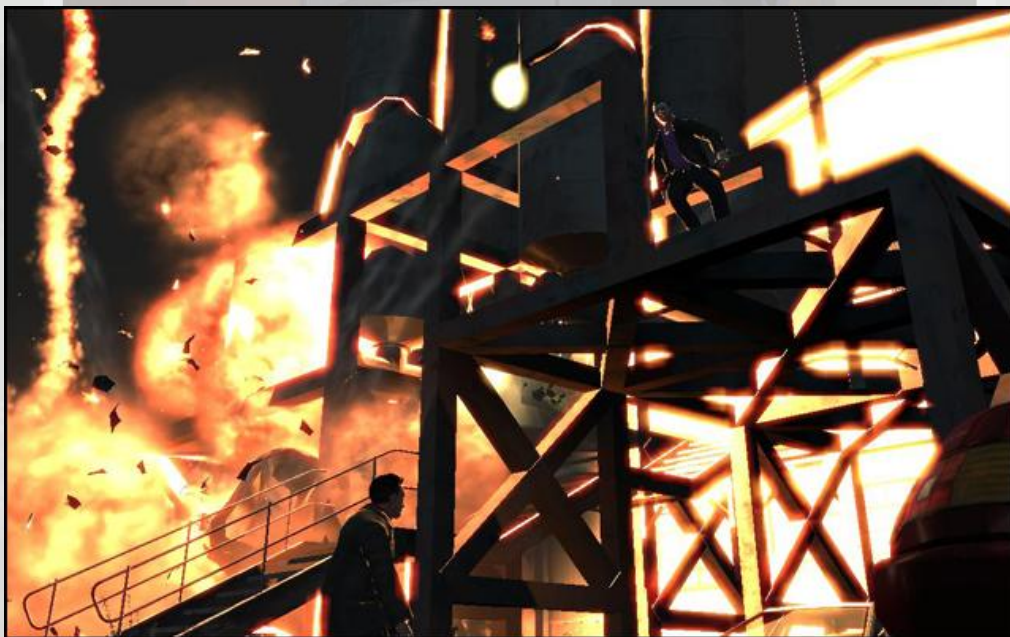
Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 9000\$

Gerry megkér (őt meg Jimmy Pegorino kérte meg), hogy végezz pár Ancelottival – úgy, hogy azt higgyék, az albánok voltak. Találsz egy bombát egy sikátorban, ezt kell felszerelned Tony Black kocsijára.




Most pár percig csak követned kell biztos távolságból a kocsit, majd ha megérkeztek a gyárhoz, te vonulj biztonságos távolságba balra, és aktiváld a bombát a telefonnal.



A maradékot szedd le mesterlövészpuskával innen, biztos távból, majd lépj le a zsaruk elől.

## 17.2. I Need Your Clothes, Your Boots, and Your Motorcycle

Nehézség: 


Jutalom: 9250\$

Jó hosszú cím, és mindent elmond: egy hidegre tett albán cuccaiban kell kivégezni Frankie Garone-t, hogy aztán az Ancelottik és az albánok végleg „összepakjanak”. A videó után a motorral menj el a megadott helyre, majd az első sarkon már le is tudod löni a tagot a motorról...



## 18.0. Derrick McReary küldetései

### 18.1. Smackdown

Nehézség: 


Jutalom: 6500\$

Derrick szeretné, ha „gondoskodnál a jó öreg melóról”. Hibázott pár évvel ezelőtt, és valami srác nem bocsátott még meg neki, sőt meg is akarta ölni Derrick családját. A célpont: *Bucky Sligo*.



Szerezz a park melletti rendőrségről egy rendőrkocsit, és a nyilvántartásban jelöld ki a hollétét – menj is oda, szirénázva. Beszari alak, és a haverjait is el kéne intézni, ezért pont optimális, hogy megijed tőled és elvezet a rejtkehelyükre. Izgalmas lesz az üldözés, árkon-bokron-kerítésen átmegy, ne veszítsd szem elől. Amint megállt, a kocsiból lődd le. A házat nem lesz nehéz kitisztítani, aztán már csak a rendőrök előtt kell elmenekülni (érdemes a tag terepjárójába beülni, mert ezt le tudják festeni a pay'n'spray-ben, ellenben a rendőrkocsival). A küldetés után Ray sms-t küld, kapsz egy házat Alderney-ben. Használd egészséggel!

## 18.2. Babysitting

Nehézség:   
Jutalom: 7000\$

Derrick egy koreai haverjának érkező haverját, Kimet kell megvédeni a vizeken. Menj is el a hajóval, majd kövesd szorosan, míg meg nem jelenek az első ellenséges hajók. Próbáld az embereket lőni rajtuk, ne a hajót, tovább tart, illetve adott idő alatt jobban sebzik Kim hajóját.




Jön még pár ilyen csónak, aztán megjelenik egy helikopter is, ekkor kelj fel a kormány elől, és az RPG-t használva szedd le a madarat.



Ez volt az utolsó célpont, már csak be kell kísérned Kimet a kikötőbe, és mehetsz haza.



### 18.3. Tunnel of Death

Nehézség:   
Jutalom: 7500\$

Derrick most egy szuper-védett szuper-protekciós börtönrabot akar kinyíratni veled, veletek: Packie fog segíteni a dologban. Hogy ne tűnjön gyilkosságnak a dolog, előbb el kell rabolnotok Aiden O'Malley-t, csak aztán gondoskodhattok róla.

Menj el a Packie által kijelölt helyre a teherautóért, amivel majd eltorlaszolhatod a Booth alagutat.



Várd meg Packie-ék érkezését, aztán kezdődhet a csata! Csak a rendőröket lődd, mert nem szabad kárt tenned sem a rabszállító autóban, sem Packie-ben, szóval csak óvatosan ügykődjél.



Ha minden rendőr halott, pattanj be Packie-vel a rabszállítóba, és rázd le a zsarukat! Nem lesz túl egyszerű, hiszen háromcsillagos körözésed van, valamint a pay'n'spray sem vállalja a melót erre a kocsira. Ha olajra léptél, cseréljete kocsit, vidd el Aiden-t a tengerparti sziklákra, és végezd ki.

## 19.0. Francis McReary küldetései

### 19.1. Blood brothers

Nehézség: 

Jutalom - Derrick: 20000\$, és egyszer használható azonnali körözés-megszüntetés

Jutalom - Francis: -

Francis megijedt, hogy testvére, Derrick megjelent a városban, és senki sem szólt róla. Éppen ezért ki akarja vonni a forgalomból az elzüllött bátyját, mégpedig rajtad keresztül.

Nem sokkal a vele való beszélgetés után Derrick hív, azt gondolja, Francis meg akarja ölni hamarosan egy találkozón. Na, vajon mit fog kérni tőled? Öld meg Francis-t!

Menj el a találkozóval szemközti hotelhez, ahol a pallókon felmászva találsz egy ablaktisztító platformot. Ezen kell felmenned a tetőre, ahol végrehajthatod majd a feladatodat a mesterlövészpuskával.



Két lehetőség van:


- **a**, Derrick-et lövöd le
- **b**, Francis-t lövöd le



Ha a jutalmat nézed, a döntés egyértelmű, de ha figyelemmel kísérted a történetet, szerintem úgy is az lesz. Dönts belátásod szerint.

## 20.0. Patrick McReary küldetései

### 20.1 Undertaker

Nehézség: 

Jutalom: -

Nem sokkal az előző küldetés után hív Packie, örülne, ha részt vennél testvére temetésén. Vegyél fel öltönyt, aztán irány a templom. A videó attól függően változik, hogy melyik testvért ölted meg, de a videó után megjelennek az albánok, és tűzharc alakul ki.



Az emberekbe folyamatosan lökd a skúlót, majd ha érkezik az első kocsis, azt RPG-vel vagy gránátokkal kínáld meg, így sok munkát megtakarítasz. Jön egyből a másik is, azt se kíméld, majd még a sikátorból kirohan pár ember. Ha mindenki meghalt, pattanj be a Romero-ba, és induljatok el Packie-vel a temetőbe (Derrick-et Dukes-ba, Francis-t pedig a Colony szigetre kell vinned). Az első kanyar után rátok támad pár fegyveres egy kocsiból, őket lödd ki, és minél előbb vidd el a koporsót épen a temetőbe.



Gerry hív telefonon, hogy szeretne látni a börtönben, ahol fogvatartják – melója van a számodra.

## **21.0. Bernie Crane küldetései**

### **21.1. Hating the haters**

*Nehézség:* 🎯

*Jutalom:* 6000\$

Szegény Florian-t, azaz Bernie-t mindig megtámadják edzés közben a parkban. Szeretné, ha vele mennél és megvédenéd. Vidd el a parkba, és picit lemaradva kövesd. A híd alatt leütik, de elmenekül a rosszfiú, fuss fel a hídra és az egyik robogóra pattanva kezd el üldözni, és lődd le.



Aztán szerezz egy kocsit, és vidd el Bernie-t a Perseus-ba.

### **21.2. Union drive**


*Nehézség:* 🎯🎯

*Jutalom:* 6250\$

Pár embernek infója van arról, hogy Bernie és a polgármester, Bryce Dawkins kapcsolatban állnak. Találkoznod kell az ő embereikkel, hogy megszerezhesd ezeket az információkat. A Bernie lakásához közel parkoló sportkocsival menjetek, ugyanis kiderül, hogy a két tag Dimitri Rascalov emberei, és el próbálnak menekülni. Kövesd őket, figyelj a forgalomra, és lődd ki a rosszfiúkat.



### 21.3. Buoy ahoy

Nehézség:   
Jutalom: 6500\$

Vidd el Bernie-t a találkozó helyére, ahol megtámad a három orosz. Kövesd őket, és a tengeri objektumokat kikerülve iktasd ki őket.






Később Bernie hív, hogy hálája jeléül neked adja azt a kocsit, amit ő Bryce-től kapott. Ez egy szép Infernus, ne hagyd a parkolóban 😊

## 22.0. Gerry McReary küldetései

### 22.1. I'll take her

Nehézség:   
Jutalom: 9500\$

Gerry el akarja raboltatni veled az öreg Ancelotti lányát, Gracie-t. Keress egy számítógépet, és az Autoeroticar oldaláról lesd le a csaj számát.


	20,000 miles. Rosso Red. Adjustable seats. Alloy wheels. CD Player. Central locking. Electric windows. Cream Leather. Rear Spoiler and ABS. <b>\$130995</b>
	2003 FELTZER 3.0 Supercharger V8 Air conditioning. Alarm. Body colored bumpers. Drivers airbag. Electric door mirrors. 1 previous owner. CD/cassete. mint condition. All enquiries / viewing must be between 8am to 9pm. <b>CALL - 662-555-0147</b>
	2001 BANSHEE 300ci V8 Twin Turbo GT Adjustable seats. Air conditioning. Alloy wheels. CD Player. Central locking. Electric mirrors. Electric windows. Full service history.



Hívd is fel, majd menj el hozzá, és üljetek be a kocsiba. Indulj el vele a partra – ha óvatosan vezetsz, egy idő után jelez a játék, hogy vidd el a foghelyre, ha karambolozol, ideges lesz a lány és ekkor kell elrabolnod.

A játék egyik leghatalmasabb része következik, hihetetlen mit összehoz ez a csaj az anyósülésen, úgyhogy légy felkészülve rá, mert hosszú lesz.

## 22.2. Ransom

Nehézség:   
Jutalom: -

Ancelotti nem hiszi el, hogy nálatok van a lánya, fotózd le a mobiloddal az apartmanban és küldd el Packie-nek a fotót.



## 22.3. She's a keeper

Nehézség:   
Jutalom: 9750\$

Ancelotti-ék lokalizálták Gracie-t, úgyhogy el kell vinned egy alderney-i házba – szerencsére most a csomagtartóban fog utazni.

Indulj el, de egyből rátok támad három kocsi: mindegyiknek elsősorban a kerekeit próbáld kilőni, majd az ablakon át az embereket.



Többen nem fognak üldözni, ha őket leráztad, már csak el kell menni a házhoz, ahol Packie átveszi a csajt.

## 22.4. Diamonds are a Girl's Best Friend

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: -

Az Ancelotti-k elfogadták a váltságdíjat: gyémántot adnak a lányért cserébe – azokat a gyémántokat, amelyeket korábban Ray-nek próbáltál visszaszerezni...

Vedd fel Packie-t és a csajt, és vidd el őket a Charge Island-re. A tranzakció majdnem megtörténik – megjelenik Bulgarin és az emberei, elviszik a gyémántot, miközben Gracie-vel elmenekül a volt barátja... a kocsni mögöl lőj le pár embert, majd fuss Packie mellé, mert ott biztonságosabb a fedezék. Ha itt lent minden tiszta, fussatok föl, ahol megint jön egy hullám.




Amint őket lelőtted, mögötted is megjelennek páran, ezért gyorsan fuss át a doboz másik oldalára és lődd le őket is. Továbbhaladva váljatok szét Packie-vel, és te iktasd ki az érkező erősítést pár RPG-lövéssel.



Még egy utolsó hullám érkezik a felső platformon, s végül a gyémántos taggal vitatkoztok. Ő így is-úgy is meghal, ezért a cuccot ledobja egy teherautóra... Se gyémánt, se csajt, se pénz, gyönyörű. Még öljetek meg két embert és vidd haza Packie-t.

## 23.0. Phil Bell küldetések

### 23.1. Truck hustle

Nehézség: 

Jutalom: 11000\$

Phil szerint a triádok nagy mennyiségű kokót mozgatnak a városban teherautókban, egy ilyen kell elkötnöd és elvinni biztonságba.

Menj el a raktárhoz, ahol szerezz kirobbanó hangulatot egy rakétával az egyik kocsiba.



Ezután szép sorjában lödd le az embereket, aztán ha tisztul a terep, törj előre. Használd a kocsikat fedezékként, ám mikor egy tag odafut a teherautóhoz, és beszáll, rohanj mögéje és ugorj a platóra.

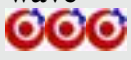


Izgalmas rész következik, húzd fel magad a tetőre, majd kússz előre a kabinig.

Bent győzd le a sofőrt, aztán vidd el egy elhagyatott házhoz a kocsit.



### 23.2. Catch the wave

Nehézség: 

Jutalom: 7500\$

Philnek már megint kokain kell, most viszont gyorsan kell cselekedni, mert épp exportálni készülnek a cuccot Vice City-be. Siess oda a teherautóval, szállj ki, és fedezékből lődd ki a benti embereket. Óvatosan haladj, mert sokan vannak és fentről is támadnak.



A másik oldalon kimenve találsz még pár ellent, de rohanj oda a megjelölt motorcsónakhoz és induljatok el a nyílt vízre. Természetesen még itt is lesznek ellenségek, de őket már igazán nem lesz gond leszedni.



North Holland-nál kell kitenni az anyagot, aztán mehetsz haza.

### 23.3. Trespass

Nehézség:   
Jutalom: 10500\$

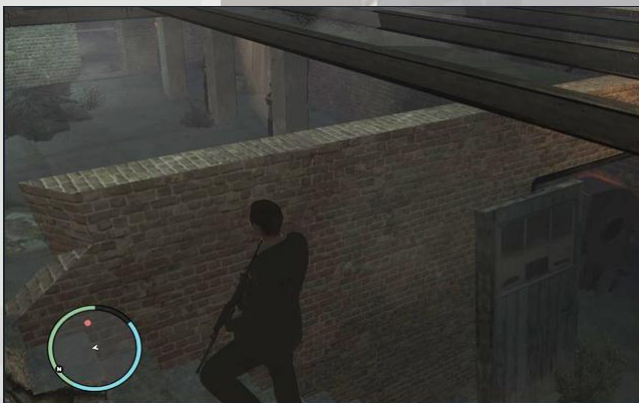
Charlie Matteo-t kell megölnöd, akinek valaki elmondta, hogy Pegorino-ék rabolták el az oroszoktól a drogot. Végezz vele, mielőtt elrepül a helikopterével és megoszthatná másokkal ezt az információt.

Menj el az öreg Sprunk gyárhoz, ahol választhatsz, hogy elől mész be, vagy alul. Nincs nagy jelentősége, menj az ajtóhoz, és a falhoz tapadva lőj ki mindenkit ebben a helységben.

Óvatosan gyalogolj fel egy szintet, és itt is lőj le mindenkit, vigyázz, mert a lépcsőn felhaladva mögötted is felbukkan néhány ellenfél.


Most szaladj át ezen a szobán, ahol Charlie épp kiugrik a szabadra. Kövesd, a szellőzők mögül lődd ki az embereket, de balra fönt is vannak, a kémény párkányán.

Találsz itt páncélt is, ha esetleg kell, aztán fuss feljebb még egy szintet, majd ott a romos lépcső tetejéről lődd le a fedezékben levő fickókat.



Ha itt mindenki halott, fuss át a másik épületre a fatákolmányon, majd egy másikon is. Mássz fel a létrán, lődd le a szembeni épületen a maradékot, aztán oda is mássz fel, és végül lődd le RPG-vel az érkező helikoptert.

#### 23.4. To live and die in Alderney

Nehézség: 

Jutalom: 12000\$

Philnek azt a kokainját kell kicsempészni, amit mi loptunk el, és még az elhagyatott háznál van, Frankie-nél. Menjete oda, ahol Frankie biztosít benneteket, hogy senki sem figyelte őket. Mikor viszont épp indulnátok, épp egy sereg FBI-os jelenik meg. Mit tehettek, kövesd Phil-t, és végig lödd ki mellőle az üldöző rendőröket.



Kövesd szorosan a másik kocsit, egészen egy sikátorig, ahol Phil megáll. Több rendőr kocsi, majd egy kommandós furgon is érkezik, ezeket lödd ki RPG-vel, vagy gránátokkal.



Most a kocsik mellett szaladj át a furgonhoz, ami a parkolóban áll. Ekkor megjelenik még egy helikopter, ezt szedd le RPG-vel, majd meneküljete el a furgonnal.

## 24.0. Jimmy Pegorino küldetései

### 24.1. Pegorino's Pride

Nehézség:   
Jutalom: 10500\$

A Pegorino család épp üzletelni készül a Pavano családdal, de Jimmy nem bízik bennük, ezért téged kér, hogy kísérd el Marco és Pete társaságában. A gyártelepen rejtőzz el a megadott helyen, és várj, míg kiüt a balhé.




Ha viszont előkerülnek a fegyverek, lőj le minden piros nyilast, aztán rohanj ki, és fedezékből a kintieket is szedd le.



Innen aztán fuss fel a lépcsőn, és balra lőj le mindenkit, majd a fallal elkerített részen áthaladva se kímélj senkit. A leghátsó részen van Jimmy, segísd be a kocsiba, de még üldözőbe kell venedek a Pavano-kat. Ne pazarold a lőszert, csak figyelmesen kövesd őket, és mikor megállnak, nyírd ki őket a kocsiból.

Kapd fel Jimmy táskáját, és vidd haza – óvatosan, a társad megsebesült.


## 24.2. Payback

Nehézség:   
Jutalom:-

Jimmy bosszút forral a maradék Pavano-k ellen, és ki is derítette, hogy hol találkoznak nemsokára. Vezess oda, itt viszont észrevesznek, így üldöznöd kell a kocsit egészen az Autoeroticar autókereskedésig. Pattanj ki, dobálj be gránátokat – lőj be RPG rakétákat, a maradékot lödd le, aztán mehatsz haza.



## 24.3. Flat line

Nehézség:   
Jutalom: 13000\$

Pegorino bedilizett, senkiben sem bízik, mert éppen megtudta, hogy a testőre, Anthony be volt poloskázva. Őt viszont baleset érte, de túlélte, ezért át kell juttatnod a túlvilágra.

Menj el a kórházba, és a recepciótól jobbra, az öltözőben vedd fel orvosi felszerelést.



Most irány az intenzív osztály, Anthony szobája, és amint kiment a rendőr, kapcsold le a lélegeztetőről szegény párát.

Most viszont kapd elő a shotgun, és puffants le mindenkit a folyosókon. Siess, mert különben rendőri erősítés érkezik, kint pattanj be abba a kocsiba, amivel érkeztél, és kopj le.



#### 24.4. Pest control

Nehézség: 🎯🎯

Jutalom: 14500\$

Pegorino épp vitatkozik Phil-lel és Ray-jel, tudja, hogy valaki köpött, csak azt nem, hogy ki volt az. Nem bízik egyikben sem, de ha dülőre jutott, felhív, hogy kit kell kiiktatnod.

Hív is, Ray a szerencsétlen áldozat – amint megjelentél, sokkal idegesebb lett, mondja. Menj el hozzá, épp elindult a testőreivel, lődd ki a kocsinak a kerekeit először, majd az ablakon át az embereket is. Ha az egyik kocsi közben elmenekül, gyorsan eredj utána, és azt is tisztítsd ki.



## 25.0. Jon Gravelli küldetései

### 25.1. Entourage

Nehézség: 

Jutalom: 12000\$

A haldokló öregember szeretné, ha dolgoznál neki, cserébe eltünteti a nyomaikat a rendőrségről, és megkeresi neked Darko Brevic-et. Gravelli egy jó barátja érkezik a városba beszédet tartani a szervezett orosz bűnözésről, éppen ezért az oroszok ki akarják csinálni. Meg kell védened, úgyhogy te leszel a sofőrje. Természetesen útlezárások lesznek, nyilvánvalóan az oroszok műve, de naiv barátainknak ez nem tűnik fel, ezért a sikátor védelmében kell kiállnod több hullám támadást.




Amint az emberek elfogytak, fordulj meg, és fuss ki oldalt a sikátorból – egy buszt fogsz találni, szállj be, ez bőven erősebb és biztonságosabb, mint bármilyen személyautó, nyugodtan lödd ki az ellenséges kocsikat innen.



Fuvarozd el az emberünket a City Hall-hoz, és megkapod a fizetésedet.

## 25.2. Dining out

Nehézség:   
Jutalom: 13250\$

A „közös barát” kiderítette, hogy Darko Bukarestben volt, nem pedig Svájcban, épp most hozzák Liberty City-be. Neked viszont még küldetéseid vannak: azt a Kim-et kell megölnöd, akit nemrég segítettél át a vízen, Derrick megbízásából.

Menj el az étteremhez, ahol épp tartózkodik. Még ne menj be, előbb hátul lödd ki az autó kerekeit, de a motort hagyd sértetlenül. Most beszélj a recepcióssal, aki szerint Kim nem akar társaságot, lödd le, majd jobbra kukucskálva óvatosan a fentieket is.

A lépcsőn felmenve továbbiak érkeznek, őket is lödd, majd az irodában kérdezd ki a menedzsert Kim hollétéről.




Épp a konyhán keresztül menekül – iramodj utána, további emberek jelennek meg.



Fuss át a konyhán, ki a tűzlépcsőre, ahol épp Kim mászik le. Míg szalad a kocsihoz, lödd folyamatosan, de ha nem sikerülne megölnöd, nem jut messzire a defektes kerekekkel.

Ebben az esetben ugorj le, majd a motorra, és lödd ki.

## 25.3. Liquidize the assets

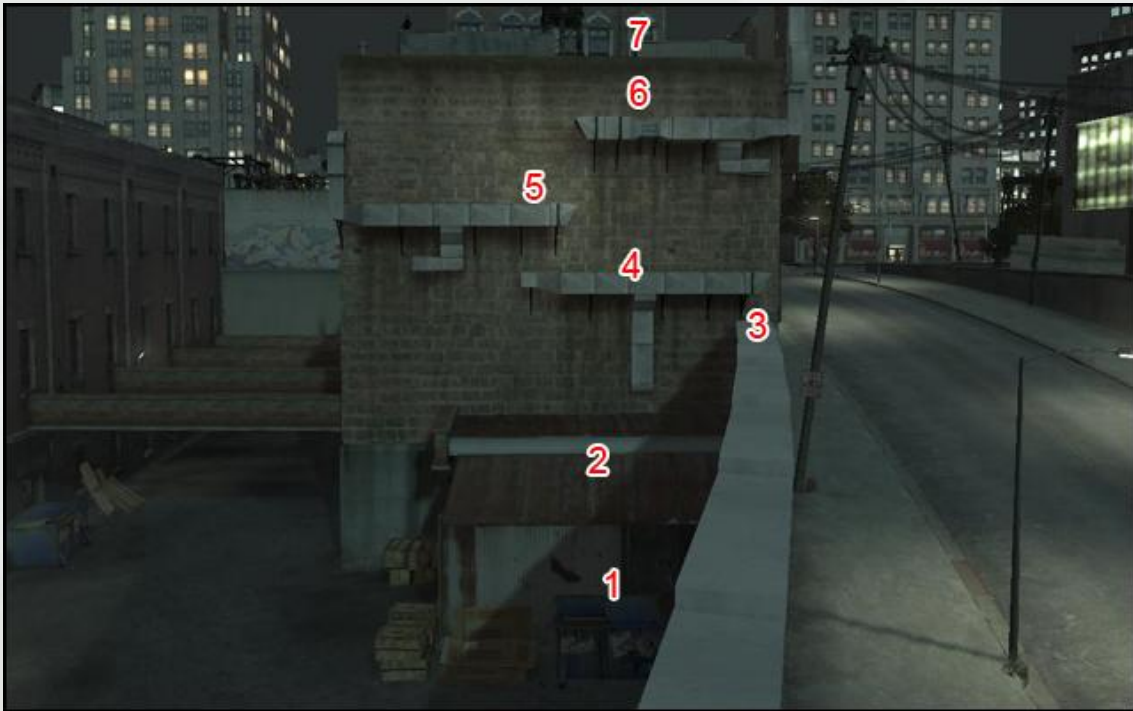
Nehézség:   
Jutalom: 14500\$

Gravelli épp a „közös haverral”, az U.L. Papers-es munkaadóddal beszélget, mikor megérkezel.

Elmondása szerint az Ancelotti-k droggal üzletelnek az oroszokkal, ami nagyon elszomorítja Gravelli-t – pusztítsd el az összes droggal megpakolt kocsit.



A gyárhoz érve törd át a kerítést, ami előtt a kocsi áll, aztán hátul mássz fel az épületre ilyen sorrendben:



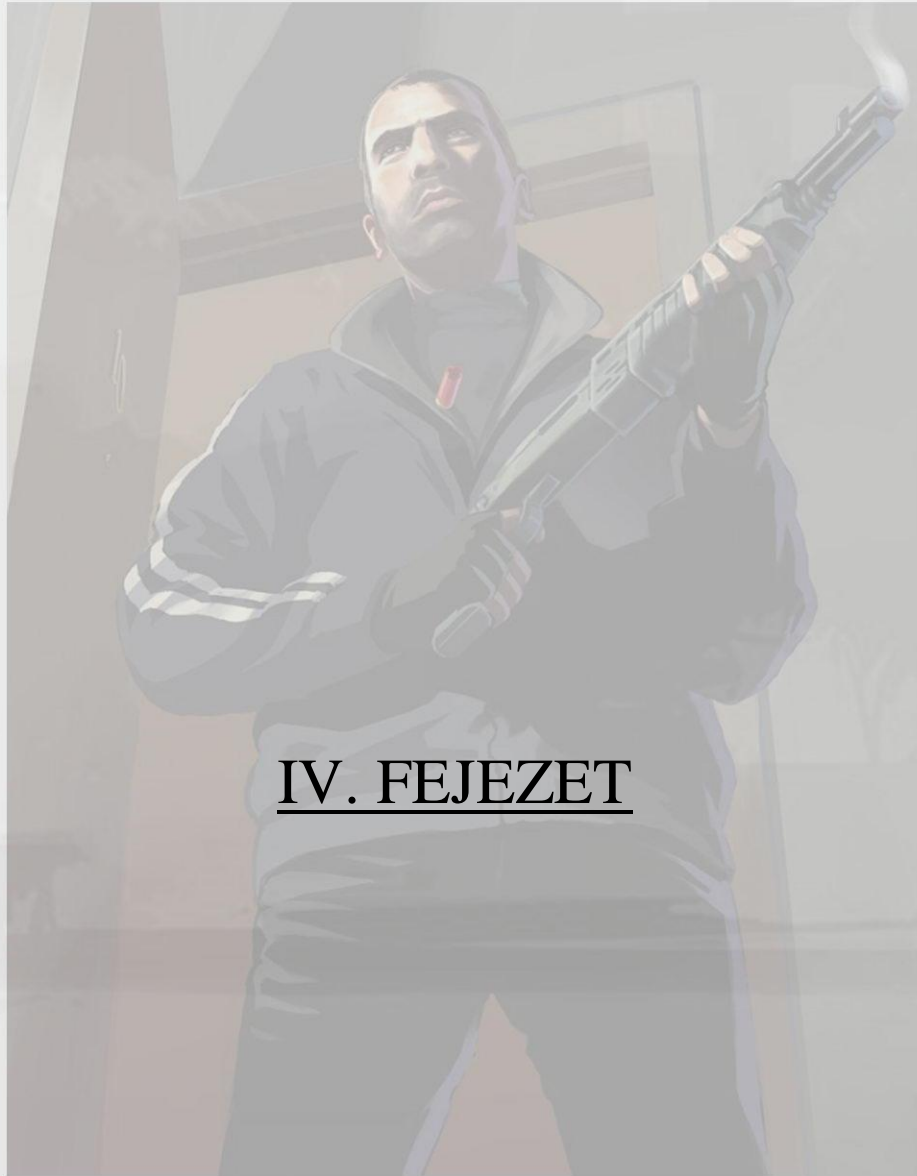
Fent még mássz meg egy létrát, és lődd le a mesterlövészt, majd a tetőről még mindenkit, akit tudsz lent, illetve másík tetőkön. Innen robbantsd föl RPG-vel azokat a teherautókat, amiket tudsz.



Figyelj közben jobbra is, a lépcsőházból érkezhetnek emberek, te is menj le itt, majd ki az udvarra.

Tisztítsd meg itt a terepet, majd picit távolabb a furgontól robbantsd fel ezt is. Lent továbbhaladva ölj meg mindenkit fedezékből, és robbants fel minden kocsit.


Az utolsó furgon felrobbantásával kapod meg fizetésedet.



IV. FEJEZET

## 26.0. U.L. Paper küldetések

### 26.1. That special someone

Nehézség: 

Jutalom:-

Hív a rejtélyes főnök a United Liberty Paper-től, miszerint megtalálta azt, akit igazából kerestél. Vedd fel Roman-t, és menjetek el együtt a reptérre, ahol épp az érkező vanból kirugdossák Darko Brevic-et... Ha eddig követted a történetet, most már mindent meg fogsz érteni, ha nem, átnyomhatod a videót, de EZ NAGYON NAGY HIBA LENNE.



Most tied a döntés: futni hagyod, vagy megölsz? Roman győzköd, hogy ne lődd le, szerinte ő tényleg szenvedett-szenved, sőt még jobban szenvedni fog, ha életben hagyod... Viszont Darko szeretné, ha megölnéd őt, úgy szívességet tennél neki.

Dönts.



## 27.0. Jimmy Pegorino küldetései

### 18.1. One last thing

Jimmy hív, hogy találkozzatok a bárban. Talált vevőt a drogra, amit elloptál, de hogy eladhassa, dolgoznod kell Dimitri Rascalovval... aki elárult téged, titeket - viszont sok pénz jönne belőle. Roman azt tanácsolja, fogadd el, Kate pedig semmiképpen sem szeretné ezt.


A játék legvégső döntése...

## **ALKU** vagy **BOSSZÚ?**

**Két választásod van:** vagy elfogadod Dimitri ajánlatát, és dolgozol neki (deal), vagy véres bosszút állsz rajta (revenge). Rajtad áll a dolog, nagy súlya lesz a következményeknek...

## 28.0. Deal (ALKU)

### 28.1. If the price is right

Nehézség: 

Jutalom: 250000\$

Amennyiben üzletelsz Dimitri-vel, vedd fel Phil-t, és vidd el a Port Tudor-i raktárhoz. Útközben elmagyarázza a dolgok menetét – odaadják a pénzt, miután ők megkapták a hernyót. Csakhogy Dimitri hív, és elmondja, hogy hidegre tette üzlettársait, ezért a drog megmaradt, de akkor vedd már fel a pénzt csak úgy. Megint jól átvert...

Kövesd Phil-t, fel a tetőre, egészen az ablakig, ott ugorjatok be. Egyből ugorj a kis kezelőpult mögé fedezékbe, és lődd a balról érkezőket. Ezután tapadj a pult oldalához, és lődd a jobb hídon tartózkodókat, majd a lentieket.



Ha fent tiszta a terep, fuss el balra, a lépcsőfordulóban öld meg az embert, majd az alsó szinten is az éppen érkezőket.

Ezen a platformon fuss végig, a lépcső előtt öldökölj picit, majd rohanj a földszinti tartógerenda mögé.




Innen minden irányba kell figyelned, kivéve mögéd, dobálj gránátokat, és lőj sokat. A legfontosabb viszont, hogy maradj közel Phil-hez mindig, így ha ő elindul, kövesd. Így végül eljuttok az iroda ajtajához, ahol természetesen épp menekülni kezd a keleti tag. Fuss utána, de föntről még tedd hidegre a lentieket, majd ülj be a legközelebbi teherautóba. Indulj el, és kövesd a másik teherautót.



Össze-vissza kanyarog, és elég sok akadályt állít eléd, úgyhogy csak arra figyelj, hogy ne borulj fel, aztán amint kiérték a kikötőből, már löheted. Hamarosan meg is fog állni: lődd le, vedd fel a pénzt és vidd vissza Phil-t oda, ahol felvetted.



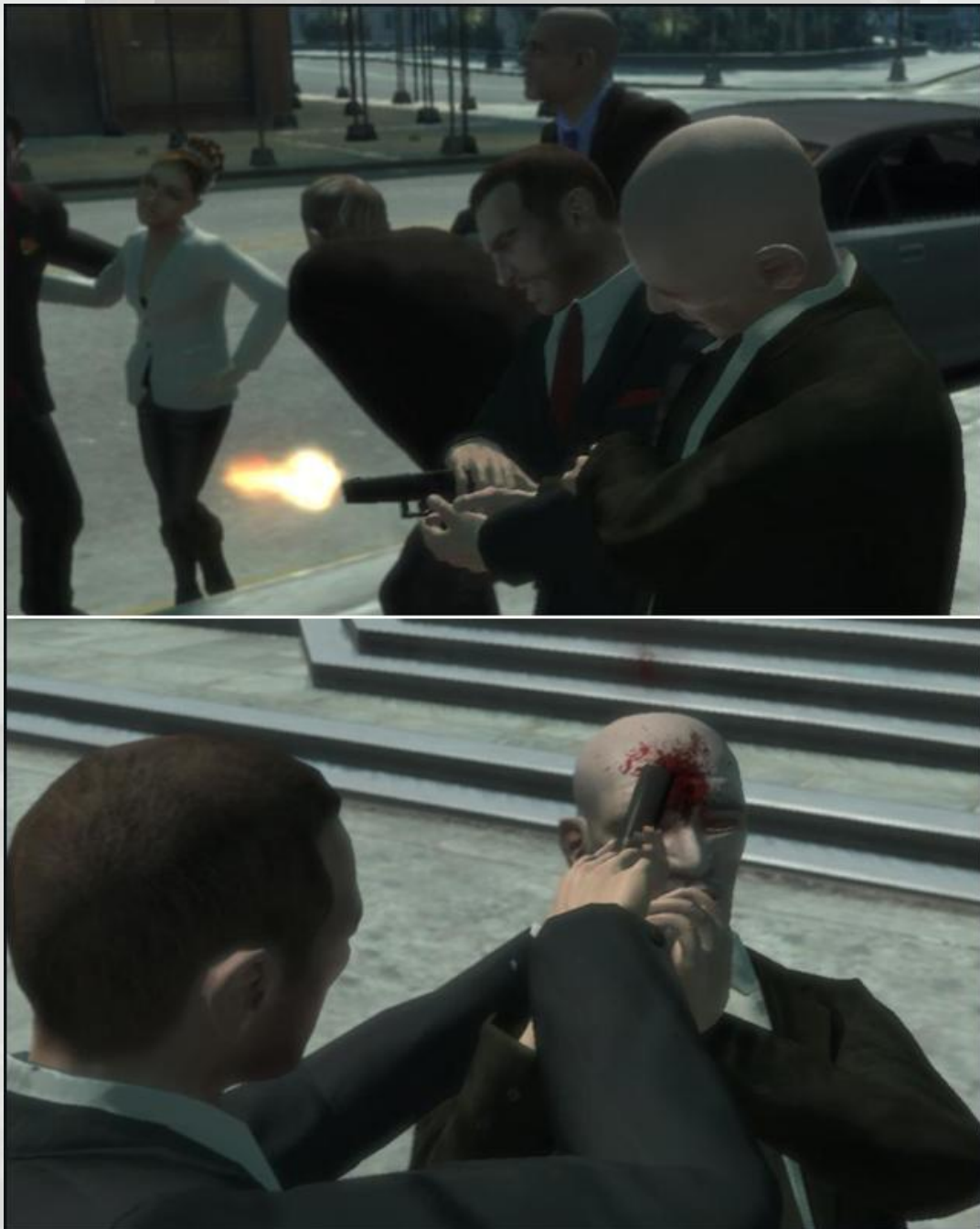
## 28.2. Mr. & Mrs. Bellic

Nehézség: 

Jutalom:-

Eljött az esküvő napja, vegyél fel öltönyt, ha nem abban lennél, 10:00-ra kell odaérned a templomhoz. Kate viszont mégsem jön, megsértődött rád, amiért mégis üzleteltél.

A ceremónia lezajlása után megjelenik Dimitri bérgyilkosa, akit ügyesen hártasz – sajnos Roman irányába...



...így végül mindenképp bosszút kell állnod rajta. Megérte?

### 28.3. A Revenger's Tragedy

Nehézség:   
Jutalom: Győzelem???

Little Jacob vár egy kocsiban, követte Pegorino embereit, akik elvezetnek hozzá, ezért ne lődd, csak kövesd őket. Amint megérkeztetek, a kocsi mögül RPG-vel és gránátokkal próbálj láncreakciós robbanássorozatot létrehozni a parkoló kocsikból, a maradékot, és az erkélyen bujdosókat lődd le.

Közben szép lassan, fedezékről fedezékre haladj előre, és robbantsd a sértetlen kocsikat, lődd az embereket.

Mikor tiszta a terep, Jacob-tól kapsz egy SMS-t, hogy megvan a terve a meneküléshez, „nézz fölfelé”. Az öreg kaszinó ajtajából lődd ki a bentieket, aztán hatolj be, majd a következő helységben nézd meg a Jimmy Pegorino és Dimitri Rascalov között folyó „harcot”...



Rohanj utána, az ajtót kilöve csináld ki a kintieket, majd jobb oldalra kapaszkodj fel a tetőre.



Lődd le a továbbiakat, és végül fuss fel a helikopter melletti lépcsőn: épphogy sikerül felkapaszkodnod, ám le is rúg a bácsi, de amilyen szerencséd van egy szuper motorcsónak mellé esel. Mássz be, és kezd el követni a helikoptert.

Időközben megérkezik Jacob is, szintén egy helikopterrel, amikor szól a játék, kerülj alája, és ugorj fel.

Húzd fel magad, és az irányítást átvéve kövesd a helikoptert. Az épületek között óvatosan repkedj, fel ne robbanj...




...úgyis jön egy viccesen kanyarodó RPG rakéta, és felrobbantja a hajtóművet, de a másik madár is kigyullad, és egymás mellett is estek le, csak ők egy picit előbb. Szóval fuss Dimitri után, az utadba kerülő haverját és rendőröket küldd a túlvilágra, majd a fák között Dimitri-t is lödd szét.





## 29.0. Revenge

### 29.1. A Dish Served Cold

Nehézség: 

Jutalom: A bosszú

Ha a bosszút választod, Dimitri-t a hajóján kell megölnöd, ahol épp a heroin pakolását felügyeli, nem mellesleg ezzel a hajóval érkeztél Liberty City-be – ott lesz vége mindennek, ahol elkezdődött.

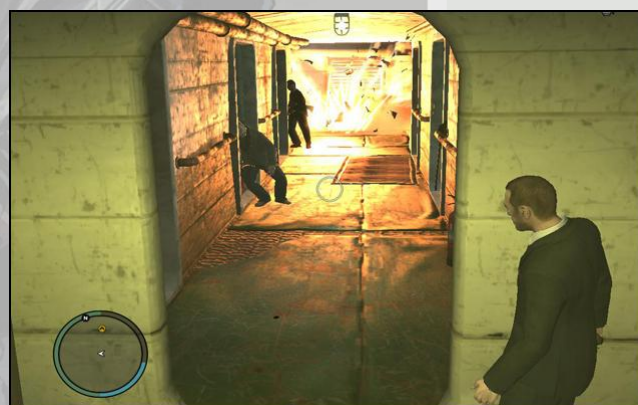
A hajó mellett találsz két darut, a távolabbira mász fel, és onnan lőj le mindenkit, akit csak tudsz.

Most mász le, és a másik daru melletti platón át juss fel a hajóra. Fuss át az ellentétes oldalra, és itt előrehaladva lődd le a maradék oroszokat.

A hajótatót is kerüld meg, leghátul is lesznek páran. Ahogy itt körbeéértél, az épületbe bevezető ajtóból lődd ki a bentieket, és menj fel a lépcsőn.

Fent az ajtó mellől dobálj be több gránátot, hogy biztosan meghaljon az összes tag a szobákban.

Itt az egyik szobában van páncél is, továbbhaladva az erkélyen lőj le mindenkit, a feljebbi szinteken is.



Itt találod a kapitány szentélyét, nyisd ki a karral a rakodótér ajtaját, aztán menj is le oda arra, amerről jöttél – vigyázz, lesz még erősítés.

A rakodótérben használd a dobozokat fedezékként, akár át is lőhetsz néhányon, áthatolnak rajtuk a lövedékek. Végül Dimitri rád küldi még pár hűséges szolgáját, de őket már igazán nem gond fedezékből lelőnöd.



Dimitri az utolsó – lődd le, beszéljess el vele, majd küldd a túlvilágra.



## 29.2. Mr. & Mrs. Bellic

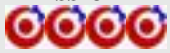
Eljött az esküvő napja, vegyél fel öltönyt, ha nem abban lennél, 10:00-ra kell odaéred a templomhoz. Kate-et neked kell fuvaroznod, úgyhogy előbb őt vedd fel.

A ceremónia lezajlása után megjelenik Pegorino, aki feltehetően téged akart lelőni, de Kate-et sikerült...



Bosszú.

### 29.3. Out of commission

Nehézség: 

Jutalom: Győzelem

Roman és Little Jacob vár egy kocsiban, követte Pegorino embereit, akik elvezetnek hozzá, ezért ne lödd, csak kövesd őket. Amint megérkeztek, a kocsi mögül RPG-vel és gránátokkal próbálj láncreakciós robbanássorozatot létrehozni a parkoló kocsikból,

a maradékot, és az erkélyen bujdosókat lödd le. Közben szép lassan, fedezékről fedezékre haladj előre, és robbantsd a sértetlen kocsikat, lödd az embereket.

Mikor tiszta a terep, Jacob-tól kapsz egy SMS-t, hogy megvan a terve a meneküléshez, „nézz fölfele”. Az öreg kaszinó ajtajából lödd ki a bentieket, aztán hatolj be, majd a következő helységben válts pár szót Jimmy-vel.

El is kezd menekülni, fuss utána, a lépcsőfordulóból az ajtón át lödd le a kinti csicskásait.



Csússz le a létrán, a feléd rohanó rosszfiúk orra elé küldj egy RPG-t, garantáltan nem élik túl. Továbbfutva lesz még egy emberke, aztán egy kocsi érkezik, ennek is adj rakétát.

Szaladj le a lépcsőn, a kis stégre, ahol Jimmy épp a hajóval kezd menekülni. Te pattanj a motorra, és a partvonal mentén óvatosan, esés nélkül kövesd. Közben megjelennek Jacob-ék egy helikopterrel, te pedig eljutsz egy ugratóhoz, azon végighajtva ugorj a madárkára.

Húzd fel magad, majd az irányítást átvéve kövesd a hajót. Jacob folyamatosan lövi, el is kezd égni, viszont ők is kilőnek egy viccesen kanyarodó RPG-t ami eltalál titeket, úgyhogy kényszerleszállást hajtasz végre pont ott ahol Jimmy kiszállt a hajóból.



Fuss Jimmy után, a két haverját a korlátok mögött lódd ki. Pegorino befut a fák közé, ott könnyen utoléred, és lódd is szét.



# GTA4 KARAKTEREK

## 1. Főszereplők

### **Niko Bellic**

Niko a legfőbb karakter a játékban, az az ember, akivel végigküzdjük magunkat a kalandokon. 30 éves, Kelet-Európából, valószínűleg Szerbiából származik.

A jugoszláv háborúk miatt emigrált Liberty City-be. Még odaát harcolt, és a barátait is a háborúban veszítette el, emiatt lett olyan, amilyen – mérges természetű, és cinikus látású a világgal szemben.

Meghatározó élmény volt számára, mikor egy ellenséges csapat rajtuk ütött, akik elől épphogy el tudott menekülni – társai nem voltak ilyen szerencsések. Később kideríti, hogy ketten közülük mégis túléltek, és közülük az egyik árulhatta el őket.



A háború után nem talált munkát, és élni sem tudott rendes körülmények között. Unokatestvére, Roman ekkor emigrált Amerikába – Niko viszont Kelet-Európában maradt, az alvilági bűnözők között. Ez alatt egyszer be is börtönözték, majd miután elengedték, csatlakozott Ray Bulgarin-hoz, aki emberkereskedett; közben kiderítette, hogy Florian Cravic, az egyik túlélő társa is épp Liberty City-ben tartózkodik. Az egyik hajóút alkalmával Olaszországnál megtámadták őket, és elsüllyesztették a hajót. Niko kimenekült, de Ray-nek muszáj volt valakit gyanúsítania, ezért aztán Niko-ra kente mind a hajó elsüllyesztését, mind az azon található pénz ellopását. Természetesen nem ő volt; ezért csatlakozott a tengerészethez, hogy elmenekülhessen Bulgarin elől. A Platypus-on szolgált sokáig, majd végül Roman többszöri hívására ezzel a hajóval el is jutott Liberty City-be.

Roman ígéretei (pénz, nők, autók, ingatlanok) hazugságok voltak; egy kis taxitársasága, és lakása van, meg egy barátnője. Végül ő kér meg, hogy segítsd megvédeni őt az ellenségeitől, bűnözőktől, akiknek tartozik. Így aztán szép folyamatosan beleszóppent az amerikai alvilág életébe, s kiderítette, ki is árulta el őket.

Hangját Michael Hollick kölcsönzi.



## Roman Bellic

Niko unokatestvére, ő fogadja őt, mikor megérkezik, majd segíti eligazítani, beilleszkedni.

10 éve él itt, most 31 éves; az apjaik testvérek, és nem mellesleg alkoholisták. Niko-t hazugságokkal próbálta Liberty City-be csalni, éli az amerikai álmot (nők, kocsik stb.), de ebből semmi sem igaz, illetve, van egy nője meg egy kocsija – ez az ő taxitársasága.

Elég változó hangulatú, a játék során többször is bajba keveredik.

< A játék végén valószínűleg meghal! >

Hang: Jason Zumwalt.

## Dimitri Rascalov

Orosz bűnöző, a játékban talán legnagyobb ellenségünk. 39 éves, Mikhail Faustin jobbkezeként ismerjük meg, de hamar ellenségé válik. Első esetben épp Mikhail-t akarja megöletni Niko-val, majd a jutalom helyett Ray Bulgarin-t viszi elé, meg jó pár fegyveres haverját. Ezután felgyújtja Roman házát és taxitársaságát... Aztán telefonon néha hívogatja, többek közt csalódását fejezi ki többször is, hogy egy küldetés után nem találta ott az ő testét is a hullák közt.

<A játék végén mindenképp meghal, egyik esetben még lehet vele üzletelni, másokban csak bosszút állni >



Hangját Moti Margolin kölcsönzi.



## Little Jacob

Niko legfőbb harcoló segítőtársa, Jamaicából bevándorolt fegyverkereskedő. Sokszor segít a játékban, és Niko-nak is neki, ezalatt folyton füves cigit szív, és komikusan, rasztafari akcentussal beszél.

Hangját Coolie Ranx kölcsönzi.



## Packie McReary

Patrick „Packie” McReary egy ír bűnöző, nagy családdal – egy nővére és három bátyja van, így tehát ő a legfiatalabb 29 évével.

Édesanyjával és Kate-tel, nővérével él, és annak ellenére, hogy a nők nagyon rossz szemmel nézik a dolgait, mégsem száll ki belőlük.

Több küldetést ad, ebből van pár elég nagystílusú is: <egy bankot is vele, testvéreivel és egy barátjával kell kirabolnod.>

Ryan Johnston kölcsönzi a hangját.





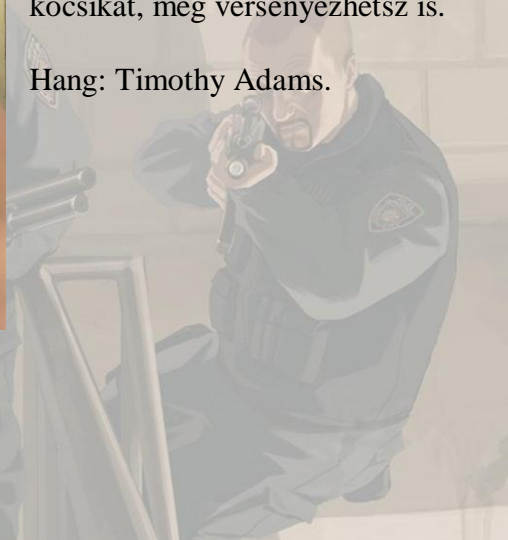


## Brucie Kibbutz

Brucie egy, csak látszatra kemény fitnesscsávó, aki imádja a kocsikat és a nőket. Sztteroidokat használ, „bika cápa tesztoszteron”-t.

Autójavítója van, a BOABO, ennek reklámjaival a rádióban is találkozhatasz. Lophatsz neki kocsikat, meg versenyezhetesz is.

Hang: Timothy Adams.



## Dwayne Forge

Ő volt Playboy X mentora, míg le nem csukták. Oldschool bűnöző; apja kisstílusú gengszter volt, akit egy drogüzlet során lelőttek.

Miután 9 év múlva kiengedték, nem találja a helyét, minden megváltozott, Playboy X folyton lerázza, a barátnője elhagyta.

<Playboy fizetéséből kell neki dolgoznod, végül vagy őt, vagy Playboy-t kell megölnöd.>

Hang: Devin Richards.



## **2. Mellékszereplők**

### **Vlad Glebov**

Orosz, uzorakölcsönököt ad, aztán természetesen behajt, nem túl igazságos módon. A játék kezdetén ad munkákat, de egyébként rosszfiú – Niko meg is öli.

### **Mikhail Faustin**

Az orosz maffia fontos személye Liberty City-ben, és a Perestroika bár tulajdonosa. Vlad megölése után „keres meg” téged, és csak úgy enged el élve, ha dolgozol neki. Barátságtalan az alkohol miatt, mindenkivel ellenséges, így végül Dimitri utasítására Niko megöli.

### **Elizabeta Torres**

Kisüzemben folytat drogkereskedést, de bekattan a rá leselkedő veszély miatt, többek közt emiatt öli meg Manny-t és operatőrét.

### **Manny Escuela**

Puerto Rico-ból származó gengszter srác, aki megváltozott, és ki akarja tisztítani az utcákat a bűntől, bűnözőktől. Ezt úgy teszi meg, hogy Niko-val öleti meg kiszemeltjeit, majd videót forgatva learatja ennek babérjait. Elizabeta öli meg egy váratlan fordulattal (és operatőrét), majd a testeket Niko eladja egy szervkereskedőnek.

### **Playboy X**

Elizabeta mutatja be Niko-nak, ő egyébként Dwayne korábbi védelmezője, mentora. Dwayne börtönben töltött ideje alatt ő magasabb szintre lépett a bűnözésben, és szabadulása után teljesen lenézi, nem érdekli őt. Éppen ezért Niko megölheti.

### **Francis McReary**

A McReary testvérek közül ő a középső fiú, elég korrupt zsarú. Többek közt az ezek elleni bizonyítékok kiiktatása miatt bérel fel Niko-t, de több embert is megölet vele – többek közt Derrick-et is meg akarja, de akár ezzel a saját vesztét is okozhatja.

### **United Liberty Paper**

Árnyékügynökség, ami tagad bármiféle kapcsolatot az FIB-vel és egyéb rendőri szervezetekkel. Ez persze baromság; téged Michelle-en keresztül találhatnak meg amint drogot lopsz Elizabetá-nak. Az ottani kapcsolatod sosem mondja meg a nevét, viszont ad munkát és jó fizetést. Aztán segít megtalálni régi „haverjaid”.

## Jimmy Pegorino

Don James Pegorino egy 51 éves gengszter, aki mélyen bent van a drogbizniszben, a Pegorini család feje. Liberty City öt nagy maffiózó családja szerint Pegorino nem más, mint egy vicc. Egy fia volt, aki öngyilkos lett, és most a testőrét tekinti második gyermekének. Sajnos ő viszont téglá, ezért megöleti Niko-val – hamar a kedvence lesz, sok melót ad.

<A játék végén a „Revenge” befejezésnél arra kéri Niko-t, hogy dolgozzon vele, és Dimitri-vel együtt egy drogüzletben. Ehelyett Niko megöli Dimitri-t, Jimmy viszont Kate-et Roman esküvőjén! Végül a Happiness befejezésnél ki Niko. A „Deal” befejezésnél maga Dimitri öli meg Jimmy-t >

## Ray Boccino

Raymond Boccino a Pegorino család egyik piti bűnözője. Packie mutatja be Niko-nak, akivel aztán elvégeztet néhány munkát, többek közt egy nagy gyémántüzletet. Niko segítségével cserébe ad neki egy lakást, illetve megtalálja Florian Kravic-et. Idővel féltékennyé válik, mivel Don Pegorino több figyelmet szentel Niko-ra, mint rá. A Don meg is öleti, mivel azt hiszi, hogy besúgó, pedig annyira nem süllyedt le.

## Gerry McReary

35 éves, a városban működő ír bűnözők főnöke. Ő ad parancsokat öccsének, Packie-nek. Nem örül a McReary család meggyengült helyzetének, és emiatt a komolyabb gengsztereknél való bedolgozásnak. Először nem bízik Niko-ban, mivel nem ír, de ez egyből megváltozik a bankrablás után. Azután Gerry dolgoztatja, több bűnöző szervezetet leigáztat vele, miszerint a McReary családnak még mindig megvan a régi ereje. Ekkor börtönbe zárják, és megkéri Niko-t, hogy vigyázzon a családjára. Nem sokkal később kiengedik, majd megint lecsukják rövid időn belül. Bentről is ad melót, elsősorban az Ancelotti-ék által ellopott gyémántokat szeretné visszaszereztetni Niko-val.

Packie hiedelme ellenére Gerry tudja, hogy elég hosszú időt fog a börtönben ülni.

## Derrick McReary

Derrick a legidősebb tagja a McReary családnak, a maga 52 évével. Drog- és alkoholproblémákkal küzd, ezért Packie megkéri Niko-t, hogy tartsa rajta a szemét.

Nemrég jött vissza Írországból, ahol a britek ellen harcolt a republikánusokkal. Mikor Francis megtudja, hogy visszatért, aggódni kezd, hogy felszínre fogja hozni korrupcióját a sajtónak, pénzért cserébe. Derrick helyesen meg is érzi, hogy öccse meg akarja öletni Niko-val, és időben felhív, hogy inkább Francis-t ölje már meg. A döntés Niko-é.

Ő tűnik a legkönyörületesebbnek a McReary fiúk közül, pl. megpróbálja megnyugtani a bankban tartózkodókat a rablás során.

## Bernie Crane / Florian Cravic

Bernie, eredeti nevén Florian miatt jött Niko Amerikába. Niko-val együtt szolgált a boszniai háborúban, és az egyik a kettő közül, aki elárolhatta a katonai egységüket. Niko segítségével cserébe Ray talált egy Talbot Daniels nevű embert, ő vezet el Bernie lakásához. Elmagyarazza Niko-nak, hogy nem ő volt, hanem Darko Brevic; teljesen megváltozott, sőt meleg lett.

Kapcsolata van a polgármester helyettesével, Bryce Dawkins-szal, amit Dimitri próbál elárulni a külvilágnak.

### **Phil Bell**

Philip Bell a 40 éves Pegorino család operátora. Törvénytisztelő üzletembernek tartja magát, építkezéseket és a Honker's Gentleman's Club irányít. Pegorino szerint ő a legjobb társa, ő is 90%-ban ír származású. Ironikus módon Phil-nek afférja van a Don feleségével, de Pegorino nem hisz ezeknek a pletykáknak. Elvált, nagyon zord az ex-felesége felé, aki teljes gyerektartást nyert ellene. Egyébként lelkiismeretes, és remek előérzettel ad tanácsokat Niko-nak a döntésekről és parancsok követéséről. Küldetéseket is ad neki, és a „Deal” befejezésnél vele együtt harcol.

### **Mallorie Bardas-Bellic**

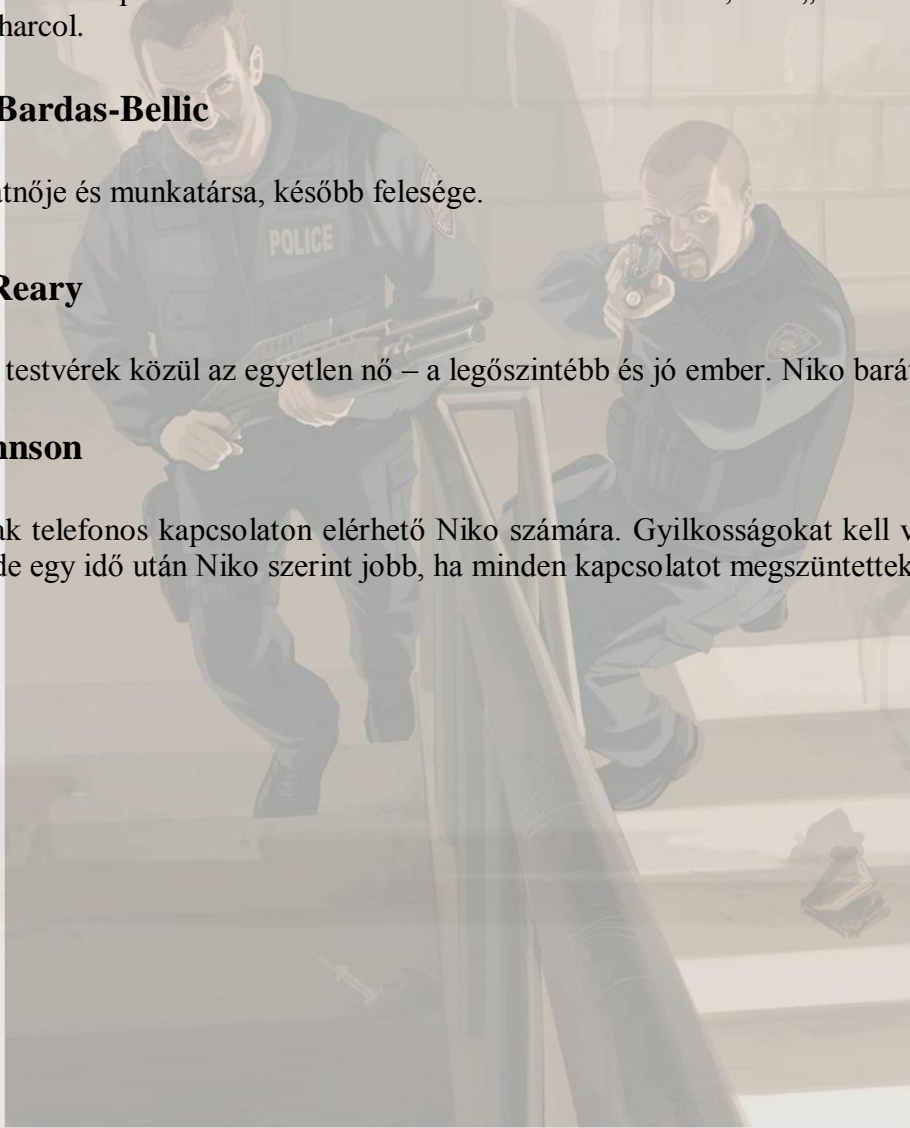
Roman barátnője és munkatársa, később felesége.

### **Kate McReary**

A McReary testvérek közül az egyetlen nő – a legőszintébb és jó ember. Niko barátnője lehet.

### **Wade Johnson**

61 éves, csak telefonos kapcsolaton elérhető Niko számára. Gyilkosságokat kell végrehajtani a számára, de egy idő után Niko szerint jobb, ha minden kapcsolatot megszüntettek.



### **3. Egyéb szereplők**

#### **Darko Brevic**

Niko társa a hadseregben, aki elárulta a katonai egységüket 1000 dollárért. Niko megölheti őt, maga Darko is erre kéri, de életben hagyva jobban szenvedne.

#### **Rodislav Bulgarin**

Az emberkereskedő, akivel Niko együtt csempészett át hajóval embereket. Őt gyanúsítja pénzének ellopásával, ezért jött Liberty City-be, hogy ezt behajtsa.

#### **Cherise Glover**

Dwayne barátnője elég hosszú ideig, de miután lecsukják, szakít vele. Dwayne kérésére meg kell ölni a jelenlegi barátját, de akár magát a nőt is lelőheted.

#### **Real Badman**

Little Jacob haverja, karibi cannabis dealer.

#### **Mohammed**

Egyik Roman-nak dolgozó taxisofőr, ha Niko felhívja, mindig ő jön ingyen furikázni. Ideges is miatta, folyton beszél Niko-nak, de szerethető ember 😊

#### **Gracie Ancelotti**

Giovanni Ancelotti, az Ancelotti család fejének lánya. Gerry McReary kérésére rabolja el Niko, a tervek szerint az ellopott gyémántokra akarja visszacsereálni.

#### **Maureen McReary**

A McReary fiúk és Kate édesanyja.

#### **Tom Goldberg**

Egy, a Goldberg, Ligner & Shyster-t alapító tagok közül. Francis utasítására kell Niko-nak kivégeznie.

A szereplő akár Jack Thompson-ra is utalhat, mint talán a legnagyobb GTA-ellenes üggyvéd.

#### **Michelle/Karen**

Niko első barátnője, akit Mallorie-n keresztül ismer meg. Sajnos ez egy álca, igazi neve Karen, és az U.L. Paper-nek dolgozik.

