



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## Tartalom

### 1.0. Végigjátszás

<u>1.1.</u>	<u>Prelude</u>
<u>1.2.</u>	<u>The Lost Land</u>
<u>1.3.</u>	<u>Bad Blood</u>
<u>1.4.</u>	<u>Death Valley</u>
<u>1.5.</u>	<u>Reunions</u>
<u>1.6.</u>	<u>Ghost in the Shadow</u>
<u>1.7.</u>	<u>Mother Superior</u>
<u>1.8.</u>	<u>Killing Fields</u>
<u>1.9.</u>	<u>Shortest Straw</u>
<u>1.10.</u>	<u>Down and Out</u>
<u>1.11.</u>	<u>Heroes End</u>
<u>1.12.</u>	<u>Salt in Wound</u>
<u>1.13.</u>	<u>End of the Road</u>
<u>1.14.</u>	<u>Into the Breach</u>
<u>1.15.</u>	<u>An Eye for an Eye</u>

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## 1.1. Prelude

Egy kisebb sztoriküldetés. Vezetőd elregéli, hogy miért vagytok az űrhajón, hova készültök és miért. Kövesd a társadat, majd hirtelen egy robbanás rázza meg a hajót.



Az égő űrhajóban térsz magadhoz. Egy tutorial jellegű bemelegítés következik. Eltévedni nem tudsz, egy út vezet előre. Guggolni, ugrani, mászni, ajtót nyitni. Ezek a feladatok várnak rád, míg végül kijutsz az űrhajóból.

## 1.2. The Lost Land

Egy dzsungelszerű bolygón vagytok. Célod, hogy felderítsd a roncs másik részét, amely pár kilométerrel arrébb található. Kövesd társad, akit egy idő után elragad valami. Ne is figyelj rá, menj tovább. Vedd fel a gépfegyvert és küzdj meg a roppant idegesítő és gyors mini-dinókkal. Továbbhaladva, egy holttest mellől felveheted a vadászkést. Ez a vadászkés a legjobb fegyver az egész játékban. Majdnem minden embert és dinót egy vágással meg tudsz ölni, nagyon jól jön még ez. Pár méterrel odébb ki is próbálhatod fegyveredet az ott ólalkodó katonán. Ugye milyen egyszerű az egész? A következő pár gyilkosságod után találkozol egy újabb csapatárrsal. Természetesen azzal, aki a legkevésbé favorizál téged. Nagyszerű útitárs lesz. Együtt ropjátok az utat, irtjátok az ellenfeleket. Jó pár mini-dinó állja az utatokat, majd elértetek egy nagy tisztáshoz. Ott pár katona vár rátok. Elég kettőt megölni aztán... jön a hatalmas T-Rex és befalja a maradékot. Szerencsére elkerül benneteket, de garantálom, hogy még fogsz vele találkozni...

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 1.3. Bad Blood

Kis séta után érkeztek a lezuhant helikopter roncsaihoz, majd egy újabb kis séta és animáció után rád ugrik egy jól megtermett raptor. Kés elő, és szúrd amíg jónak látod, majd ugyanígy, kést használva végezz a másik kettővel is. Ezek már ütősebb dinók voltak!

Kövessd Sladet a Skull felé, közben a dual SMG-vel szórhatod az őslakosoknak a golyókat, majd mássz fel az indás falon. A kis alagútnál próbáld meg minél több dinót lelőni a sziláról, mielőtt felrohannának hozzád. Vedd fel a hullák mellől a tölteteket, majd egy újabb indamászás következik

Ott emberek hada üdvözl, és egy íjpuska vár rád. Próbáld ki, nagyon jó eszköz. Minél tovább feszíted a húrt, annál tutibb az egy lövéses halál. A következő területen számos katonába ütköztök, szereld fel a hangtompítót a fegyverre, vagy használd a kést, hogy ne keltsd fel mindenki figyelmét, ehelyett csak szép sorban, csendben szedgedesd le az ellenséget. Mássz fel a falépcsőn, majd át a túlsó oldalra.

Lassan elérkezel a gyárépülethez, legalábbis az oldalához. A békésen legelgető dinókat hagyd békén, inkább foglalkozz a 2-3 járőröző katonával. Mássz fel a bal oldalon lévő lépcsőn, majd menj be szép csendesen a kerítésen belülré. Neked a földszinten lévő ajtó a célod, oda kell eljutnod. Bérgyilkos módjára, csendesen tedd el láb alól az ellenfeleket, majd hatolj be a bázisba.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Itt szétválik egy időre az utad társadtól. Itt jó pár katona, muníció és felfele mászás következik. Így, ebben a sorrendben. A legjobb taktika, ha csendesen gyilkolsz és nem kelted fel mindenki figyelmét. Amint elérkezel egy újabb létrához, mász fel rá, és onnan szedd le a lent beszélgető 3-4 embert. Ezután érkezik a segélykérés Slade-től, menj hát, segíts neki.

Az ajtóban állva célszerű kiiktatni az ellenfeleket, lehetőleg nyíllal. Miután minden oldalon megtisztítottad a terepet (főnt is), beszállhatsz Slade-del a liftbe.

Ki akartok jutni a felszínre, de minden szintnél ellenségek akarják ezt megakadályozni. Találj egy jó helyet a dobozok fedezékében, és onnan tüzelj rájuk. Sajnos az utolsó szintnél bezáródik a kifelé vezető út, ezért ki kell szállnod, és szét kell lőnöd a nagyfeszültségű ládát, majd visszaszállni a liftbe és újra friss levegőt szippantani.



#### 1.4. Death Valley

Hát nem egy T-Rex etetőbe lyukadtatok ki? Semmi pánik, rohanj a barlang bejáratáig, ne is foglalkozz a T-Rexszel, majd ott beszélj el Slade-el. A barlangban rengeteg Raptor vár rátok, kést vagy dual SMG-t elől, mivel Slade elpakolta magának a shotgunt. Mivel késeles közben is sebezhető vagy, így célszerű mindig csak az utolsókat így megölni. Kést kell alkalmaznod akkor is, amikor a lyukakból bújnak elő a raptorok, meg sem tudnak szólalni és máris halottak.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Rálépve a kis kőhídra, az beszakad alattad. Vedd fel a shotgunt a hullától, végre ilyened is van. Shotgunod másodlagos lövése a fáklyakilövő. Ezekkel el tudod terelni a dinók figyelmét, hogy egymást támadják egy darabig. Ezt kell kihasználnod az elkövetkezendő résznél is, amikor kb. 10 raptor tör az életedre. Világító pálcák ki, shotgun töltény elő, és végezz velük. Ezután már csak egy újabb kis mászás következik, hogy kijuthass végre a felszínre.

Slade füstnyomokat hagyott maga után, ezeket kell követned. Újabb dinófajtába ütközöl, a keményfejű dinókba (öslénytani fogalmi kissé hiányosak, nézzétek el nekem). Természetesen ők is allergiásak a késed élére, de szerencsére ekkor már Slade is besegít valamennyit. Legyőzve ezeket a hardkór dínókat, találkoztok egy mesterlövész csapattársatokkal.

## 1.5. Reunions

Az animáció után következhet az újabb pálya. Az itt gyalogló katonákat lazán kikerülheted, ha végig a bal oldalon mész, így nem kell fölösleges ütközetekbe kerülnöd, majd mássz fel az indás falon. Az itt őrködő két katonát lódd le, majd az érkező helikopter utasait is, minél előbb. Ezután már a Pulse Rifle segítségével folytathatod tovább az utad a fák alatt. Semmi gond, a pár darab katona és vízesés után újabb rosszindulatú dinófajt fedezel fel, mégpedig a „fákon csavarodó szupergyors gyíkokat”, ezeket nevezzük FCSSZGY dínóknak, rövidebb nevükön gyors dínóknak. Szóval, miután lefixáltuk a nevüket, ők következnek. Kést elő, de szerencsére a mesterlövész haverod is be fog segíteni a leterítésükbe. A kisebb csavarodó után menj el a kőhíd alatt, és jöhet a következő pálya.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## 1.6. Ghost in the Shadow

Egy nagyon rövidke és egyszerű pálya következik. Menj végig a kanyon bal oldalán, majd a holttestet elérve a jobb oldalon lődd le távolról az ugráló dínókat, és ereszkedj alább. A roncsdarabnál fordulj balra, és menj felfelé az emelkedőn, az ellenfelekkel megbirkózva. Ajánlatos a Plasma ágyút használni, találsz löszert is hozzá.

Egy animáció következik, majd ismét tiéd az irányítás. A barlangba lecsúszva nagy adag csonthalmazokat, és fehér raptorokat találsz. Lődd le őket shotgunnal, és óvakodj a fal érintésétől. A tisztásra kiérve, egy kis gyaloglás után találkozol Cowboy-jal, akit ki kell mentened innen. Haladj hát visszafelé. Most már át tudsz jutni a szakadékon, amelynek túloldalán ellenséges őrzőpartra ütközöl. Semmi gond, társad is van ugyebár. Az újabb séta után, egy nagyobb katonai bázisba kerülsz. Őld meg az első őrt, majd vedd az irányításod alá a gépfegyver-állást. Pusztíts el mindenkit, akit látsz, az utánpótlást is, így szabad utat téve a találkozási pont felé.

## 1.7. Mother Superior

Hú, főellenséges pálya, nagyszerű lesz. A sötét dzsungelben haladj előre társaiddal, haladj mindig balra. Egy kisebb dinótámadás után animáció következik. Társad egy mesterlövész áldozata lett. Használd ki az újratöltési idejét, majd csapj le rá. Bújj ki a bokor mögül, és fordulj rögtön 90 fokkal balra, ott lesz a bestia.

Menj le a domboldalon, persze, lehetőleg már távolról szedd le a romoknál lévőket, majd lent intézd el az utolsót is. Sajnos itt sincs a Comm egység, de újabb feladatot kapsz. Véd meg ezt a kis területet az ellenséges támadásoktól. Lesipuska elő, nézz ki valamelyik ablakon, és intézd el a gépen lévőket. Ezután a raptorok megnyitják a továbbjutást jelentő utat, persze cserébe meg kell őket ölnöd. Menj át a hídon, majd csöndben szedd le a lent ólalkodókat.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Mikor már majdnem úgy érzed, hogy sikeres a küldetés, a T-Rex benyeli a barátodat, a Comm egységgel együtt... Kövesd a szörnyeteget a sötét dzsungelbe a kőlépcsőn keresztül. Egy kis raptor harc következik még, majd ott lesz a Mother Superior. Feladatod nagyon egyszerű: fuss be gyorsan a közepén lévő csontkerítésű részbe, és onnan lődd a dinót, amivel csak tudod. Néha ugyan elkezd befelé harapdálni, de semmi súlyos. Miután leterítetted, 1 másodpercet se habozz, fuss a fejéhez, vedd elő a kést, majd aktiváld az Instant Actiont. Egy animáció keretében sikeresen megalázod a T-Rexet, te pedig elájulsz.



Itt már semmi extra nem lesz, pár raptoron és ajtó kinyitáson kívül. A külső lépcsőn való felkapaszkodás után jöhet a következő pálya.

### 1.8. Killing Fields

Ez talán a legrövidebb és legkönnyebb pálya a játékban. Vegyél magadhoz gránátlovót, és mesterlövész puskát. Ezekkel segítsd visszaverni a támadás elejét. Pár ellenség eltávolítása után segítened kell Slade-nek. Menj ki a barikádból és kövess meg „kedves cimborád”. Találkozol egy újfajta, megerősített páncélzatú ellenféllel is, akik egész korrekt fegyvert használnak. Értelemszerűen, öld meg őket, és vedd magadhoz a rakétavetőt is, anélkül, nem lehet megcsinálni a pályát. Miután felvetted, egy Spider tank tör elő a semmiből. Mi a feladatod? Tudod te azt jól.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Rohanj vissza gyorsan a barikád elejébe, mert ott van rakéta utánpótlás a fegyverbe. Célszerű jobb oldalt közlekedni, ott a legkisebb az esély arra, hogy eltalál a tank. Miután sikeresen visszatértél, töltsd tele a rakétavetőt, célozd be a tankot és tüzelj. 5-6 rakéta elintézi a páncélost, te pedig mehatsz a következő részre.

### 1.9. The Shortest Straw

Újra a sötét dzsungelben találod magad a társaiddal. Eltévedni nem lehet, de mindig csak jobbra menjél, ez fontos. Kést elő, dínókaszabló üzemmód aktiválva, egészen addig maradjon is így, amíg el nem éritek az elhagyott katonai bázist. Nyisd ki a bejáratát, majd az animáció után derítsd fel a terepet. Hm, mutáns ízeltlábúak törnek elő a föld mélyéről, és nem azért, hogy megveregessék a válladat. Irány gyorsan az eddig ráccsal elkerített létra, és mássz fel rá.



Fenn a tetőről már látod a helikoptert, ám két gond van: messze van és az odáig vezető út tele van skorpiókkal. Nos, a közelben lévők nagy részét próbáld meg kilőni a mini-gunoddal, majd kezdj el futni a legközelebbi ház létrája felé. Ott ismét ez a teendő, ám mikor picit elcsendesült a terep, meg se állj a helikopterig. Vagyis inkább addig a pontig, amíg be nem szakad a föld alattad...

### 1.10. Down and Out

Na, egy barlangba érkeztél, amely tele van mutáns skorpiókkal. Fantasztikus... de legalább kapsz cserébe lángszórót, vajon ki ejthette el? Slade! Na menjél csak előre, most már skorpiókat gyilkolva, míg el nem érsz egy hídhoz. Az bizony leszakad

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

alattad, de nem kéne neked is vele szakadni, inkább, mikor elérsz a végéhez, gyorsan ugorj egyet, majd valamelyik gránáttal robbantsd ki az előtted lévő akadályt.

Látod a kis izzó nyílásokat a földben? Van, amelyikből szivárog a gáz, ugye? Na, azokat kell felmelegíteni lángszóróval, így robbanást idézel elő, könnyebben tudsz győzedelmeskedni a skorpiók felett. Még párszor „útblokkolóba” ütközöl, de azokat is ki tudod robbantani gránátokkal.



Nemsokára elérkezel egy nagyobb, egyelőre üresnek tűnő területhez, ahol egy híd van. Menj a hírhoz, ekkor egy animáció következik. Slade csöndre int, de már késő. A szörny előbújt a víz mélyéből.

Ha tudod a trükkjét, hogyan kell megölni, nem lesz nehéz dolgod. Ugye úgy támad, hogy a fejét megingatja, majd feléd harap egyet. Ezt te ki tudod kerülni úgy, hogy ellenkező irányba elszökkensz. No, ezt annyival kell még megtoldani, hogy arra irányítsd a fejét, ahol épp gőz áramlik ki a vulkanikus repedésből. Mert a szökkenés után bele kell lőned a lángszóróval, ezzel előidézni a robbanást. Ez pedig fáj a szörnynek. Pár robbanás után újfajta támadásba kezd. Itt elkezdi dobálni feléd a kavicsokat. Ezeket is szökkenéssel tudod elkerülni, viszont itt nem tudod sebezni, max. normál fegyverrel, de kár a töltényért. 3 támadás után úgymint minden a régi rend szerint működik majd. 2-3 ismétlés után a szörny örök nyugalomra tér, és Slade is előbújik a menedékéből. Ideje megkeresni a felszínt.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Kövess társad, majd mássz fel a létrán. Ott emberek+skorpió harca, tedd el mindkét fajtát láb alól, és vedd fel a fegyverüket. Feljebb mászva ellenségbe ütközöl, próbáld őket csöndesen kiiktatni, majd ismét lehuppanva, mássz fel egy távolabbi létrán, kikerülve a skorpiókat. Az ellenfeleket lödd ki, majd arra felé kell menned, ahonnan erősítés érkezik. Tehát az önvédelem után mássz fel a létrán a következő pályához.

### 1.11. Heroes End

Kijutsz a barlangból, vedd magadhoz a fegyvertöltényeket és a mesterlövész puskát. A közelben egy ember-dinó harcot látsz, mesterlövész puskával szedd le mindkét fajt. Menj tovább, de élezd a késed, dinók jönnek egy darabig. Haladj jobbra tartva. Elérsz egy ellenséges konvojhoz, itt ajánlatos újból előszedni a mesterlövész fegyvert. Amint megtisztítottad a terepet, egy helikopter tűnik elő, de semmi gond, az érkező csapattársak leszedik.



Innentől tehát segítséget is kapsz. Az érkező ellenfeleket is elintézik a csapattársaid. Ezután lapulj meg csöndben a szikláknál, rengeteg ellenség érkezik, de meg lehet várni, míg elmennek. Ezután kelj fel, és kezd el a gránátot dobálni az ellenfélre. Szállítóról-szállítóra haladjatok, hogy ne tudjanak sokan rátok lőni. Az utolsót elérve a földre kerülsz, és látod, hogyan ölik meg csapattársadat. Amint megkapod az irányítást, gyorsan kapd fel a rakétavetőt és menj fedezékbe. Onnan pedig lödd le a helikoptert. Szabad az út tovább.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Kés elő, dínós rész következik. Engem picit a Jurassic Parkra emlékeztetett ez a rész, fűvel benőtt elhagyott épület, rohangáló raptorok... Először nem vesznek észre, ezért a „gránát középük” módszer jó megoldás lehet. Miután a kint ólalkodókat megölted, jön még kettő, de az már piti mennyiség. Mesterlövész puskáddal szedd le a bázison kívülről látható katonákat, majd hatolj be. Közelharc fegyvert elő, és kezdjétek el megtisztítani a bázist az ellenféltől. Bújj el, ha túl sok lövést kapsz egyszerre, majd folytasd tovább a folyamatot. Itt is hálás dolog lehet a gránátdobálás, sok az ellenfél. A legtöbb bosszúságot a bal oldali lépcsős részen található rakétás okozhatja. Őt távolról, a mesterlövésszel szedd le. A tisztogatás után nyisd ki a bázis bejáratát, és jöhet a következő pálya.

### 1.12. Salt in Wound

Bejutásod után felfegyverkezhetsz shotgunnal és aknavetővel. Rögtön az első sarok után ellenfelek jönnek, Pulse Rifle a legjobb megoldás ellenük, ahogy egyébként az egész pályán végig ez bizonyul a legjobb választásnak. A lépcsőházban szedd le a lángszórós katonát, majd készítsd a gránátjaid a nagyobb mennyiségű katonákhoz. Amint eléred a zárt ajtót, csapattársad jelentkezik és közli, hogy mindjárt kinyitja. Addig tartsd vissza a támadókat. Szuper! Szerencsére nem lesz olyan nagyon vészes, 5-6 katona érkezik mindössze, akiket már akkor leszedhetsz, amikor még csak a lépcsőn futnak. Miután az utolsóval is végeztél, kinyílik az ajtó. Ezután még egyet ki kell nyitnod, ám egy dínó a nyakadba ugrik. Szedd le késsel.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Újra a társaiddal vagy, micsoda megkönnyebbülés. Nemsokára egláttok egy repülőt. Nektek bizony az kell, mert már a csizmátok legfelső része is tele van a hellyel. Raptorok érkeznek, ám igen egyszerűen le tudod győzni őket a késeddel, mint mindig. Társad elindul, hogy kinyissa a repülőhöz vezető ajtót, majd visszafelé egy helikopterrel találjátok magatok szembe. Rakétavetővel szedd le, nem okozhat gondot. Ha nincs rakétavetőd, a következő sarkon találsz egyet... Sajnos a repülő nem egészen áll készen a felszállásra, így jobb, ha elhagyjátok a bázist.

A másik oldalon található ajtón menj be, győzd le a Raptorokat, majd indulj a következő helyszínre.

### 1.13. End of the Road

A lávafolyam előtt négy nagyobb dinoszaurusz vár téged. Plasma Rifle elő, és azzal szedd le őket. A következő részen bogarak jönnek. Vedd elő a késed, hogy gyorsabban fuss, és menj át az ajtón. Amíg Shephard a géppel ügyködik, szedj fel lőszert a fegyvereidhez, majd szedj le pár bogarat, rohanjatok be a kinyílt ajtón, és találkozz társaiddal. Szép látvány, plusz az animációban megölik mesterlövész barátodat, és egy T-Rex is közelít a bázis felé. Szerencsére pár ember után el is oldalog, így máris mehetek tovább.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

A közelben lévő katonákhoz Plasma Rifle-t javaslok, majd a kapun történő bejutás után egy kemény rész következik - rengeteg katona vár majd titeket.

Ugorj be gyorsan az árokba, és keresd meg a bal oldali létrát, az árokból lőj ki annyi ellenfelet, amennyit csak tudsz, majd mássz fel és rohanj be a fegyverraktárba. Végy magadhoz lőszeret, és az ajtóban állva lődd ki a belátható katonákat. Ugorj be az következő árokba, ügyelve a raptorra, majd mássz ki a következő fegyverraktárhoz és ott is járd el az előzőek szerint. Ezután a jobb oldali épület felé menj, majd katonairtás után, mássz fel az utolsó épület tetejére. Ott vedd magadhoz a rakétavetőt, és lődd le az érkező helikoptert. Nem marad más hátra, mint bebújni a ventilátorba a társaiddal.

#### 1.14. Into the Breach

A csatornarendszerben csak haladj előre, és a végén mássz fel a létrán. Ugorj be az épületbe, csendben végezz az egyetlen őrszemmel. A következő ajtón, majd lépcsőházon keresztül haladva hagyd az ellenfeleket magad mögött. A nagyobb, hangáros részbe jutva az a fő feladat, hogy elérd a terem végét. Ügyelj a géppuskalövegre, és mindig légy fedezékben. Amint elérted a végét, a légzár aktiválódik, és bal oldalon kinyílik egy ajtó. Menj be rajta.



A vezérlőteremben vagy, igen kellemes feladat vár rád. Három bombát kell telepítened a generátor szobában, amit bogarak vesznek körül. Ahogy látod, a szoba egy létrából áll, annak tetején pedig 3 irányban folyosóval. Mindegyik végére egy-egy bombát kell tenned. A legjobb taktika az, hogy kést veszel a kezvedbe, és olyan

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

gyorsan futsz és mászol, ahogy csak tudsz. Maximum a katonákat kell eltenned láb alól, ezt persze fegyverrel érdemes. A három bomba telepítése után menj vissza a vezérlőterembe.

Az égő bázisban aztán előtörnek a skorpiók is, meg pár ledőlít építőelem, amik alatt át kell csúsznod, illetve felettük át kell ugranod, ahogy épp adja magát a helyzet. A keményebb dolog az utolsó szobában következik, amikor is dínók és skorpiók támadnak rád együttesen, baráti összefogásban. Ekkor jön jól a shotgun alternatív lövési módja, amivel rá tudod venni őket, hogy egymást támadják, miközben tőled is kapnak gránátokkal. Amikor az utolsóval is végeztél, menj ki az ajtón, az utolsó pályához.



### 1.15. An Eye for an Eye

Itt az ideje feltölteni a fegyverkészleteidet, mégpedig jó alaposan. Egy utolsó folyosón még rendes katonákkal találkozol, ám ők is kemény ellenfelek lesznek. Javaslom a nyíl használatát, az a legalkalmasabb a távolról gyilkoláshoz. Amint végeztél velük, menj ki a Platformra. Kane ott vár a repülőjével. A feladat egyszerű, a platform két végén található rakétakilövők egyikével szedd le a gépezetet. Menj törpejárásban ahhoz, amelyik szimpatikus, majd szintén guggolva várj, míg a sortűz elhalkul. Ekkor menj az ágyúhoz, és lődd a gépet. Egy lövés, és bújj vissza. Háromszor ismételd meg, majd a gép lezuhan. Animáció.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Most közelharcban kell legyőznöd a főellenfelet. Itt csak a gombokat kell benyomni, amiket kijelez a gép. Siker esetén Kane holtan kerül el a földön. Győztél. Ám van egy aprócska gond. T-Rex közelít...

A legyőzéséhez a legkönnyebb út: gyorsan késre váltasz, megfordulsz és elindulsz a rakétakilövőhöz. Jó esetben hármát bele tudsz lőni a dínóba, mielőtt elér téged. Ekkor a szembe lévő, bal oldali konténerhez menj. Ott Shotgun és lőszert találsz hozzá. Fuss a konténer körül körbe-körbe, és úgy lőj, hogy a dínónak épp csak a feje látszódjon ki mindig. Miután kiürült a tár, ideje, hogy elbújj egy időre. Szerezz annyi előnyt a körbefutásból, hogy ne találjon rád. Pár másodperc múlva elkezd sétálni más irányba. Ekkor rohanj valamelyik rakétakilövőhöz, és oszd ki a dinót. Amint leterült a földre, rohanj oda késsel, és fejezd be a gyilkolást. Ez nem volt semmi ugye?



Wheeler  
wheeler@thesource.hu

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>