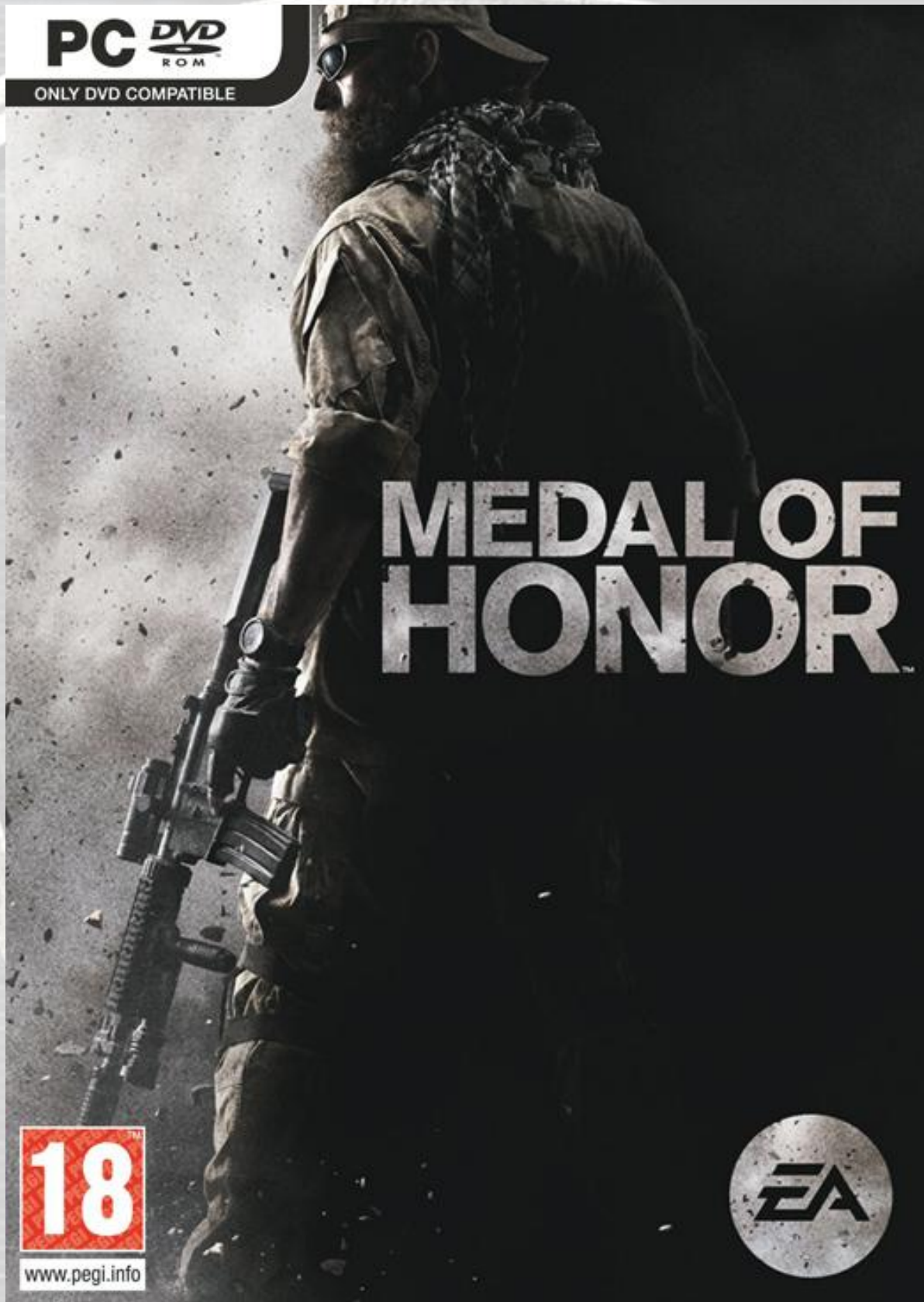


Medal of Honor - 1. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu



VÉGIGJÁTSZÁS

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjártászt, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A theSOURCE és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 3. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

TARTALOMJEGYZÉK

1. Prologue

	5.
1.1. Fight back to Ambush Site	5.
1.2. Secure Crash Site	5.
1.3. Approach Roll-Up Gate	5.
1.4. Secure Market Area	5.
1.5. Breach Door	6.
1.6. Disable Fusebox	6.
1.7. Follow Voodoo	6.
1.8. Rally with Mother and Preacher	6.
1.9. Flank MMG Gunner	6.
1.10. Rally with Mother and Preacher	6.
1.11. Secure courtyard	7.
1.12. Rescue Tariq	7.
1.13. Get to Bala Hisar Fort	7.
1.14. Wait for Air Support	8.
1.15. Clear a Path for Voodoo and Preacher	8.
1.16. Rally with Mother and Preacher	8.
1.17. Search for Tariq	8.
1.18. Clear Last Building	9.
1.19. Get to the Front Gate	9.
1.20. Find the Mortar Teams	9.
1.21. Get eyes on the Front Gate	10.
1.22. Call in CAS on the Front Gate	10.
1.23. Find and eliminate the Mortar Teams	10.
1.24. Secure the Warehouse	11.
1.25. Get to the Tower	11.
1.26. Get to the Hangars	11.
1.27. Clear the Hangars	11.
1.28. Eliminate the Snipers	12.
1.29. Clear the First Floor	12.
1.30. Clear the Second Floor	12.
1.31. Move into the Tower	12.

2. Day 1

	13.
2.1. Reach the Outpost	13.
2.2. Avoid being seen by trucks	13.
2.3. Secure Perimeter of Outpost	13.
2.4. Kill Guard	13.
2.5. Follow Dusty	13.
2.6. Rally up with Team	13.
2.7. Return to ATVs	13.
2.8. Follow Dusty to Menjavar	13.
2.9. Eliminate Enemies with M82	14.
2.10. Get to Menjavar	14.
2.11. Search for Trucks in Village	14.
2.12. Mark Second Truck	14.
2.13. Mark Last Truck	15.
2.14. Rally up with Team	15.
2.15. Move to OP Dorothy	15.
2.16. Eliminate Taliban Scouts	15.
2.17. Eliminate AAA Position	15.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 4. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

2.18. Rally up with Team	16.
2.19. Target trucks with SOFLAM	16.
2.20. Clear the Village	16.
2.21. Continue to OP Dorothy	17.
2.22. Clear Enemy Encapment	17.
2.23. Target Enemy Positions with SOFLAM	17.
2.24. Move Through Wadi with Team	17.
2.25. Clear Wadi of Taliban Fighters	17.
2.26. Rally with Team at Village	18.
2.27. Clear Enemy Village	18.
2.28. Move through Upper Village	18.
2.29. Clear Hut	18.
2.30. Suppress DSHK for Team	19.
2.31. Move to LZ Betty	19.
2.32. Secure LZ Betty	19.
2.33. Defend your position	19.
2.34. Test Fire Weapons	20.
2.35. Destroy Mortal Teams	20.
2.36. Clear Village of Combatants	20.
2.37. Destroy Mortar Teams Marked by Gunfighter06	21.
2.38. Destroy Embedded Mortar Position	21.
2.39. Destroy Embedded Mortar Position	21.
2.40. Hunt and Kill Camped Enemies	21.
2.41. Defend Hide from Approaching Fighters	22.
2.42. Rally with Dusty	22.
2.43. Ambush Approaching Fighters	22.
2.44. Clear Enemy Camp	23.
2.45. Get to Overwatch Position	23.
2.46. Fall Back on Smoke Grenade	23.
2.47. Defend Position	23.
2.48. Fall Back to Halo	23.
2.49. Find Secondary LZ	23.
2.50. Call in CAS on Enemy Hut	24.
2.51. Defend Position	24.
2.52. Move to Secondary LZ	24.
2.53. Get on the Helo	24.
3. Day 2	25.
3.1. Rally Up with Mother	25.
3.2. Eliminate Fighters at Enemy Camp	25.
3.3. Clear Enemy Camp	25.
3.4. Move to Peak	26.
3.5. Evade Enemy Pursuers	26.
3.6. Defend Crash Site	26.
3.7. Rain CAS on Fixed Position	27.
3.8. Move up with Team	27.
3.9. Rain CAS in Fixed Position	27.
3.10. Clear Bunker with Team	27.
3.11. Search Caves for SEAL Team	27.
3.12. CSAR with SEALs	27.
3.13. Continue CSAR	28.
3.14. Eliminate AO Fighters	28.
3.15. Find the SEALs	28.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1. Prologue

Az igen hosszú bevezető képsorok után induljunk el a kuka irányába.

1.1. Fight back to Ambush Site

Kövessük a társunkat, de maradjunk fedezékben, mert érkezik pár célpont. Első körben két ellenfél, majd ahogy haladunk előre az utcában, újabb kettő érkezik. Jobbra, egy házból is tüzet nyitnak ránk.

1.2. Secure Crash Site

Ahogy elfordulunk jobbra, a mellettünk lévő tetőről lőnek ránk. Csak pár célpont van, ezekkel könnyen végzünk. Ha elfogyna a töltény, akkor a társunktól bármikor kérhetünk, de csak abban az esetben tud adni, ha nála is hasonló fegyver van.



1.3. Approach Roll-Up Gate

Kövessük társunkat az épületbe, és figyeljük, milyen hatékonyan dolgozik. Guggolva menjünk be az épületbe, majd menjünk végig a folyosón. Egy ajtó kinyitása után újra az utcán vagyunk.

1.4. Secure Market Area

Balkézre lesznek az ellenfelek, illetve több épület tetején is lesz pár lövész. A lentiek ellen használjunk gránátot, majd haladjunk előre, de körültekintően, vigyázzunk a fenti ellenségekkel.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1.5. Breach Door

Ha mindenkit kiiktattunk, a társunk megbújik egy ajtó mellett, amit be kell rúgnunk és kilőni, aki ott van.

1.6. Disable Fusebox

A falon lévő áramellátó doboz kiiktatása után rakjuk fel az éjjellátót és kövessük társunkat. Ki lesz írva, hogy mely gomb lenyomásával tudjuk aktiválni az eszközt.

1.7. Follow Voodoo

Pár szobával arrébb lesz 3 ellenfél, őket akár csendben, késsel is kiiktathatjuk. A következő helyiségben, már löni fognak ránk, úgyhogy óvatosan haladjunk előre. Fel a lépcsőn, újabb mit sem sejtő ellenfél, majd egy zárt ajtó.

Ha berúgtuk, a fadoboz mögött lesz két ellenfél. Lőjük ki őket, majd lépünk ki a fényre. Tulajdonképpen felértünk oda, ahonnan az előbb lőttek ránk. Haladjunk balra, ott lesz egy szobában megbújva egy ellenfél, akit iktassunk ki, majd lépünk be. Balra egy ajtó, társunk nyitja, majd fel a lépcsőn.

1.8. Rally with Mother and Preacher

Ahogy felérünk, harc zaja üti meg a fülünket. A tetőről lövik a társainkat, de mi pont oldalba tudjuk az ellenfeleket támadni. Két, esetleg három harcos lesz ott, nekünk oldallal. Ha kifeküdtek, jobbra lesz egy ajtó, azon keresztül menjünk ki, majd Voodoo-t követve, át a másik épület tetejére.

1.9. Flank MMG Gunner

Találkozunk társainkkal, és négytagú csapatunk legújabb feladata, egy nekünk oldalt tüzelő MMG-s. Innen nem tudjuk kiszedni őt, így, amikor éppen nem tüzel ránk, akkor jobbra szaladjunk el. Fel tudunk majd rohanni egy lépcsőn, és így vele egy vonalban leszünk, csak felette.

A tetőről két célpont les majd ránk, de könnyen kilőhetjük őket. Ha kész vagyunk, RPG találatot kapunk, de ezzel teljesül is a feladat.

1.10. Rally with Mother and Preacher

Társunk berúg egy ajtót, úgyhogy kövessük. A lépcsőn felfelé menet jön szembe pár ellenfél, adjunk nekik. Fel a lépcsőn, gránátozzunk, ha szükséges. Bal kéz felé haladunk, ahonnan két újabb lázadó tör az életünkre. Be az épületbe, és ha társunk felmászott, lenyújtja felénk a kezét és felhúz majd. Kövessük az újraegyesült csapat tagjait.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1.11. Secure Courtyard

Lemegyünk egy udvarra, de a szemben lévő épület tetejéről tüzet nyitnak ránk. Figyeljük a torkolattüzeket és adjunk nekik. Ahogy végzünk pár ellenféllel, balról, és szemből, a játszótér felől is érkezik pár új rosszfiú. Fedezékről fedezékre haladjunk, a terepjáró irányába. A faku felől, jobbról, lesz pár lesipuskás.

Ha túljutottunk a terepjárón, akkor az egyik épület ajtaja kinyílik, és két katona jön ki rajta. Iktassuk ki őket, és rohanjunk be az épületbe.

1.12. Rescue Tariq

Kövessük társainkat, majd amikor egy félig nyitott ajtóhoz lépünk, rúgjuk be azt. Lessük meg a szkriptelt jelenetet, majd folytassuk utunkat visszafelé. Társaink megállnak egy ajtónál, miközben utasításokat kapnak.



1.13. Get to Bala Hisar Fort

Kilépünk az ajtón, majd le kell ugrani az udvarra. Rohanjunk el jobb kéz felé. A tetőn hirtelen elszalad pár ellenfél, nem biztos, hogy eltaláljuk őket, de azért próbálkozzunk. Abba az irányba kell tovább haladni, amerre elfutnak a fickók. Vagy lent maradunk, vagy bal kéz felé felfutunk az épületek mellett.

Ha a fenti utat választjuk, akkor egyrészt hátba, másrészt oldalba tudjuk a rosszfiúkat támadni. Körülbelül 3-4 ellenfél lesz, akár késsel is rájuk mehetünk. Ha tiszta a terep, akkor irány felfelé a lépcsőn, a többiek után.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1.14. Wait for Air Support

Egy újabb udvar vár minket, benne egy teherautóval. Lesz egy kapu balra, amit lebombáznak a mieink, úgyhogy várjunk türelemmel. Ha kész, induljunk meg a robbanás irányába.

Jobb kéz felé haladjunk, de óvatosan, a sziklákat kihasználva, mert egy nehézgépgyús célba vesz minket, ráadásul lesz pár gyalogos ellenfelünk is. Balra, az egyik sziklatömeg mögött lesz egy faajtó, oda kell majd bemennünk, csak várjuk meg, míg az ellenfelek kinyitják.

A kiérkező két, három célpontot iktassuk ki, majd lépjünk be az épületbe. Egyenesen haladjunk előre, Mother mutatja az utat, majd a falhoz érve, fel is húz minket. Maradjunk fedezékben és úgy iktassuk ki a két ellenfelet, akik nekünk háttal lesznek.

Ha kilépünk az ajtón, szembe lesz a bunker rész, ahol az MG Gunner lő. Ő a fő célpont, de ha rajta kívül más is lesz ott, akkor iktassuk ki.

1.15. Clear a Path for Voodoo and Preacher

A közelben találunk mesterlövész puskát, ha szükségesnek érezzük, vegyük fel. Mivel mi most fent vagyunk, a jobbról balra haladó, de egy szinttel lentebb lévő társainkat kell fedezzük. Elég sok célpontunk lesz, csak győzzünk válogatni.

A teherkocsinál, a szemben lévő épület ablakaiban, és a dobozok fedezékéből is tüzelnek társainkra. Ha már nem látunk rá az ellenfelekre, akkor haladjunk tovább bal kéz felé.

Újabb ellenfelek érkeznek, hárman a kinyíló ajtón keresztül, majd kettő a fehér ház ablakaiból próbál minket kiszedni. Ha elhullottak, tovább kell menni bal felé, ahol Voodoo egy ajtónál vár majd minket.

1.16. Rally with Mother and Preacher

Kiérünk egy kerítéshez, azon túl lesz az épület, ahonnan kijöttek az előbb az ellenfelek. Lépjünk be, majd tárazzunk fel. Ha mindenki felszerelkezett, a társaink ajtót nyitnak.

Egyenesen előre, majd jobbra egy ellenfél. Amint kiiktatjuk, többen futnak el bal kéz felől, majd a szemben lévő épületből is tüzelnek ránk. Gránátozzuk ki őket, majd haladjunk előre, de a fedezékeket használva.

1.17. Search for Tariq

Ha minden tiszta, társaink összegyűlnek, nekünk Mother-t kell követni, aki megáll egy ajtónál. Rúgjuk be, majd az éjjellátót használva, lopakodjunk előre. Két, három ellenfél jön velünk szembe. Mivel nem sokat látnak, így könnyű a dolgunk. Szobáról szobára haladva jutunk ki az épületből, ahol újra egyesülünk társainkkal.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 9. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

1.18. Clear Last Building

Rúgjuk be az ajtót, majd lőjük ki az ellenfeleket, de vigyázzunk Tariq-ra. Irány a plató és lássuk a videót.

1.19. Get to the Front Gate

Egy terepjáróból irtjuk a rosszfiúkat. Sok feladat nincs, mivel mi csak tüzelünk, de nem irányítunk. Ha célpontot látunk, adjunk nekik. Jobbról érkezik majd egy dzsip, azokat szedjük ki mindenképpen, majd a kerítésen áthaladva, balról is érkezik egy.

Ha kiiktattuk őket, akkor egy teherautónál megállunk és a dzsip gépágyúját kezelve kell a rosszfiúkat az örök vadászmezőkre küldeni. Ajánlott a piros hordókat és a velünk szemben álló fehér dzsipet lőni. Ha tiszta a terep, elindulunk.



1.20. Find the Mortar Teams

Egy romos épületnél állunk meg. Sajnos a dzsip ágyúját ott kell hagyni. Balra lesz pár célpont, őket még közlelről ki tudjuk iktatni, majd a tetőn egy RPG-s, és a romoknál 4-5 katona is lő majd ránk. A másodlagos fegyverrel, távolról, ki tudjuk őket szedni.

Be az épületbe, velünk szemben lesz három ellenfél, de nem okoznak gondot. Balra fordulva újabbak érkeznek, használjunk gránátot ellenük. Haladjunk tovább, a kék hordóknál lesz egy lépcső, azon kell felmenni.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1.21. Get eyes on the Front Gate

Beléptünk egy épületbe, ez is elég romos, de lesz balra egy ajtó, amit berúgnak a társak. Ha bementünk, akkor a szint sarkáig fussunk el, ekkor előkerül a távcsövünk.

1.22. Call in CAS on the Front Gate

Jelöljük ki célpontnak a házban lévő géppuskásokat, amiket egy sikeres találat darabokra szed. A helyükre érkező PSZH-val tegyük ugyanezt. Ha sikeres volt az akció, akkor kövessük társunkat.

1.23. Find and eliminate the Mortar Teams

Szembe velünk 5 célpont is lesz, akár távolról is kilőhetjük őket, ha megvan még a jó kis távcsöves puskánk. Amikor a terepet megtisztítottuk, a nagy fakapu felé induljunk. Lesz ott egy lépcső, azon fel kell menni, majd egyrészt fent, majd a lentre érkező katonákat is ki kell iktatni.

Ha a másik oldalon lévő romokon lemegyünk, a szemben lévő épületből RPG-s és más fegyverekkel felszerelt katonák jönnek. Az RPG-s balra lesz, fent a sérült háznál. Vele kezdjük, majd szépen sorjában, mindenkit rendezzünk le.



A szembe lévő lépcsőn menjünk fel, szedjük fel töltényt és gránátot, majd takarítsuk ki a felső szintet. A kék kerítés mellett érkező katonákat szedjük le, hasznunkra lehet a távcsöves puská is, vagy az RPG vető. Jobb kézre lesz a Mortar team maradéka.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Ha mindenki halott, ugorjunk le és várjuk, hogy a kollegák kinyissák a kék kaput. Vehetünk fel fegyvert, esetleg töltényt, ha szükséges, majd bal kéz felé, a romokon át kell előre jutnunk. Újabb Mortal Team vár ránk, távolról adjunk nekik.

Ha kész vagyunk, ugorjunk át a szárnyon és menjünk előre a repülőgéproncsok között. Pár ellenség érkezik, próbálják kihasználni a roncsok nyújtotta fedezéket. Mindenkivel végezzünk, figyeljünk a magasabb pontokon lévő ellenfelekre is.

Bal kéz felé haladjunk, vigyázva az újonnan érkező katonákra. Egy zöld konténer mellett elhaladva, szembe lesz egy piros, kopottas repgép, ezek fedezékét kihasználva, szedjük le a velünk szembe lévő gépágyúst.

Amikor őt is kiiktattuk, lopakodjunk előre, miközben balról érkezik pár rosszfiú. Mindet iktassuk ki, és a gépágyús alatti ajtón tudunk majd továbbjutni.

1.24. Secure the Warehouse

Be az ajtón, majd kövessük Voodoo-t. Balról érkeznek az ellenfelek, az alsó és a felső szintről is. Apránként, esetleg gránáttal adjunk nekik. Amikor befut az épületbe egy dzsip, próbáljuk felrobbantani, vagy legalábbis szedjük le a géppuskását.

1.25. Get to the Tower

A dzsip melletti lépcsőn tudunk felmenni, de vigyázva, mert lehet még ott egy-két katona. Ha mindenkit kiiktattunk, akkor a kék lepedővel letakart ablak felé haladjunk tovább. Lesz ott egy piros ajtó, ezen a társunk fog először átmenni, majd szorosan mögötte mi is követjük.

1.26. Get to the Hangars

Lépcsőn le, ki a tankok mögötti részre. Bal kéz felől vesznek minket tűz alá, de jut ellenfél a szemközti épületből is. Használjuk a piros hordókat, hiszen ezeket kilőve néhányat lerobbanthattunk a térképről. A cél mindenkinek a kiiktatása, a tankokkal ne foglalkozzunk, senki nem fogja őket használni, maximum fedezékként.

1.27. Clear the Hangars

Az ellenfelek elestével menjünk be abba az épületbe, ami velünk szembe volt. Jobb kéz felől fognak ránk tüzet nyitni, az emeletről. Akár a jobbra lévő lépcsőn is felrohanhatunk, és úgy elkaphatjuk a célpontokat, de távolról is kiszedhetjük őket.

Ha felmentünk óvatosan menjünk ki, mert tele lesz a hangár ellenfelekkel. Ha mindenki kifeküdt, akkor menjünk le a lépcsőn, társaink beállnak a hangár ajtajánál.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

1.28. Eliminate the Snipers

Forduljunk balra, ahogy kiértünk az épületből, vigyázó szemünket a toronyban lévő RPG-sre és mesterlövészre vessük. Elég távol lesznek, de ha a szembe lévő épület lépcsőjén felszaladunk, fedezékből és elég közlelről adhatunk nekik.

1.29. Clear the First Floor

Ha felszáll a füst, rohanjunk le, és rúgjuk be az ajtót, amit körbeállnak a társaink. Bent elég sokan várnak ránk, gránát használata erősen ajánlott. Bal kéz felé haladunk, de figyeljünk a jobbról nyíló ajtókra, amiken át katonák jönnek.

Kövessük társainkat, egy piros ajtóig. Ahogy bedobták a gránátot, bejutunk pár megkötözött fogolyig. Velük nem tehetünk sok mindent, úgyhogy forduljunk meg és menjünk fel a lépcsőn.

1.30. Clear the Second Floor

Balra induljunk, néhány katona nekünk háttal lesz, így akár késsel is végezhetünk velük. Ha megvannak, lesz egy faajtó, amit be kell rúgnunk, majd azon tovább haladva, pár újabb ellenfelet likvidálni kell. Kövessük társainkat egy újabb faajtóig, ami után egy szép kivégzésnek lehetünk szemtanúi.

1.31. Move into the Tower

Menjünk fel a lépcsőn, már nem lesz több ellenfél. Amint a kijelölt pontra érünk, vegyük fel a távcsövet. A következő percekben légi úton érkező támadást vezényelhetünk. Célozzuk a gyalogságot, az RPG-s katonákat, tankokat, vagy éppen az érkező terepjárókat, és használjuk a meglévő Hellfire rakétákat, esetleg a gépágyút az ellenfelek likvidálására. A feladat lényege, hogy ne tudjanak hozzánk túl közel kerülni. Tankok fognak érkezni időnként a bal és jobb oldalról, hegyről lefelé. Ezekre is figyeljünk.



További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2. Day 1

2.1. Reach the Outpost

Egy látványos videó után induljunk előre a quad-al. Tulajdonképpen itt nincs más dolgunk, mint társunkat követni.

2.2. Avoid being seen by trucks

Amikor megérkezünk az első kijelölt célponthoz, megállunk, megvárjuk, míg elmegy a konvoj, majd folytatjuk utunkat.

Nem tudunk a továbbiakban sem eltévedni, csak követjük az előttünk menőt. Amikor megérkezünk a célhoz, leáll a motor és gyalogosan folytatjuk tovább utunkat.

2.3. Secure Perimeter of Outpost

Keressünk egy jó stratégiai pontot a magasban.

2.4. Kill Guard

A kijelölt őrt iktassuk ki mesterlövész puskával.

2.5. Follow Dusty

Dusty bal kéz felé fog elrohanni, kövessük őt egy ajtón át. Belépünk egy épületbe, majd onnan tovább lefelé két őrt látunk meg. Az egyik a mienk, a másik Dusty-é. Menjünk tovább az irányukba. Két őrt fog megjelölni számunkra a gép, őket kell majd a toronyban likvidálni.

Ha megvannak, a szemben lévő kapun át, ellenfelek érkeznek. Segítsük Dusty-t, iktassuk ki őket. Ha kész, forduljunk meg és menjünk ki, majd balra induljunk el.

2.6. Rally up with Team

Kövessük Dusty-t, majd nézzük végig a szkriptelt jelenetet. Amikor a srácok végeztek, újra akcióba lendülünk.

2.7. Return to ATVs

Kinyitnak egy ajtót, azon keresztül haladunk tovább. Rohanjunk vissza a kijelölt területre, egészen a quad-ig. Pattanjunk fel, majd folytassuk utunkat.

2.8. Follow Dusty to Menjawar

Kövessük Dusty járművét. Ha megérkeztünk, szálljunk le a motorról, majd menjünk tovább gyalogosan.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2.9. Eliminate Enemies with M82

Iktassuk ki a táborban feltűnő célpontokat a mesterlövészpuskával. Ha átváltunk az optikán a hő érzékelősre, akkor mind a négy ellenfelet hamar megtaláljuk.

2.10. Get to Menjavar

Újra felpattanunk a quad-ra, és követjük a társunkat. Ha megérkeztünk a célhoz, újra leszállunk és gyalogosan megyünk tovább.

2.11. Search for Trucks in Village

Kövessük a társunkat. Ugorjunk le a házakhoz, és lopakodjunk előre. A kerítéshez érve, látunk majd egy őrjáratot, várjuk meg, míg továbbmennek. A szemközti épület tetején álló őrt a mesterlövész puskával iktassuk ki, majd nézzük végig, ahogy Dusty bütyköli a teherautót.



2.12. Mark Second Truck

Kövessük Dusty-t, a lényeg, hogy ne fedezzenek fel minket. Ne foglalkozzunk a mellettünk haladó őrökkel, hagyjuk őket elmenni, majd utána rohanjunk tovább. Ahogy beérünk a szemközti épületbe, lesz két célpont, társunkkal osztozhatunk rajtuk.

Ha kiszedtük őket, akkor menjünk tovább, át az udvaron, egészen a teherautóig. Menjünk a jelölt célíg, majd gombnyomásra helyezzük el a jeladót.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2.13. Mark Last Truck

Bújunk el, mert őrzőjártat jön. Ha elég gyorsak vagyunk, mindkét katonával végezzük ki. Utána szaladjunk vissza Dusty-hoz, aki a kezét nyújtja felénk. Kapaszkodjunk fel, majd kövessük őt. A következő teherautóig trükközni kell. Célpont 22 méter, de örök veszik körbe.

Ha Dusty szól, induljunk el a szemben lévő épületig. Lesz ott egy őr, végezzük ki. Menjünk le és közelítsük meg a teherautót. Helyezzük el a jeladót, majd menjünk vissza Dusty-hoz, aki megint a kezét nyújtja majd felénk. Ha felkapaszkodtunk, menjünk a társunk után.

Egy épületen át fogunk tovább menni, majd kiérve belefutunk pár katonába. Lesz lent egy és fent az emeleten is egy. Ha kiiktattuk őket, akkor Dusty-t követve rohanjunk tovább és nézzük végig, ahogy végez egy őrrrel.

Egy olyan udvarhoz érünk, ahol 3 őr lesz. Dobjunk gránátot a két közelebbi közé, a tőlük távol esővel pedig puskával végezzünk. Ha kész, folytassuk utunkat Dusty-t követve. Az egyik sziklához érve ő fog felsegíteni minket, majd rohanunk tovább a quad-hoz.

2. 14. Rally up with Team

Kövessük Dusty járművét, majd a célhoz érve, kövessük szemmel a videót.

2.15. Move to OP Dorothy

Irány a hegy, menjünk felfelé, társainkat követve. Lesz pár ellenfél előttünk. Célozzuk be őket, és ha jelet kapunk, tüzeljünk. Gond nélkül szedjük le mindet. Tovább felfelé, amíg valami lámpafényt nem látunk. Ne lőjünk, hagyjuk elmenni őket, majd folytassuk utunkat.

A sziklák között bujkálva újabb őrzőjártat jön. Velük sem kell foglalkozni, csak kövessük Preacher-t és foglaljuk el helyünket a dombon.

2.16. Eliminate Taliban Scouts

Célozzuk be a tűz körül ülőket, majd adjunk nekik. Mindet ki kell iktatni a továbbjutáshoz.

2.17. Eliminate AAA Position

Egy kis megbeszélés után, folytassuk utunkat felfelé, a célunk a hegytető, ahol az AAA Gun áll. Több ponton fogunk géppisztolyos embereket látni. Mivel nem tudjuk őket hangtalanul kiiktatni, így egy idő után, mind ránk támad. Jobb kézre lesz egy páros, illetve a velünk szembe lévő dombtetőn is. Mindegyik fedezékből tüzel.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 16. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

Elsőként a jobb oldalon állókat szedjük ki és arrafele közelítsük meg a többieket. Ha elég gyorsak vagyunk, akkor fedezékből és oldalról tudjuk a többieket támadni. Haladjunk tovább, az egyik szikla mögött érkeznek még három Tálib. Őket gránáttal szedjük ki, majd fussunk az ágyúhoz és helyezzük el a C4-t rajta. Kicsit távolabbról robbantsunk, majd másszunk fel a sziklára, társunk kezét elfogadva.

2.18. Rally up with Team

Induljunk tovább, a társainkat követve.

2.19. Target trucks with SOFLAM

Menjünk ki a szikla széléig, ott felkerül ránk a célzókészülék. Amikor a konvoj megáll, vegyük célba és jelöljük meg. Jön a légierő és megsemmisíti a járműveket. Ha megcsodáltuk a robbanást, folytassuk utunkat jobb kéz felé. A romok között érkezik egy őrző, szedjük le őket, mielőtt észrevennének. Ehhez engedjük őket olyan közel, amennyire csak lehet.



2.20. Clear the Village

Amikor tovább haladunk előre újabb katonák jönnek. Próbáljunk meg felszaladni a bal oldali épülethez, így fedezékből és elég közlelről tudunk az ellenfelekre lőni. Eközben a fejük felett szálló C-130-as is osztja az ellent, szóval óvatosan az előrehaladással.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2.21. Continue to OP Dorothy

A társaink előre rohannak, majd egy deszkát elmozgatnak, így tudunk tovább haladni. Ugorjunk be az égő házak közé, majd kövessük szemmel a szkriptelt jelenetet. Kövessük társainkat, felfelé a hegyen. Amikor a kis házhoz érünk, rúgjuk be az ajtót, majd tovább, be a barlangba.

Kapcsoljunk éjjellátót és végezzük ki a földön fekvő férfit. Lopkodjunk ki a fénybe, ahol egy újabb tábort fedezünk fel.

2.22. Clear Enemy Encapment

Két út vezet lefelé. Az egyik balra, a másik jobbra, a magas fák felől. Amint tüzet nyitunk, elkezdenek ránk lőni, 4-5 irányból is. A tábor közepén, bal szélén a sziklák mögül, a tábor jobb oldali részén, és a magasabb pontokon, ahol a bunkerek vannak.

Ha mindenki kiiktattunk, akkor bal fele induljunk tovább. Újabb ellenállásba ütközünk, de a C-130 elintézi őket.

2.23. Target Enemy Positions with SOFLAM

Szaladjunk fel a megjelölt pontra, és célozzuk be az újonnan felfedezett tábort. Itt csak arra kell figyelni, hogy minél több ellenfelet kilövessünk a C-130-al. Amikor kész vagyunk, bal kéz felé mehetünk tovább.

Újabb barlangot fedezünk fel, úgyhogy éjjellátót bekapcsolni és kövessük társunkat. Nem sokáig bajlódunk bent, hamar kiérünk a nyílt terepre. Tovább kell menni felfelé a hegyen. A C-130-as tűz alatt van, nekik kell segíteni. Egy-két gyalogos leszedése után, kapjunk fel egy RPG-t és lőjük ki a távolban feltűnő muníció kupacot.

A robbanásban megsemmisül az ágyú is, mi pedig gyönyörködhetünk a videóknban.

2.24. Move Through Wadi with Team

Rohanást haladjunk a csapattagok után. Ellenféllel csak a kidőlt farönk átugrása után találkozunk. Először a bal oldali szikláról rohannak felénk, majd középen próbálkoznak. Haladjunk fedezékben, amennyire lehet.

2.25. Clear Wadi of Taliban Fighters

Jó páran jönnek majd velünk szembe, és próbálnak a sziklákról is leszedni bennünket, remélhetőleg sikertelenül. Gránátozzunk, ha kell, és próbáljuk őket lerohanni. Ahogy előrébb jutunk, lesz egy olyan helyszín, ahol balra kell fordulni, de itt megpróbálnak majd hátba támadni minket, úgyhogy nagyon figyeljünk. Én már a kezdet kezdetén eldobtam a puskát, és felvettem valami ütősebb géppisztolyt másodlagos fegyvernek.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 18. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

RPG-s a hegytetőn, ha leszedtük őt is, meg a kísérőit, akkor mehetünk tovább, egyelőre biztonságban.

2.26. Rally with Team at Village

Egy kishídhöz érünk, a bal oldali részén fel tudunk menni. Két kiégett tank után, a házakból újabb ellenségek jönnek.

2.27. Clear Enemy Village

Baloldalra nagyon figyeljünk, szaladjunk is fel, és takarítsuk ki a házakat. Gránát használata ajánlott lehet. Ha tiszta a terep, menjünk tovább, fentről próbálnak majd rajtunk ütni, illetve a feljebb lévő házaknál is lesz pár ellenfél. Egy ajtó berúgása következik és pár rosszfiú lekapcsolása.

2.28. Move through Upper Village

Írány felettünk lévő ház, át a nyitott ajtón, keresztül az utcán. Nem lesz túl számottevő az ellenállás, csak pár fegyveres áll az utunkba. Ha mindenkivel végeztünk, a csapat össze fog gyűlni.



2.29. Clear Hut

Kövessük társainkat, egészen egy házig. Az ajtó berúgása után vegyünk magunkhoz lőszert és gránátot. Ha kinyílt a másik ajtó, óvatosan menjünk ki a kövek mögé.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

A távolban látunk egy MG Gunner-t, ő lesz az elsődleges célpontunk. Társunk fedezése a cél, míg ő a közelébe jut és megjelöli a célt a repgépeknek.

2.30. Suppress DSHK for Team

Ugorjuk át a sziklahalmot és rögtön keressünk fedezéket. Onnan próbáljuk meg kilőni a gépfegyverest. Ha tiszta a terep, lőjük a többi ellenfelet, hogy társunk előre tudjon menni. Kicsit mi is húzódjunk előrébb, majd az újra előkerült géppuskást vegyük célba. Ha megint kilőttük, társunk megint előrébb tud menni. Figyeljünk azonban a többi érkező ellenségre is.

Ha társunk megjelölte piros füsttel a célt, jön a légitámadás. Folytassuk utunkat tovább, kövessük társainkat a lerombolt házak között.

2.31. Move to LZ Betty

Ugorjuk át a kőveket, majd menjünk egyenesen tovább. Ha kiértünk a házak közül balra kell továbbmenni. Itt már lesz pár célpont, a sziklák közül apránként bújnak elő. A bal oldali szikláról támadnak először, majd ahogy haladunk előre, a középső sziklák és tankok fedezékében is sokan lesznek. Végül pár katona érkezik még jobb oldalról, majd mehetünk tovább.

Egy kidöntött fáig jutunk, ugorjuk át, és kövessük társainkat a hegy széléig. Láthatjuk az ellenséges mozgólódást.

2.32. Secure LZ Betty

Fussunk le a házak fedezékébe, majd kövessük szemmel a történéseket. Ha magunkhoz tértünk, elsődleges feladatunk bevédni magunkat.

2.33. Defend your position

Szemből, a hegyről érkeznek az ellenfelek. A távcsöves fegyverrel próbáljunk meg minél több ellenfelet leszedni. Amikor a társaink tovább állnak, kövessük őket, és a tőlünk bal kézre lévő házba, vegyük be magunkat.

Szemből érkezik pár RPG-s és sima gyalogos, szedjük le őket, és semmiképpen se engedjük közel magunkhoz egyiket sem. Amikor a házból lebontanak egy darabot, figyeljük, hogy az embereink hova bújnak, kövessük őket, majd lőjük tovább az ellenfeleket. Most már balról is fognak érkezni, tehát három irányba is kell figyelni.

Ha elég sokáig húztuk, akkor a szemben lévő dzsipet, nekilökik a háznak, ekkor már nagyon kiszorulunk, de ki kell még egy kicsit tartani. RPG-s jobbról és balról is támad, figyeljünk rájuk, és a szimpla gyalogosokat is próbáljuk minél tovább távol tartani.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Amikor már minden veszni látszik, megjön a lovasság. Feladatunk már csak annyi, hogy megszemléljük a soron következő videót.

Egy Apache AH-64-es helikopterben ülünk. Az irányítással nem kell foglalkoznunk, nekünk csak lőni kell. A gép kiírja, mihez, melyik gombot kell használnunk.

2.34. Test Fire Weapons

100 méterre egy dzsip lesz kijelölve, lőjük szét az ágyúval, majd teszteljük a rakétavetőt is.



2.35. Destroy Mortal Teams

Amikor szabad kezet kapunk, a kijelölt aknavető csapatot vegyük célba, majd a Hellfire rakétákat indítsuk útra. A cél a fehér négyzet. Ehhez hosszan kell lenyomni az adott gombot. A gyalogságnak adjunk a gépágyúval. Ha megsemmisült, jobbra lent lesz egy újabb, majd ezután balra lesz még egy. A HUD jelölni fogja őket.

Amikor visszaváltunk a helikopter belső nézetére, egy falut fogunk megközelíteni.

2.36. Clear Village of Combatants

Amikor a hídon átkelnek az autók, rakétákkal lőjük őket. Megkerüljük a falut, itt RPG-s gyalogság és néhány géppisztolyos szalad majd felénk, adjunk nekik. Rakéta és gépágyú használata is ajánlott, akár mindent és mindenkit szétlőhetünk. Az Apache körbepölyöli majd a hegyet, ott is jön pár gyalogos, majd visszazállunk a híd felé, akkor a falu másik oldalát kell kitakarítani. A terepjárókra is figyeljünk! A lényeg ennél a feladatnál, hogy

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

ne tudjanak eltalálni, vagy legalábbis minél kevesebb találatot kapjunk be. Legalább az RPG-s fickókat, minél hamarabb szedjük le, de akár az épületeket is lerombolhatjuk a támadókkal együtt.

2.37. Destroy Mortar Teams Marked by Gunfighter06

Amikor tiszta a terep, repülünk tovább. A következő célpont egy hegyen lesz majd, a Hellfire-el kell kilőni. Amikor a fehér négyzet megjelenik, rögtön tartsuk lenyomva az adott gombot, hogy meg tudjuk semmisíteni. A másik célpont, a hegy túloldalán van, azt is hasonló módszerrel iktassuk ki.

Repülünk tovább, amikor RPG támadás jön.

2.38. Destroy Embedded Mortar Position

Gépágyúval, meg rakétákkal lőjük a hegyet, lesz ott egy RPG-s csapat, dzsip, meg néhány fegyveres. Folyamatosan tartsuk tűz alatt őket, szemből és hátulról is lesz lehetőségünk támadni rájuk. Kicsit odébb repülve, újabb Hellfire akció lesz, tehát a fehér kocka megjelenésekor tartsuk hosszan lenyomva a gombot. Ezután mellette még pár gyalogos is megjelenik, őket is lőjük ki. Kicsit odébb szállunk, újabb Hellfire akció következik.

Ha minden tiszta, akkor továbbrepülünk, ha lesz még célpont, akkor az Apache ott fog körözni a hegy fölött. Amikor tovább megyünk, újabb RPG támadás jön, úgyhogy az újabb hegy megkerülése után adjunk az ellenségnek, azzal, ami van.

2.39. Destroy Embedded Mortar Position

Rakétákkal és a gépágyúval is lőjük halomra őket. A fehér négyzet megjelenése után Hellfire rakétával tüzelünk, majd irtsuk tovább a gyalogságot. Még egyszer ráfordulunk a célra, így lesz egy újabb fehér négyzet, oda is küldjünk egy Hellfire rakétát, majd végleg takarítsuk meg a helyszínt a gyalogságtól. Ha minden jól ment, jön a videó.

Újra gyalogosként térünk vissza. Ezúttal egy mesterlövész puska mögül lehetünk aktív részesei az eseményeknek. Először csak teszteljük a fegyver funkciót, zoom, hőkamera stb. Ha már mindent tudunk, figyeljünk a társunkra.

2.40. Hunt and Kill Camped Enemies

Körülbelül 900 méterre jelenik meg az első célpont. Két fa között, a vízeséshez közel, néhány AK-val felszerelt gyalogos lesz az első cél. Zoomoljunk rá, majd lőjük ki az ellenséget. Egy sniper lesz tőlük jobbra, őt is iktassuk ki. A következő célunk körülbelül 1000 méterre lesz tőlünk, egy kisebb tábor, pár katonával. Nem okozhatnak problémát, mindet szedjük le.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Ha kész vagyunk, nem sokkal mögöttük lesz egy sniper, legyen rá is gondunk. Újabb célpont, ezúttal 970 méterre, még hozzá néhány gyalogos személyében. A fák körül rejtőzködnek, de könnyű lesz őket kiszedni. Lesz egy sniper is, aki nem messze tőlük, ott fog feküdni a fűben.

2.41. Defend Hide from Approaching Fighters

Amikor tiszta a terep, felhajtjuk a fegyvert, és a balról érkező ellenfeleket hatástalanítjuk. Ne engedjük túl közel magunkhoz őket, és vigyázzunk, mert hajlamosak gránátot is dobálni felénk. Amikor társunk elindul visszafelé, akkor kövessük. A mögöttünk lévő sziklát ugorjuk át, majd fussunk felfelé. Eközben újabb támadók jönnek, gránáttal sikeresek lehetünk, hiszen egy kupacban vannak.

2. 42. Rally with Dusty

Fussunk tovább a sziklák között, először balra, majd lefele. Kövessük Dusty-t. Újabb sziklát kell átugrani, majd felfelé vesszük utunkat, ahol újabb katonák érkeznek.



2.43. Ambush Approaching Fighters

Távrolról próbáljuk meg a legtöbbet leszedni, lesz rá lehetőség a távcsöves fegyverrel. Balról érkezik a nagyja, de jobb oldalt is lesz egy-két gyalogos. Haladjunk tovább bal felé, továbbra is felfele. Amikor elérjük a kidöntött fát, alatta bújjunk át, majd ha továbbmentünk, újabb fa alatt kell átkúsznunk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2.44. Clear Enemy Camp

Ha eléggé előre mentünk, előkerül a nagydarab mesterlövész puska. Váltunk nézetet, ha szükséges. A szemben lévő táborban, lesz 4 ellenfél. Gyorsan és pontosan kell velük végezni, mert különben kiszednek. Ha kész vagyunk, újra futunk tovább bal kéz felé.

2. 45. Get to Overwatch Position

Ugorjunk fel a sziklán, továbbra is Dusty nyomában maradva. Felfelé nem ütközünk ellenállásba, úgyhogy haladjunk nyugodtan a sziklák között. Egy újabb kidöntött szikla következik, ami alatt át kell másznunk, majd megjelenik a pozíciónk, ahova behalva előkerül a mesterlövész puska.

Váltunk nézetet a puskán, és az egységeinket támadó katonákat vegyük célba. Ne engedjük őket túl közel a bajtársainkhoz és főleg az RPG-s katonákra figyeljünk. Mivel ránk nem tudnak tüzelni, így itt csak annyi a feladatunk, hogy társaink biztonságban vissza tudjanak vonulni, tehát fedezzük a hátsójukat. Több hullámban jönnek a támadók, de nem okozhatnak problémát, így sikeres befejezés után, jöhet a videó.

Amint kezünkben az irányítás, lőjük a minket támadó egységeket. Balról és szemből is sokan érkeznek, úgyhogy akár gránátozhatunk is. Ha sikerrel jártunk, mehetünk tovább.

2.46. Fall Back on Smoke Grenade

Rohanjunk lefele, a mögöttünk lévő sziklák között. Kövessük Mother-t, majd ha megáll, vonuljunk fedezékbe.

2.47. Defend Position

Mögülünk rengeteg gyalogos érkezik, és RPG-s katonák is jönnek. Lőjük őket, lehetőleg fedezékeket használva, és vigyázva, hogy ne jussanak közel hozzánk. Hamarosan érkezik a helikopter.

2.48. Fall Back to Halo

Kövessük a társainkat, vonuljunk vissza a helikopter felé. Itt már csak rohanni kell lefele a hegyről, majd a kopter alatti részt ki kell takarítani az ellenséges gyalogságtól. Mivel az LZ nem biztonságos, így tovább kell mennünk.

2.49. Find Secondary LZ

Kövessük a társainkat, a romos épületeken át, de figyeljünk, mert közben hátulról folyamatosan támadnak minket. A lerombolt házban jó fedezékre lelhetünk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

2.50. Call in CAS on Ememy Hut

Ha beértünk a romok közé, felkerül a lézeres célzó. Jelöljük meg az ellenfeleink búvóhelyét és várjuk az áldást, az égből.

2.51. Defend Position

Még nincs vége, RPG-s katonák jönnek géppisztolyos gyalogsággal támogatva. Fedezékből nem fognak gondot okozni.

2.52. Move to Secondary LZ

A mögöttünk lévő sziklára kell majd felugrani. Amint az embereink fent vannak, az egyikük fel fog húzni minket, majd kövessük szemmel a szkriptelt jelenetet

Kövessük társainkat. Jobbról, egy kisebb házból lőnek ránk, igyekezzünk mindkét ellenfelet kiszedni, majd rohanjunk le. Jobb kéz felé haladjunk tovább, itt, a házak közül több irányból is ellenfelek jönnek. Kicsit rohanjunk előre, bújunk fedezékbe, és irtsuk őket. Ha tiszta a terep, menjünk tovább.

2. 53. Get on the Helo

Fussunk be a jobbra lévő házba, és annak fedezékéből kapjuk el az újonnan érkező rosszfiúkat. RPG balról, illetve középen még pár fegyveres. Hamarosan szabad szemmel is láthatjuk a helikoptert, az ő irányukba kell tartanunk.

Rohanjunk lefelé, irány a közelben leszálló helikopter, majd amint felszálltunk, támogassuk a géppisztollyal a lent maradt egységeinket. Lőjük az ellenséges gyalogságot, figyeljünk az RPG-s célpontokra, majd ha kész vagyunk, nézzük végig a videót.



További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

3. Day 2

Amikor kizuhantunk a gépből, érkezik egy újabb lopakodós pályarész.

3.1. Rally Up with Mother

A célunk 62 méterre van, egyelőre csak késünk van. Induljunk el felfelé, majd hasaljunk le és csúszunk át a szikla alatt. Késsel hatástalanítsuk a nekünk háttal álló őrt, majd most már pistollyal felszerelve, a jobbra elinduló katonát is likvidáljuk.

Haladjunk tovább, ebbe az irányba, a szikla szélén két újabb őrt lesz, őket is likvidáljuk, majd balra folytassuk utunkat. Ekkor egy nagyobb őrcsapat jön, így vagy balra, vagy jobbra kerüljük ki őket, és várjuk meg, míg elmennek mellettünk. Ha már elég távol vannak, induljunk el abba az irányba, ahonnan jöttek. Csúszunk le a kidőlt fához és nézzük végig a jelenetet.

3.2. Eliminate Fighters at Enemy Camp

Visszakaptuk a fegyverünket és immár Mother-t követve kell lecsapnunk a jobb kéz felé eső táborra. Elsőnek a jobb kéz felé eső, őrt likvidáljuk, majd a fenti hídnál lévő, két katonát. Középen is elindul egy felénk, kapjuk el, majd a másik katonát, aki Mother felé ment a barlangon át, őt is iktassuk ki. A maradék pár katona már nem fog gondot okozni, a tűz körül állnak, könnyen likvidálhatjuk őket.

Itt több lehetőségünk is van, hiszen nem muszáj csendben elintézni az ellenfeleket, akár riadóztathatnak is, a lényeg, hogy mindenkit legyőzzünk a végére. Azonban ha elég óvatosak vagyunk, észrevétlenül tudjuk őket az örök vadászmezőkre küldeni.

Haladjunk tovább, csúszunk le, Mother után. Jön egy kis kúszás, majd egy felettünk lévő hídon jön egy őrszár. Ne lőjünk rájuk, maradjunk csendben, hagyjuk, hogy elmenjenek. Amikor tiszta a terep, kövessük Mother-t. Két őrt veszünk észre, alattunk, ha megosztottuk a feladatot, csendben tudjuk őket likvidálni.

Újabb két őrt következik, újra co-op móka Mother-rel, majd rohanunk felfelé a nyomában. Amikor felugrik a sziklára, mi balra, egy barlangon keresztül kövessük őt.

3.3. Clear Enemy Camp

Mindenhonnan tüzelnek ránk, igazi fejetlenség lesz. Bal fele induljunk és szedjük ki, azokat, akik meglátnak minket. Rohanjunk a sziklák között, majd forduljunk jobbra, és a barlangon keresztül szedjük fel fegyvert és muníciót. Ha szükséges váltsunk fegyvert, és kezdjük el irtani a rosszfiúkat.

Elég sokan lesznek, világítórakétákat lőnek fel, így hamar kiderül, hogy mi a pozíciónk. A ránk támadó ellenfelekkel végezzünk, ne engedjük közel őket. A barlang előtti tér ideális

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

terep. Ha megvagyunk, a hátunk mögött, a hóban kell felmászni, onnan akár oldalba is támadhatjuk az ellenfeleket.

3.4. Move to Peak

Kövessük csapattársunkat, amikor felugrik a sziklára és kezét nyújtja, fogjuk meg, majd másszunk fel. Egy kis tábor következik, egyelőre semmi mozgás, így bemegyünk az épületbe. Nézzünk körbe, majd a robbanás után, adjunk a rosszfiúknak, miközben vonszolnak ki minket a tűzből. Csak pisztoly lesz nálunk, tehát pontos lövéseket eresszünk meg.

3.5. Evade Enemy Pursuers

Még éppen csak támolygunk, de követnünk kell Mother-t, majd a bekapott golyó után, ugorjunk le a szikláról, ahogy társunk is teszi. Nézzük végig a videót.



3.6. Defend Crash Site

Egy tűz alatt álló helikopterben vagyunk, lépünk a mellettünk álló Gatling ágyúhoz és lőjük a hegyről érkező ellenfeleket. Szemből, jobbról és balról is érkeznek. Amennyit tudunk, szedjük le, részesítsük előnyben az RPG-s katonákat. Ha kilőttek minket, szálljunk ki a gépből és fedezékből tüzelve haladjunk előre.

Használjunk gránátot, illetve a 203-s gránátvetőt, mert szükség lesz a túlerőben rájuk. Húzódjunk előre, amennyire lehet, közben figyeljünk a balról érkező katonákra. A távolban feltűnik egy gépágyús fészek, az lesz a célpontunk. Nem tudjuk kiiktatni, így kicsit hátrébb kell majd mennünk.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

3.7. Rain CAS on Fixed Position

A megjelölt helyet elfoglalva, mérjük be a gépágyús fészket, majd kérjünk légi támogatást. A robbanás után, tovább előre.

3.8. Move up with Team

Rohanjunk fel, majd figyeljünk a bal kéz felől érkező katonákra. A hegyről érkeznek RPG-s ellenfelek, illetve a sziklák mögül kibújik pár géppisztolyos rosszfiú is. Fedezékről fedezékre haladjunk előre.

3.9. Rain CAS in Fixed Position

Előttünk lesz egy újabb gépágyús fészek, likvidálásukhoz haladjunk a kijelölt pontra és várjuk az égi áldást. Közben a balról és jobbról támadó ellenfeleinkre azért figyeljünk, használjunk gránátot, ha szükséges.

3.10. Clear Bunker with Team

Kövessük felfelé a társainkat, majd lépjünk be a barlangba. Ahogy befele haladunk, érkezik a dobozoknál balról pár rosszfiú, iktassuk ki őket, majd menjünk egyenesen tovább.

3.11. Search Caves for SEAL Team

Most szemből jönnek páran, de nem okozhat gondot, gránát és az M203-s gránátvetővel adjunk neki. Kövessük társunkat felfelé, majd amikor a nagyobb barlangba érünk, fokozottan figyeljünk, mert fentről is támadnak ránk, és a dobozok mögül is sokan tüzelnek. Lépésről, lépésre, balról közelítve, iktassuk ki őket.

Tisztítsuk meg a barlangot, majd menjünk tovább a társaink után. A barlang bejáratánál feltűnnek a SEAL egység tagjai, így jöhet egy kis pihenő.

3.12. CSAR with SEALS

Kövessük a társaságot, lefelé a hegyről.

Eliminate AO Camp and Fighters

Balra találunk egy ellenséges tábor, jó pár fegyveressel. Gránátozzuk ki őket, majd a maradékukat lőjük szét. Elég nagy terület lesz, vigyázzunk, hogy ne tudjanak a hátunk mögé kerülni. Haladjunk előre, egészen a dobozokig, ahol újabb hullámban támadnak ránk az ellenfelek.

További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>

Medal of Honor - 28. oldal
Platform: PC, PS3, Xbox 360
Kiadó: Electronic Arts
Fejlesztő: Electronic Arts

theSOURCE

www.thesource.hu

Bal kéz felé, haladjunk tovább, ott lesz pár doboz a hegy oldalán, ahonnan megpróbálnak kilőni minket. Mindenkit iktassunk ki. Gránát használata ajánlott, és ha lőszer gond van, akkor a fegyverek cseréje sem rossz ötlet.

3.13. Continue CSAR

Ha megtisztítottuk a hegyet, kövessük társainkat. Egy sziklára kell majd felkapaszkodnunk, de szerencsére kapunk és nyújtunk is segítő kezet. Ezután haladjunk tovább társaink után bal kéz felé.

3.14. Eliminate AO Fighters

Ahogy kiérünk a nyílt terepre, balról érkeznek ellenfelek, akiket likvidálni kell. Lehetőleg fedezékből adjunk nekik. Lesz pár RPG-s fickó is, rájuk különösen figyeljünk. Tovább haladjunk bal kéz felé, végig a hegy oldalán. Lesz szembe velünk egy bunker, jó pár ellenféllel. Távolról próbáljunk meg minél többet leszedni, főleg az MG mögött álló fickóval legyünk körültekintőek. Ha van még gránát azt is használjuk el, majd rohanjuk le őket.

A bunkerből megpróbál majd pár katona még kitörni, de ne adjunk nekik esélyt. Társaink közben légi támogatásról egyezkednek. Ha megérkezik, akkor széthullik az ellenség bunkere, majd a mögötte lévő barlangban mehetünk tovább.

3.15. Find the SEALs

Óvatosan haladjunk előre a barlangban, mert felfelé menet tele lesz ellenséggel. A zárt ajtót rúgjuk be, majd nézzük végig a videót.



További segítség:

Elakadásjelző: <http://www.thesource.hu/elakadas>