

Crysis Warhead - 1. oldal  
Platform: PC  
Kiadó: Electronic Arts  
Fejlesztő: Crytek

theSOURCE  
www.thesource.hu



## VÉGIGJÁTSZÁS

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

## SZERZŐI JOGI INFORMÁCIÓK

A **theSOURCE.hu**-n közzé tett összes végigjátszást, képet- és videóanyagot, valamint a weboldalon megjelenő egyéb információkat, dokumentumokat, szöveges elemeket, eredeti szöveget, fényképeket, grafikákat a szerzői jogi és más törvények védik, tulajdonjogukkal kizárólag a jogtulajdonos rendelkezik, ezért azok sem egészében, sem részeiben nem másolhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók. Az ehhez fűződő jogok gyakorlására kizárólag a Red Panda Bt. jogosult.

A Red Panda Bt. előzetes írásbeli engedélye nélkül tilos a weboldalak tartalmának egészét vagy részeit bármilyen formában felhasználni, reprodukálni, átruházni, terjeszteni, átdolgozni vagy tárolni, bármilyen médiában megjeleníteni, vagy bármely letöltött dokumentumot, szövegét vagy képanyagát módosítani. A Red Panda Bt. ugyanakkor megengedi, hogy Ön ezen oldalak tartalmát vagy kivonatait - saját személyes használatra - számítógépén szabadon tárolja, vagy akár ki is nyomtassa.

A theSOURCE.hu szöveges anyagainak összes fordítása a **theSOURCE.hu** kizárólagos tulajdona. Felhívjuk figyelmét, hogy az általános feltételeinktől eltérő, engedély nélküli használat szerzői, polgári és büntetőjogi következményekkel járhat. A jogsértőkkel szemben a Red Panda Bt. fellép.

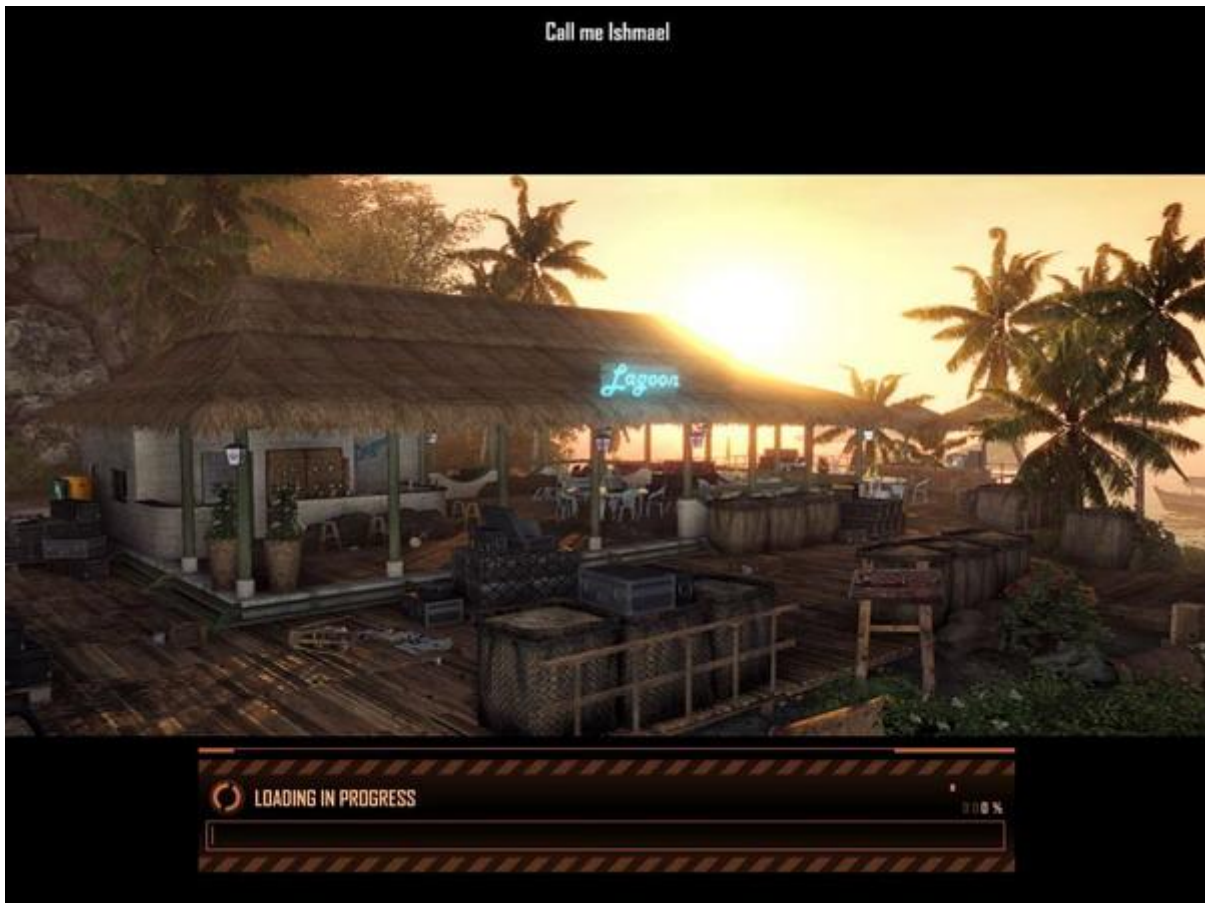
A szerkesztőség **theSOURCE.hu**-n megjelenő dokumentumokat kizárólag tájékoztatás céljából teszi közzé, ezért ezek ismeretszerzés és személyes felhasználás célját szolgálják.

A **theSOURCE** és a Red Panda logó a Red Panda Bt. kereskedelmi védjegye. Az oldalakon található egyéb logók, termék- és márkanevek azok tulajdonosainak kizárólagos védjegyei, ezeket csak az illetékes gyártó, szervezet illetve cég engedélyével lehet felhasználni.

## Tartalomjegyzék

1. Végigjátszás	4.
1.1. Első pálya - Call me Ishmael	4.
1.2. Második pálya – Shore Leave	7.
1.3. Harmadik pálya – Adapt or Perish	11.
1.4. Negyedik pálya – Frozen Paradise	14.
1.5. Ötödik pálya – Below the Thunder	18.
1.6. Hatodik pálya – From Hell’s Heart	21.
1.7. Hetedik pálya – All the Fury	24.
2. Easter Eggek	27.
3. Csalások	31.

## 1. Végigjátszás



### 1.1. Első pálya - Call me Ishmael

#### *Fő feladatok:*

- Gyorsan lépj le a zárótűz alá vett területről
- Juss el oda, ahol a Sierra csapat ügylődik
- Menj a tengerparti katonai bázisra
- Nyírd ki az érkező erősítést, és alapvetően mindenkit, aki itt tartózkodik

#### *Másodlagos feladatok:*

- Férj hozzá a koreai taktikai hálózathoz
- Semmisítsd meg a propagandát sugárzó rádióállomást
- Szedd össze a lőszerutánpótlást a koreai bázison

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



**Crysis Warhead - 5. oldal**

Platform: PC

Kiadó: Electronic Arts

Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**

www.thesource.hu

A lezuhant gép mellől indulsz, mire eljutsz a fedezékig, a csapatod tagjait kinyírják. Menj tovább, eljutsz a leszálló zóna végéig, két koreai rohan feléd, de egy robbanás végez velük. Használd a "Strength módot", és ugorj fel. Vedd fel a katonák eldobott FY-jait, és indulj tovább. Teljesítetted az első feladatodat, de nem tudsz sokáig örömködni, elájulsz, rövid átvezető következik.

Menj tovább, nézz körül a kiégett faluban, a terület jobb oldalán, az egyik autóban találsz néhány furfangosan elhelyezett gránátot. A falut elhagyva egy hídhoz közeledsz, feléd robog egy jármű, de nem kell megijedned, felrobban, mielőtt a közeledbe érhetne. Viszont mögötte érkezik pár katona is, velük el kell bánnod. Vedd fel a lőszert, irány előre. Egy leszakadt hídhoz érsz, juss át (ugrással, vagy egyéb módon) a túloldalára, pár lépés után büszkén konstatálhatod, hogy újabb feladatot sikerült teljesíteni.



A repülők parádéja után indulj lefelé a hegyi úton, három katona közeledik, lopakodva, vagy Rambo stílusban végezz velük, majd a közeledő járművel (vagy utasaival) is. Miközben lefelé haladsz, megkapod az első mellékküldetést, mely szerint információkat szerezhetsz egy közelben található koreai terminált használva. A lefelé vezető út végén két irányba mehetsz, jobbra több, balra kevesebb katona vár rád, azt javaslom, végezz mindenkivel, majd az érkező teherautó két utasával is. A lefelé vezető út bal oldali részén - az épület bal oldalán - gyűjtsd össze a fegyvereket, robbanószereket, majd menj a jobb oldali részre, ott szedd fel a fegyvereket a jobb szélső konténer/lakókocsiban, majd az elsőben használd a terminált.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Újabb feladatot kapsz, illetve megkapod a második mellékküldetést is, amit egyébként mindenképpen érdemes teljesíteni. A fő feladatod szerint a pálya túloldalán található, leginkább trópusi nyugdíjas otthonra használható katonai bázisra kell eljutnod. A mellékküldetés helyszínéül szolgáló koreai rádióállomás majdnem útba esik, indulj tovább az úton, végezz a sziklás rész után érkező katonákkal és járművekkel, majd mássz fel a balra fekvő, hegyes/dombos félsziget tetejére. Odafent pár katona vár rád, és a megsemmisítendő rádióállomás. Az épületben, és mögötte rengeteg ellátmány van, szedd össze, majd valamilyen robbanó eszközzel - akár gránáttal is - semmisítsd meg a rádióállomást. A házban található FY-okon van távcső, mostantól a SCAR-ra is felszerelheted, és használhatod.

Haladj lefelé a dombról, innen két irányban is megközelítheted a bázist: balról, a szikla mellett beúszva, vagy jobbról, egy sziklaomlástól nem messze található csapatnyi katonán átverekedve. Érdemes az utóbbit választani, így nem találsz rögtön szembe magad rengeteg ellenféllel, és az események is logikusabban követik majd egymást. Tehát, irány jobbra, végezz az ellenfelekkel, az egyik robbanótöltetes gépágyúval lő rád, mindenképpen fedezékből célozd, az imént megszerzett távcsővel.

Ugorj át a sziklákon, menj tovább. Két dzsip érkezik, összesen három ellenféllel. Igyekezz minél gyorsabban végezni velük, mert elvileg, ha erősítést hívnak, akkor komoly bajba kerülsz - gyakorlatilag nagyjából mindegy, hogy hívnak-e vagy sem. Indulj a parti bázis irányába, ekkor megkapod az újabb mellékküldetést, a térképen jelölt helyen, ha van kedved, némi lőszer-, és fegyverutánpótlásra tehetsz szert. Érdemes teljesíteni, hamarosan ugyanis komoly ellenállásba ütközöl, mely felszámolásához érdemes minden lehetséges eszközt felhasználni. Menj a lőszer irányába, de a legjobb, ha az egyik közeli épületbe rohansz először, lödd ki a közeledben járőröző dzsip utasait, illetve, ha vannak, akkor az öböl túloldalán látható két gépágyút. Indulj a gépágyúk irányába, siess, közben egy helikopter érkezik, amit még a leszállása előtt felrobbanthatsz. Ha mégsem, akkor a kiszálló katonákat nyírd ki, majd irány az épület másik oldalán található terasz, ahol felveheted a mellékküldetés teljesítéséhez, illetve az életed megkönnyítéséhez szükséges fegyvereket, köztük egy rakétakilövőt. Siess vissza a ház másik oldalára, közben ugyanis észrevett a közelben cirkáló tank, és elkezd lövöldözni feléd.

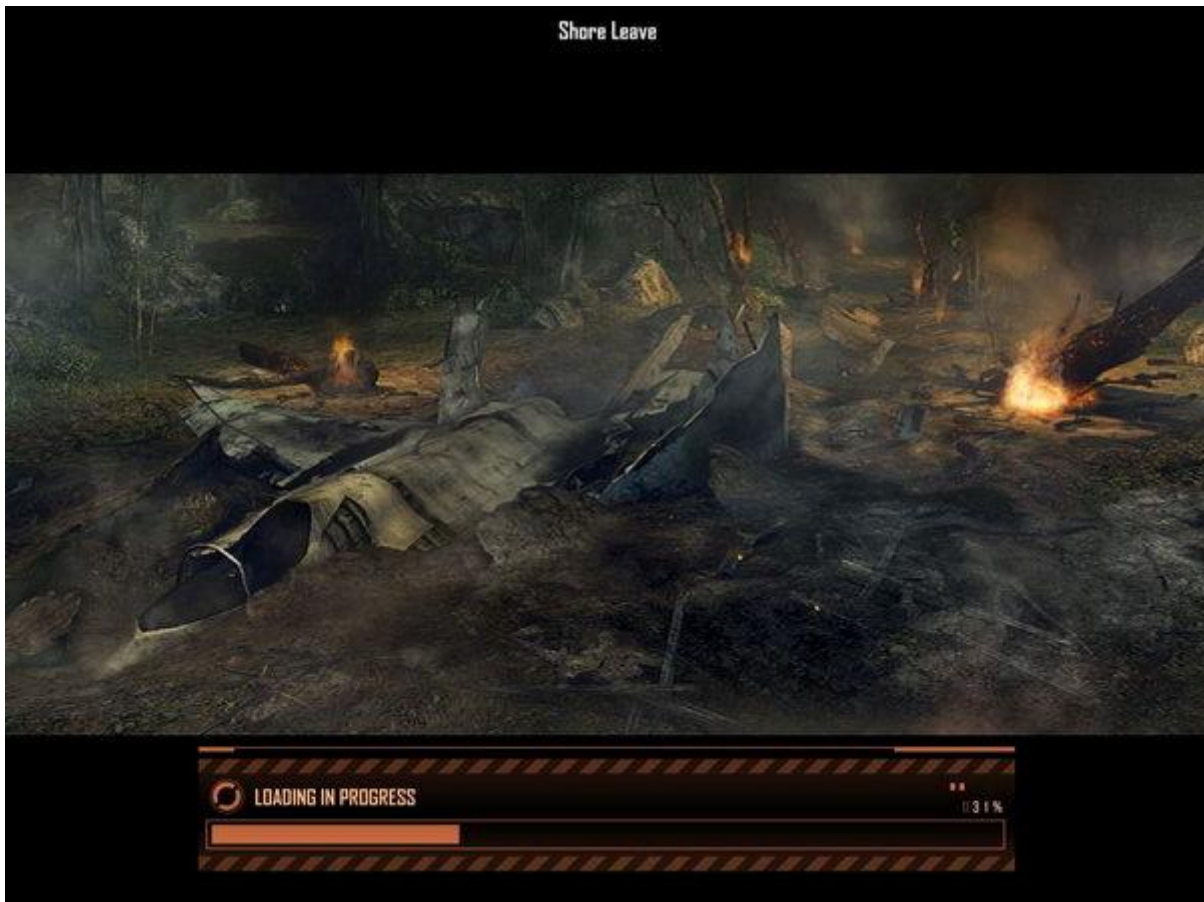
Mivel mindenképpen fel kell robbantanod, jobb, ha ezzel kezded a végjátékot. Ha gondolod, elpazarolhatod a rakétákat, de szerintem jobb, ha balra szaladva felmész a házak mögötti útra, megközelíted gyorsan a tankot, rádobsz egy robbanó töltetet, majd azt messziről élesíted. Ezután már csak az étterem, illetve a környékén található katonákat kell megölnöd, ezt megteheted messziről is, viszont, mivel az utolsó katona eliminálása után rögtön véget ér a küldetés, érdemes beszaladni, amikor már csak 3-4 katona mozog a területen, és összeszedni az eldobált fegyvereket.

Ha mindenkivel végeztél, pár perc erejéig hátradőlhetsz, két átvezető is érkezik.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



## 1.2. Második pálya – Shore Leave

### *Fő feladatok:*

- Szerezd meg a kamerát
- Találkozz O'Neill-lel
- Menj a találkozási helyre, eközben gondoskodj O'Neill biztonságáról
- Juss el a kikötőbe
- Férj hozzá a hálózathoz
- Juss fel a tengeralattjáróra

### *Másodlagos feladatok:*

- Végezz a leszállóhelyre támadó koreaiakkal
- Találd meg a fegyvereket/lőszereket rejtő helyet a kikötőben

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

**Crysis Warhead - 8. oldal**

Platform: PC

Kiadó: Electronic Arts

Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**

www.thesource.hu

Egy sziklaszirten kezded meg a második pályát, a fejed felett hamarosan berepül egy helikopter. Ha megfogadtad a tanácsomat, akkor most van 2 vagy 3 rakétád, ebből kettő elég lesz ahhoz, hogy leszedd a helikoptert, mielőtt kirakná a pályaszakasz túlsó oldalán található tisztáson az erősítést. Jobbra haladva ereszkedj le (ha egyből leugrasz, meghalsz), majd irány előre, mehetsz a pálya bal szélén, közepén és jobb szélén is, én a legelső variációt ajánlom, főleg, ha nincs kedved felesleges lövöldözésbe, és ezáltal lőszervesztésbe bocsátkozni. Az ellenfelek többsége egyébként shotgunnal támad rád, éppen ezért érdemes távolról végezni velük, különben csúnya sebzést okozhatnak.

A pálya bal oldalán, illetve a közepén található hasadékokon tudsz átjutni a következő szakaszra, érdemes - a középső rész végén található fegyverek felszedése után - a bal oldalon próbálkozni, innen egyrészt oldalba lehet támadni a következő szakaszon járőröző katonákat, másrészt, összefuthatsz egy dolgát végző koreaiival is. A feladat, hogy megszerezd a lezuhant gép kameráját, mielőtt a koreaiak rátennék a kezüket. Menj a térképen jelzett hely felé, a pályaszakasz közepén található tisztáson csak úgy nyüzsögnek az ellenfelek. Miután felvetted a kamerát, és a környékén található fegyvereket/lőszerket, új feladatot kapsz, irány O'Neill, a lezuhant pilóta irányába. A sziklára, majd O'Neillhez a "Strength mód" segítségével juthatsz fel, a meleg üdvözlés után irány előre, ahol egy újabb átvezetőbe rohansz bele, ami tragikus hirtelenséggel ugrik elő a semmiből.



A videó után egy új jármű volánja mögött találod magad, mellyel nem csupán a VTOL leszálló zónájáig kell eljutnod, de út közben azt is garantálnod kell, hogy O'Neill a jóval gyengébben páncélozott dzsipjében túléli az utat. Ha csak nem delta fokozaton játszol, nem lesz túlságosan nehéz a dolgod, További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



**Crysis Warhead - 9. oldal**

Platform: PC

Kiadó: Electronic Arts

Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**

www.thesource.hu

csak arra kell figyelned, honnan hajtanak ki ellenséges járművek, és meg kell próbálni még azelőtt felrobbantani őket, mielőtt O'Neill közelébe érnek, ugyanis ha a dzsipje mellett robbannak fel, akkor az komoly károkat okozhat haverunk járművében.

Amikor eljutsz a megadott helyre, probléma adódik, berepül a képbe egy helikopter, és lövöldözni kezd a VTOL-ra, ami értetek jött volna. Emiatt továbbra is négykerekű járgányodban kell előre haladni, valamennyivel nagyobb ellenállás mellett, mint amihez eddig hozzászoktál, de továbbra sem jelenthet komolyabb problémát az előrejutás. A benzinkút után már csak szinte egyenesen kell menned, és eljutsz a VTOL újabb landolási zónájához, ezzel teljesíted a fő küldetéseidet, és rögtön kapsz egy mellékküldetést, ha van kedved részt venni némi fegyverharcban. Nem ezért játszol FPS-ekkel? De bizony, tessék is szépen felmenni a VTOL-hez, pattanj ki a járgányodból, vagy, ha inkább ücsörögve irtanád az ellent, akkor maradj a volánnál, és úgy lövöldözz a tisztás túloldala felől érkező komcsi katonákra.

Ha végeztél ezzel a hullámmal, akkor menj vissza az út felé, ahol feljöttél a dombra, a túloldalról érkezik a második hullám. Amikor épp kivérezted az utolsó katonát, egy teherautón érkezik némi erősítés, ha a járgányból lövöldöztél, akkor ez nulla problémát jelent, ha gyalogosan, akkor érdemes most eldobni egy-két gránátot, mielőtt a katonák leugranak a platóról. Ezután, ha még nem tetted, szedd össze a VTOL körül elhelyezett utánpótlást, és irány vissza az útra, majd tovább, a kikötő felé.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

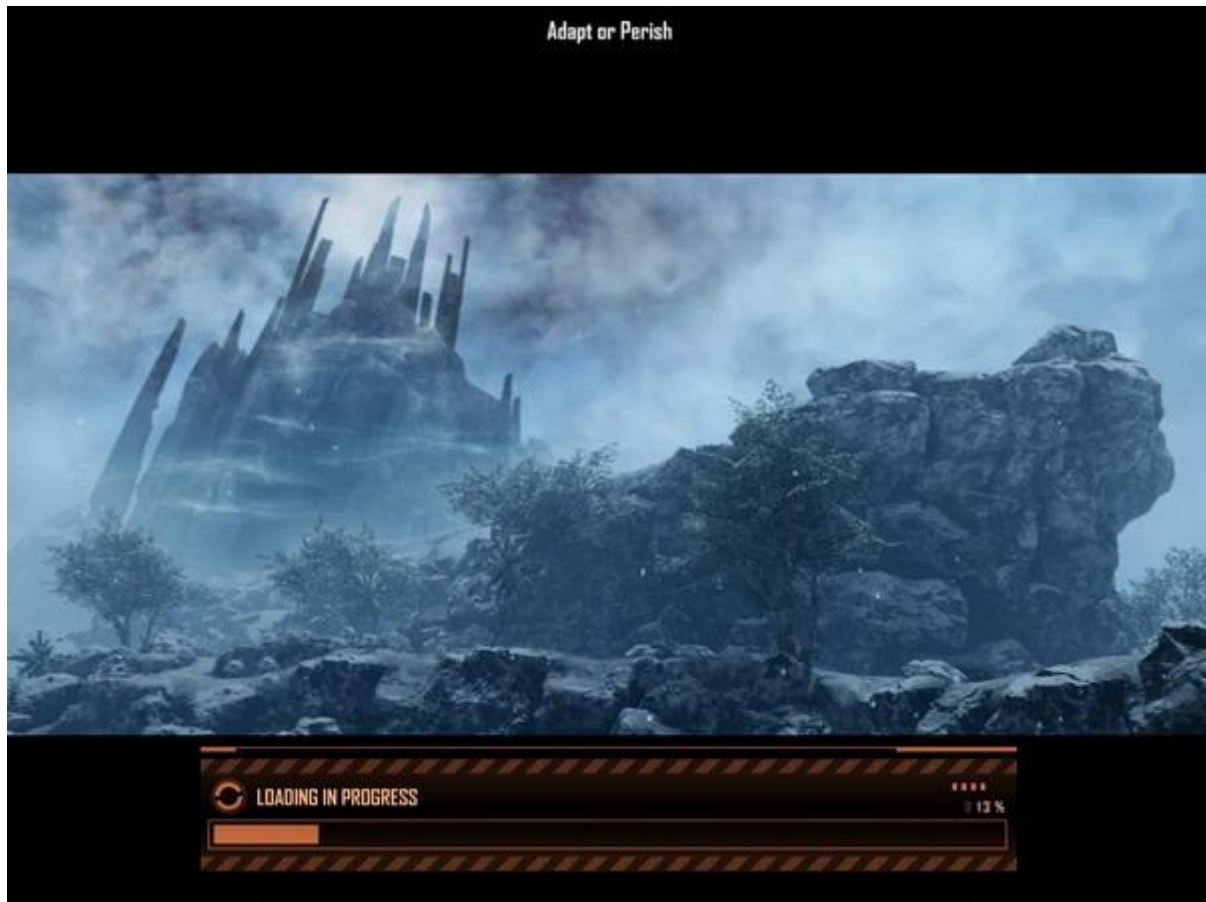
Ha nem teljesítetted a mellékküldetést, és egyből tovább mentél az úton, akkor most szemből érkezik a teherautó, gyorsan lödd szét, majd a kikötő felé vezető úton található többi ellenfelet is. Ha van egy kis időd, a teherautós kanyarnál menj balra, a part felé, ott van egy kis házikó, benne pár ellenfél, a környékén pedig némi utánpótlás.

Haladj tovább az úton, további teherautók, egy helikopter, és egy útzár is akadályként tornyosul előtted, de ezekkel nem lesz semmi gond, feltéve, hogy továbbra is a pálya elején megkapott járművel haladsz a végkifejlet felé. Egy balos kanyart követően eljutsz a kikötőbe. A kapunál, illetve a kapu jobb oldalán fekvő területen ellenfelek várnak, több lehetőség közül választhatsz. Megállhatsz rögtön a kanyarnál, és a jármű fegyverével messziről leszedhetsz mindenkit. Ha gondolod, és elég ügyesen kezeled a járgányodat, begrathatsz a kikötő területére, a kapu előtt elhelyezett köveken keresztül. Ha gondolod, a kanyar előtt kiszállhatsz a járműből, és fedezékből, távolról, egy távcső segítségével leszededhetsz mindenkit.

A kikötő környékén, illetve a kikötőben könnyebb dolgod lesz, ha teljesítetted a mellékküldetést, ebben az esetben ugyanis O'Neill nem csak köröz feletted a VTOL-lal, de szépen, egyesével szedegeti le az ellenségeket is.

A kikötőben két feladat vár rád, egyik a főküldetés sorozat része, a terület jobb oldalán haladva el kell jutnod egy konténer / lakójárgányokkal teli részre, ahol az egyikben egy újabb terminált találsz, ezt kell ahhoz használnod, hogy O'Neill ki tudja nyitni neked a tengeralattjárót. A mellékküldetésed szerint el kell jutnod az egyik épületbe, ahol némi lőszer és fegyver utánpótláshoz juthatsz hozzá. Mindenképpen ajánljuk a feladat teljesítését, az YK-hoz nagyon jópofa lőszert szerezhetsz itt.

Érdemes először a lőszeres épületbe menni, majd utána onnan eljutni a terminálig, melynek környékén jó pár koreai önkéntes vár rád. Irány a tengeralattjáró, melynek környékén rengeteg ellenfél vár rád, ezekkel legjobb távolról végezni. Mire odaérsz a tengeralattjáróhoz, egy helikopter is megjelenik, némi erősítéssel, ha van nálad rakéta, lelőheted még a levegőben, vagy akkor is, mikor megpróbál leszállni. A pálya teljesítése során nem kell spórolnod a lőszerral, amint belépsz a tengeralattjáróba (irány a tengeralattjáróra vezető rámpa, majd jobbra, végig a tengeralattjárón egészen a nyílásig), találkozol fő ellenfeleddel, és a találkozás következtében elvesztesz minden eddig összegyűjtött fegyvert.



### 1.3. Harmadik pálya – Adapt or Perish

#### *Fő feladatok:*

- Kövesd Lee tábornokot
- Csatlakozz az Eagle csapathoz
- Juss el az alagútig
- Menj be az alagútba

#### *Második feladatok:*

- Pattanj a légpárnás járgányba

A jéggé dermedt katonák kezéből, a ládákról, illetve a tengeralattjáró előtt található ládákról vehetsz fel néhány fegyvert, illetve emp gránátot. A tengeralattjáróból a ládákról lendületet véve ugorhatsz ki. Pár nanoruhás vár a közeli légpárnás járgánynál, érdemes végezni velük, a környéken található dobozokon elég sok fegyvert szedhetsz össze.



Pattanj be a légpárnásba, és indul előre. A tábornok járművét kell követni, de folyamatosan kapod majd az információkat is, hogy merre tudsz tovább haladni. Mindig, mikor már a tábornok közelébe érsz, meglép előled. Menet közben több ellenfél is feltűnik a közeledben, mivel a járgányoddal nem tudsz lövöldözni, jobb, ha minél gyorsabban eliszkolsz az ilyen esetekben. Eljutsz egy hatalmas, félig elfordult hajóhoz, amely beékelődött a jégbe. Ha a legkevesebb problémát szeretnéd magadnak, menj a bal oldalán. A következő pillanatban egy újabb, hasonló hajóhoz jutsz, ezen át kell ugratnod, majd jobbra kell haladni, de persze a tábornok megint meglép előled.

A koreaiak egy hatalmas földönkívülivel küzdenek, ha kipattansz a járművedből, érdemes minél gyorsabban a fa lépcsők felé venni az irányt, itt is találkozol néhány nanoruhással, de egyrészt gyorsan haladva le tudod rázni őket, másrészt, még ha harcba bonyolódsz is, sokkal több esélyed lesz itt a túlélésre, mint az iménti harcoló csapatok közelében. Irány a csapat, már nagy szeretettel várnak rád. Út közben összefutsz néhány kisebb, föld felett lebegő tüneményel, ellenük a shotgun, vagy a hamarosan összeszedhető gauss gun a legmegfelelőbb ellenszer. Ez utóbbit a csapattal történő találkozásnál tudod összeszedni. Irány az alagút bejárata, most már a csapattagokkal kiegészülve. Sokat segítenek neked, de ha nincs kedved túl sokat harcolni ezen a pályán, akkor gyorsan el tudsz

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



**Crysis Warhead - 13. oldal**

Platform: PC

Kiadó: Electronic Arts

Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**

www.thesource.hu

húzni az ellenfelek, és társaid elől is. A levegőben repkedő alienek ellen a legjobb orvosság a rakétakilövő, vagy ha nagyon jól célzol, a gauss gun.

A következő igazi próbatétel a pálya végén, a légpárnás rész végén megismert szörnyel ismerkedhetsz össze közelebről. Több taktikát is használhatsz ellene, a nehezebb, de élvezetesebb módszer, ha a szörny környékén szaladgálva felszeded a rakétakilövőket, és - lehetőleg minél kevesebb egy helyben ácsorgással - beleereszted a rakétákat a szörnyikébe. Ha nincsen kedved taktikázni, akkor haladj visszafelé néhány métert, egészen addig, amíg eljutsz a legközelebbi működő tankig. Lövöldözd le a környéken található kisebb alieneket, majd kezd el megsorozni a nagy lépegetőt, persze figyelj arra, hogy a felmelegedett fegyver lassabban hűl le, mintha mondjuk a félig felmelegedett fegyvert hagynád lehűlni.



A társaid jelzik, amikor már a végét járja a bestia, majd pár lövéssel később valóban sikerül végezni vele. Szállj ki a tankból (vagy ha az előző taktikát követted, akkor élvezd közvetlen közlebről a győzelmed), várd meg, míg a társaid egy töltet segítségével megnyitják az átjárót, majd kövesd őket a túloldalra.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



#### 1.4. Negyedik pálya – Frozen Paradise

##### *Fő feladatok:*

- Kövesd Lee tábornokot
- Verekedd át magad az anyahajón
- Kövesd Lee tábornokot
- Juss el a bányához
- Csatlakozz az Eagle csapathoz
- Véd a pozíciódat
- Menj be a bányába

##### *Másodlagos feladatok:*

- Tisztítsd meg a bánya környékét

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Egy barlangszerű helységben találsz magad, a társaiddal együtt. A bejárat előtt több fegyverre is szert tehetsz, többek közt igazi sniper puskára is. Ennek rögtön hasznát veszed, a szemközti repülőgép-anyahajó tetejének jobb oldalán kettő, a bal oldalán egy koreai vár arra, hogy a távolból leszedd őket. Ha elindulsz az úton, akkor pár nanoruhás, illetve egy páncélozott járgány érkezik hamarosan. A levegőben cirkáló lénnel ne foglalkozz, azt leszedik a nanoruhások.

Ha nincs kedved az előbb említett ellenfelekkel szóba elegyedni, akkor a barlang kijáratától nem messze található szakadék felé vedd az irányt, ha jobbra haladsz, szikláról sziklára ereszkedve le tudsz jutni a szakadék aljáig. Balról érkezik majd egy nanoruhás, végezz vele, majd a jobb oldalon szedd össze a fegyvereket. Ha szereted a lassan felpörgő, majd gyilkos sorozatot kilövő minigunokat, akkor máris megtaláltad életed társát. A hajó oldalában található jeges felületen haladj felfelé, egészen addig, amíg magára a hajóra is fel tudsz ugrani.



Odabent mehetsz rögtön jobbra, ha ezt teszed, akkor megismerheted a villanógránát kellemetlen hatásait, majd nanoruhások összátadásában lesz részed. Ha kicsit tovább mész egyenesen, akkor egy helységen keresztül haladva oldalba támadhatod a nanoruhásokat, sőt, ha cloak módra váltasz, ki is hagyhatod az egész hercehurcát. Akár hogy is, haladj tovább, a helység végében, a jobb oldalon található ajtón keresztül. A második folyosó végében ereszkedj le, majd végezz a háttal álló ellenfeleddel. A helységben még lesznek páran, ha távolról lövöd őket, akkor érdemes valami távcsöves fegyvert használni (YK, Scar), ha közeledben van ellenfeled, akkor shotgunnal vagy gauss gunnal oszd az észet. A helység jobb oldalán van egy beugró, abban egy italautomata.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Ugorj fel a tetejére, majd a hajó felső szintjére, szedd össze a fegyvereket, majd hagyd el a hajót. A feladatod szerint el kell jutnod a közeli gyárterületnél táborozó csapattal.

A tábornok megint ott van nem messze előtted, a megszokott járgányával, integess neki, ahogy eltűnik előled, egy barlangban. Több lehetőség közül választhatsz, ha egyenesen elindulsz a barlang irányába, akkor jó néhány aliennel és koreaival is szembe találsz magad. Ha balról kerülsz, akkor az ellenfeleket kikerülve eljuthatsz a barlang bejáratához. Menj át az alagúton, a túloldalon látsz egy újabb lépegetőt, a sziklafal tetején, ne is foglalkozz vele, megvan a saját baja. Csak arra figyelj, hogy ne találjon el az elhajított autóval.



A kijáratnál találsz némi fegyver utánpótlást, ahogy tovább haladsz, pár nanoruhás, majd pár kisebb méretű lebegő alien vár rád. A szakasz végén újabb fegyvereket találsz, a szakadékban két nagyobb, repülő alient látsz, amint éppen szabadidős tevékenységben merülnek el. Ne foglalkozz velük, indulj jobbra, a ledőlt fákkal tarkított úton haladva eljutsz a szemközti gyárterület bejáratához. Ahogy beugrasz, egy mellékküldetéssel kínálnak meg, a kis lebegő genyákkal kell végezned, mielőtt csatlakoznál a csapathoz. Nem jár érte különösebb jutalom, de mindenképpen végezned kell majd ezekkel a srácokkal, és ha már adott a mellékküldetés, akkor miért ne.

Menj a csapathoz, ekkor megkezdődik a következő feladat, segítened kell védeni az állást, amíg a barlang bejáratát fel nem robbantják a srácok. Rengeteg löszert szedhetsz össze, majd érdemes elhelyezkedni a rögzített, robbanólövedékekkel megerősített gépágyúnál.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Több hullámban érkeznek nagy repülő alienek, akik kis repülő alieneket szórnak szét a területen. Miután ledobták őket, próbáld meg leszedni őket, minél gyorsabban végzel ezekkel, annál kevesebb hasonló kört kell végigszenvedned. Addig nem jönnek újra, amíg a kis lebegő társaikkal nem végzel. A körök közt érkezik néhány rakomány nélküli lebegő srác is, ezeket rögtön a berepülésük után leszedheted.



Mikor végeztél minden nagyobb lebegő lényvel, a túloldalon belépeget egy, a már megismert legnagyobb típusú lényekből, egy robbanós lövedéket küld feléd, de ne ijedj meg, ő a helyzet kulcsa, ezzel a lövedékkel végre kirobbantja valaki a továbbhaladásodat eddig gátoló sziklaomlást. Irány a barlang.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



#### 1.5. Ötödik pálya – Below the Thunder

##### *Fő feladatok:*

- Juss ki a barlangból
- Találd meg a terminált
- Találd meg a vonatot

A barlang első, és második szakasza kifejezetten könnyű, nem is igazán szükséges különösebb leírás a továbbjutáshoz. Az induló helységben szedd össze a fegyvereket, lőszerket, szabadulj meg a haladásodat akadályozó hordóktól, majd kövesd az egyetlen követhető utat. Az első feladatot akkor teljesíted, amikor eljutsz a barlang kijáratához, ahol egy hasadékon keresztül egy szinttel lejjebb kell ugranod. Előtte azonban érdemes ledobni egy-két gránátot, odalent koreaiak, és egy kisebbfajta lebegő lény küzdenek egymással éppen.

A folyosón egy deszkával lezárt átjárón balra mehetünk, másik lehetőség, hogy egyenesen megyünk tovább. Érdemes balra menni, a deszkák szétlövése után, ha jobbra megyünk, akkor kisebb méretű lebegős alienekbe botlunk. Ha az átjárón keresztül közelítünk, akkor pár koreait kell kinyírnunk, majd a rögzített gépágyúval könnyen le tudjuk szedni az alieneket, akikbe a másik útvonalon botlottunk volna. Ezután felfelé kell haladnunk, innen mehetünk a fő alagúton, vagy az abból, a gépágyúval szemben nyíló kisebb alagúton is. Érdemes az utóbbi választani, az alagutak felső végén néhány koreai vár ránk, az elkerülő alagútból kilépve könnyebb végezni velük, főleg a gépágyúval.



Haladj balra, ugrálj fel a felső szintre, vedd fel a fegyvereket, lőszerket, majd indulj óvatosan a jobbra nyíló átjáró felé. A jobbról érkező ellenfeleket lódd le, majd, mielőtt belépnél, hajigáld be pár gránátot, odabent egy gauss gunos ellenfél vár rád. Amikor mindenkit kinyírtál, menj a túoldalra, majd balra. Egy szinttel lejjebb kell ereszkedned, előtte nyírd ki az alattad álló koreait.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

Egyenesen előre tudsz tovább jutni, a másik irányban tudsz tenni egy kis kitérőt, de sok értelme nincsen, csak pár ellenféllel találkozol, és semmi extrát nem tudsz begyűjteni. Amint előre haladsz, újabb információt kapsz, a folyosó végén balra jó néhány ellenfél vár, a helység túloldalán egy gépágyús ellenséggel. Ha lopakodva mész be ebbe a helységbe, sokkal könnyebben tudsz elbánni a koreaiakkal. A túloldalon balra tudsz csak tovább menni, egy nagy, csarnokszerű helységben. Pár lépéssel később a jobb oldalon leomlik a fal, és néhány szikla is rád potyog, ha nem vigyázol. Készítsd a rakétakilövődöt, ha van, ha nincs, néhány gránátot, egy jármű érkezik szemből, érdemes minél messzebből felrobbantani.

Haladj a folyosó jobb oldalán, a falhoz lapulva, a kiszögellésekből távcsövessel ki-ki kandikálva, és a távolról rád golyózáport küldő ellenfelekre lövöldözve. Haladj előre fedezéktől fedezékig, vigyázz, a helység végéről rakétákat is lövöldözik majd feléd két koreai hullajelölt. A jobb oldalon találsz egy folyosót, ahol persze ellenfél is vár rád. Végezz vele, menj tovább, de óvatosan, a következő helységben két nanoruhás, és legalább egy féltucatnyi koreai katona vár rád. Érdemes bedobálni rögtön pár gránátot, majd jobbra, a közeli lépcső felé venni az irányt. Ha van kedved lőszert pazarolni, végezz mindenkivel, ha nincsen menj a helység jobb felső sarkához, ott be az ajtón, és már indulhatsz is felfelé a végjáték felé vezető liften.

A következő részben előbb-utóbb egy nagy hangárhoz jutsz, benne rengeteg koreaival, a bal felső sarokban pedig egy robbanótöltetes gépágyút kezelő ellenféllel. Ha az egyszerűbb, taktikusabb módon akarod megoldani a szakaszt, akkor rögtön a liftből felugrasz a szellőző csatornába, és azon keresztül közelíted meg a területet. A szellőzőn található nyílásokon keresztül le tudod szedni a lenti katonák nagy részét, és ha a járat legvégén ugrasz le, akkor pont a gépágyús közvetlen közelébe kerülsz, ahol egy gyors sorozattal meg is tudsz szabadulni a legkellemetlenebb ellenfeledtől. A helység jobb oldalán található lépcsősoron kell felmenni, majd az utat követve eljutsz a pálya utolsó helységéhez, ha ezen bemész, akkor máris következik a következő átvezető animáció, ami rögtön a következő, vonatos pályára röpít téged.





#### 1.6. Hatodik pálya – From Hell's Heart

##### *Fő feladatok:*

- Maradj a vonaton
- Próbáld megakadályozni, hogy a vonat a megállás után újra induljon
- Maradj a vonaton
- Végezz a rád támadó idegenekkel
- Juss el a hídig

A játék egyik legkönnyebb küldetése következik, feltéve, ha a megadott stratégiát követed. A pálya legelején egy mozgó vonat tetején találsz magad, fuss előre, a szerelvény elején utazó három koreait gyorsan nyírd ki, majd fuss vissza ahhoz a kocsihoz, aminek az elejére egy robbanótöltetes gépágyú lett felszerelve. Markold meg, és el se engedd, csak lódd a jobbról-balról érkező dzsipeket, járműveket, illetve a fentről támadó helikoptereket.



Mindezt egészen addig kell ismételned, amíg értesítést kapsz, hogy a vonat hamarosan megáll, és neked a dombtetőn álló toronynál kell biztosítanod, hogy ne is menjen tovább. Amikor a vonat megáll, ugorj le, irány a szabad szemmel is látható torony felé. Az épületekben találsz fegyver és lőszerutánpótlást, haladj felfelé, lódd ki a toronyban működő koreait, ezután egy érkező dzsippel, a ládák közt bujkáló koreaiakkal, majd a torony jobb oldalán egy gépágyúnál tevékenykedő koreaival kell számolnod. Nyírd ki mindenkit a torony környékén, majd irány fel a létrán.

Amikor belépsz a fülkébe, szedd össze az ott található jószágokat, majd rögtön indulhatsz is vissza a vonathoz, ami időközben újra elindult. Nem érdemes visszafelé indulni, indulj felfelé, és a közelben várakozó dzsippel, vagy csak gyalog szaladj a sín felé, így könnyedén elérheted az állomást elhagyó vonatot. Ami egyébként nem is halad tovább nélküled, és még a látótávolságodban megáll, ha valamiért lemaradnál róla.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

**Crysis Warhead** - 23. oldal

Platform: PC

Kiadó: Electronic Arts

Fejlesztő: Crytek

theSOURCE

www.thesource.hu

A folytatás az első szakaszhoz hasonlóan a jobbról-balról, illetve a levegőből érkező ellenfelek legyilkolásából, felrobbantásából áll, érdemes továbbra is a gépágyút előnyben részesíteni.

A következő megálló váratlanul következik be, a rádióbeszélgetés végére mindenképpen érdemes visszatérni a gépágyúhoz, azzal a legkönnyebb, és a leggyorsabb végezni a különböző típusú alienekkel.



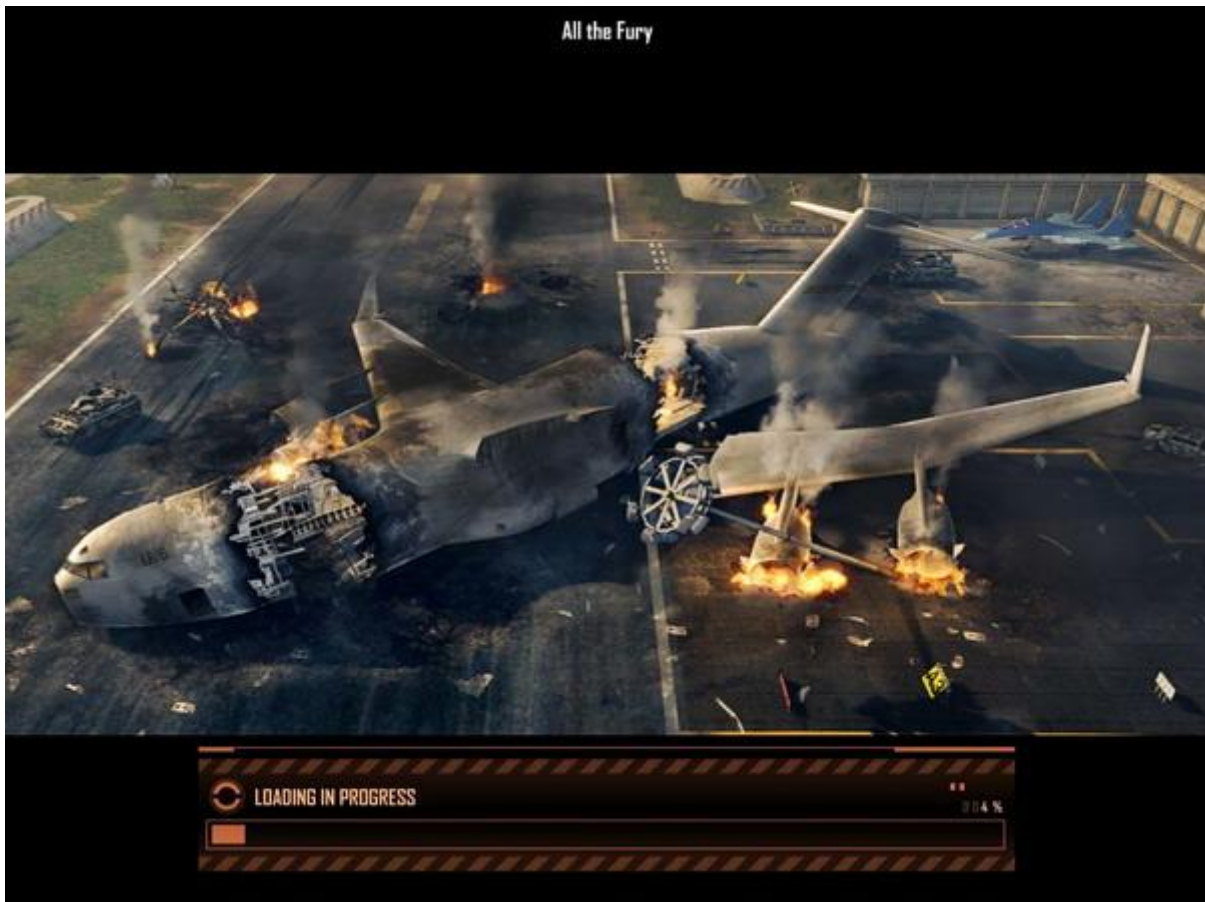
Ha van kedved, akkor közelharcba is bocsátkozhatsz, de nincsen különösebben értelme. Amint a két repkedő földönkívülit is leszeded, újabb, utolsó útjára indul a vonat, immár semmilyen ellenfél sem áll az utadban, és amint a hídhöz érsz, egy újabb átvezető érkezik, mely rögtön elkalauzol a játék utolsó pályájára.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>





### 1.7. Hetedik pálya – All the Fury

#### *Fő feladatok:*

- Hatolj be a reptérre
- Találd meg, és biztosítsd a konténert
- Lépj kapcsolatba a VTOL-lal
- Véd meg a konténert
- Nyírd ki az Exobórt
- Menj a VTOL-hoz

#### *Másodlagos feladatok:*

- Szerezz be némi ellátmányt
- Szerezd meg a kísérleti fegyvert

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



Irány az út mentén előre, balra pár lépés után pár koreai katona vár rád, érdemes valamelyik távcsöves fegyverrel leszedni őket, még mielőtt észrevennének. Az úton érkezik egy dzsip, ezt szétlőheted, vagy szimplán kinyírhatod az utasait, és így járművel haladhatsz tovább, bár ennek nincsen túlzottan sok értelme, a megcélzott légi bázis egy köpésnyire van innen. A kapunál, a tőle balra található toronyban néhány ellenség toporog, őket távcsövessel már messziről leszedheted. Ha gondold, akkor balról, a kerítésen tátongó résen keresztül is behatolhatsz, így a konténerek takarásában nyugodtan haladhatsz a légi bázis felső része felé. Új mellékküldetésként három konténer felkutatását kapod, jutalomként egy rakásnyi új fegyverrel, és lőszerrel gazdagodhatsz. Az első konténert könnyű kiüríteni, a bázis ezen részén aránylag kevés ellenfél próbál meg hidegre tenni. Nem úgy azonban a folytatásban, amint áthaladsz a következő részre, a megtalálendő idegen-tárolóegység környékére, elszabadul a pokol. Érdemes a tankot rakétával, a gépágyúsokat távcsövessel hatástalanítani, persze fedezékből. Utánuk következhetnek a sima gyalogosok, illetve a közben érkező helikopter, melyet szintén rakétával könnyen földre lehet kényszeríteni. Ha odaérünk az idegen szállítására használt konténerhez, és kinyírjuk a közelben tartózkodókat, máris új feladatot kapunk, el kell jutni a bázis végében található toronyhoz.



Ezt a feladatot rengeteg különböző módon teljesíteni lehet, a terület bal, középső, jobb oldalán kommandózva, vagy bármilyen elénk kerülő járművel száguldva, a vérmérsékletünknek megfelelően. Ha középen haladunk, akkor azzal kell számolni, hogy balról-jobbról tankok érkeznek, ekkor jön jól igazán, hogy a mellékküldetéshez tartozó konténereket is felkerestük.

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

A rakétavetőkkel könnyen megszabadulhatunk páncélozott ellenfeleinktől. Ha a terület bal oldalán haladunk előre, akkor egészen sokáig megúszhatjuk ellenségbe botlás nélkül, már persze, ha ez lenne a cél.

Mindegy, mit csinálunk, a toronyban található rádió használata után úgyis hemzsegni fog a terület a különféle ellenségektől. Futás le a lépcsőn, és irány a kifutó közepén található repülőgép. Mire odajutsz, már meg is kapod feladatba, hogy vedd fel a rádióadás előtt zárt ládában tartott plazma fegyver. A kifutón haladó lépegető ellen ugyanis ez lesz a leghatásosabb fegyver. A levegőben, illetve földközélszinten repkedő alienek ellen is hatásos, az egyetlen gond vele, hogy eléggé lassan tölt újra, mindenképpen érdemes jól célozni vele, ha élve akarsz eljutni a nemrégiben meglátogatott konténerig, ide halad ugyanis a négy lábú barátunk.

Az egyik legjobb taktika, ha beszaladsz a már említett konténer mögé, innen jobbra-balra kinézegetve aránylag könnyen végezhetsz az ellenfeleddel. Akár hogyan is teszel, érdemes fedezéket használni, az idegen legalább három-négy különféle fegyverrel tör az életedre, és persze el is tud kapni a csápjaival, ha túlságosan közel kerülnél hozzá.

Ha kinyírtad, menj a konténerhez, és várd meg, míg O'Neill berepül érted, és megkezdődik az utolsó mozi.



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



## 2. Easter Eggek

A játék összes pályáján található egy jól elrejtett „béka”. Ha az összes pályán sikerül megtalálni és összeszedni őket, akkor a játék végén meglepetésben lesz részed. Minden pályához adunk segítséget, három-négy kép segítségével megmutatjuk, hogy a pálya melyik részén, és hogyan kell megközelíteni az elrejtett békákat.

### 1. pálya:



### 2. pálya:



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:

Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)

Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



**Crysis Warhead - 28. oldal**  
Platform: PC  
Kiadó: Electronic Arts  
Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**  
www.thesource.hu

3. pálya:



4. pálya:



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>



**Crysis Warhead** - 29. oldal  
Platform: PC  
Kiadó: Electronic Arts  
Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**  
www.thesource.hu

5. pálya:



6. pálya:



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

**Crysis Warhead** - 30. oldal  
Platform: PC  
Kiadó: Electronic Arts  
Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**  
www.thesource.hu

7. pálya:



További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

### 3. Csalások

#### Isten mód

Keress meg a játék mappájában a nehézségi szinthez tartozó fájlokat (például: C:/Program Files/Electronic Arts/Crytek/Crysis Warhead/GameConfig). A nevük diff\_easy.cfg, diff\_normal.cfg, diff\_hard.cfg és diff\_bauer.cfg. Nyisd meg Jegyzetkönyvvel azt a fájlt, amelyik szinten játszol, és írd be a végére ezt a sort:

```
g_godMode = 1
```

Ezután az életed ugyanúgy csökkenni fog, mint eddig, de ha eléri a nullát, ahelyett, hogy meghalnál, újratöltődik.

#### Más csalások

Ezeket a kódokat ugyanúgy írd be, mint az előzőt.

<b><u>Kód:</u></b>	<b><u>Hatás:</u></b>
i_unlimitedammo = 1	Kifogyhatatlan lőszer
ai_IgnorePlayer = 1	Az ellenfelek nem vesznek észre
i_noweaponlimit = 1	Bármennyi fegyvert magaddal hordhatsz

**Tanács:** mindig készíts egy biztonsági mentést a fájlokról, mielőtt felülírod őket.

#### Fejlesztői csalások

A játék ikonjának a tulajdonságai között írd át a célt az alábbi módon:

```
"C:Program Files/Crysis Warhead/bin32/Crysis.exe" -DEVMODE  
Így bizonyos gombokkal új csalásokat használhatsz.
```

<b><u>Kód:</u></b>	<b><u>Hatás:</u></b>
F1	Váltás FPS és TPS nézet közt
F2	Ugrás a következő checkpointhoz
F3	Repülés mód/ Szellem mód
F10	Ugrás az előző checkpointhoz
NUMPAD 1	Rakétavető, Shotgun, MOAC
NUMPAD 2	Kifogyhatatlan lőszer
NUMPAD ENTER	DEBUG MENU

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>

**Crysis Warhead** - 32. oldal  
Platform: PC  
Kiadó: Electronic Arts  
Fejlesztő: Crytek

**theSOURCE**  
www.thesource.hu

Plusz előhívhatsz egy konzolt (Shift + 0), ahova további csalásokat írhatsz:

<u>Kód:</u>	<u>Hatás:</u>
g_godmode 1	Isten mód
i_noweaponlimit 1	Bármennyi fegyver lehet nálad
i_unlimitedammo 1	Kifogyhatatlan lőszer
i_giveallitems	Minden fegyver
g_suitSpeedMult = 2	Nagyobb sebesség
ai_UseAlternativeReadability	A koreaiak koreaiul beszélnek
V_goliathmode 1	Elpusztíthatatlan járművek

#### **Kifogyhatatlan éjjellátó:**

Írd be a konzolba:

```
hud_nightVisionConsumption = 0  
hud_nightVisionRecharge = 999
```

További segítségért a theSOURCE alábbi oldalait érdemes felkeresni:  
Elakadásjelző: [www.thesource.hu/index.php?md=sos&](http://www.thesource.hu/index.php?md=sos&)  
Segélyvonal: <http://www.thesource.hu/index.php?md=ghelp&>